

《实时计算系统设计》

课程讨论主题

安吉尧

讨论主题一

以Storm为例，就某一大数据场景讨论：

- 有哪些“实时计算”的需求与技术？
- 有哪些问题需要进一步解决？

1966-2018年图灵奖-计算和复杂性

年份	中文译名	姓名	贡献领域
1982	史提芬·古克	Stephen A. Cook	计算复杂度
1985	理查德·卡普	Richard M. Karp	算法理论，尤其是NP-完全性理论
1993	尤里斯·哈特马尼斯 理查德·斯特恩斯	Juris Hartmanis Richard E. Stearns	计算复杂度理论
1995	曼纽尔·布卢姆	Manuel Blum	计算复杂度理论，及其在 密码学 和程序校验上的应用
2000	姚期智	Andrew Chi-Chih Yao	计算理论，包括 伪随机数 生成，密码学与通信复杂度
2010	莱斯利·瓦伦特	Leslie Valiant	对众多计算理论所做的变革性的贡献

讨论主题二：1，图灵奖概述，具体描述一下你的了解怎样？
2，就某个得主，获奖理由是什么？为什么获奖？未来的发展趋势如何？