**class**

1. Class架構
2. continue
3. class架構

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Class class\_name: |  | **定義類別名稱** |
| 成員變數 |  | **定義成員變數** |
| 成員函式 |  | **定義成員函式** |
| def \_\_init\_\_(self, arg0, arg1, …): |  | **定義建構子** |
| self.成員變數 = arg0  定義成員函式 |  | **設定成員變數** |
| self.成員變數 = arg1 |  | **設定成員變數** |
| …… |  |  |
| def func00(self): |  | **定義成員函式func00** |
| self.成員變數 |  | **使用成員變數要有self** |
| def func01(self): |  | **定義成員函式func01** |
| self.成員變數 |  | **使用成員變數要有self** |
| def func02(self): |  | **定義成員函式func02** |
| self.成員變數 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* 1. class定義類別名稱
  2. 類別名稱宣告類別變數(類別的實例, 也就是物件)
  3. Class裡面的def傳入引數都要有self
  4. Class宣告變數傳入para進入\_\_init\_\_(self, arg0, arg1, ……)裡面
  5. \_\_init\_\_()可用來初始化成員變數

1. continue
   1. continue