



Click journeY Rapport de projet



Par:

Mathilde NELVA-PASQUAL Jean-Luc MASLANKA Gaspard SAVÈS

Classe de:

Pré-ingénieur, deuxième année Mathématiques-Informatique Économie-Finance 2, Groupe A

Sous la direction de :

Caryl LE BRETON, enseignant en Développement Web Romuald GRIGNON, enseignant en Informatique et Algorithmique

Le 16 février 2025 Année 2024 - 2025

SOMMAIRE

SOMMAIRE	
I – Répartition des tâches et calendrier de réalisation	
A - Organisation générale	
Phase 1:	
Phase 2 :	
B - Planning et déroulé	4
Phase 2 :	
II – Fonctionnalités et limitations fonctionnelles	
Phase 1 :	4
Phase 2 :	5
Phase 3:	6

Ce rapport vise à présenter l'évolution de notre travail sur ce projet, la répartition des tâches, les problèmes que nous avons rencontrés et les solutions que nous y avons apportées. Les différentes phases y sont résumées de manière succincte.

I – Répartition des tâches et calendrier de réalisation

A - Organisation générale

Phase 1:

Nous avons commencé à travailler pleinement sur le projet à partir du 4 février. Nous organisions notre travail autour des séances de TD de la semaine et réalisions une visioconférence chaque dimanche après-midi pour orienter les prochains travaux et faire le point sur ce qui avait pu être implémenté et les problèmes que nous devions résoudre. Cette organisation ainsi que notre usage d'un dépôt GitHub couplé à VS Code nous permettait de limiter les problèmes liés à la synchronisation des différentes tâches.

Nous avons réparti le travail de la manière suivante :

- Gaspard s'est occupé de la page d'accueil, la page de présentation, des pages légales, de la barre de navigation, du pied de page et des redirections entre les pages.
- Jean-Luc s'est occupé de la page des séjours, de la structure et du développement de la plupart du code css.
- Mathilde a réalisé les différentes pages relatives à l'utilisateur ainsi que le CSS des formulaires.

Malgré cette répartition des tâches nous avons travaillé régulièrement ensemble en présentiel pour résoudre les problèmes ou raccorder le travail des autres.

Phase 2:

Pour la phase 2, nous avons fait le choix d'utiliser une base de données SQL et nous avons réparti les tâches de la façon suivante :

- Jean-Luc s'est occupé de la partie base de données et de l'inscription et de la connexion
- Gaspard s'est occupé de refaire les parties frontend qui l'ont nécessité et de raccorder les différentes pages entre elles
- Mathilde s'est occupé de la barre de recherche et de l'offre de séjours personnalisée

B - Planning et déroulé

Le carnet de bord du dépôt permet de constater la progression que nous avons eue et les principales modifications qui ont été implémentées jour après jour. (S'y référer pour plus de détail)

Phase 2:

Nous avons commencé par restructurer l'ensemble du projet afin de transformer toutes les pages html par des pages php et les différents autres éléments.

Nous avons créé un répertoire phpFrequent permettant de stocker le code qui se répète sur toutes les pages, tel que la barre de navigation, la barre de recherche et le pied de page.

II – Fonctionnalités et limitations fonctionnelles

Phase 1:

Au cours de notre projet, nous avons été confrontés à plusieurs petites difficultés techniques. La plupart du temps, il s'agissait de bugs mineurs sur certains affichages, mais heureusement, nous avons réussi à les résoudre sans trop de complications. Ces petits problèmes ont surtout été une manière d'apprendre à chercher des solutions en CSS et à découvrir de nouvelles balises et de nouveaux sélecteurs.

En revanche, au-delà des aspects purement techniques, nous avons aussi constaté certaines limites sur le plan esthétique. Certaines pages ne sont pas encore aussi esthétiques que nous le souhaiterions.

Par exemple:

- La page d'accueil: Bien qu'elle soit fonctionnelle, son fond vidéo apparaît légèrement flou à l'affichage, ce qui donne une impression moins soignée. Nous aimerions travailler cet aspect pour rendre la première impression plus agréable.
- La section "Séjours" : La disposition des textes dans les images pourrait être améliorée.
- Il y a aussi quelques marges et couleurs qui pourraient être modifiées pour améliorer le visuel.

Ces imperfections ne remettent pas en cause le bon fonctionnement du site, mais nous sommes conscients que l'apparence visuelle joue un rôle clé dans l'expérience utilisateur. Ce serait donc des points à retravailler dans notre projet.

Phase 2:

Sur cette phase, les limitations sont nombreuses pour des raisons d'emploi du temps car, faute de temps, nous n'avons pas pu suffisamment avancer sur ce travail.

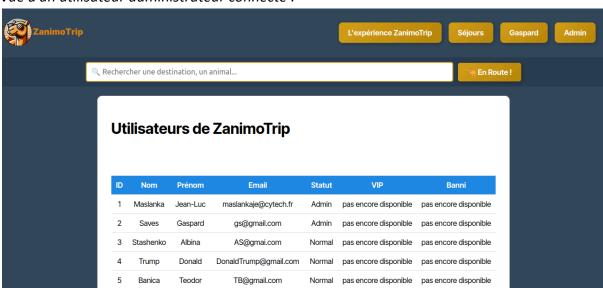
Le paiement et la réservation n'ont pas pu être implémentés et sont donc en l'état dans l'attente de pouvoir être raccordés à la base de données, cependant la personnalisation peut être faite sur tous les séjours jusqu'à la phase de paiement.

Les trois séjours les plus développés sont l'excursion avec les chameaux, le voyage en Antarctique chez les pingouins et le safari en Afrique, correspondant aux trois premiers voyages proposés.

La page vueDetaille permet pour chaque voyage de voir les différentes activités proposées et de personnaliser les séjours. Cette page peut ensuite rediriger vers une page de personnalisation, laquelle permet d'accéder au panier pour procéder au paiement (fonctionnalité non encore implémentée).

Les interfaces de connexion et d'inscription fonctionnent bien et permettent de gérer correctement les cas problématiques, tels qu'un utilisateur déjà inscrit souhaitant créer un compte, une personne qui confirme mal son mot de passe, une personne qui souhaite se connecter alors qu'elle n'est pas inscrite... Enfin, deux comptes administrateurs sont disponibles (cf. README) et permettent d'accéder directement à la liste des utilisateurs grâce à un nouveau bouton

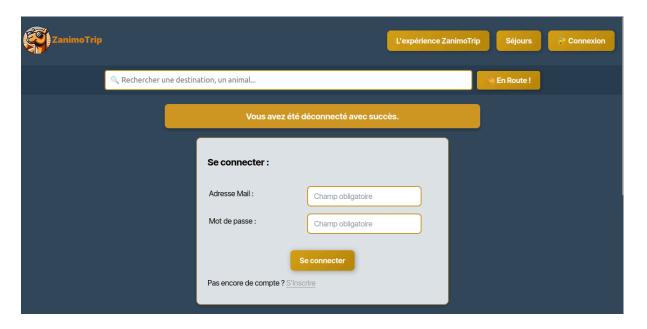
Vue d'un utilisateur administrateur connecté :



Vue d'un utilisateur non administrateur connecté :



Lorsqu'aucun utilisateur n'est connecté (ici juste après une déconnexion) :



Phase 3:

Dans cette troisième phase du projet, plusieurs améliorations ont été apportées à notre site grâce à l'intégration de JavaScript, tant au niveau de l'expérience utilisateur que de la gestion des données.

Tout d'abord, la base de données des voyages a été considérablement enrichie : elle est désormais complète, et chaque séjour dispose de toutes ses options détaillées. Ces options

sont visibles sur la page de vue détaillée de chaque séjour, et l'utilisateur peut les sélectionner à sa convenance. Le prix total s'actualise automatiquement en temps réel en fonction des options choisies, grâce à l'utilisation de JavaScript.

Sur le plan de la connexion utilisateur, plusieurs optimisations ont été mises en place. Désormais, en cas d'erreur de mot de passe, l'adresse e-mail saisie est conservée, ce qui évite à l'utilisateur de devoir la ressaisir. Un bouton en forme d'œil a également été ajouté pour permettre à l'utilisateur d'afficher le mot de passe saisi, ce qui améliore considérablement la facilité de saisie. L'esthétique de cette nouvelle barre de saisie reste à retravailler.

Dans la section "Mon compte", les utilisateurs peuvent désormais modifier leurs informations personnelles, notamment leur adresse e-mail, leur mot de passe et leur nom d'utilisateur.

Les administrateurs peuvent à présent bannir des utilisateurs ou les passer en mode VIP via la page dédiée (Cette fonctionnalité n'étant pour le moment pas fonctionnelle comme le demande le cahier des charges).

Un mode sombre a également été introduit, accessible via le bouton "Paramètres" (représenté par une molette) dans la barre de navigation. Ce mode permet de modifier l'apparence visuelle du site. Les couleurs de ce mode devront être améliorées, de même que l'ergonomie du passage d'un mode à l'autre.

Enfin, le système de tri dynamique des séjours a été implémenté : les utilisateurs peuvent filtrer les résultats selon la saison, le prix ou encore le pays du séjour, sans recharger la page.

Les fonctionnalités de paiement et de réservation restent à implémenter, tout comme le système de panier. La robustesse du mode administrateur devra également être renforcée.