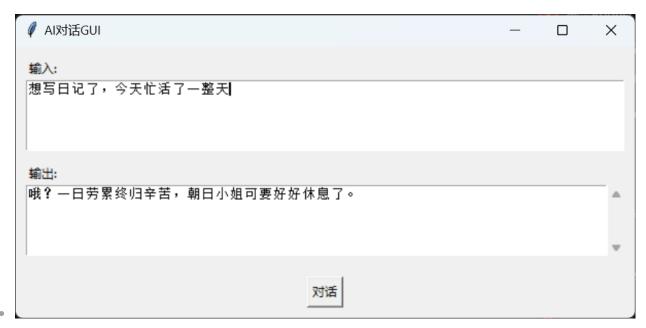
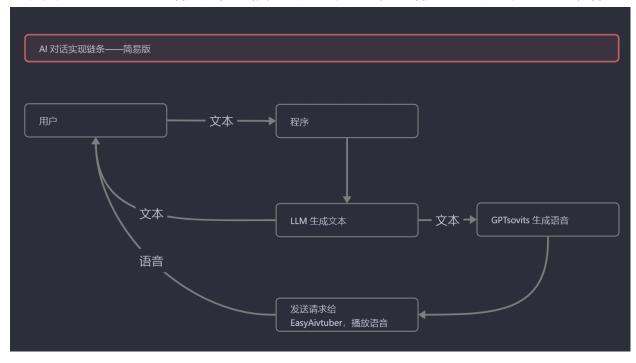
|2024年12月8日星期日晚上11点31分

What do you wanna record? Mostly



- 忙活半天差不多搞好了,但是目前每轮对话要 1 min 左右起步,实在称不上能用,而且加了些提示词工程后更拉跨了,角色扮演实在不行。
- 可能后续会搞其他的东西来优化,但是目前就这样吧, emm
- 其实优化的点很明确, live 2d 占内存大头, llm 其实 7 b模型很快用不了多久, 主要是 tts 这方面有点慢了有可能。
- 但说实话现在来看这个搭建流程有很多地方可以加速, 在搭建之前就可以先把框架搭好



• 像这样,然后就可以去写个提示词让 ai 生成以下代码的框架,完了再添那些必要的函数实现就行。像这样的话或许我就不会去好好重构 tts 的 api 了,嘛,大部分时间确实在搞gptsovits 的 api 上了,目前也算是能用了。嗯。

- 不是太想做教程,,,, 但是不记录下来的话也不太好, 明明做这事准备这么久, 简单做个个人经验分享就行。实在是太耗精力了。
- 核心当然在于 live 2d, 这么一搞的话其实我基本在绕弯路....
- 但是也不太算吧,之前的 renpy 方案其实还可以继续搞下去,那个应该能吧 live 2d 的性能问题减轻一些,之后的东西当然是关于什么角色卡什么外置记忆什么什么的东西了,我没有那个精力,做做 mad 就差不多了。
- 就这样, 说起来今天已经打了 41 次卡了。
- 但是明天得复习了。
- 唉。日子过得越来越颓废了,这样真的好么?

What habits do u keep on ?