Temario

* Tipos básicos
* Operadores
* Control de flujo
* Objetos
* Arrays Funciones
* Prototipos
* Herencia con prototipos
* Clases ES6
* Manipulación del Dom
* Asincronía
  + Aja
  + Promesas
  + Api
* Herramienta de empaquetado

¿Qué es JavaScript?

Lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y orientado a objetos, utilizado principalmente para el desarrollo web y permite crear contenido dinámico en las páginas web. Manipulación del DOM (Document Object Model)

¿Qué es ECMAScript?

ECMA 334 - C#

ECMA 404 – JSON

ECMA 408 – DART

ECMACRIPT – JAVASCRIPTO

ECMASCRIPT – 2015 (intruduce las clases, let, fetch arrow function)

Variables

Contiene información que se puede referenciar

Tipos de datos

Primitivos

Number

String

Boolean

Undefined (tipo de datos o valor)

Null

De referencia

Array

Object

Functions

Clases

Tipos de lenguaje de programación

Tipado estático

String nombre = “Hola”

Nombre = 42 (no deja ya que no se puede cambiar de valor)

Tipado dinámico

Nombre = “ Hola”

Nombre = “ 42”

Expresiones y Declaraciones

Expressions -> Expresiones

Declaration -> declaración

Statemen -> declatación

Declaration

Let

Const

Function

Functon \*

Async function \*

Class

Export/import

Statement

It

For

Else

Switch

Expresión

Cualquier cosa que valore u obtenga un valor

Eje

4+6 = 10

X=4

miFuncion()

Operadores

Crear expresione, para crear algoritmos

* Aritméticos
* Asignación
* Comparación
* Lógicos
* Bitwise

Operadores Aritmeticos

Control de flujo