

003. 棒球壘包

根據棒球隊球員打擊結果，計算出球隊的得分。

棒球規則如下：

球場上有四個壘包，稱為本壘、一、二和三壘。

本壘握球棒打的稱「擊球員」，在另外三個壘包的稱為「跑員」。

當擊球員打擊「安打」時，擊球員與跑壘員可移動，

「出局」時，跑壘員不動，擊球員離壘換下一位。

擊球員打擊情況如下：

安打：以1, 2, 3 和 4 代表一、二、三和金(四)壘打。

出局：以 0 表示出局。

比賽開始由第 1位打擊，接著2, 3, 4, 5位球員。

打出 K 壘打時，場上球員(擊球員和跑壘員)會前進 K個壘包。

本壘到一壘，接著二、三壘，最後回到本壘。回到本壘可得1分。

每達到三個出局數時，壘包清空(跑壘員都離開)，重新開始。

最後根據5位擊球員打擊情況，計算出球隊得分與一、二、三壘的情況，有人為1，沒人為0。

【輸入說明】

第一行：輸入一個字元，代表打者1擊出的安打數

第二行：輸入一個字元，代表打者2擊出的安打數

第三行：輸入一個字元，代表打者3擊出的安打數

第四行：輸入一個字元，代表打者4擊出的安打數

第五行：輸入一個字元，代表打者5擊出的安打數

範例輸入說明：

1 (打者1擊出1壘安打)

2 (打者2擊出2壘安打)

3 (打者3擊出3壘安打)

4 (打者4擊出全壘打)

0 (打者5出局)

【輸出說明】

第一行輸出球隊總得分(總得分為整數)

第二行分別輸出一壘、二壘、三壘的情況，中間以空白隔開，壘包上有人為1，壘包上沒人為0。

範例輸出說明：

4 (總得分為4分)

0 0 0 (分別代表一壘沒人、二壘沒人、三壘沒人，中間以空白隔開)

【測試資料一】

輸入：

1

2

3

4

4

輸出：

5

0 0 0

【測試資料二】

輸入：

1

0

0

0

4

輸出：

1

0 0 0

【測試資料三】

輸入：

2

1

0

0

1

輸出：

1

1 1 0

【測試資料四】

輸入：

0

1

0

2

0

輸出：

0

0 0 0

