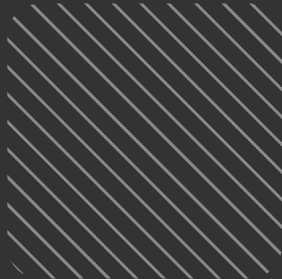


Agenda

//GO WEB

IT BOARDING

BOOTCAMP



Clase 01 - Lunes, 3 de octubre.

1

Turno
Mañana

- API
- HTTP
- Arquitectura Web
- JSON
- JSON & GO
- Primeros pasos con GIN-GONIC

2

Turno
Tarde

- Mensajes HTTP
- Request
- Response
- Gin Context
- Router, Parámetros
- Filtros
- Queries
- Body

Clase 02 - Martes, 4 de octubre.

1

Turno
Mañana

- Método POST
- Post en Go
- Post Go con Grupos
- Guardar un producto
- Headers

2

Turno
Tarde

- Capas de una aplicación
- Controlador, Servicio y Repositorio
- Estructura del proyecto
- Estructura del proyecto en Go
- Ejemplos de repositorio, servicio y controlador en Go

Clase 03 - Miércoles, 5 de octubre.

1

Turno
Mañana

- Métodos HTTP
- PUT, PATCH, DELETE
- ¿Qué son y para qué sirven?
- Pasos de implementación (handlers, service y repository).

2

Turno
Tarde

- Go env y Guardar archivos
- Package godotenv, Importación y Uso de Tokens.
- Implementación de Store, Package Store. Métodos (os.WriteFile, os.ReadFile)
- Utilización de archivos JSONs como almacenamiento.

Clase 04 - Jueves, 6 de octubre.

1

Turno
Mañana

- Validar Request
- Manejo de Respuestas (Creación del package web)
- Lógica y Uso.

2

Turno
Tarde

- Documentación de Swagger
- Buenas prácticas en el Desarrollo
- Importación del packages necesarios
- Anotaciones y Uso, Middlewares.

Clase 05 - Martes, 11 de octubre.

1

Turno
Mañana

- Desafío de cierre del modulo Go Web
- Aplicar todos los conceptos aprendidos durante el módulo

2

Turno
Tarde

- Career development en IT - Clase a cargo de MeLi



Gracias.

IT BOARDING

BOOTCAMP

