明將麻雀

基本上抄日本牌,但係加咗香港元素,就好似鹹魚軍艦咁。要帶個friend去打。希望冇明將壽司咁伏。

概要

- 四人麻雀, 爭取排名為主, 打東南圈 + 決勝局。每人250分開始, 返點300
- 唔用花牌,一共136隻,王牌十四隻,尾十五隻係海底牌,尾七棟牌頂起係寶牌指示牌,冇槓赤寶
- 補槓係用海底牌補,王牌喺開完寶牌指示牌之後就唔會郁
- 一翻起和。全統制。有一家負分,牌局就立即結束
- 牌河、鳴牌要好似日麻咁排好。振聽只振現物 / 同巡現物 (聽多扉的話,其他冇打過嘅扉冇呢個限制)
- 截和,無雙響。無中途流局。莊家食和冧莊,否則過莊,不聽罰分為一共30分

和種列表

- 如果唔係門清狀態下和牌時,有最少一個役種為「鳴牌減翻」,整手牌要減一翻(唔係每個役種減一翻)。「鳴牌減翻」嘅役種包括全順子型役種、染手役種、同全帶么役種
- 門清限定役種只有門清和出先有翻
- 達到和牌形時,扣除「鳴牌減翻」後同計算懸賞前,要有最少一翻先可以和牌

總類

• 立直:1翻(門清限定)

門清聽牌時支付10分供託,之後唔可以轉章 (可以暗槓,唔可以送槓)。和出可以翻裏寶牌

• 門前清自摸和:1翻(門清限定)

門前清聽牌,並自摸和了

• 斷么九:1翻

手牌中冇么九或字牌

平和:1翻(鳴牌減翻)

手牌有四個順子。可以鳴牌。聽牌牌型、雀頭冇限制

染手類

• 混一色:3翻(鳴牌減翻)

手牌全部由筒索萬其中一種,加字牌組成

• 清一色:6翻(鳴牌減翻)

手牌全部由筒索萬其中一種組成

缺一門:1翻(鳴牌減翻)

手牌全部由筒索萬其中兩種組成

五門齊:3翻(鳴牌減翻)

手牌有齊筒、索、萬、風牌、及三元牌。可複合七對子,不複合十四不搭

刻槓類

• 明槓:每組1翻(鳴牌減翻)

• 暗槓:每組1翻

• 對對和:2翻

手牌有四個刻或槓, 冇順子

• 三暗刻:3翻

手牌有三個暗刻或暗槓

• 三連刻:3翻

手牌有同花三個連續刻子

• 三槓子:3翻(最少5翻)

手牌有三個槓子,可複合明槓暗槓

• 小三色同刻:2翻

手牌有筒索萬其中兩門同數字嘅刻子或槓子,剩低一門有同數字做眼

• 三色同刻:5翻

手牌有筒索萬同數字嘅刻子或槓子

字牌類

• 役牌:每組1翻

三元牌、門風、或圈風牌,每組一翻

• 小三元:2翻(最少4翻)

有二個刻或槓嘅三元牌,再加上一對三元牌做眼。會再複計兩個三元刻子

• 大三風:3翻 有三個風牌刻子

么九類

混全帶么:2翻(鳴牌減翻)每一組面子及眼均帶有么九或字牌

• 純全帶么:3翻(鳴牌減翻)

每一組面子及眼均帶有么九數牌

• 混么九:3翻(最少5翻)

全由么九加上字牌組成。可以複合七對子或對對和

同順類

• 一般高:1翻(鳴牌減翻)

手牌有兩組同花同數字嘅順子

• 雙般高:3翻(鳴牌減翻)(最少4翻)

手牌有兩個一般高。必定複合平和

• 三色同順:2翻(鳴牌減翻)

手牌有筒索萬有同數字嘅順子

• 一色三同順:4翻(鳴牌減翻)

手牌有三組同花同數字嘅順子

數字組合類

• 清龍:2翻(鳴牌減翻)

其中一門有123, 456, 789三個順子

• 四歸一:每種1翻

有四張相同嘅牌用喺一組刻子同順子

• 四歸二:每種2翻

有四張相同嘅牌用喺一對眼同兩組順子

四歸四:每種4翻(鳴牌減翻)(最少6翻)
有四張相同嘅牌用喺四組順子(必定複合平和、缺一門/混一色/清一色、一般高/一色三同順)

偶然類

• 槓上開花:1翻

補槓時食出。大明槓後和牌計食出銃

• 搶槓:1翻

食其他人加槓嘅牌

• 海底撈月:1翻 海底牌自摸

• 河底撈魚:1翻

人地摸完海底牌後,食佢地打出嘅牌

特殊和牌形

• 七對子:2翻(門清限定)

手牌由七對牌構成。可以有四隻一樣嘅牌,當做兩對

• 十四不搭:3翻(門清限定)

手牌由單張3種花色147、258、369嘅數字牌及東南西北中發白中的任何14隻組成。唔計五門齊

懸賞

- 寶牌指示牌同日麻唔同,寶牌指示牌就係寶牌。
- 寶牌由尾七棟開始開:莊家未連莊開一隻寶牌指示牌、連一次莊開兩隻、連兩次莊開三隻、連三次或以上莊開四隻。如果有最少一隻指示牌係字牌,就開多一隻指示牌。
- 寶牌唔可以用嚟起和
- 立直和了後,可以翻開一隻裏寶牌(尾七棟嗰隻)
- 同日麻唔同,每一隻指示牌最多計一翻

小役滿

- 天和: 莊家配完牌就食出, 暗槓之後就唔計。
- 地和: 閒家配牌嘅13張已聽牌,食莊家打出嚟嗰隻牌,莊家暗槓咗就唔計。
- 人和: 閒家喺第一巡就食出,自摸或食出銃。之前有人上碰槓就唔計。
- 大三元: 有三個刻或槓嘅三元牌。
- 小四喜: 有三個刻或槓嘅風牌,再加上一對風牌做眼。
- 十三么九: 十三種么九字牌入面,其中一種有一對,另外十二種各一張。唔可以搶暗槓。
- 九蓮寶燈: 門前清清一色牌入面,有1112345678999,再加任何一隻。(1/9唔可以暗槓)。
- 四暗刻: 手牌有四個暗刻/暗槓。如果雙碰聽,必需要自摸;如果聽單騎,就可以食出銃。
- 四連刻:同門四個連續嘅刻子

大役滿

大四喜:有四個刻或槓嘅風牌。

• 字一色: 手牌全部由字牌組成。

• 清么九: 手牌全部由么九牌組成。

• 四槓子: 有四個槓

• 十三么九十三面聽: 十三種么九牌各有一隻, 十三面聽牌並食出。

• 四暗刻單騎: 有四個暗刻,和出的牌型為單騎。

• 純正九蓮寶燈: 手中有同門1112345678999,九面聽牌並食出。

• 七連對: 門清和牌,和出時有同門七對連續數牌。

• 一色四同順: 手牌有四組同花同數字嘅順子。

計分法

翻數	基本分	3倍基本分
1	4	12
2	8	24
3	16	48
4	30	90
5	40	120
6	50	150
7	60	180
8	70	210
9	80	240
10+	90	270
小役滿	120	360
大役滿	160	480

累計翻數夠10翻就叫爆棚,計10翻,再多啲翻都唔會再加上去。

自摸時,每家畀基本分。出銃時畀三倍基本分。

摸和

當四家不聽,或四家聽牌,無不聽罰分

當一家聽牌,其餘每家畀10分

當兩家聽牌,每家收取15分

當三家聽牌,不聽嗰家向其他三家畀10分

摸和過莊,不論莊家有冇聽牌

供託

食和嘅人可以攞哂啲供託。同日麻唔同,供託嘅來源有兩種,一係立直供託,二係流局供託。 立直嘅人要畀10 分供託。流局時聽牌嘅每一家要畀3分供託。留意,呢個唔係本場積棒。

細則

振聽

如果食出銃嘅時候食嗰隻牌係自己打過,或者食同巡有人打過(同巡現物),就會當食詐和。

並有日麻嘅振聽咁嚴緊。如果聽多扉,有打過嘅扉係唔會受限制,例如一家聽四七萬,佢打過四萬但有打過七萬,咁佢係可以食人地七萬,並如常計翻。自摸不受限制。立直後嘅振聽都係只限制現物振聽。

食替過水

刻子唔可以食替,順子可以上完打另一隻,例如二三萬,上一萬打四萬係可以,但唔可以上一萬打一萬。

過水只限食和,碰牌並冇限制,例如南家有一對東,西家打東南家唔碰,如果同巡北家打東,南家係可以碰, 唔算過水。

詐和

如果有一家食詐和,每家統一賠90。

包牌

捨牌令其他人鳴牌並役滿確嘅一家要包牌,可包嘅役種有大三元、大四喜、四槓子、四連刻、及一色四同順。 當役滿確定一家自摸和出,包牌者要幫其餘兩家支付分數,或者當食出銃,包牌者要支付一半分數

上下役

清一色晤計混一色、純全帶么同混么九唔計混全帶么、雙般高同一色三同順唔計一般高。

決勝

參考RMU嘅新決勝方式嚟避象目無的問題。當南4局完結並落莊後,就會進入決勝局,由暫時第一位做莊

- 冇圈風,當局嘅莊係東家
- 牌局只有當(1)有人和牌並其分數在結算後為四家(絕對)最高並不少於300分,或(2)有一家負分,就會結束。四家嘅分數就會係最終分數。二、三、四位有同分時,摸牌次序較接近一位嘅一家優勝
- 和出者做莊,而非輪莊
- 如果摸和,下家做下一局嘅莊。

役種參考

總類	
立直 ■	1
門前自摸 ■	1
斷么九	1
平和 ▽	1

染手類	
混一色 ▽	3
清一色 ▽	6
缺一門 ▽	1
五門齊 ▽ 3	

同順類	
一般高 ▽	1
雙般高 ▽	3+
三色同順 ▽	2
一色三同順 ▽	4
一色四同順	大例

偶然類		
槓上開花	1	
搶槓	1	
海底撈月	1	
河底撈魚	1	
天和 ■	小例	
地和 ■	小例	
人和 ■	小例	

特殊牌形

翻數	自摸	出銃
1	4	12
2	8	24
3	16	48
4	30	90
5	40	120
6	50	150
7	60	180
8	70	210
9	80	240
10+	90	270
小例	120	360
大例	160	480

字牌類	
役牌(毎組)	1
小三元	2+
大三風	3
大三元	小例
小四喜	小例
大四喜	大例
字一色	大例

么九類

混全帶么 ▽

純全帶么 ▽

混么九

清么九

,	エコエコ・ロ
小例	三暗刻
小例	三連刻
大例	三槓子
大例	小三色同刻
	三色同刻
	四暗刻 ■
2	四暗刻單騎 ■
3	四連刻
3+	四槓子
大例	

刻槓類		
明槓 (毎組) ▽	1	
暗槓 (每組)	1	
對對和	2	
三暗刻	3	
三連刻	3	
三槓子	3+	
小三色同刻	2	
三色同刻	5	
四暗刻 ■	小例	
四暗刻單騎 ■	大例	
四連刻	小例	
四槓子	大例	

數字組合類		
清龍 ▽	2	
四歸一(每種)	1	
四歸二 (每種)	2	
四歸四 (每種)	4+	
九蓮寶燈■	小例	
純正九蓮寶燈 ■	大例	
七連對■	大例	

懸賞	
寶牌 (毎種) ☆	1

	船连阳中
	門清限定

十三么九十三面 ■

七對子 ■

十四不靠 ■

十三么九 ■

▽:鳴牌減翻:如果非門清和牌時,有最少一 個役種為「鳴牌減翻」, 整手牌要減一翻

2

3

小例 大例

一翻起和:達到和牌形時扣除鳴牌減翻後和計 算懸賞(☆)前,需要有最少一翻才可和牌