

Trabajo de diploma para optar por el título de Ingeniero en Ciencias Informáticas



Propuesta de arquitectura de la plataforma para la gestión, análisis y procesamiento de datos BrainSSys.

Autor: Jesús Enrique Fuentes González

Tutor: Dr.C. Arturo Orellana García

Introducción

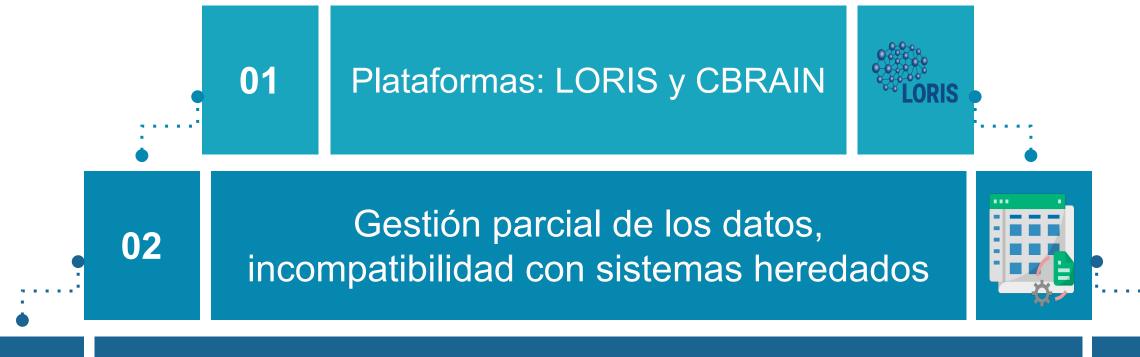
La neurociencia es el campo de la ciencia que estudia el sistema nervioso y todos sus aspectos.





La neuroinformática es la rama de la neurociencia que involucra en la investigación a ingenieros informáticos.

Introducción



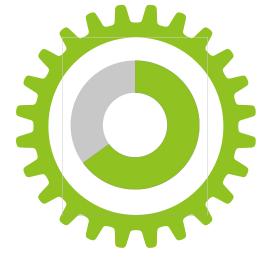
Resultados de investigación opacos, de poca confianza

03



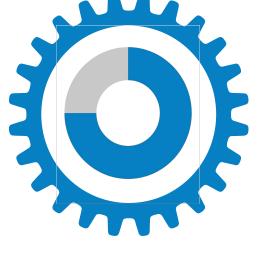
Problema científico

Las plataformas de investigación de neurociencias carecen de un conjunto de funcionalidades y características asociadas a su arquitectura de software que son necesarias para el correcto funcionamiento, mantenimiento e integración de las mismas en los centros de investigación.









Campo de acción

El proceso de diseño de la arquitectura de software.

La arquitectura de software en las neurociencias.

Objetivo general

Diseñar la arquitectura de software de un sistema de gestión y procesamiento de datos de neurociencias que propicien su mantenibilidad, escalabilidad e integración.

Tareas Investigativas



Elaboración de un marco teórico-metodológico referente a las arquitecturas de software presentes en plataformas usadas en el ámbito de la neurociencia y los elementos fundamentales del objeto de estudio.

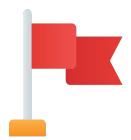


Diagnóstico de las arquitecturas de software de productos establecidos en el campo de gestión y el procesamiento de neurodatos para identificar buenas prácticas, errores y elementos a reutilizar.

Tareas Investigativas

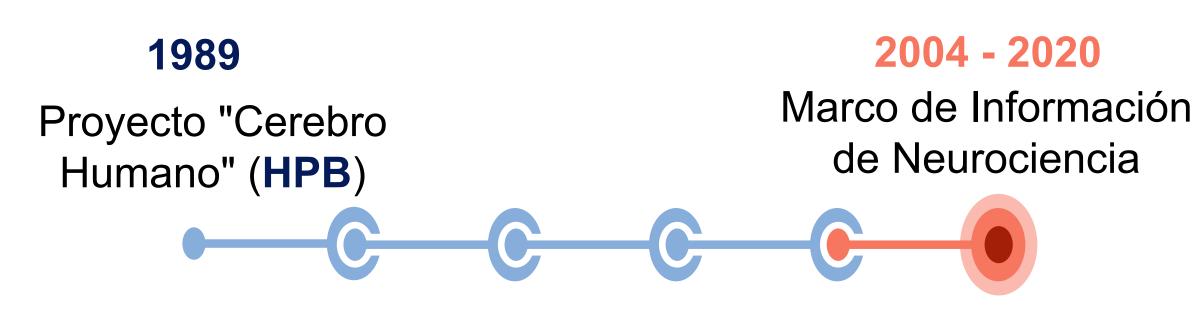


Diseño de la arquitectura de software para la gestión y procesamiento de neurodatos.



Validación de la propuesta de solución a partir de los métodos definidos en la investigación.

Antecedentes



2003 Grupo de Información Cerebral (BIG)

10

Sistemas homólogos







CBRAIN



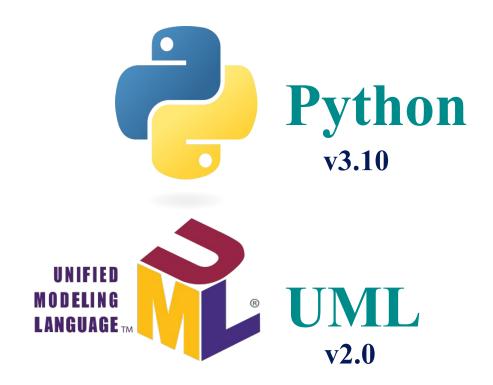
Sistemas homólogos

Atributos/Plataformas	LORIS	CBRAIN	NODCE	
Arquitectura	Monolítica basada en capas	Microlito basado en componentes	Microservicios, basado en componentes vía servicios	
Almacenamiento de datos	Sql, datos estructurados combinado con sistemas de archivos	Puede tener disímiles fuentes de datos.	Datos estructurados y no estructurados combinando varias bases de datos con sistemas de archivos	
Distribución de recursos	Centralizado	Distribuido	Híbrido	
Administración de procesos	Delega en CBRAIN si está disponible	Sistema hecho a medida	Gestionan los recursos en tiempo real, dependiendo de la demanda	

Sistemas homólogos

Atributos/Platafor mas	LORIS	CBRAIN	NODCE
Código Abierto	Si	Si	No
Mantenibilidad	Media	Media	Alta
Extensibilidad	Baja	Media	Alta
Escalabilidad	Media	Alta	Alta
Reusabilidad	Baja	Media	Media

Lenguajes







Herramientas



Visual Studio

v1.68





Tecnologías



Traefik





elasticsearch







Metodología

Adoptar una estrategia de desarrollo incremental



Solapar las diferentes fases del desarrollo

Basar la calidad del resultado en el conocimiento táctico

Historia de usuario

Baja Revisar dato y metadatos del repositorio

Como ingeniero de datos quiero revisar los datos subidos al repositorio para asegurar que los metadatos generados asociados al mismo sean consistentes

- El sistema notifica a los ingenieros cuando un neurodato se insertó y sus metadatos fueron extraídos.
- Si hay varios ingenieros de datos su revisión queda sometida a una condición de carrera.

Dado un neurodato en "espera" cuando un ingeniero de datos accede al sistema este debe mostrale la notificación asociada entonces será capaz de revisar el dato y sus metadatos asociados para editarlos, aprobarlo o denegarlo.

Modelo de diseño C4

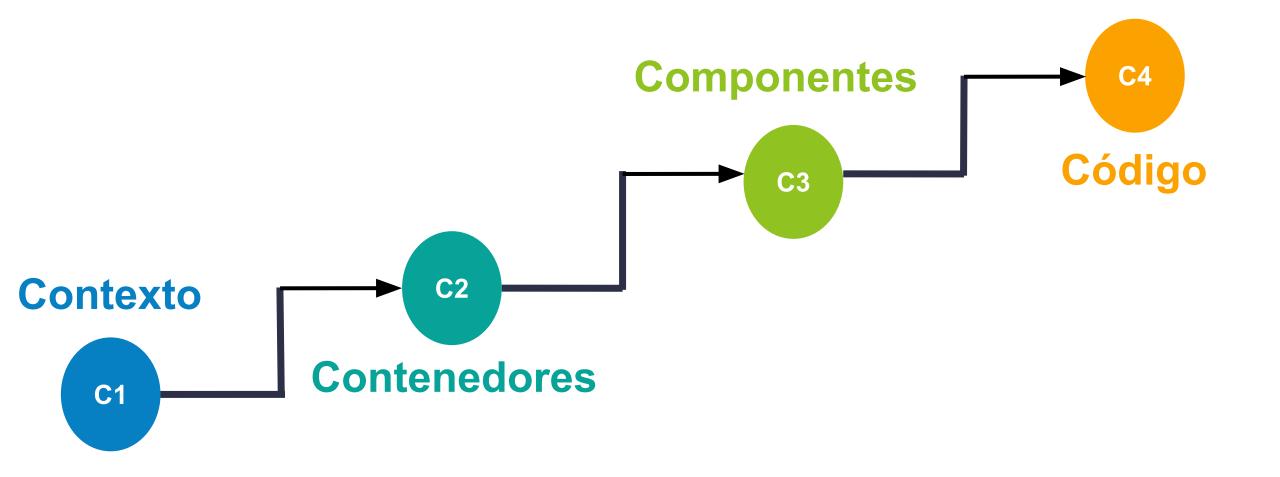
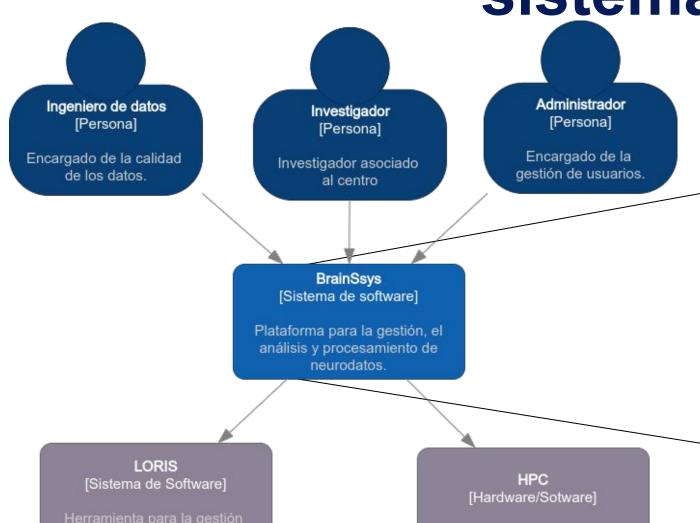


Diagrama de contexto del sistema

Administrador Ingeniero de datos Investigador [Persona] [Persona] [Persona] Encargado de la Encargado de la calidad Investigador asociado gestión de usuarios. de los datos. al centro Administrador **BrainSsys** [Sistema de software] [Personal] Plataforma para la gestión, el análisis y procesamiento de neurodatos. Encargado de la gestión de usuarios. LORIS **HPC** [Sistema de Software] [Hardware/Sotware]

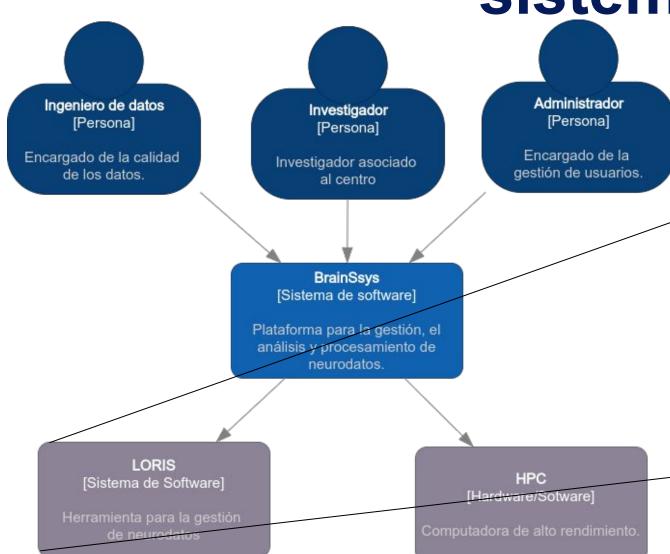
Diagrama de contexto del sistema



BrainSSys [Plataforma]

Plataforma para la gestión, análisis y procesamiento de neurodatos

Diagrama de contexto del sistema



ona]

LORIS

[Sistema de Software]

Software para la gestión de neurodatos

Diagrama de contenedores

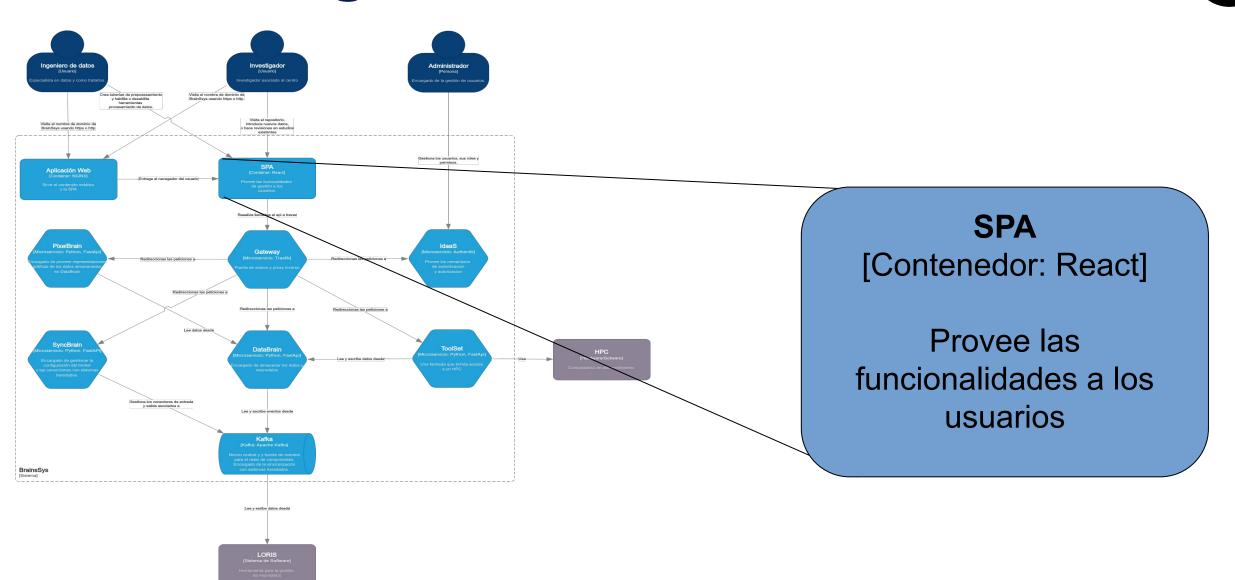


Diagrama de contenedores

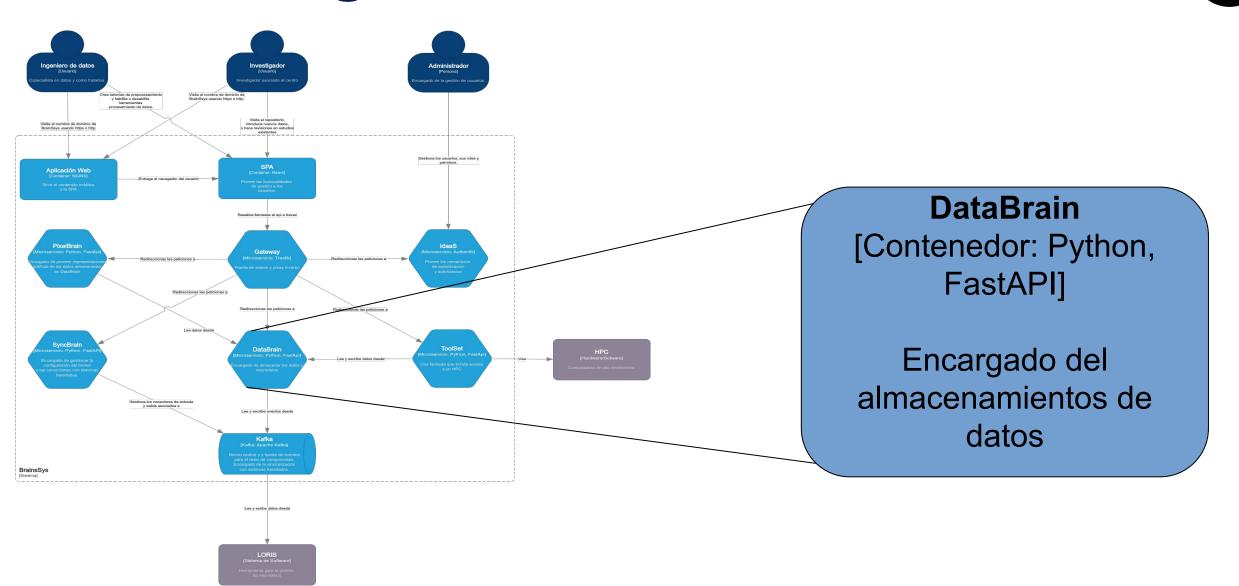


Diagrama de contenedores

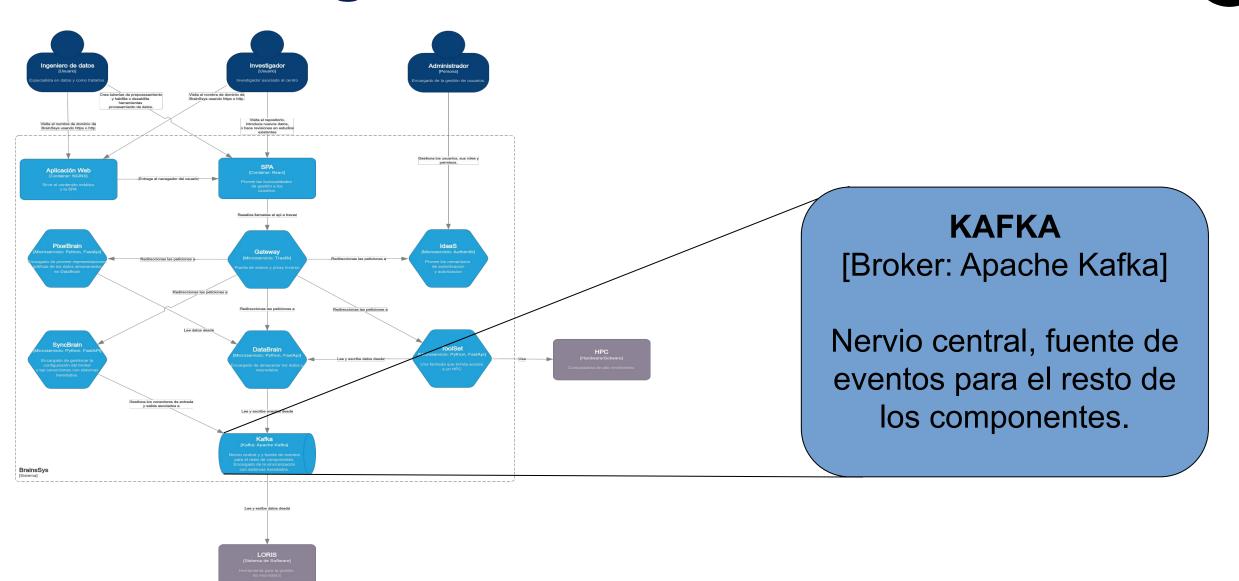
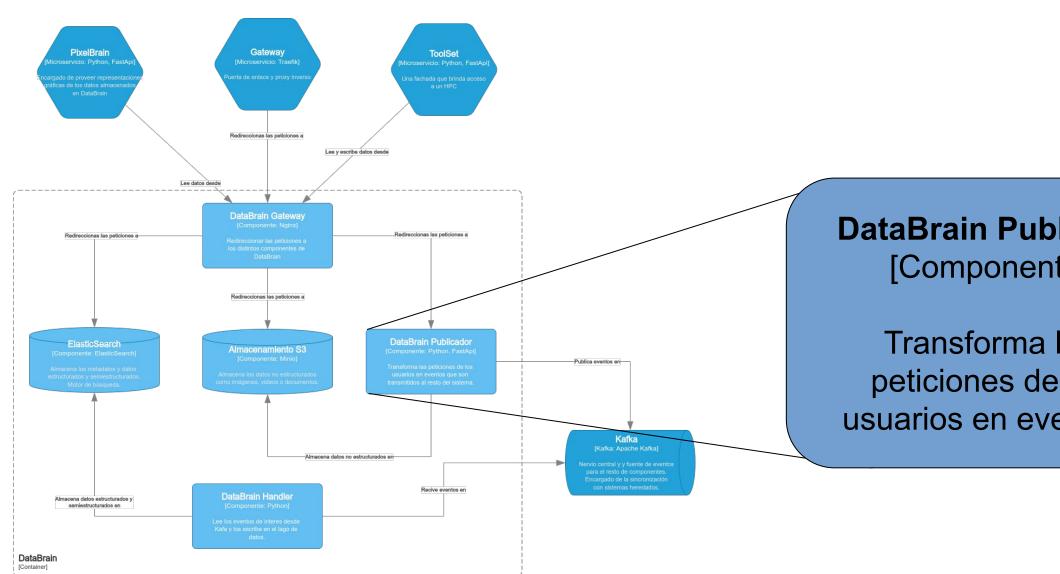


Diagrama de componentes



DataBrain Publisher [Componente]

Transforma las peticiones de los usuarios en eventos.

Diagrama de componentes

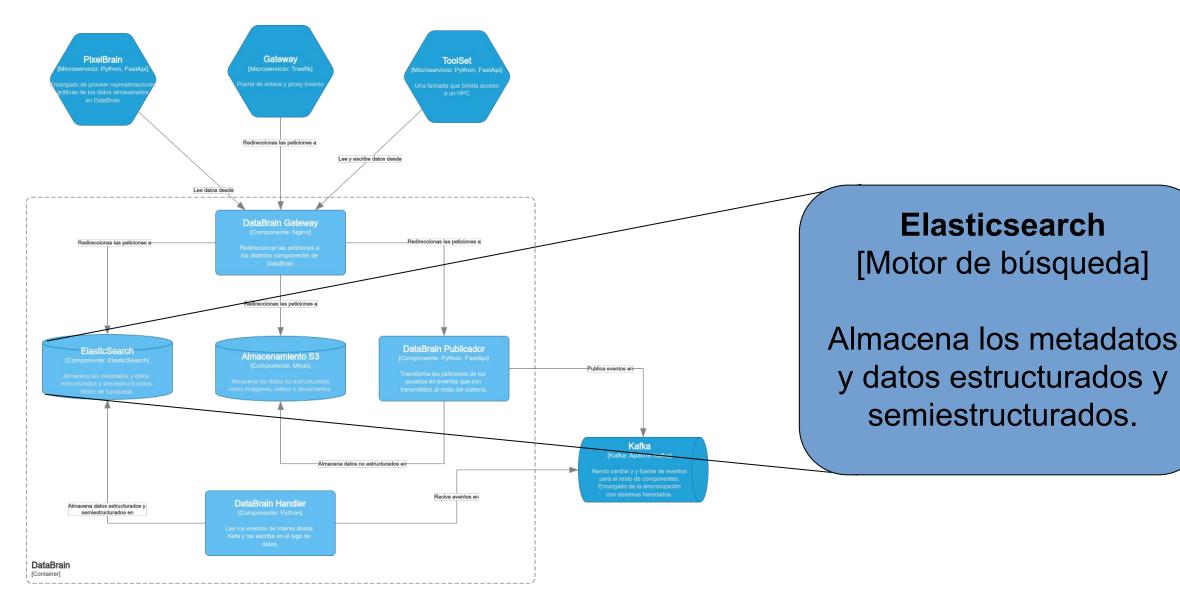
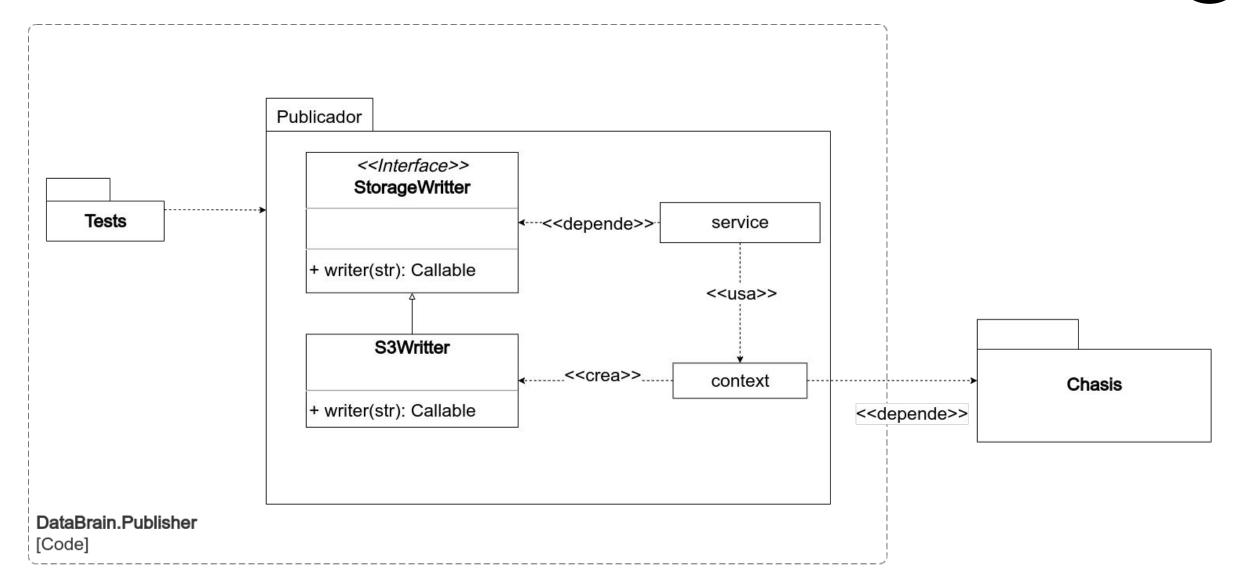
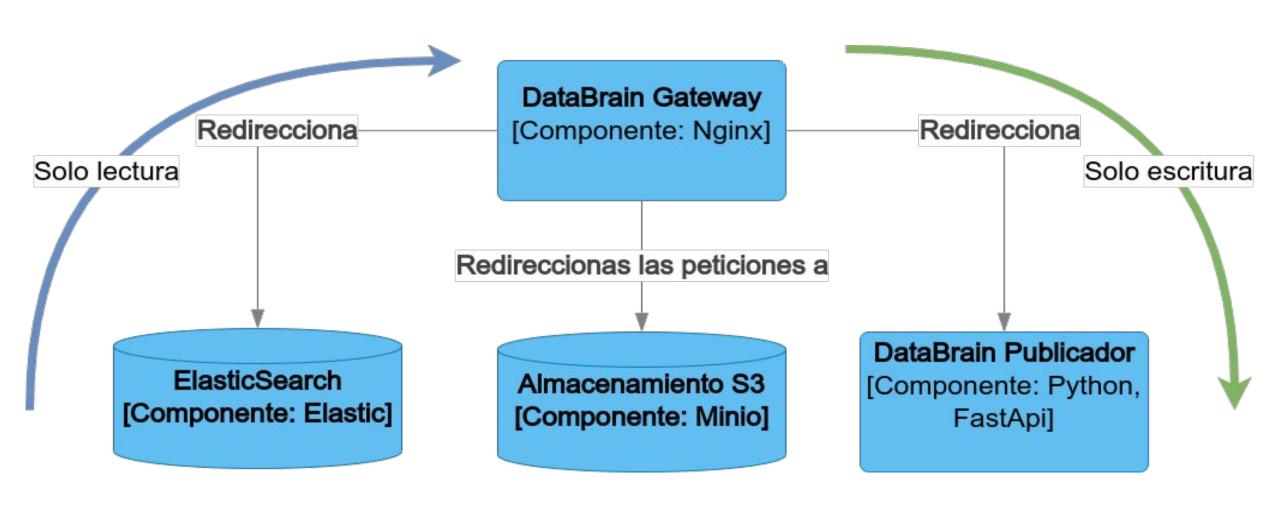


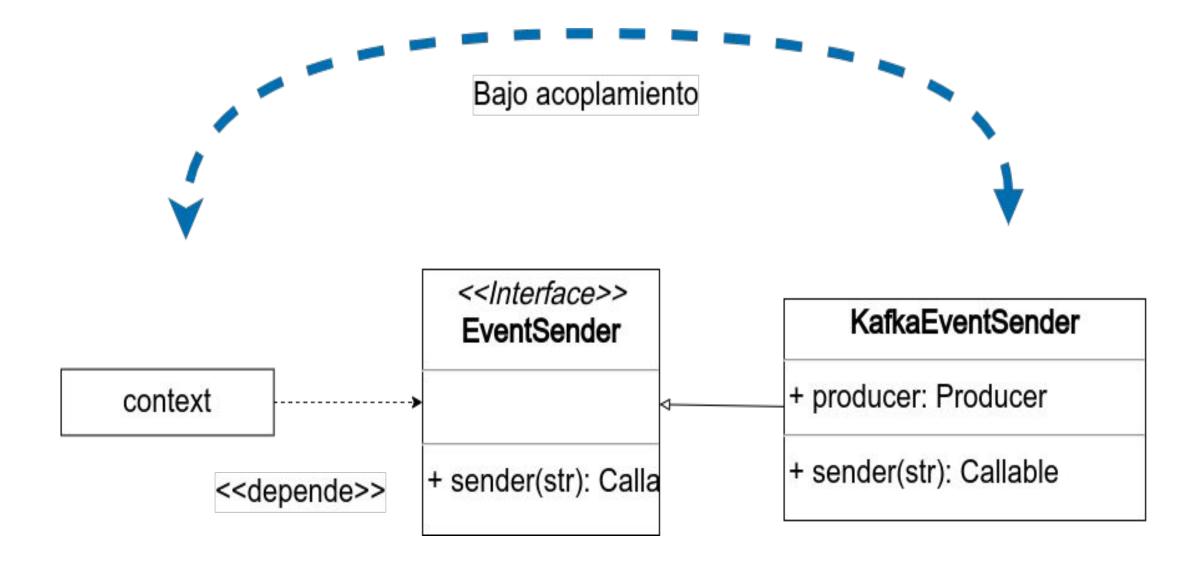
Diagrama de código



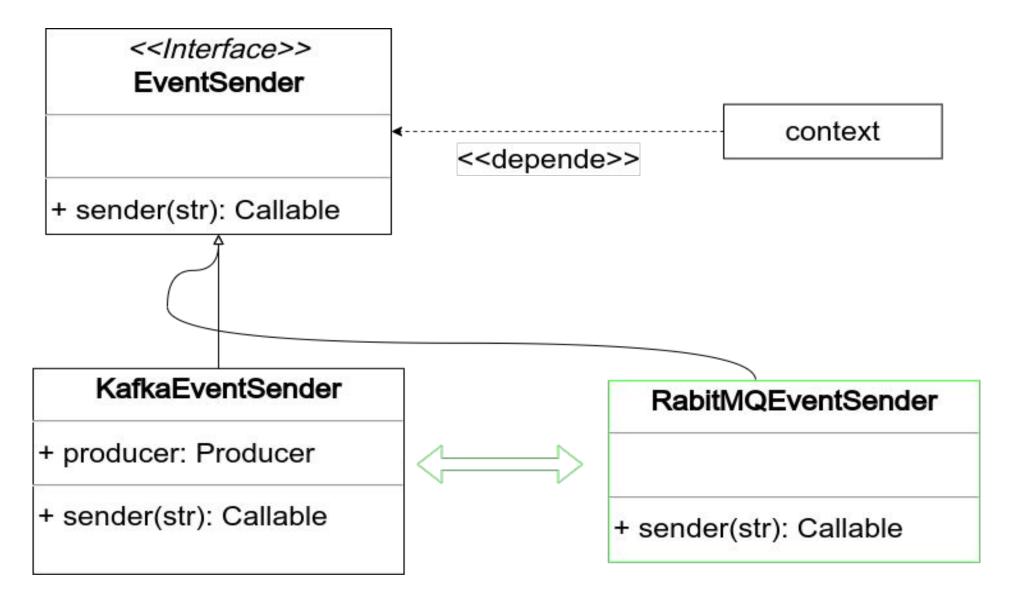
Patrones de diseño: CQRS



Patrones de diseño: GRASP



Patrones de diseño: SOLID



Persistencia

Persistencia políglota: Es término almacenamiento empresarial que se utiliza para describir la elección de diferentes almacenes de datos que admiten diferentes tipos de datos según sean necesarios.



Seguridad



SSL









HTTPS

TLS







Las pruebas unitarias son realizadas a pequeñas porciones de código, por separado, para verificar su correcta funcionalidad.

Se pueden ir efectuando desde el comienzo de la implementación.





Se debe determinar qué porcentaje del código está cubierto por las pruebas unitarias y cuál no, esto permite determinar que código es robusto y está probado.

Pruebas unitarias

Reporte de cobertura

Módulo	Declaraciones	Perdido	Excluido	Cubierto
brainssys/chasis/initpy	2	0	0	100%
brainssys/chasis/extras/web/server.py	64	64	0	0%
•••				
brainssys/chasis/extras/web/web.py	72	72	0	0%
brainssys/chasis/logging.py	16	11	0	31%
Total	342	190	26	44%

Pruebas de aceptación



Las pruebas de aceptación son creadas como los criterios de aceptación a las Historias de Usuarios, en cada ciclo de la iteración del desarrollo.

Redactar los criterios de aceptación con la sintaxis de Gherkin nos permite diseñar pruebas que modelen el comportamiento esperado.





Combinar las técnicas generales y los principios del desarrollo guiado por pruebas, junto con ideas del diseño guiado por el dominio.

Conclusiones

La elaboración de un marco teórico-metodológico permitió identificar los diseños arquitectónicos y como contribuye a las métricas de calidad de los software presentes en plataformas usadas en el ámbito de la neurociencia y los elementos fundamentales del objeto de estudio

Con el diagnóstico de las arquitecturas de software de LORIS, CBRAIN y NODCE se obtuvieron las características a tenerse en cuenta en el desarrollo de la propuesta de solución y se identificó la arquitectura de microservicios como el diseño de la misma.

Conclusiones

Del diseño de la arquitectura de software se obtuvo un conjunto de diagramas que modelan diferentes capas de abstracción de la propuesta de solución así como los principales patrones de diseño usados.

Se validó la arquitectura usando un prototipo funcional sometido a pruebas unitarias y de aceptación usando técnicas de desarrollo dirigido por pruebas y comportamiento y las herramientas brindadas por el entorno de desarrollo.

Recomendaciones

 Incluir funcionalidades que permitan mayor observabilidad y trazabilidad de los microservicios.

 Incluir funcionalidades que permitan hacer capturas del estado de los servicios para disminuir el tiempo de recuperación de errores en el sistema.



Trabajo de diploma para optar por el título de Ingeniero en Ciencias Informáticas



Propuesta de arquitectura de la plataforma para la gestión, análisis y procesamiento de datos BrainsSys.

Autor: Jesús Enrique Fuentes González

Tutor: Dr.C. Arturo Orellana García