UT8. PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ACTIVIDAD CASO REAL. PROGRAMACIÓN EN ERASMUS+

Para desarrollar esta actividad, se deberá haber realizado previamente la actividad de la UT7, Actividad caso real. Gestión de usuarios y permisos en Erasmus +

El objetivo de esta actividad es desarrollar rutinas almacenadas, triggers o eventos para conseguir automatizar algunos procedimientos relacionados con la gestión de la base de datos de Erasmus+.

Se propone desarrollar los siguientes apartados, aunque cada alumno deberá adaptarlo a su base de datos propia:

- Una *rutina almacenada, trigger o evento* que permita crear una tabla de histórico de alumnado, por cada curso escolar una vez finalizado éste, y en el que se registren únicamente los campos que consideres que sean relevantes para contactar con el alumnado que ha realizado la movilidad.
- Una *rutina almacenada, trigger o evento* que permita registrar, en una tabla creada previamente, la lista de correo de los alumnos que han participado en una movilidad, por cada curso escolar y una vez ha finalizado éste.
- Una *rutina almacenada, trigger o evento* que permita automatizar la decisión de APTO o NO APTO en la participación del proyecto. De manera que una vez un alumno ha superado las pruebas de inglés y entrevista, se indique con un campo si el alumno es apto o no lo es.
- Una *rutina almacenada, trigger o evento* que permita automatizar el estado de la documentación solicitada (resuelto o pendiente) de manera que cuando un alumno ha entregado toda la documentación solicitada, se indique mediante un campo, con estado Resuelto y en caso contrario se mostrará Pendiente
- Una **rutina almacenada**, **trigger o evento original** con funcionalidades que se consideren útiles para el proyecto de ERASMUS+. Explicar claramente el objetivo del ejercicio.

MUY IMPORTANTE:

Se entregará el script de cada una de los apartados de forma individual, documentando mediante comentarios el código realizado.

Guarda cada fichero dentro de una carpeta comprimida llamada
UT8 PROGRAMACIÓN ERASMUS TUNOMBRE y súbelo a EVAGD