

明將麻雀

基本上抄日本牌，但係加咗香港元素，就好似鹹魚軍艦咁。要帶個friend去打。希望冇明將壽司咁伏。

概要

- 四人麻雀，爭取排名為主，打東南圈 + 決勝局。每人250分開始，返點300
- 唔用花牌，一共136隻，王牌十四隻，尾十五隻係海底牌，尾七棟牌頂起係寶牌指示牌，冇槓赤寶
- 補槓係用海底牌補，王牌係開完寶牌指示牌之後就唔會郁
- 一翻起和。全統制。有一家負分，牌局就立即結束
- 牌河、鳴牌要好似日麻咁排好。振聽只振現物 / 同巡現物 (聽多扉的話，其他冇打過嘅扉冇呢個限制)
- 截和，無雙響。無中途流局。莊家食和祇莊，否則過莊，不聽罰分為一共30分

和種列表

- 如果唔係門清狀態下和牌時，有最少一個役種為「鳴牌減翻」，整手牌要減一翻 (唔係每個役種減一翻)。「鳴牌減翻」嘅役種包括全順子型役種、染手役種、同全帶么役種
- 門清限定役種只有門清和出先有翻
- 達到和牌形時，扣除「鳴牌減翻」後同計算懸賞前，要有最少一翻先可以和牌

總類

- 立直：1翻(門清限定)
門清聽牌時支付10分供託，之後唔可以轉章 (可以暗槓，唔可以送槓)。和出可以翻裏寶牌
- 門前清自摸和：1翻(門清限定)
門前清聽牌，並自摸和了
- 斷么九：1翻
手牌中有么九或字牌
- 平和：1翻(鳴牌減翻)
手牌有四個順子。可以鳴牌。聽牌牌型、雀頭冇限制

染手類

- 混一色：3翻(鳴牌減翻)
手牌全部由筒索萬其中一種，加字牌組成
- 清一色：6翻(鳴牌減翻)
手牌全部由筒索萬其中一種組成
- 缺一門：1翻(鳴牌減翻)
手牌全部由筒索萬其中兩種組成
- 五門齊：3翻(鳴牌減翻)
手牌有齊筒、索、萬、風牌、及三元牌。可複合七對子

刻槓類

- 明槓：每組1翻(鳴牌減翻)
- 暗槓：每組1翻

- 對對和：2翻
手牌有四個刻或槓，冇順子
- 三暗刻：3翻
手牌有三個暗刻或暗槓
- 三連刻：3翻
手牌有同花三個連續刻子
- 三槓子：3翻(最少5翻)
手牌有三個槓子，可複合明槓暗槓
- 小三色同刻：2翻
手牌有筒索萬其中兩門同數字嘅刻子或槓子，剩低一門有同數字做眼
- 三色同刻：5翻
手牌有筒索萬同數字嘅刻子或槓子

字牌類

- 役牌：每組1翻
三元牌、門風、或圈風牌，每組一翻
- 小三元：2翻(最少4翻)
有二個刻或槓嘅三元牌，再加上一對三元牌做眼。會再複計兩個三元刻子
- 大三風：3翻
有三個風牌刻子

么九類

- 混全帶么：2翻(鳴牌減翻)
每一組面子及眼均帶么九或字牌
- 純全帶么：3翻(鳴牌減翻)
每一組面子及眼均帶么九數牌
- 混么九：3翻(最少5翻)
全由么九加上字牌組成。可以複合七對子或對對和

同順類

- 一般高：1翻(鳴牌減翻)
手牌有兩組同花同數字嘅順子
- 雙般高：3翻(鳴牌減翻)(最少4翻)
手牌有兩個一般高。必定複合平和
- 三色同順：2翻(鳴牌減翻)
手牌有筒索萬有同數字嘅順子
- 一色三同順：4翻(鳴牌減翻)
手牌有三組同花同數字嘅順子

數字組合類

- 清龍：2翻(鳴牌減翻)
其中一門有123, 456, 789三個順子
- 四歸一：每種1翻
有四張相同嘅牌用嚟一組刻子同順子

- 四歸二：每種2翻
有四張相同嘅牌用嚟一對眼同兩組順子
- 四歸四：每種4翻(鳴牌減翻)(最少6翻)
有四張相同嘅牌用嚟四組順子 (必定複合平和、缺一門 / 混一色 / 清一色、一般高 / 一色三同順)

偶然類

- 槓上開花：1翻
補槓時食出。大明槓後和牌計食出銃
- 搶槓：1翻
食其他人加槓嘅牌
- 海底撈月：1翻
海底牌自摸
- 河底撈魚：1翻
人地摸完海底牌後，食佢地打出嘅牌

特殊和牌形

- 七對子：2翻(門清限定)
手牌由七對牌構成。可以有四隻一樣嘅牌，當做兩對
- 十四不搭：3翻(門清限定)
手牌由單張3種花色147、258、369不能錯位的數字牌及東南西北中發白中的任何14張牌組成。唔計五門齊

懸賞

- 寶牌指示牌同日麻唔同，寶牌指示牌就係寶牌。
- 寶牌由尾七棟開始開：莊家未連莊開一隻寶牌指示牌、連一次莊開兩隻、連兩次莊開三隻、連三次或以上莊開四隻。如果有最少一隻指示牌係字牌，就開多一隻指示牌。
- 寶牌唔可以用嚟起和
- 立直和了後，可以翻開一隻裏寶牌(尾七棟個隻)
- 同日麻唔同，每一隻指示牌最多計一翻

小役滿

- 天和：莊家配完牌就食出，暗槓之後就唔計。
- 地和：閒家配牌嘅13張已聽牌，食莊家打出嚟個隻牌，莊家暗槓咗就唔計。
- 人和：閒家喺第一巡就食出，自摸或食出銃。之前有人上碰槓就唔計。
- 大三元：有三個刻或槓嘅三元牌。
- 小四喜：有三個刻或槓嘅風牌，再加上一對風牌做眼。
- 十三么九：十三種么九字牌入面，其中一種有一對，另外十二種各一張。唔可以搶暗槓。
- 九蓮寶燈：門前清清一色牌入面，有1112345678999，再加任何一隻。(1 / 9唔可以暗槓)。
- 四暗刻：手牌有四個暗刻/暗槓。如果雙碰聽，必需要自摸；如果聽單騎，就可以食出銃。
- 四連刻：同門四個連續嘅刻子

大役滿

- 大四喜：有四個刻或槓嘅風牌。
- 字一色：手牌全部由字牌組成。

- 清么九：手牌全部由么九牌組成。
- 四槓子：有四個槓
- 十三么九十三面聽：十三種么九牌各有一隻，十三面聽牌並食出。
- 四暗刻單騎：有四個暗刻，和出的牌型為單騎。
- 純正九蓮寶燈：手中有同門1112345678999，九面聽牌並食出。
- 七連對：門清和牌，和出時有同門七對連續數牌。
- 一色四同順：手牌有四組同花同數字嘅順子。

計分法

翻數	基本分	3倍基本分
1	4	12
2	8	24
3	16	48
4	30	90
5	40	120
6	50	150
7	60	180
8	70	210
9	80	240
10+	90	270
小役滿	120	360
大役滿	160	480

累計翻數夠10翻就叫爆棚，計10翻，再多啲翻都唔會再加上去。

自摸時，每家畀基本分。出銃時畀三倍基本分。

摸和

當四家不聽，或四家聽牌，無不聽罰分

當一家聽牌，其餘每家畀10分

當兩家聽牌，每家收取15分

當三家聽牌，不聽啲家向其他三家畀10分

摸和過莊，不論莊家有冇聽牌

供託

食和嘅人可以攞晒啲供託。同日麻唔同，供託嘅來源有兩種，一係立直供託，二係流局供託。立直嘅人要畀10分供託。流局時聽牌嘅每一家要畀3分供託。留意，呢個唔係本場積棒。

細則

振聽

如果食出銃嘅時候食嗰隻牌係自己打過，或者食同巡有人打過(同巡現物)，就會當食詐和。

並冇日麻嘅振聽咁嚴緊。如果聽多扉，冇打過嘅扉係唔會受限制，例如一家聽四七萬，佢打過四萬但冇打過七萬，咁佢係可以食人地七萬，並如常計翻。自摸不受限制。立直後嘅振聽都係只限制現物振聽。

食替過水

刻子唔可以食替，順子可以上完打另一隻，例如二三萬，上一萬打四萬係可以，但唔可以上一萬打一萬。

過水只限食和，碰牌並冇限制，例如南家有一對東，西家打東南家唔碰，如果同巡北家打東，南家係可以碰，唔算過水。

詐和

如果有一家食詐和，每家統一賠90。

包牌

捨牌令其他人鳴牌並役滿確嘅一家要包牌，可包嘅役種有大三元、大四喜、四槓子、四連刻、及一色四同順。當役滿確定一家自摸和出，包牌者要幫其餘兩家支付分數，或者當食出銃，包牌者要支付一半分數

上下役

清一色唔計混一色、純全帶么同混么九唔計混全帶么、雙般高同一色三同順唔計一般高、混么九唔計對對和或七對子。

決勝

參考RMU嘅新決勝方式嚟避免象目無的問題。當南4局完結並落莊後，就會進入決勝局，由暫時第一位做莊

- 冇圈風，當局嘅莊係東家
- 牌局只有當(1)有人和牌並其分數在結算後為四家(絕對)最高並不少於300分，或(2)有一家負分，就會結束。四家嘅分數就會係最終分數。二、三、四位有同分時，摸牌次序較接近一位嘅一家優勝
- 和出者做莊，而非輪莊
- 如果摸和，下家做下一局嘅莊。

役種參考

總類	
立直 ■	1
門前自摸 ■	1
斷么九	1
平和 ▽	1

染手類	
混一色 ▽	3
清一色 ▽	6
缺一門 ▽	1
五門齊 ▽	3

同順類	
一般高 ▽	1
雙般高 ▽	3+
三色同順 ▽	2
一色三同順 ▽	4
一色四同順	大例

偶然類	
槓上開花	1
搶槓	1
海底撈月	1
河底撈魚	1
天和 ■	小例
地和 ■	小例
人和 ■	小例

翻數	自摸	出銃
1	4	12
2	8	24
3	16	48
4	30	90
5	40	120
6	50	150
7	60	180
8	70	210
9	80	240
10+	90	270
小例	120	360
大例	160	480

字牌類	
役牌 (每組)	1
小三元	2+
大三風	3
大三元	小例
小四喜	小例
大四喜	大例
字一色	大例

刻槓類	
明槓 (每組) ▽	1
暗槓 (每組)	1
對對和	2
三暗刻	3
三連刻	3
三槓子	3+
小三色同刻	2
三色同刻	5
四暗刻 ■	小例
四暗刻單騎 ■	大例
四連刻	小例
四槓子	大例

數字組合類	
清龍 ▽	2
四歸一 (每種)	1
四歸二 (每種)	2
四歸四 (每種)	4+
九蓮寶燈 ■	小例
純正九蓮寶燈 ■	大例
七連對 ■	大例

特殊牌形	
七對子 ■	2
十四不靠 ■	3
十三么九 ■	小例
十三么九十三面 ■	大例

么九類	
混全帶么 ▽	2
純全帶么 ▽	3
混么九	3+
清么九	大例

四暗刻 ■	小例
四暗刻單騎 ■	大例
四連刻	小例
四槓子	大例

懸賞	
寶牌 (每種) ☆	1

■：門清限定
▽：鳴牌減翻：如果非門清和牌時，有最少一個役種為「鳴牌減翻」，整手牌要減一翻
一翻起和：達到和牌形時扣除鳴牌減翻後和計算懸賞(☆)前，需要有最少一翻才可和牌