

# 明將麻雀

---

## 概要

- 四人麻雀。一翻起和。最快得到13分或食出4個滿貫就贏。
- 唔用花牌，一共136隻，王牌十四隻，尾十五隻係海底牌，尾七棟牌頂起係寶牌指示牌，冇槓赤寶。
- 補槓係用海底牌補，王牌睇開完寶牌指示牌之後就唔會郁。
- 牌河、鳴牌要好似日麻咁排好。暗槓立即明示。
- 振聽只振現物 / 同巡現物（聽多扉的話，其他冇打過嘅扉冇呢個限制）。
- 截和，無雙響。無中途流局。莊家食和冧莊，否則過莊。

## 和種列表

### 總類

- 立直：1翻（門清限定）  
門清聽牌宣佈聽牌，之後唔可以轉章。和出可以翻裏寶牌。  
睇唔改變聽牌種類或送槓情況下，可以暗槓（可以改變牌姿或翻種）。  
其他細則請參考立直麻雀。
- 門摸斷平缺：0-1種0翻、2種1翻、3種2翻、3種4番、全部5種4翻。
  - 門清：冇上 / 碰 / 明槓。
  - 自摸：自摸和了。
  - 斷么九：手牌中有么九或字牌。
  - 平和：手牌有四個順子。聽牌牌型、雀頭冇限制。
  - 缺一門：手牌全部由筒索萬其中兩種組成。

### 染手類

- 混一色：2翻  
手牌全部由筒索萬其中一種，加字牌組成。
- 清一色：5翻  
手牌全部由筒索萬其中一種組成。
- 五門齊：2翻  
手牌有齊筒、索、萬、風牌、及三元牌。可複合七對子，不複合十四不靠。

### 刻槓類

- 暗槓：每組1翻
- 對對和：2翻  
手牌有四個刻或槓，冇順子。
- 三暗刻：2翻  
手牌有三個暗刻或暗槓。
- 三連刻：3翻  
手牌有同花三個連續刻子。
- 三槓：5翻  
手牌有三個槓子。

## 字牌類

- 役牌：每組1翻  
三元牌、門風、或圈風牌，每組一翻。連風牌計2翻。
- 小三元：2翻（最少4翻）  
有二個刻或槓嘅三元牌，再加上一對三元牌做眼。必定複合兩個三元刻子。
- 大三風：3翻  
有三個風牌刻子。

## 么九類

- 混全帶么：2翻  
每一組面子及眼均帶有什么九或字牌。
- 純全帶么：3翻  
每一組面子及眼均帶有什么九數牌。
- 混么九：3翻（最少5翻）  
全由什么九加上字牌組成。必定複合七對子或對對和。

## 般高類

- 一般高：1翻  
手牌有兩組同花同數字嘅順子。
- 雙般高：3翻  
手牌有兩個一般高。不複合七對子。
- 一色三同順：4翻  
手牌有三組同花同數字嘅順子。

## 三色類

- 三色同順：2翻  
手牌有筒索萬有同數字嘅順子。
- 小三色同刻：2翻  
手牌有筒索萬其中兩門同數字嘅刻子或槓子，剩低一門有同數字做眼。
- 三色同刻：5翻  
手牌有筒索萬同數字嘅刻子或槓子。

## 數字組合類

- 清龍：2翻  
其中一門有123, 456, 789三個順子。
- 四歸一：每種1翻  
有四張相同嘅牌用咗一組刻子同順子。
- 四歸二：每種2翻  
有四張相同嘅牌用咗一對眼同兩組順子。
- 四歸四：每種4翻（最少6翻）  
有四張相同嘅牌用咗四組順子（必定複合染手同順）。

## 偶然類

- 槓上開花：1翻  
補槓時食出。大明槓後和牌計食出銃。
- 搶槓：1翻  
食其他人加槓嘅牌。
- 海底撈月：1翻  
海底牌自摸。
- 河底撈魚：1翻  
人地摸完海底牌後，食佢地打出嘅牌。

## 特殊牌形

- 七對子：2翻（門清限定）  
手牌由七對牌構成。可以有四隻一樣嘅牌，當做兩對。可複合五門齊。
- 十四不靠：2翻（門清限定）  
手牌由單張3種花色147、258、369嘅數字牌及東南西北中發白中的任何14隻組成。不複合五門齊。

## 懸賞

懸賞唔可以用嚟起和

- 寶牌：每種1翻
  - 寶牌指示牌同日麻唔同，寶牌指示牌就係寶牌。
  - 寶牌由尾七棟開始開：莊家未連莊開兩隻寶牌指示牌、連一次莊開三隻、連兩次或以上莊開四隻。
  - 立直和了後，可以翻開一隻裏寶牌（尾七棟下面嗰隻）。
  - 同日麻唔同，每一隻指示牌最多計一翻。
- 莊家：1翻  
莊家和牌

## 例牌

- 天和：莊家配完牌就食出，暗槓之後就唔計。
- 地和：閒家配牌嘅13張已聽牌，食莊家打出嚟嗰隻牌，莊家暗槓咗就唔計。
- 人和：閒家係第一巡就食出，自摸或食出銃。之前有人上碰槓就唔計。
- 大三元：有三個刻或槓嘅三元牌。
- 小四喜：有三個刻或槓嘅風牌，再加上一對風牌做眼。
- 大四喜：有四個刻或槓嘅風牌。
- 字一色：手牌全部由字牌組成。
- 十三么九：十三種么九字牌入面，其中一種有一對，另外十二種各一張。唔可以搶暗槓。
- 九蓮寶燈：門前清清一色牌入面，有1112345678999，再加任何一隻。（1 / 9唔可以暗槓）。
- 四暗刻：手牌有四個暗刻 / 暗槓。
- 四連刻：同門四個連續嘅刻子。
- 四槓：有四個槓。
- 清么九：手牌全部由么九牌組成。
- 十三么九十三面聽：十三種么九牌各有一隻，十三面聽牌並食出。
- 七連對：門清和牌，和出時有同門七對連續數牌。
- 一色四同順：手牌有四組同花同數字嘅順子。

## 計分法

每家0分開始，最先得到13分、或和出4個滿貫就贏。

分數由黃先籌碼表示，滿貫次數由紅色籌碼表示。籌碼放置於四家可見嘅供應區。

和了分數等放食和番數。自摸的話，就畀供應區攤和了分數。食出銃的話，就畀銃家攤，如果銃家唔夠畀，銃家分數扣至0，剩余分數畀供應區攤。

如果食和分數係4分或以上，就係滿貫。和出一家可以攤一個紅色籌碼。

例牌值13分。

立直後他家和了，立直一家要畀1分和了一家。

如果四家一共有至少有26個黃色籌碼，牌局就結束。排名由黃色籌碼數量決定。

## 摸和 / 過莊

莊家和了連莊，否則過莊。

摸和一律過莊。

非立直者畀供應區攤1分、立直者聽牌得0分、不聽扣1分至供應區

## 細則

### 振聽

如果食出銃嘅時候食咗隻牌係自己打過，或者食同巡有人打過（同巡現物），就會當食詐和。

並冇日麻嘅振聽咁嚴緊。如果聽多扉，冇打過嘅扉係唔會受限制，例如一家聽四七萬，佢打過四萬但冇打過七萬，咁佢係可以食人地七萬。自摸不受限制。立直後嘅振聽都係只限制現物振聽。

### 食替過水

刻子唔可以食替，順子可以上完打另一隻，例如二三萬，上一萬打四萬係可以，但唔可以上一萬打一萬。

碰牌並冇限制，例如南家有一對東，西家打東南家唔碰，如果同巡北家打東，南家係可以碰。

### 詐和

如果有一家食詐和，就要攤一個值負5分籌碼。

### 上下役

清一色唔計混一色或缺一門、純全帶么同混么九唔計混全帶么、雙般高同一色三同順唔計一般高。

## 役種參考

總類	
立直 ■	1
門清 / 自摸 / 斷么 / 平和 / 缺一門 ▽	n - 1

字牌類	
役牌 (每組)	1
小三元	2+
大三風	3
大三元	例
小四喜	例
大四喜	例
字一色	例

么九類	
混全帶么	2
純全帶么	3
混么九	3+
清么九	例

染手類	
混一色	2
清一色	5
五門齊	2

刻槓類	
暗槓 (每組)	1
對對和	2
三暗刻	2
三連刻	3
三槓	5
四暗刻 ■	例
四連刻	例
四槓	例

般高類	
一般高	1
雙般高	3
一色三同順	4
一色四同順	例

三色類	
三色同順	2
小三色同刻	2
三色同刻	5

數字組合類	
清龍	2
四歸一 (每種)	1
四歸二 (每種)	2
四歸四 (每種)	4+
九蓮寶燈 ■	例
七連對 ■	例

特殊牌形	
七對子 ■	2
十四不靠 ■	2
十三么九 ■	例

偶然類	
槓上開花	1
搶槓	1
海底撈月	1
河底撈魚	1
天和 ■	例
地和 ■	例
人和 ■	例

懸賞 ☆	
寶牌 (每種)	1
莊家	1

■：門清限定	
▽：0-1種0翻、2種1翻、3種2翻、4種3翻、全部4翻	
一翻起和：計算懸賞(☆)前，需要有最少一翻才可和牌	