

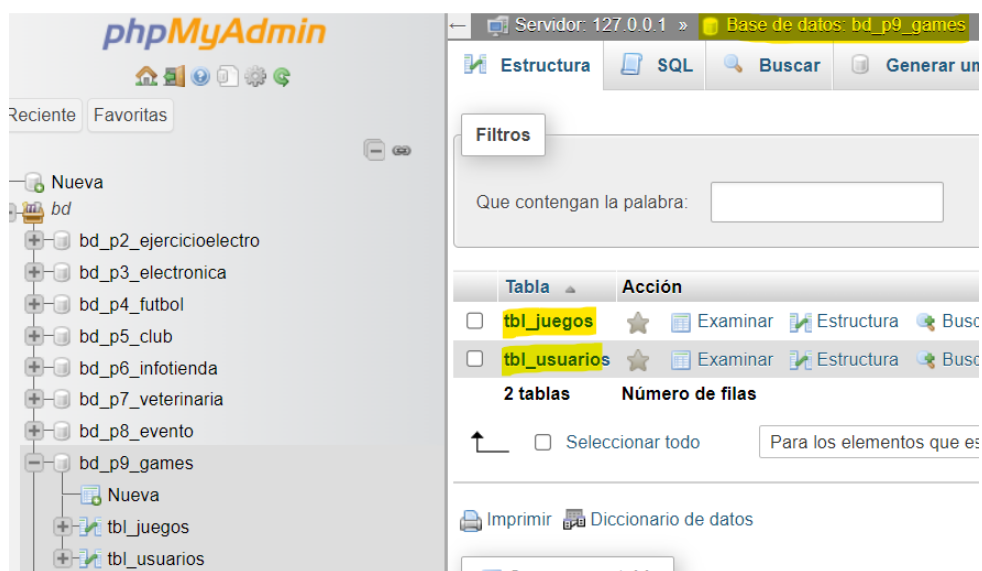
Evaluación Final de la Asignatura

Asignatura: Taller de Aplicaciones Empresariales

Docente: Iván Bilbao

Alumno: Eliú Martínez

Solución del Siguiente Caso

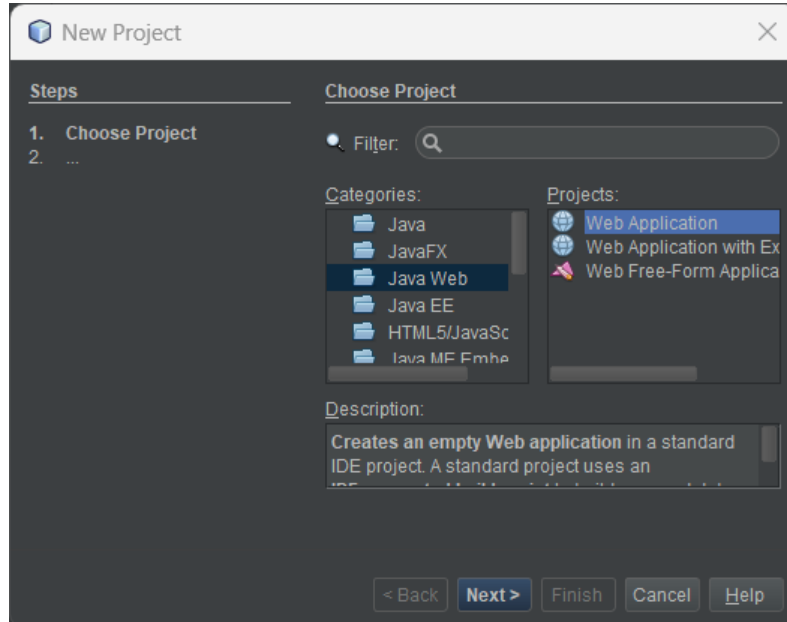


Se creo la base de datos: **bd_p9_games**, la cual, nos permitirá realizar cada una de los puntos de la evaluación.

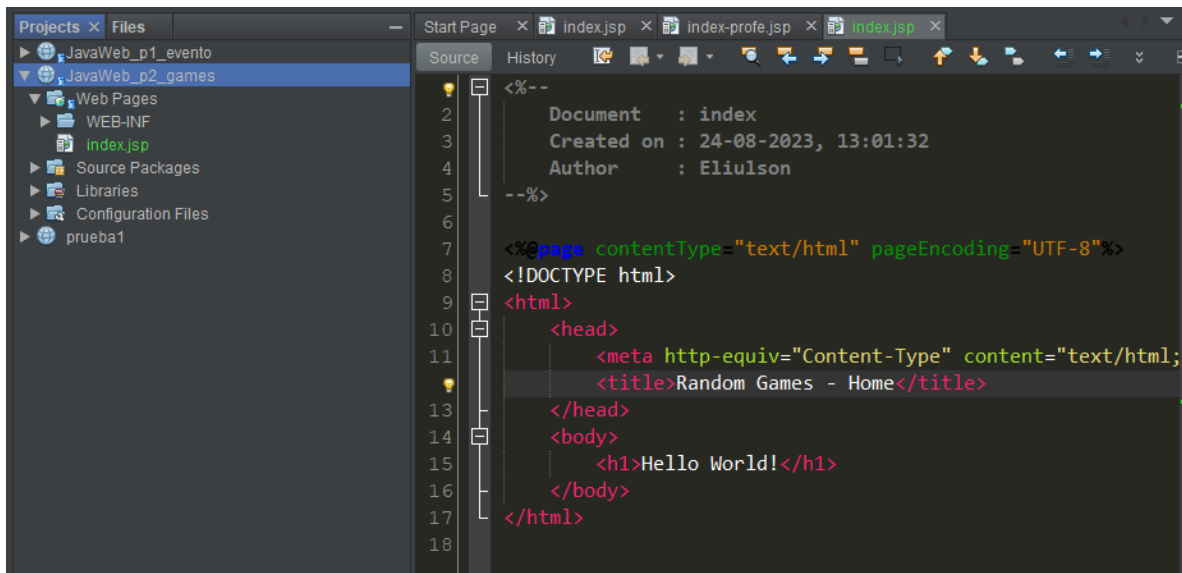
Se lanzarán ciertos 'juegos' de manera gratuita para ciertos 'usuarios' de una página web random, aunque, existe la siguiente condición: 'un juego puede ser accedido por muchos usuarios, pero, un usuario puede elegir un único juego'

Con la afirmación anterior creamos las tablas: **tbl_juegos** y **tbl_usuarios**.

Creación de Proyecto Web (JAVA)

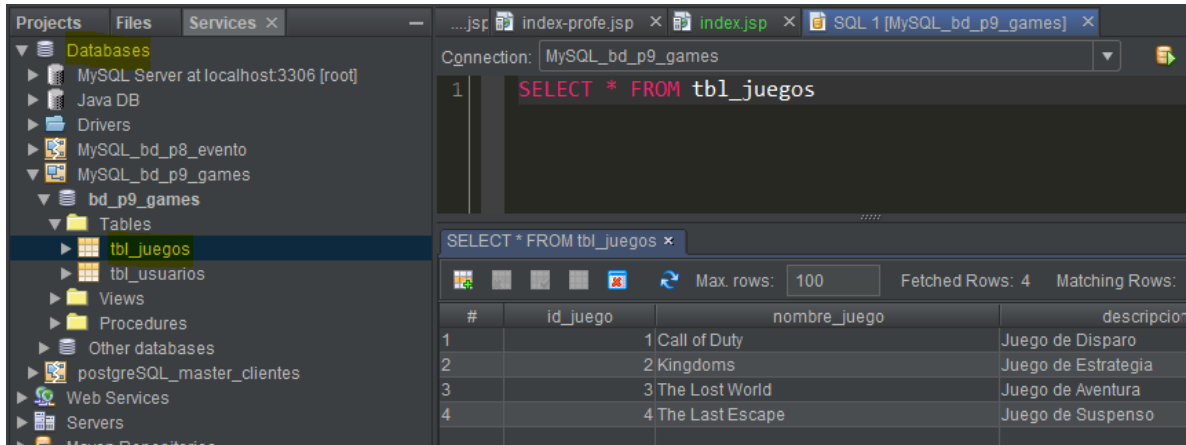


Creamos el proyecto Java web de nombre: **JavaWeb_p2_games**

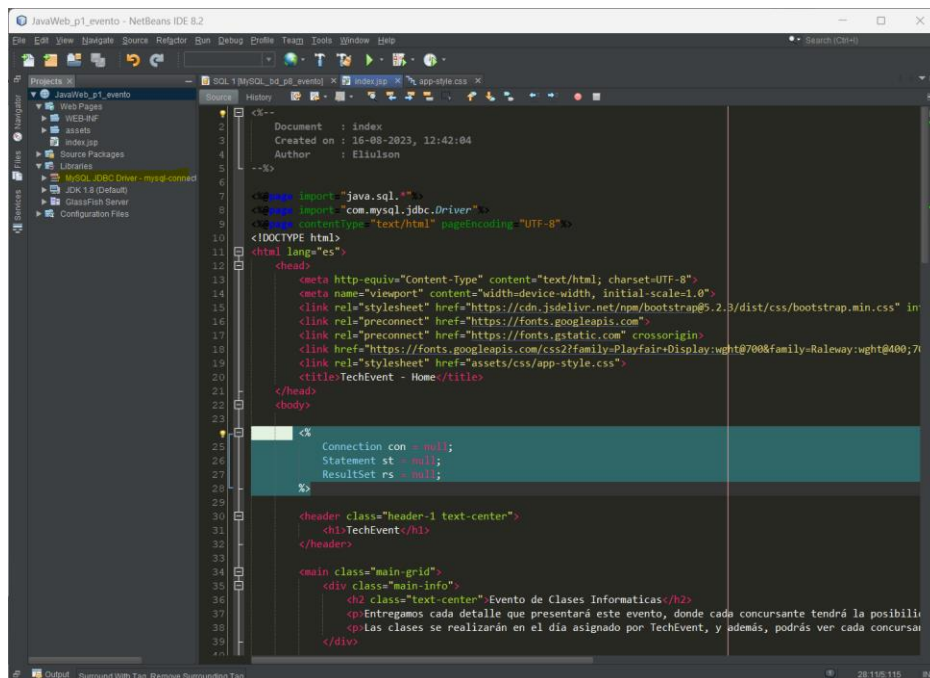


Eliminamos archivo HTML y agregamos el archivo JSP.

Conexión a la Base de Datos por NetBeans



Hacemos una conexión a la BD por medio de la ayuda de interfaz NetBeans 8.2, y luego comprobamos la conexión, realizando un comando **SELECT** sobre la tabla **tbl_juegos**, para que nos muestre los registros.



Agregamos las dependencias de MySQL en el apartado **Libraries**, y editamos el archivo JSP, importando las clases de la librería de SQL, para crear los objetos, realizar la consulta **SELECT** y toda la lógica de la aplicación web.

Index.jsp – Aplicación Iniciada

Juegos Random a Liberar

| Id de Juego | Nombre | Descripción | Dificultad |
|-------------|-----------------|---------------------|------------|
| 1 | Call of Duty | Juego de Disparo | Medio |
| 2 | Kingdoms | Juego de Estrategia | Difícil |
| 3 | The Lost World | Juego de Aventura | Fácil |
| 4 | The Last Escape | Juego de Suspenso | Difícil |



Inscripciones



| Usuarios | | | |  | |
|-----------|------|---------------------|---|---|--|
| Nombre | Edad | Id de Juego Elegido | Acciones | | |
| rolando | 25 | 3 |  |  | |
| juanito | 18 | 1 |  |  | |
| francisca | 34 | 3 |  |  | |
| juanita | 28 | 4 |  |  | |
| josefa | 37 | 2 |  |  | |
| antonio | 22 | 4 |  |  | |
| raul | 31 | 4 |  |  | |

Una vez finalizado, la lógica de la aplicación, nos dirigimos al apartado en donde se encuentran los registros de la **tbl_juegos** y la **tbl_usuarios**. La **tbl_usuarios**, nos permitirá realizar las acciones **CRUD**, tales como **create**, **update** y **delete** (la acción **read**, la hemos realizado mostrando las tablas).

Si bien, usaremos la tabla de **usuarios** para realizar estas acciones, necesitamos la tabla **juegos**, ya que, tenemos un campo en la tabla de **usuarios** (**id de juego**), que depende de la tabla **juegos**, para saber que juego elegiremos al agregar un registro en la **tbl_usuarios**.

Procedemos a agregar un nuevo usuario, por medio del icono que hace la referencia.

Create.jsp – Inserción de Registro

Inscribir Nuevo Usuario

Importante!! recuerde seleccionar el juego que desea elegir, de otra manera, se le asignará el último juego liberado por defecto.

Nombre de Usuario:
Octaquio

Password Usuario:
....

Edad Usuario:
25

Seleccione el Juego:
The Lost World

[Enviar](#) [Atrás](#)

Creamos un nuevo registro ingresando lo campos y enviando la información.

| | | | | |
|----------|----|---|--|--|
| raul | 31 | 4 | | |
| Octaquio | 25 | 4 | | |

Corroboramos que se a ingresado la información.

| | | | | |
|----------|----|---|--|--|
| raul | 31 | 4 | | |
| Octaquio | 25 | 4 | | |

Ahora, nos dirigimos a realizar la edición de un campo, por medio del icono de lápiz, nuestro usuario a modificar será **raul** de **31** años.

Update.jsp – Modificación de Registro

| Usuario a Modificar | | |
|---------------------|------|--------------------------|
| Nombre | Edad | Id de Juego Seleccionado |
| raul | 31 | 4 |

Nuevos Datos de Usuario





Nombre de Usuario:

Password Usuario:





Edad Usuario:

Seleccione el Juego:

Como nos podemos fijar esta vez, se llamará **Raúl Fuentes** y tendrá **27** años.

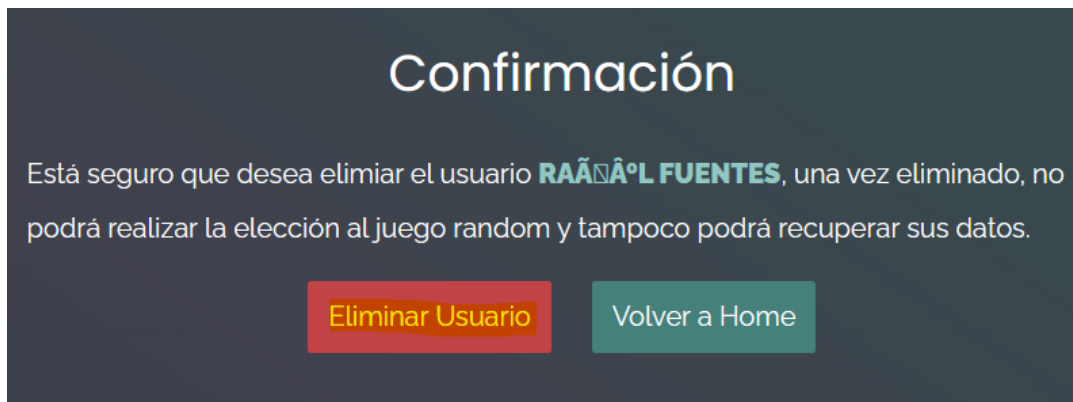
| | | | | |
|---------------|----|---|---|---|
| RaÃºl Fuentes | 27 | 4 |  |  |
| Octaquio | 25 | 4 |  |  |

Comprobamos la actualización de la información, donde tenemos unos cuantos caracteres extraños por la tilde.

| | | | | |
|---------------|----|---|---|---|
| RaÃºl Fuentes | 27 | 4 |  |  |
| Octaquio | 25 | 4 |  |  |

Procederemos hacer la eliminación del mismo registro.

Delete.jsp – Eliminación de Registro



Confirmamos la eliminación del registro.



Como podemos corroborar, se ha eliminado el registro, el siguiente proyecto se ha subido en el siguiente enlace de GitHub.

Enlace de GitHub:

<https://github.com/gasdar/JavaWeb>