

Unidad 2: Evaluación de la Unidad

Asignatura: Taller de Aplicaciones Empresariales

Docente: Iván Bilbao

Alumno: Eliú Martínez

Solución del Siguiente Caso

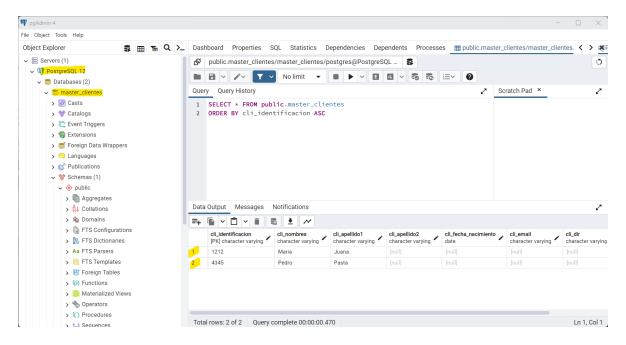
Instrucciones:

- 1. Crear un proyecto Java del tipo Web Application.
- 2. Inicializar el proyecto con el sistema de control de versiones git. (git init)
- 3. Crear una rama en Bitbucket para este proyecto.
- 4. Subir el código fuente del proyecto local al repositorio de Bitbucket.
- 5. Crear una tabla (libre elección) en la base de datos PostgreSQL que contenga 5 campos con una llave primaria.
- 6. Crear Entity y DAO para la tabla creada.
- 7. Eliminar la página HTML y crear una Página JSP con un formulario que reciba los campos de la tabla creada
- 8. Crear un servlet, recibir los parámetros del formulario.
- 9. Crear un objeto Entity y asignarle los valores provenientes del JSP.
- 10. Crear instancia DAO e invocar método create(), edit() y destroy() , pasándole como parámetro el objeto Entity y verificar que haya realizado cambios en la base de datos.

Crear captura de pantalla del JSP ejecutándose en el navegador y también de la evidencia en base de datos de inserción edición y eliminación, posteriormente los adjunta en un documento Word.

En base a lo investigado, se dará solución a la conexión de BD PostgreSQL, donde se ingresará a través de la interfaz gráfica JSP, un registro que simulará los datos de un cliente.

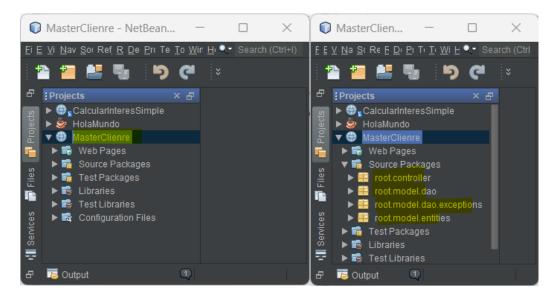
Base de Dato PostgreSQL 12



Acá podemos percatarnos que, creé la BD **master_clientes**, así mismo, la tabla con el mismo nombre, y donde se agregaron los campos que se ven en la imagen.

Anteriormente había realizado una prueba de conexión a la BD, por lo tanto, he agregado 2 registros, vamos a ver cual fue el proceso que realice y agregaremos más clientes.

NetBeans 8.2 / Web Application



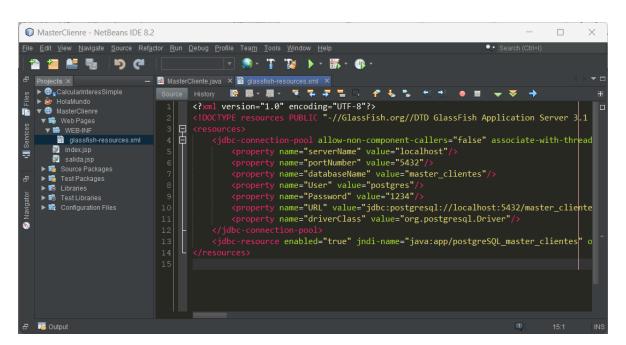
Se creó la app: MasterClienre, y además los packages: root.controller, root.model.dao, root.exceptions, root.model.entities.

```
MasterClienre - NetBeans IDE 8.2
       <u>Edit View Navigate Source Refa</u>ctor <u>R</u>un <u>D</u>ebug <u>P</u>rofile Tea<u>m</u> <u>T</u>ools <u>W</u>indo
         🌁 🐸 🖥 🤚
                                                                                                  ▽ 🥯 - 🏗 👺 🕨 - 🌃 -
                                                                                                  № ■ - ■ - ©
     ► 👺 HolaMundo
▼ 🌐 MasterClienre
       MasterCheffre

Meb Pages

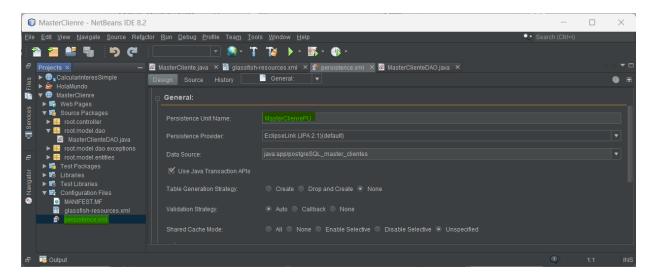
▼ 幅 Source Packages
                                                                                  @Entity
        @Table(name = "master_clientes")
                                                                                    @XmlRootElement
                                                                                   @NamedQueries({
                                                                                            @NamedQuery(name = "MasterCliente.findAll", query = "SELECT m FROM MasterCliente m")
                                                                                   @NamedQuery(name = "MasterCliente.findAll", query = "SELECT m FROM MasterCliente m")
, @NamedQuery(name = "MasterCliente.findByCliIdentificacion", query = "SELECT m FROM Master
, @NamedQuery(name = "MasterCliente.findByCliNombres", query = "SELECT m FROM MasterCliente
, @NamedQuery(name = "MasterCliente.findByCliApellido1", query = "SELECT m FROM MasterClien
, @NamedQuery(name = "MasterCliente.findByCliApellido2", query = "SELECT m FROM MasterClien
, @NamedQuery(name = "MasterCliente.findByCliFechaNacimiento", query = "SELECT m FROM MasterCliente
, @NamedQuery(name = "MasterCliente.findByCliEmail", query = "SELECT m FROM MasterCliente
, @NamedQuery(name = "MasterCliente.findByCliDir", query = "SELECT m FROM MasterCliente m W
, @NamedQuery(name = "MasterCliente.findByCliFono", query = "SELECT m FROM MasterCliente m public class MasterCliente implements Serializable {
                                                                                            @Id
                                                                                             @Basic(optional = false)
                                                                                             @NotNull
                                                                                            @Size(min = 1, max = 2147483647)
@Column(name = "cli_identificacion")
                                                                                                  rivate String cliIdentificacion;
                                                                                            @Size(max = 2147483647)
@Column(name = "cli_nombres")
                                                                                                   ivate String cliNombres;
                                                                                             @Size(max = 2147483647)
                                                                                            @Column(name = "cli_apellido1")
```

Con ayuda de la interfaz del IDE creamos la clase **Entity**, que refleja, un registro de la tabla: "master clientes".



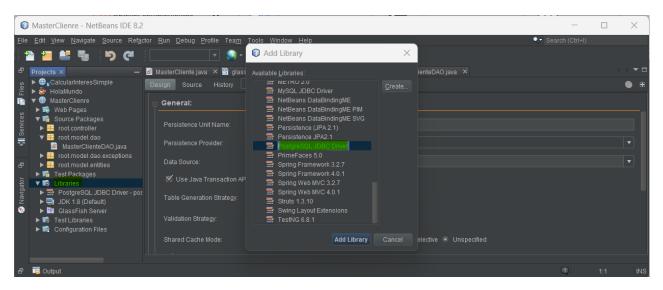
En este caso, yo estoy usando el servidor GlassFish, que permitirá configurar el data source de la BD.

Luego creamos la clase **DAO** (Data Access Object), que nos permitirá, comunicarnos con la BD, a través de comandos **CRUD**, está nuevamente la creamos con la ayuda del IDE.

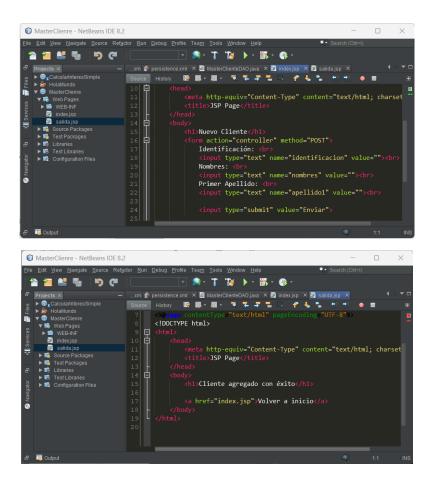


Si nos fijamos en archivo **persistence.xml**, la unidad de persistencia es:

MasterClienrePU, el mismo nombre que debemos asignar cuando creamos un contexto de persistencia. Esta unidad de persistencia, hace referencia a nuestra base de datos, este se creó automáticamente cuando creamos la clase Entity y le ingresamos la URL de BD, recordar que una clase Entity refleja el registro de una tabla de la base de datos.



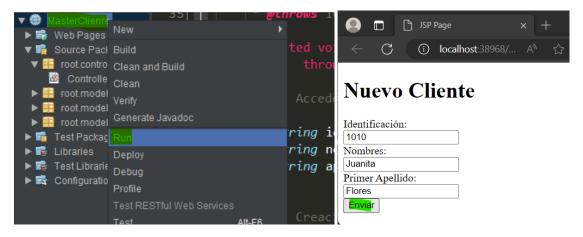
Para finalizar nuestra configuración con la BD, debemos agregar la librería de PostgreSQL, para que ésta funcione correctamente.



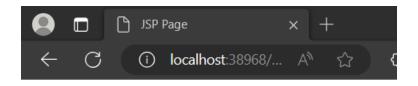
Ahora, configuramos interfaces para el ingreso de datos con formulario y salida del proceso, indicándonos que todo ha salido correctamente, con páginas JSP.

```
### Occasionareae control of the Headmann of t
```

Finalmente creamos nuestro controlador, que recibirá los parámetros, y llevará a cabo toda la lógica, ingresando un cliente a la BD, con los parámetros que le dimos por medio del formulario.



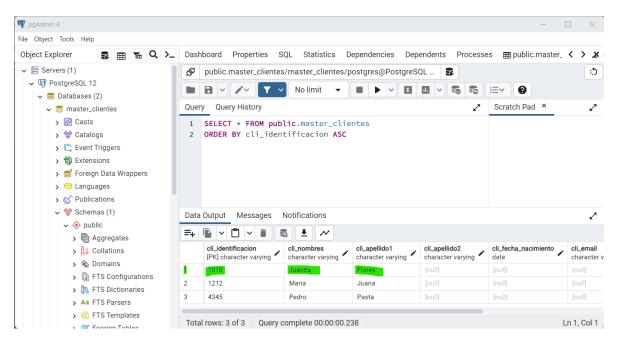
Ejecutamos la Aplicación Web y ingresamos el usuario.



Cliente agregado con éxito

Volver a inicio

Nos reenvía a la salida JSP y ahora vamos a verificar a la BD, si se agregó el cliente.



Como vemos se agregó el registro, que anteriormente habíamos ingresado por el formulario JSP.

Git init / Subir Proyecto a Repositorio

Iniciamos git init, donde se encuentra nuestro proyecto.

Agregamos los archivos y confitmamos.

```
Eliulson@emartinez MINGW64 /d/Tec-P-C-A-S/Bime5/TallerAplicacionesE/Unidad2/videosExplicativos/practica (master)
$ git remote add origin https://github.com/gasdar/Proyecto_MasterCliente_BD.git
```

Hacemos conexión remota, para subir los archivos

```
Eliulson@emartinez MINGW64 /d/Ted
osExplicativos/practica (master)
$ git push -u origin master
```

Enviamos los archivos al servidor anteriormente conectado.

Código GIT: https://github.com/gasdar/Proyecto_MasterCliente_BD