

## Entornos de desarrollo:

### 1. Entrevista:

**P:** Buenos días, caballero, ¿qué desea?

**C:** Buenos días a usted. Verá, tengo una necesidad y venía a preguntar si usted podría solucionármela.

**P:** ¿De qué se trata?

**C:** Resulta que el otro día salí de fiesta y desafortunadamente me pasé consumiendo bebidas espirituales y debido a mi estado terminé enviando un mensaje que no debería haber enviado. Así que me gustaría saber si usted podría hacer una aplicación móvil que detectase cuando no estoy en condiciones de enviar mensajes mediante mi móvil.

**P:** Así que, ¿lo que querría sería una aplicación que le impidiese mandar mensajes en estado de embriaguez?

**C:** No, simplemente que detectase que no estoy en condiciones de enviar dicho mensaje.

**P:** Podríamos hacer un patrón de desbloqueo, que si no consigue superarlo, le avisase de que no debería enviar mensajes.

**C:** Me parece bien, pero además me interesaría que la aplicación me hiciese una serie de cuestiones para corroborar que no estoy en estado.

**P:** Podría incluirse también sí. Además, también podemos hacer una lista para que el programa sepa cuando debe avisarte

**C:** Lo veo correcto. ¿Cuándo podría darme una versión de prueba y a cuánto me saldría el programa?

**P:** Al ser un programa relativamente sencillo, en unas 2 semanas podría enseñarle una beta del programa para saber si le gusta el resultado. El precio dependerá del trabajo que me lleve podría variar. Cuando le entregue la versión de prueba podría darle un precio aproximado. El precio para el adelanto de la aplicación, siendo 2 semanas de trabajo saldría a 200€

**C:** Me parece bien, comience usted con la aplicación. Nos vemos en 2 semanas.

**P:** Vaya usted con Dios.