

明將麻雀

基本上抄日本牌，但係加咗香港元素，就好似鹹魚軍艦咁。要帶個friend去打。希望冇明將壽司咁伏。

概要

- 四人麻雀，爭取排名為主，打東南圈 + 決勝局。每人250分開始，返點300
- 唔用花牌，一共136隻，起手每人十三隻，莊十四隻。王牌十四隻，尾十五隻係海底牌。
- 寶牌隻數視乎連莊次數；裏寶牌一隻；冇槓赤寶
- 一翻起和。全統制。有一家負分，牌局就立即結束
- 牌河、鳴牌要好似日麻咁排好。振聽只振現物(聽多扉的話，其他冇打過嘅扉冇呢個限制)
- 截和，無雙響。莊家食和祿莊，否則過莊，不聽罰分為一共30分

除非講明，否則同普通麻雀一樣，例如執位、洗牌搭牌配牌、摸打、補槓、食和基本牌型等

和種列表

- 門清限定役種只有在門清時才有翻，冇鳴牌就冇翻
- 如果和牌時，有最少一個役種為「鳴牌減翻」，整手牌要減一翻 (唔係每個役種減一翻)。鳴牌減翻役種包括以順子組成的役種、染手、及全帶類。減翻後(未計懸賞)要有最少一翻先可以和

總類

- 立直：1翻(門清限定)
門清聽牌時支付10分供託，之後唔可以轉章 (可以暗槓，唔可以送槓)。和出可以翻裏寶牌
- 門前清自摸和：1翻(門清限定)
門清時聽牌，並自摸和了
- 斷么九：1翻
手牌中有么九或字牌
- 平和：1翻(鳴牌減翻)
手牌有四個順子。可以鳴牌。聽牌牌型、雀頭冇限制

染手類

- 混一色：3翻(鳴牌減翻)
手牌全部由筒索萬其中一種，加字牌組成
- 清一色：6翻(鳴牌減翻)
手牌全部由筒索萬其中一種組成
- 缺一門：1翻(鳴牌減翻)
手牌全部由筒索萬其中兩種組成
- 五門齊：4翻(鳴牌減翻)
手牌有齊筒、索、萬、風牌、及三元牌。可複合七對子

刻槓類

- 暗槓：1翻
手牌有一組暗槓，每組一翻。可複合三暗刻
- 對對和：2翻
手牌有四個刻或槓，冇順子

- 三暗刻：3翻
手牌有三個暗刻或暗槓
- 三連刻：3翻
手牌有同花三個連續刻子
- 三槓子：5翻
手牌有三個槓子

么九字牌類

- 役牌：1翻
三元牌、門風、或圈風牌，每組一翻
- 小三元：2翻(最少4翻)
有二個刻或槓嘅三元牌，再加上一對三元牌做眼。會再複計兩個三元刻子
- 大三風：2翻
有三個風牌刻子
- 混全帶么：2翻(鳴牌減翻)
每一組面子及眼均帶有么九或字牌
- 純全帶么：3翻(鳴牌減翻)
每一組面子及眼均帶有么九數牌
- 混么九：3翻 (最少5翻)
全由么九加上字牌組成。會再複計對對和

數字組合類

- 一般高：1翻(鳴牌減翻)
手牌有兩組同花同數字嘅順子
- 雙般高：3翻(鳴牌減翻)(最少4翻)
手牌有兩個一般高。必定複合平和
- 一色三順：4翻(鳴牌減翻)
手牌有三組同花同數字嘅順子
- 清龍：2翻(鳴牌減翻)
其中一門有123, 456, 789三個順子
- 四歸一：1翻
有四張相同嘅牌用嘅一組刻子同順子
- 四歸二：2翻
有四張相同嘅牌用嘅一對眼同兩組順子
- 四歸四：4翻(鳴牌減翻)(最少5翻)
有四張相同嘅牌用嘅四組順子 (必定複合平和、缺一門 / 混一色 / 清一色)

三色類

- 三色同順：3翻(鳴牌減翻)
手牌有筒索萬有同數字嘅順子
- 小三色同刻：3翻
手牌有筒索萬其中兩門同數字嘅刻子或槓子，剩低一門有同數字做眼
- 三色同刻：5翻
手牌有筒索萬同數字嘅刻子或槓子

偶然類

- 槓上開花：1翻
補槓時食出。大明槓後和牌計食出銃
- 搶槓：1翻
食其他人加槓嘅牌
- 海底撈月：1翻
海底牌自摸
- 河底撈魚：1翻
人地摸完海底牌後，食佢地打出嘅牌

七對子

- 七對子：2翻(門清限定)
手牌由七對牌構成。可以有四隻一樣嘅牌，當做兩對

懸賞

- 寶牌指示牌同日麻唔同。如果指示牌係數牌X，咁寶牌就係同門嘅(10 - X)，例如當指示牌係8索，寶牌就會係2索；當指示牌係5筒，寶牌就會係5筒。字牌嘅寶牌示牌就同日麻一樣
- 莊家未連莊開一隻，連一次莊開兩隻，兩次開三隻，三次或以上開四隻，由尾七棟開始，往牌尾方向開
- 寶牌唔可以用嚟起和
- 立直和了後，可以翻開一隻裏寶牌 (尾七棟下面嗰隻)
- 同日麻唔同，每一隻指示牌嘅寶牌最多計一翻，有多過一隻都只計一翻。如果多於一隻指示牌指向同一隻寶牌，就可以分開計
- 有槓寶牌 / 赤寶牌

小役滿

- 天和：莊家配完牌就食出，暗槓之後就唔計。
- 地和：閒家配牌嘅13張已聽牌，食莊家打出嚟嗰隻牌，莊家暗槓咗就唔計。
- 人和：閒家係第一巡就食出，自摸或食出銃。之前有人上碰槓就唔計。
- 大三元：有三個刻或槓嘅三元牌。
- 小四喜：有三個刻或槓嘅風牌，再加上一對風牌做眼。
- 十三么九：十三種么九字牌入面，其中一種有一對，另外十二種各一張。唔可以搶暗槓。
- 九蓮寶燈：門前清清一色牌入面，有1112345678999，再加任何一隻。(1 / 9唔可以暗槓)。
- 四暗刻：手牌有四個暗刻/暗槓。如果雙碰聽，必需要自摸；如果聽單騎，就可以食出銃。
- 四連刻：同門四個連續嘅刻子

大役滿

- 大四喜：有四個刻或槓嘅風牌。
- 字一色：手牌全部由字牌組成。
- 清么九：手牌全部由么九牌組成。
- 四槓子：有四個槓
- 十三么九十三面聽：十三種么九牌各有一隻，十三面聽牌。
- 四暗刻單騎：有四個暗刻，和出的牌型為單騎。
- 純正九蓮寶燈：手中有同門1112345678999，九面聽牌。
- 大車輪：門清和牌，和出時有同門七對連續數牌。
- 一色四同順：手牌有四組同花同數字嘅順子。

計分法

翻數	基本分	3倍基本分
1	4	12
2	8	24
3	16	48
4	30	90
5	40	120
6	50	150
7	60	180
8	70	210
9	80	240
10+	90	270
小役滿	120	360
大役滿	160	480

累計翻數夠10翻就叫爆棚，計10翻，再多啲翻都唔會再加上去。

自摸時，每家畀基本分。出銃時畀三倍基本分。

摸和

- 當四家不聽，或四家聽牌，無不聽罰分
- 當一家聽牌，其餘每家畀10分
- 當兩家聽牌，每家收取15分
- 當三家聽牌，不聽嗰家向其他三家畀10分
- 莊家聽牌連莊，不聽過莊

供託

食和嘅人可以攞晒啲供託。同日麻唔同，供託嘅來源有兩種，一係立直供託，二係流局供託。立直嘅人要畀10分供託。流局時聽牌嘅每一家要畀3分供託。留意，呢個唔係本場積棒。

細則

振聽

並冇日麻嘅振聽咁嚴緊。如果食出銃嘅時候食嗰隻牌係自己打過，或者食同巡現物，就會當食詐和。

如果聽多扉，冇打過嘅扉係唔會受限制，例如一家聽四七萬，佢打過四萬但冇打過七萬，咁佢係可以食人地七萬，並如常計翻。自摸不受限制。

立直後嘅振聽都係只限制現物振聽。

食替

刻子唔可以食替，順子可以上完打另一隻，例如二三萬，上一萬打四萬係可以，但唔可以上一萬打一萬。

過水

當一家叫和，另一家打過一隻食得嘅牌又唔食，或者佢打咗一隻食得和嘅牌，咁其他家喺叫和者同巡跟啲張牌就唔食得。

犯咗呢條規則的話，就會當食詐和。但係如果叫多扉的話，冇振聽就扉都可以食。

過水只限食和，碰牌並冇限制，例如南家有一對東，西家打東南家唔碰，如果同巡北家打東，南家係可以碰，唔算過水。

詐和

如果有一家食詐和，每家統一賠90。

包牌

捨牌令其他人鳴牌並役滿確嘅一家要包牌，可包嘅役種有大三元、大四喜、四槓子、四連刻、及一色四同順。

當役滿確定一家自摸和出，包牌者要幫其餘兩家支付分數。

上下役

清一色唔計混一色、純全帶么同混么九唔計混全帶么、雙般高同一色三同順唔計一般高。

決勝

參考RMU嘅新決勝方式嚟避免象目無的問題。當南4局完結並落莊後，就會進入決勝局，由暫時第一位做莊

- 冇圈風，當局嘅莊係東家
- 牌局只有當(1)有人和牌並其分數在結算後為四家最高並不少於300分，或(2)有一家負分，就會結束。四家嘅分數就會係最終分數
- 和出者做莊，而非輪莊
- 如果摸和，下家做下一局嘅莊。

役種參考

一翻 (鳴牌減翻)	一翻	兩翻 (門清限定)	三翻 (鳴牌減翻)	四翻 (鳴牌減翻)	小役滿	大役滿
平和	斷么九	七對子	混一色	五門齊	天和	大四喜
缺一門	暗槓	兩翻 (鳴牌減翻)	純全帶么	一色三同順	地和	字一色
一般高	役牌	混全帶么	雙般高	四歸四	人和	清么九
一翻 (門清限定)	四歸一	清龍	三色同順	五翻	大三元	四槓子
立直	一翻 (偶然役)	兩翻	三翻	三槓子	小四喜	十三么九十三面聽
門前清自摸和	槓上開花	對對和	三暗刻	三色同刻	十三么九	四暗刻單騎
一翻 (懸賞)	搶槓	四歸二	三連刻	六翻 (鳴牌減翻)	九蓮寶燈	純正九蓮寶燈
寶牌	海底撈月	大三風	小三色同刻	清一色	四暗刻	大車輪
	河底撈魚	小三元	混么九		四連刻	一色四同順