

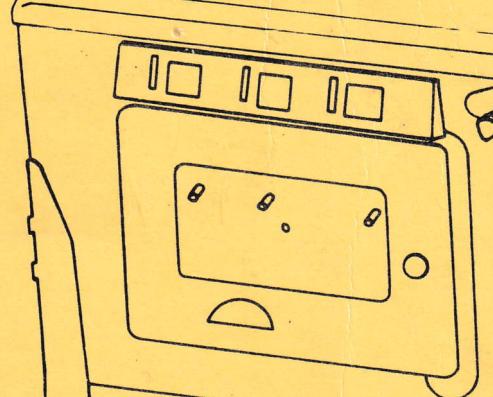
**EURO**



**FLIP**

# STARSHIP BUCKLER

1.061



SYSTEM

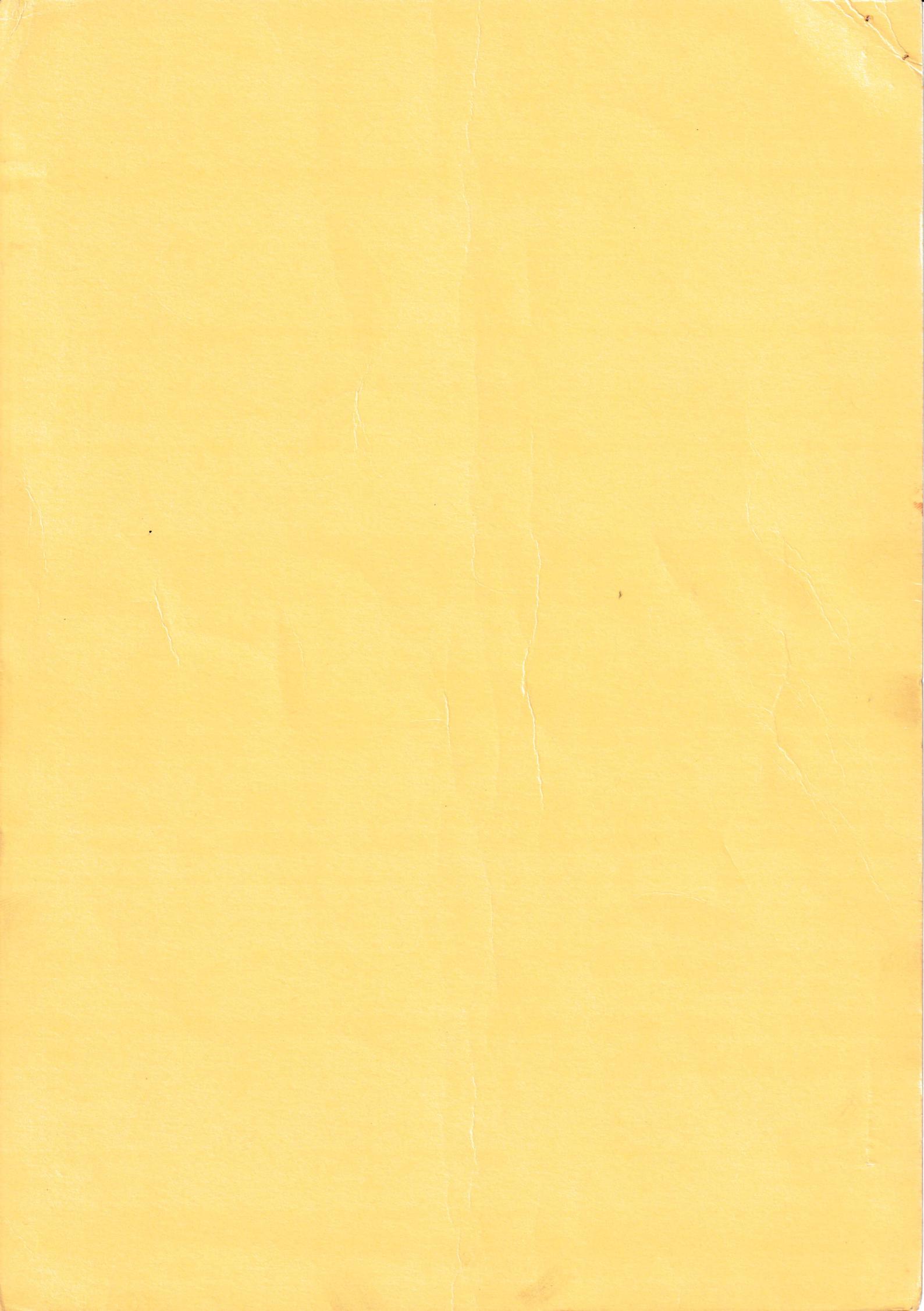
III

## MANUAL DE SERVICIO

DIVISION ELECTRONICA

DOCUMENTACION N° 035-639

DICIEMBRE - 1.978



**Aconsejamos la lectura de este  
manual, para obtener la mayor  
eficiencia del Pin Ball electrónico  
SYSTEM III**

**Modelo 1.061 / SWASHBUCKLER**

## **INTRODUCCION**

Este Manual contiene la información técnica que personaliza y define al modelo que se refiere, dentro, de la familia del Pin-Ball electrónico SYSTEM III.

Para ampliar la información, en cuanto a ca racterísticas, funcionamiento, diagramas y otros detalles, pertenecientes al Sistema - III, consultar la Publicación Ref. Ø35-620.

## **CONTENIDO**

Registros especiales y Ajustes .....	1-1
Esquema General .....	1-2
Tabla de representación .....	1-3
Código y localización de contactos.....	1-4
Tabla de Drivers .....	1-5
Esquema multiprexer Drivers .....	1-6
Montaje " " .....	1-7
Mecanizado tablero .....	1-8
Partes del tablero .....	1-9

## AJUSTES ESPECIALES

EL AJUSTE DE MODO DE JUEGO SUFRE LA SIGUIENTE ALTERACION CON RESPECTO A LAS ESPECIFICACIONES GENERALES:

ZONA	CREDITO DISPLAY	MODO DE JUEGO X = A+B+C		
C	■X	A=	Ø 1 2 3	EXTRA BALL NO REPETITIVA EXTRA BALL REPETITIVA EXTRA BALL ACUMULATIVA NO EXTRA BALL
		B=	Ø 4	NO FREE PLAY FREE PLAY ACUMULATIVA
		C=	Ø 8	5 BOLAS POR PARTIDA 3 BOLAS POR PARTIDA

Se ha introducido la posibilidad de eliminar las Bolas Extras y las Partidas Gratis.

En caso de utilizar estos ajustes, habrá que ajustar las Extra Ball y Free Play por tanteo en valores no decimales.

Ejemplo: **U C**

## REGISTROS ESPECIALES

Los totalizadores reserva Nºs. 1 - 2 - 3 - 4 no se utilizan en este modelo.

## INSTRUCCIONES

Pasillo 1 y 3 encienden Combinación en Diana Variable

Pasillo 2 enciende Double Bonus en Agujero inferior

Pasillo 4 tantea 50.000 puntos

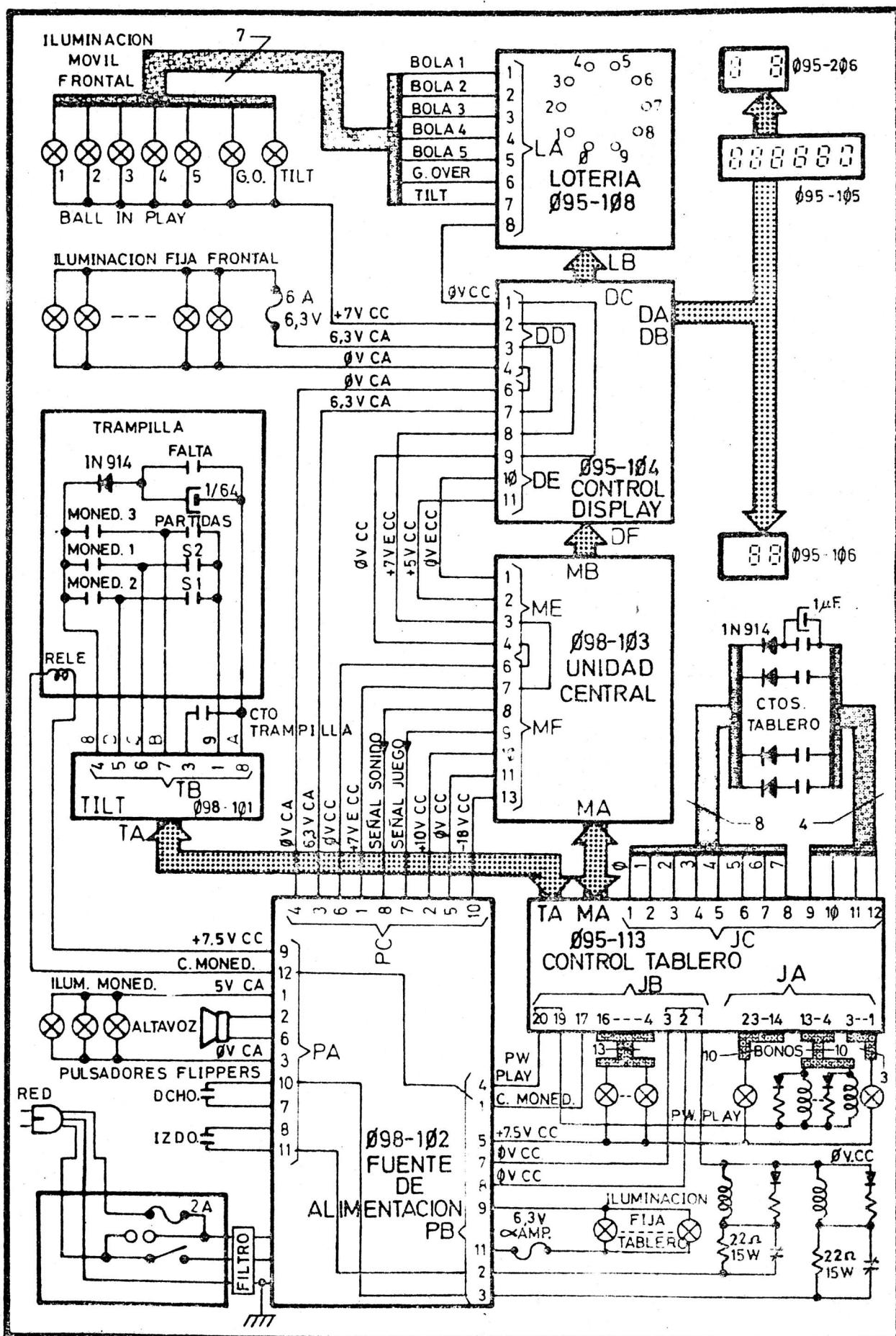
Pasillos 1, 2, 3 y 4 encienden Avance Bonos en estrellas

Diana Variable tantea 3.000 puntos y avanza 1 Bono ó 20.000 puntos por paso

Diana Variable con luz de combinación enciende distintos tanteos en Agujero Superior

Agujero Superior tantea desde 5.000 a 85.000 puntos y Bola Extra- según combinación

# ESQUEMA GENERAL SISTEMA III



CABLEADO PLANO

CABLEADO CONVENCIONAL

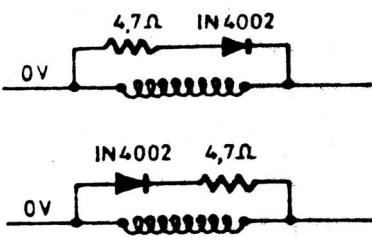
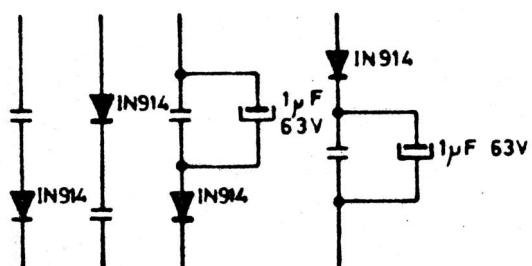
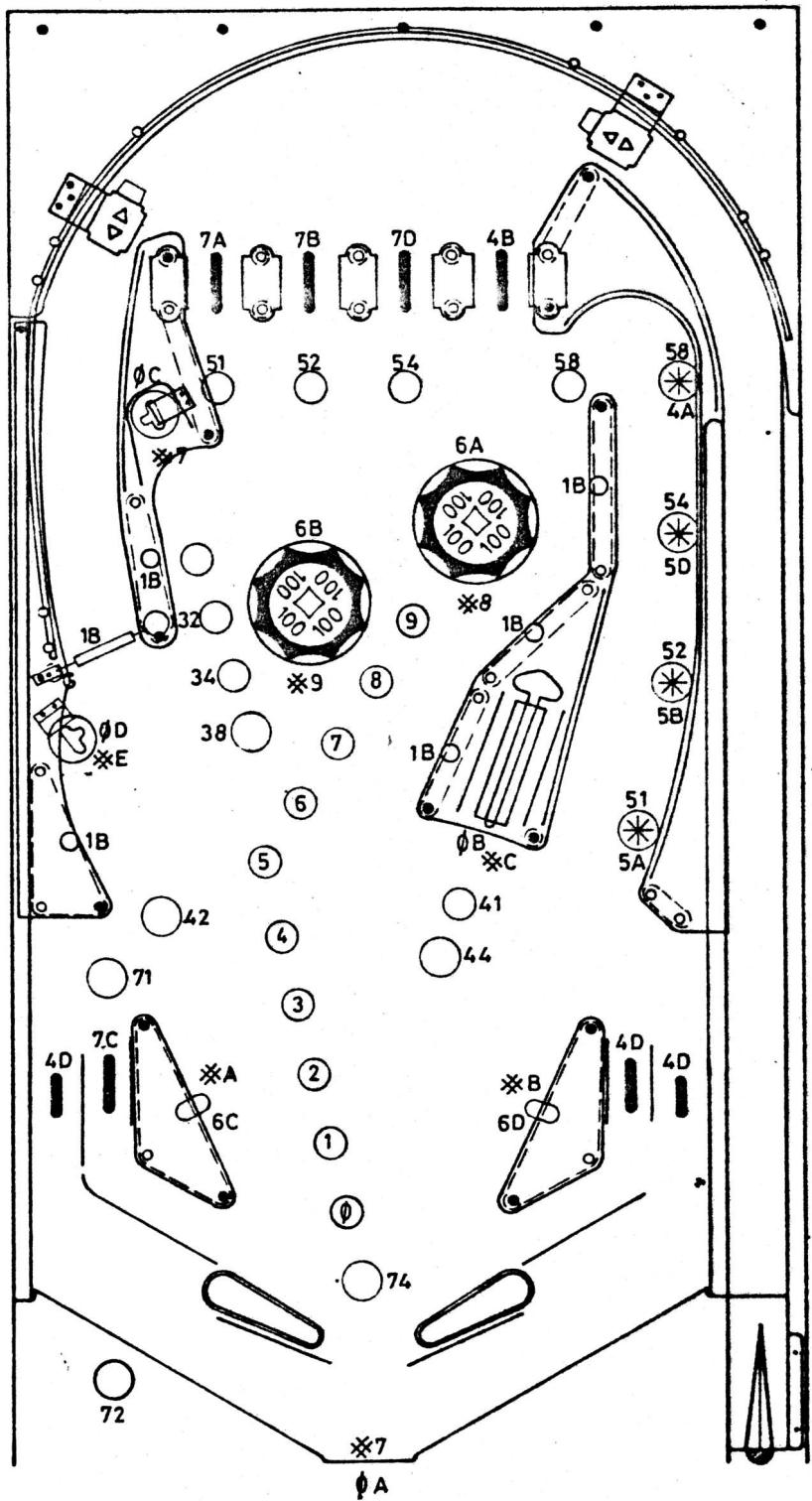
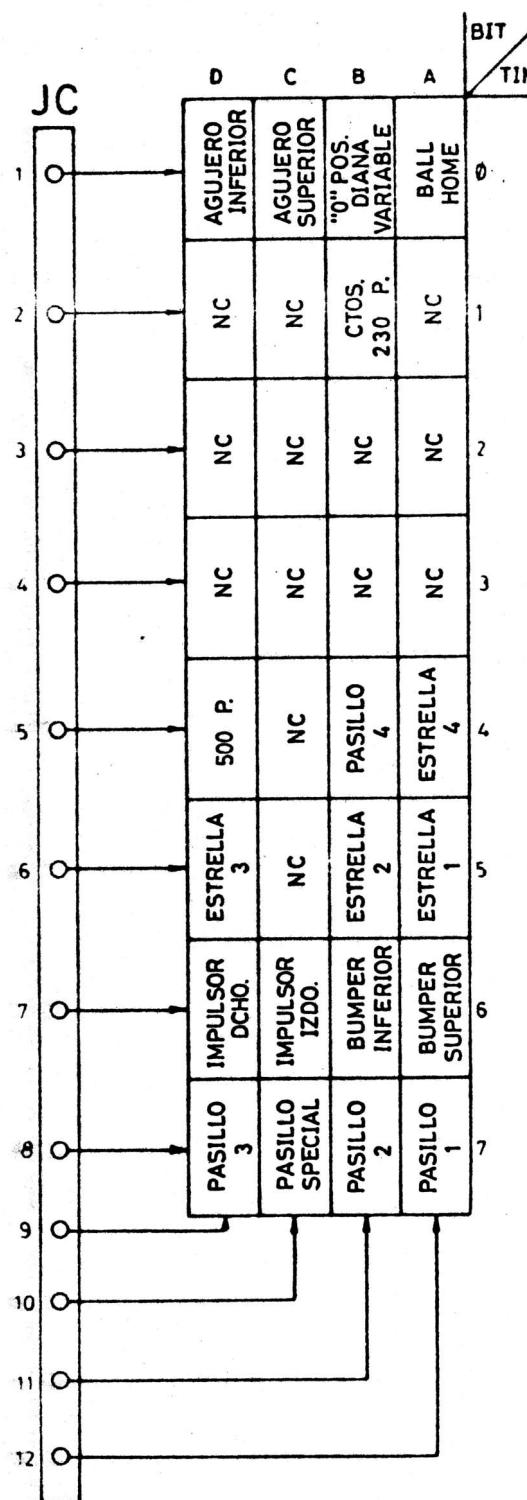
## TABLA DE REPRESENTACION

EN DISPLAY	ZONAS DE REPRESENTACION 0-4-8-0	ZONAS DE REPRESENTACION 2-6-e-e
XX	REGISTROS DE TRABAJO	LIMITE CREDITO X   X LIMITE = X9
XXXXX0	REGISTROS DE TRABAJO	MODELO DE JUEGO *
XXXXX0	REGISTROS DE TRABAJO	Nº DE SERIE *
XXXXX0	Nº ULTIMA IMPRESORA	TIEMPO EN JUEGO (XXXXXX)
XXXXX0	ESTADO REGISTROS TABLERO	TIEMPO EN G.O. (XXXXXX)
XX	ESTADO REGISTROS TABLERO	SEGUNDERO CENTESIMAL
XX	FREE PLAY (CONTADOR) X   X EXTRA BALL (CONTADOR)	PARTIDA POR XX0000
XXX0	JUGADOR Nº 1 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 1
XXX0	JUGADOR Nº 2 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 2
XXX0	JUGADOR Nº 3 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 3
XXX0	JUGADOR Nº 4 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 4
XX	CREDITO (CONTADOR)	PARTIDA POR XX0000
XX	EXTRA BALL POR XX0000	AJUSTE 1er   X   X AJUSTE 2º MONEDERO   MONEDERO
XXXX0	TOTAL 1º MONEDERO	TOTAL EXTRA BALL
XXXX0	TOTAL 2º MONEDERO	TOTAL FREE PLAY
XXXX0	TOTAL 3º MONEDERO	TOTAL PARTIDAS SERVICIO
XXXX0	FECHA ULTIMA RECAUDACION	TOTALIZADOR DE PARTIDAS
XX	FORMA DE JUEGO *	AJUSTE 3er   X   X AJTE. MODO MONEDERO   DE JUEGO
XX	LECTURA CTOS. TABLERO	ESTADO CTOS. TABLERO
XXXX0	LECTURA CTOS. TABLERO	ESTADO CTOS. TABLERO
XXXX0	TOTALIZADOR RESERVA 1 *	TOTALIZADOR RESERVA 2 *
XXXX0	TOTALIZADOR RESERVA 3 *	TOTALIZADOR RESERVA 4 *
XXXX0	DEBOUNCE CTOS. TABLERO	PRESET TIEMPO DE CTOS.
XX	DEBOUNCE CTOS. TABLERO	PRESET TIEMPO DE CTOS.

\* SERVICIO ESPECIAL DE JUEGO O MODELO

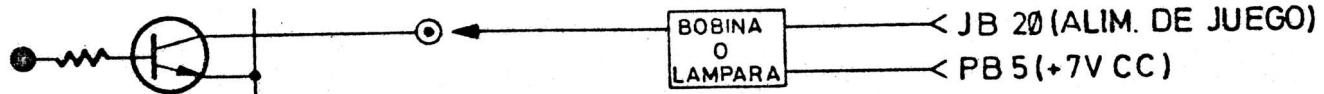
# CODIGO DE CONTACTOS

## 1.061-E



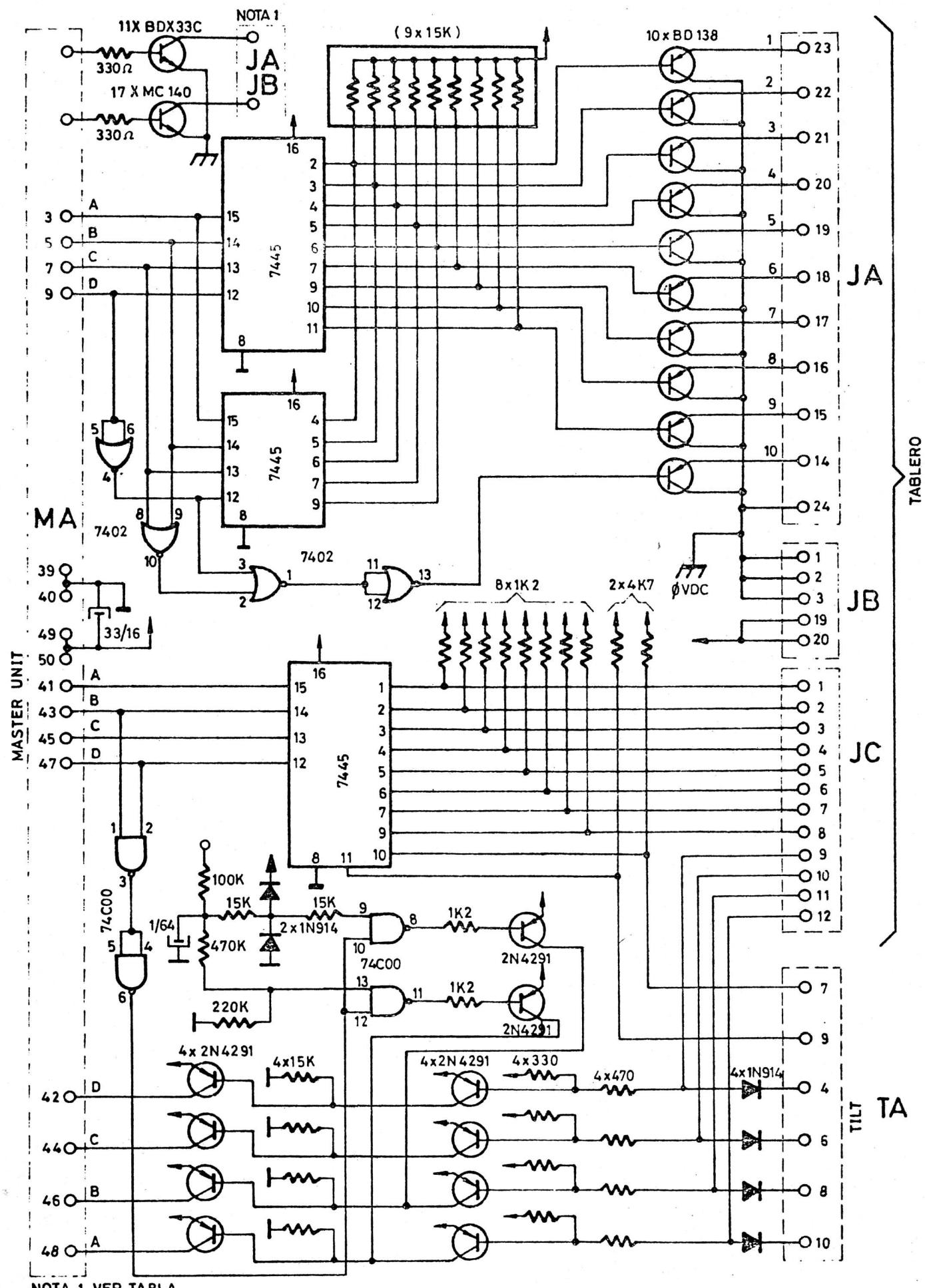
**TABLA DE DRIVERS (UNIDAD Ø95-113)**  
**MODELO 1.061 / SWASHBUCKLER**

PIN E.	DRIVER	REGIST.	PIN S.	COLOR	CARGA	SERVICIO
--------	--------	---------	--------	-------	-------	----------

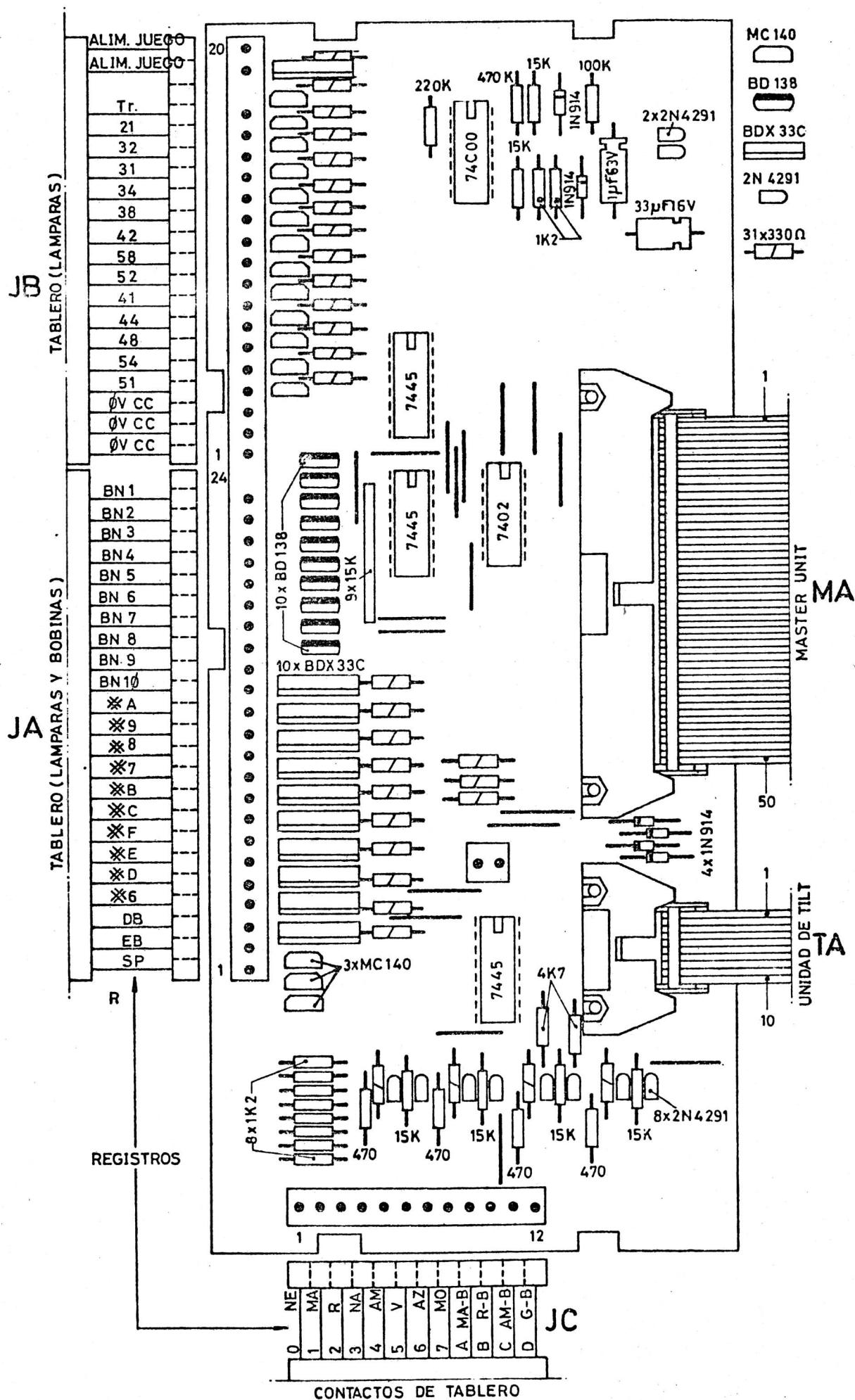


MA	TIPO	CODIGO	JA - JB	COLOR	CARGA	SERVICIO
31	MC140	72	JA 1		LAMPARA	INTERMITENTE SPECIAL
33	"	74	" 2		"	Extra ball
35	"	71	" 3		"	Doble bonos
29	BDX33-C	#6	" 4		BOBINA 1	TACA
11	"	#F	" 5		"	IMPULSOR AGUJERO SUPERIOR
13	"	#E	" 6		"	" " INFERIOR
15	"	#D	" 7		"	N. C.
17	"	#C	" 8		"	DIANA VARIABLE
19	"	#B	" 9		"	IMPULSOR DCHO.
27	"	#7	" 10		"	SALIDA BOLAS
25	"	#8	" 11		"	BUMPER SUPERIOR
23	"	#9	" 12		"	" INFERIOR
21	"	#A	" 13		"	IMPULSOR IZDO.
—	BD138	—	" 14		LAMPARA	BONO 10
—	'	—	" 15		"	" 9
9	"	68	" 16		"	" 8
—	"	—	" 17		"	" 7
—	"	—	" 18		"	" 6
—	"	—	" 19		"	" 5
7	"	64	" 20		"	" 4
—	"	—	" 21		"	" 3
5	"	62	" 22		"	" 2
3	"	61	" 23		"	" 1
—	—	—	JA 24		—	GUIA CONECTOR JA
—	—	—	JB 1	NEGRO	0V CC	COMUN ALIMENTACION
—	—	—	" 2	NEGRO	0V CC	" "
—	—	—	" 3	NEGRO	0V CC	" FLIPPER
1	MC140	51	" 4		LAMPARA	PASILLO Y ESTRELLA 1
2	"	54	" 5		"	" " " 3
4	"	48	" 6		"	N. C.
6	"	44	" 7		"	20 K DIANA VARIABLE
8	"	41	" 8		"	AVANCE COMBINACION
10	"	52	" 9		"	PASILLO Y ESTRELLA 2
12	"	58	" 10		"	" " " 4
14	"	42	" 11		"	DOBLE BONOS
16	"	38	" 12		"	EXTRA BALL
22	"	34	" 13		"	50 K AGUJERO
24	"	31	" 14		"	N. C.
26	"	32	" 15		"	30 K AGUJERO
30	"	21	" 16		"	N. C.
32	BDX33-C	X2	" 17		BOBINA	CONTROL DE MONEDEROS
—	—	—	" 18	—	—	GUIA CONECTOR JB
—	—	—	" 19	AMARILLO	+40 V	ALIMENTACION DE JUEGO
—	—	—	" 20	AMARILLO	+40 V	COMUN DE BOBINAS

# MULTIPLEXER DRIVERS 095-113 — DIAGRAMA —

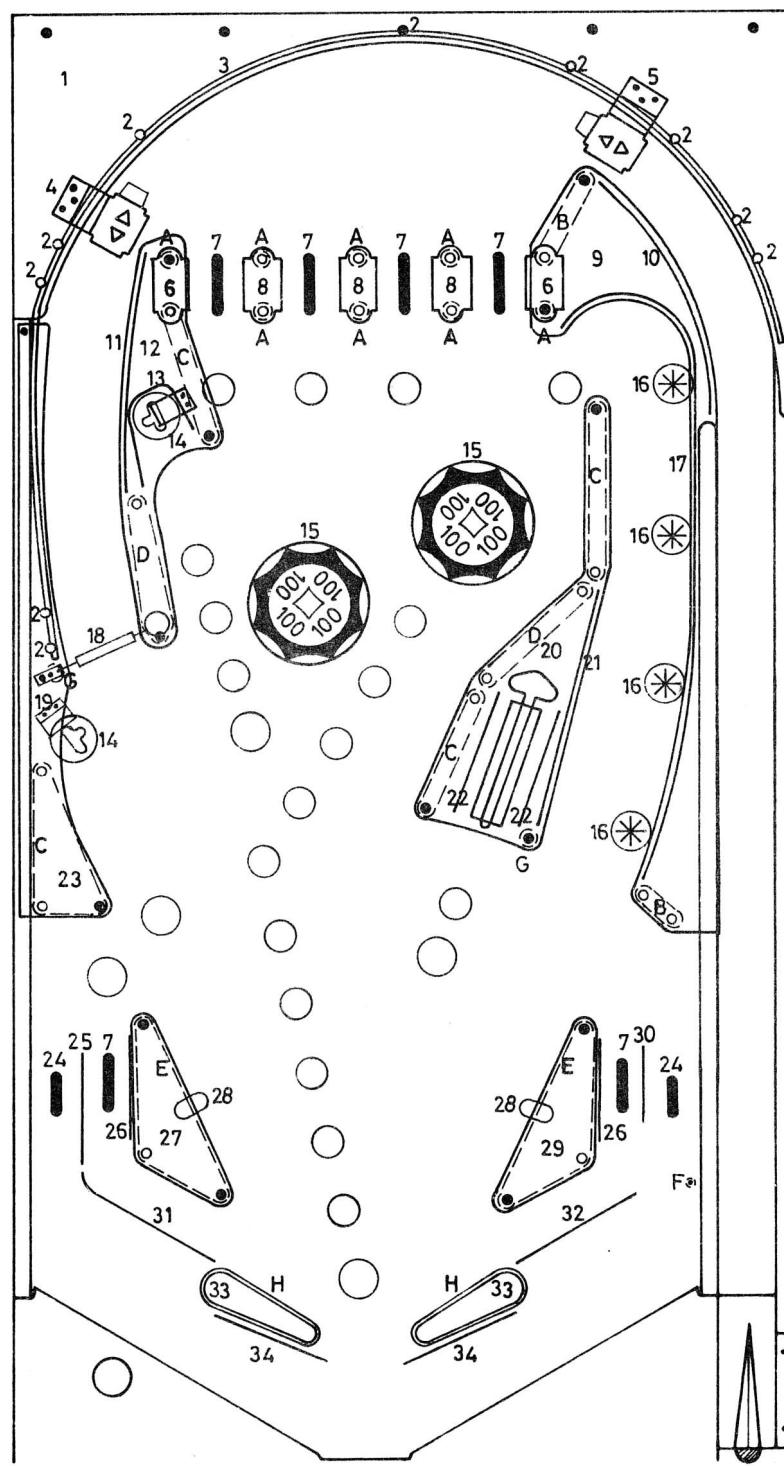


# MULTIPLEXER DRIVERS Ø95-113



# TABLERO DE JUEGO

**MODELO 1.061**



VER TABLA EN PAGINA SIGUIENTE

## PARTES DEL TABLERO

<b>A</b>	ANILLO DE GOMA Nº. 1 .....	O15-021
B	ANILLO DE GOMA Nº. 1½ .....	O15-022
C	ANILLO DE GOMA Nº. 2½ .....	O15-024
D	ANILLO DE GOMA Nº. 3 .....	O15-025
E	ANILLO DE GOMA Nº. 4 .....	O15-026
F	ANILLO DE GOMA Nº. 0 .....	O15-020
G	GOMA DE PIRULO .....	O15-019
H	ANILLO GOMA DE FLIPPER .....	O15-046
 1	PLASTICO DE TABLERO .....	O20-308
2	SOPORTE DE BARRA .....	O18-106
3	BARRA PVC DE 935 .....	O18-115
4	BALANCIN SALIDA BOLAS IZDO. ....	O46-312
5	BALANCIN SALIDA BOLAS DCHO. ....	O46-311
6	PUENTE NYLON ROJO .....	O18-152
7	ALAMBRE PASILLO DCHO .....	O17-018
8	PUENTE NYLON ROJO .....	O18-148
9	PLASTICO DE TABLERO .....	O20-310
10	PUENTE ALAMBRE .....	O01-304
11	PUENTE ALAMBRE .....	O01-305
12	PLASTICO DE TABLERO .....	O20-309
13	GUIA DESLIZANTE TOPE BOLAS COMPLETA .....	O46-246
14	CAZOleta IMPULSOR AGUJERO AMARILLA .....	O18-122
15	CUERPO SETA AMARILLO .....	O18-354
	CIRCULO CABEZA SETA ROJO .....	O18-370
16	BASE DE ESTRELLA AMARILLA .....	O18-130
17	GUIA DIRECCIONAL BOLA .....	O46-245
18	PLACA BALANCIN GIRATORIO (PUÑAL) .....	O46-205
19	TOPE PARABOLAS .....	O01-285
20	PLASTICO DE TABLERO .....	O20-312
21	PUENTE ALAMBRE .....	O01-278
22	PUENTE ALAMBRE .....	O01-197
23	PLASTICO DE TABLERO .....	O20-311
24	ALAMBRE PASILLO DCHO. CORTO .....	O17-020
25	PUENTE ALAMBRE .....	O01-202
26	PUENTE ALAMBRE .....	O01-196
27	PLASTICO DE TABLERO .....	O20-313
28	PALANCA DE IMPULSOR CON NUCLEO .....	O18-341
29	PLASTICO DE TABLERO .....	O20-314
30	PUENTE ALAMBRE .....	O01-194
31	PUENTE ALAMBRE .....	O01-229
32	PUENTE ALAMBRE .....	O01-201
33	CABEZA FLIPPER .....	O18-339
34	PUENTE ANTIRRETROCESO .....	O01-241

## **NOTAS**

# **NOTAS**



