**Name method**

1. Method of name
2. Python變數命名規則
3. continue
4. method of name
   1. **大駝峰命名**(Upper Camel Case)，或是Pascal命名法。
      1. 每個單字首字母大寫。
      2. EX: UpperCamelCase
   2. **小駝峰命名**(Lower Camel Case)
      1. 第一個單字小寫字母，後面其他單字首字大寫。
      2. EX: lowerCamelCase
   3. **匈牙利命名**(Hungarian Notation)
      1. 以大駝峰命名為基礎，前面加上變數的型態的縮寫(ex. int、string)。
      2. EX: SHungarianNotation
   4. **大蛇式命名**(Upper Snake Case)
      1. 全部字都大寫，並以底線( \_ )區隔。
      2. EX: UPPER\_SNAKE\_CASE
   5. **小蛇式命名**(Lower Snake Case)
      1. 全部字都小寫，並以底線( \_ )區隔。
      2. EX: lower\_snake\_case
   6. **烤肉串式命名**(Kebab Case)
      1. 全部字母都小寫，並以連字號( - )區隔。
      2. EX: kebab-case

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | **8** |  |
|  | **9** |  |
|  | **10** |  |
|  | **11** |  |
|  | **13** |  |
|  | **13** |  |
|  | **14** |  |
|  | **15** |  |

1. Python變數命名規則
   1. 以 \_、英文字母、數字組成。
   2. 變數開頭不可以是數字，可以是 \_ 或是英文字母。
   3. Apple與apple視為不同的變數。
2. continue