明將麻雀

概要

- 四人麻雀。一翻起和。最快得到13分或食出4個滿貫就贏。
- 唔用花牌,一共136隻,王牌十四隻,尾十五隻係海底牌,尾七棟牌頂起係寶牌指示牌,冇槓赤寶。
- 補槓係用海底牌補,王牌喺開完寶牌指示牌之後就唔會郁。
- 牌河、鳴牌要好似日麻咁排好。暗槓立即明示。
- 振聽只振現物/同巡現物 (聽多扉的話,其他冇打過嘅扉冇呢個限制)。
- 截和,無雙響。無中途流局。莊家食和冧莊,否則過莊。

和種列表

總類

• 立直:1翻(門清限定)

門清聽牌宣佈聽牌,之後唔可以轉章。和出可以翻裏寶牌。 喺唔改變聽牌種類或送槓情況下,可以暗槓(可以改變牌姿或翻種)。 其他細則請參考立直麻雀。

- 門摸斷平缺:0-1種0翻、2種1翻、3種2翻、3種4番、全部5種4翻。
 - 。 門清: 冇上/碰/明槓。
 - 。 自摸:自摸和了。
 - 。 斷么九: 手牌中冇么九或字牌。
 - 。 平和:手牌有四個順子。聽牌牌型、雀頭冇限制。
 - 缺一門:手牌全部由筒索萬其中兩種組成。

染手類

• 混一色:2翻

手牌全部由筒索萬其中一種,加字牌組成。

清一色:5翻

手牌全部由筒索萬其中一種組成。

五門齊:2翻

手牌有齊筒、索、萬、風牌、及三元牌。可複合七對子,不複合十四不靠。

刻槓類

• 暗槓:每組1翻

• 對對和:2翻

手牌有四個刻或槓,冇順子。

● 三暗刻:2翻

手牌有三個暗刻或暗槓。

• 三連刻:3翻

手牌有同花三個連續刻子。

● 三槓:5翻

手牌有三個槓子。

字牌類

• 役牌:每組1翻

三元牌、門風、或圈風牌,每組一翻。連風牌計2翻。

• 小三元:2翻(最少4翻)

有二個刻或槓嘅三元牌,再加上一對三元牌做眼。必定複合兩個三元刻子。

大三風:3翻 有三個風牌刻子。

么九類

• 混全帶么:2翻

每一組面子及眼均帶有么九或字牌。

• 純全帶么:3翻

每一組面子及眼均帶有么九數牌。

• 混么九:3翻(最少5翻)

全由么九加上字牌組成。必定複合七對子或對對和。

般高類

• 一般高:1翻

手牌有兩組同花同數字嘅順子。

雙般高:3翻

手牌有兩個一般高。不複合七對子。

● 一色三同順:4翻

手牌有三組同花同數字嘅順子。

三色類

• 三色同順:2翻

手牌有筒索萬有同數字嘅順子。

• 小三色同刻:2翻

手牌有筒索萬其中兩門同數字嘅刻子或槓子,剩低一門有同數字做眼。

• 三色同刻:5翻

手牌有筒索萬同數字嘅刻子或槓子。

數字組合類

• 清龍:2翻

其中一門有123, 456, 789三個順子。

• 四歸一:每種1翻

有四張相同嘅牌用喺一組刻子同順子。

• 四歸二:每種2翻

有四張相同嘅牌用喺一對眼同兩組順子。

• 四歸四:每種4翻(最少6翻)

有四張相同嘅牌用喺四組順子 (必定複合染手同順)。

偶然類

• 槓上開花:1翻

補槓時食出。大明槓後和牌計食出銃。

• 搶槓:1翻

食其他人加槓嘅牌。

• 海底撈月:1翻

海底牌自摸。

• 河底撈魚:1翻

人地摸完海底牌後,食佢地打出嘅牌。

特殊牌形

• 七對子:2翻(門清限定)

手牌由七對牌構成。可以有四隻一樣嘅牌,當做兩對。可複合五門齊。

• 十四不靠:2翻(門清限定)

手牌由單張3種花色147、258、369嘅數字牌及東南西北中發白中的任何14隻組成。不複合五門齊。

懸賞

懸賞唔可以用嚟起和

- 寶牌:每種1翻
 - 。 寶牌指示牌同日麻唔同,寶牌指示牌就係寶牌。
 - 寶牌由尾七棟開始開:莊家未連莊開兩隻寶牌指示牌、連一次莊開三隻、連兩次或以上莊開四 隻。
 - 立直和了後,可以翻開一隻裏寶牌(尾七棟下面嗰隻)。
 - 。 同日麻唔同,每一隻指示牌最多計一翻。
- 莊家:1翻 莊家和牌

例牌

- 天和: 莊家配完牌就食出,暗槓之後就晤計。
- 地和: 間家配牌嘅13張已聽牌,食莊家打出嚟嗰隻牌,莊家暗槓咗就唔計。
- 人和: 間家喺第一巡就食出, 自摸或食出銃。之前有人上碰槓就唔計。
- 大三元: 有三個刻或槓嘅三元牌。
- 小四喜: 有三個刻或槓嘅風牌,再加上一對風牌做眼。
- 大四喜:有四個刻或槓嘅風牌。
- 字一色: 手牌全部由字牌組成。
- 十三么九: 十三種么九字牌入面,其中一種有一對,另外十二種各一張。唔可以搶暗槓。
- 九蓮寶燈: 門前清清一色牌入面,有1112345678999,再加任何一隻。(1/9唔可以暗槓)。
- 四暗刻: 手牌有四個暗刻/暗槓。
- 四連刻: 同門四個連續嘅刻子。
- 四槓: 有四個槓。
- 清么九: 手牌全部由么九牌組成。
- 十三么九十三面聽: 十三種么九牌各有一隻,十三面聽牌並食出。
- 七連對: 門清和牌,和出時有同門七對連續數牌。
- 一色四同順: 手牌有四組同花同數字嘅順子。

計分法

每家0分開始,最先得到13分、或和出4個滿貫就贏。

分數由黃先籌碼表示,滿貫次數由紅色籌碼表示。籌碼放置於四家可見嘅供應區。

和了分數等放食和番數。自摸的話,就喺供應區攞和了分數。食出銃的話,就喺銃家攞,如果銃家唔夠畀, 銃家分數扣至0,剩余分數喺供應區攞。

如果食和分數係4分或以上,就係滿貫。和出一家可以攞一個紅色籌碼。

例牌值13分。

立直後他家和了,立直一家要畀1分和了一家。

如果四家一共有至少有26個黃色籌碼,牌局就結束。排名由黃色籌碼數量決定。

摸和/過莊

莊家和了連莊,否則過莊。

摸和一律過莊。

非立直者喺供應區攞1分、立直者聽牌得0分、不聽扣1分至供應區

細則

振聽

如果食出銃嘅時候食嗰隻牌係自己打過,或者食同巡有人打過(同巡現物),就會當食詐和。

並有日麻嘅振聽咁嚴緊。如果聽多扉,有打過嘅扉係唔會受限制,例如一家聽四七萬,佢打過四萬但有打過七萬,咁佢係可以食人地七萬。自摸不受限制。立直後嘅振聽都係只限制現物振聽。

食替猧水

刻子唔可以食替,順子可以上完打另一隻,例如二三萬,上一萬打四萬係可以,但唔可以上一萬打一萬。

碰牌並冇限制,例如南家有一對東,西家打東南家晤碰,如果同巡北家打東,南家係可以碰。

詐和

如果有一家食詐和,就要攞一個值負5分籌碼。

上下役

清一色唔計混一色或缺一門、純全帶么同混么九唔計混全帶么、雙般高同一色三同順唔計一般高。

役種參考

總類	
立直 ■	1
門清/自摸/ 斷么/平和/ 缺一門	n - 1

染手類	
混一色	2
清一色	5
五門齊	2

三色類	
三色同順	2
小三色同刻	2
三色同刻	5

偶然類	
槓上開花	1
搶槓	1
海底撈月	1
河底撈魚	1
天和 ■	例
地和■	例
人和■	例

字牌類	
役牌 (每組)	1
小三元	2+
大三風	3
大三元	例
小四喜	例
大四喜	例
字一色	例

刻槓類	
暗槓 (每組)	1
對對和	2
三暗刻	2
三連刻	3
三槓	5
四暗刻 ■	例
四連刻	例
四槓	例

數字組合類	
清龍	2
四歸一 (每種)	1
四歸二 (每種)	2
四歸四 (每種)	4+
九蓮寶燈 ■	例
七連對 ■	例

懸賞	
寶牌 (每種) ☆	1
莊家	1

么九類	
混全帶么	2
純全帶么	3
混么九	3+
清么九	例

般高類	
一般高	1
雙般高	3
一色三同順	4
一色四同順	例

特殊牌形	
七對子 ■	2
十四不靠 ■	2
十三么九 ■	例

■:門清限定
▽:0-1種0翻、2種1
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
翻、3種2翻、4種3
町が、フ作品と町が、4代里フ
#733 A #77 A #733
翻、全部4翻

一翻起和:計算懸賞 (☆)前,需要有最少一 翻才可和牌