

# DamTask

...

Gestor de tareas

Nacho & DAM San Vicente, mayo 2016

# Requisitos

# Gestor de tareas pendientes (1/2)

- Debe permitir anotar tareas para realizar un cierto día.
- Las tareas no se deben borrar, sino marcar como hechas pero ser conservadas, para poderse consultar más adelante.
- La vista habitual debe ser la de las tareas que se deben realizar para hoy, pero se debe poder avanzar y retroceder, o ver una cierta fecha.
- Esa vista debe permitir también modificar cualquier tarea, marcarla como realizada, eliminar.

## Gestor de tareas pendientes (2/2)

- Dado que una tarea puede ser parecida a otra ya realizada con anterioridad, esa vista debe permitir también duplicar una tarea (y modificar ese duplicado antes de guardarlo).
- Se debe poder buscar tareas que contengan un cierto texto, opcionalmente entre dos fechas dadas.

# Tareas repetitivas

- Se debe poder anotar tareas periódicas repetitivas: por ejemplo, un cumpleaños, que se repite todos los años en la misma fecha.
- Estas tareas periódicas se deben mostrar en la misma vista que las tareas no repetitivas.

# Tareas no terminadas

- Es posible que un día no se completen todas las tareas previstas para esa fecha. Por eso, debe existir una opción de “Retrasar tareas pendientes”, que pase a la fecha actual las tareas anteriores que sigan estando pendientes.
- También deberá existir una opción “Retrasar n días” que permita retrasar una tarea concreta.

**Diseño**

# Desglose en clases

- “Tarea”, para representar una tarea pendiente.
- “ListaDeTareas”, para toda la lista de tareas anotadas.
- “TareaRepetitiva”, para tareas periódicas.
- “ListaDeTareasRepetitivas”, para guardar todas ellas.
- “GestorDeTareas”: programa principal, versión Consola.
- “GestorDeTareasWF”: programa principal, versión Windows Forms.



# Clase “Tarea”

- Atributos: Fecha, hora (quizá no indicada), descripción, duración (ídem), categoría, prioridad (1 a 5), ¿completada?
- Métodos: Constructor(es), Set, Get, Contiene (ver si contiene un cierto texto), ToString (DD-MM-AA Descripc Categ), Retrasar(n), MarcarComoCompletada().

# Clase “ListaDeTareas”

- Estructura (por ejemplo, Lista) que almacene varias tareas.
- Debe ocultar en la medida de lo posible los detalles internos de Tarea
- Métodos: Añadir(lista de campos), Actualizar(posición, lista de campos), Borrar(posición), Retrasar(posición, días), MarcarComoCompletada(posición), Buscar(texto) -> lista de Strings

# Clase “GestorDeTareas”

- Pantalla principal que muestra las tareas del día.
- Métodos: Añadir, Modificar, Retrasar, etc., que piden datos al usuario y se los pasan a ListaDeTareas.
- Los métodos para visualizar los datos (del día, búsquedas) deben permitir hacer scroll dentro de los datos si no cupieran en pantalla.

# Reparto inicial de trabajo

# Grupos de trabajo iniciales

1. Tarea
2. ListaDeTareas (añadir, buscar)
3. ListaDeTareas (guardar, cargar)
4. GestorDeTareas: menú, petición de datos
5. GestorDeTareas: visualización de datos con scroll
6. GestorDeTareasWF: ventana principal
7. GestorDeTareasWF: ventanas auxiliares (añadir, retrasar).

# Grupos de trabajo posteriores

1. TareaRepetitiva, probablemente los mismos que Tarea.
2. ListaDeTareasRepetitivas, los de ListaDeTareas.
3. Pruebas: crear batería de pruebas para asegurar funcionamiento correcto de las clases de lógica.
4. “GestorDeTareasWF”: programa principal, versión Windows Forms.
5. Módulo para administrar categorías (dar de alta, modificar, etc).