# Introducción a Vectores y Funciones en C

#### ¿Qué es un vector?

- Un vector en C es una colección de elementos del mismo tipo.
  - Guarda múltiples datos en una variable.
- Cada posición se llama índice y empieza en 0.
- Ejemplo: fila de casilleros numerados.

#### ¿Cómo se declara un vector?

- int numeros[5];
- Crea un vector llamado 'numeros' con 5 espacios.
- Se accede con: numeros[0], numeros[1], etc.

# Asignar valores a un vector

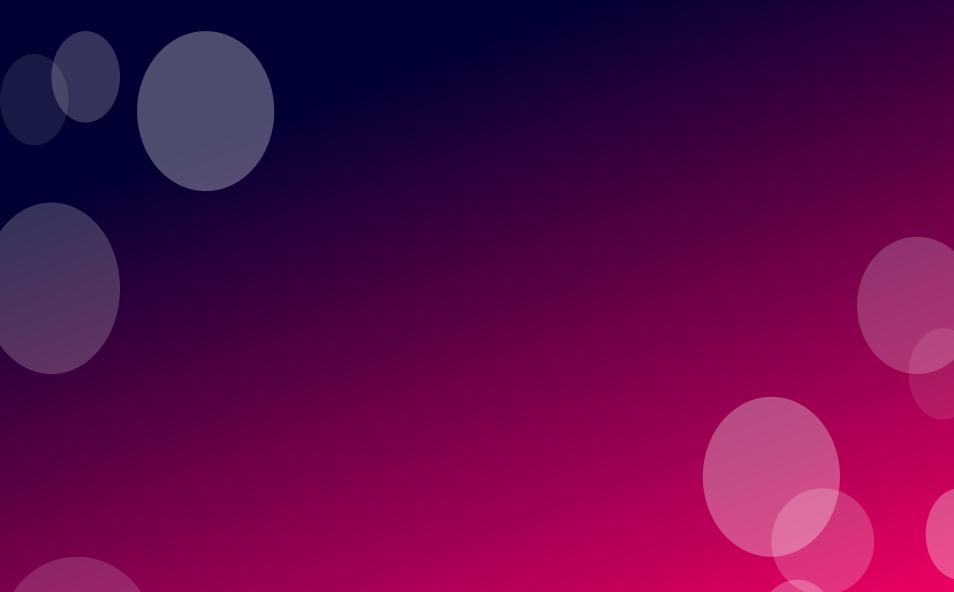
- numeros[0] = 10;
- numeros[1] = 20;
- O todo junto:
- int numeros[3] = {10, 20, 30};

#### Recorrer un vector con un bucle

```
for(int i = 0; i < 3; i++) {
    printf("%d\n", numeros[i]);
}</pre>
```

Esto imprime todos los valores del vector.

#### EJEMPLO DE VECTOR



# ¿Qué es una función en C?

- Una función es un bloque de código que realiza una tarea.
- Organiza y reutiliza código.
- Mejora la legibilidad.

#### Estructura de una función

```
tipo nombre(parámetros) {
  // instrucciones
  return valor;
Ejemplo:
int sumar(int a, int b) {
  return a + b;
```

# ¿Cómo usar una función?

- int resultado = sumar(3, 4);
- printf("El resultado es %d", resultado);

# ¿Por qué usar funciones?

- Código más claro
- Evita repeticiones
- Facilita encontrar errores

### ¡Ahora te toca a vos!

- Actividad:
- 1. Crear un vector de 5 enteros.
- 2. Crear una función que calcule el promedio.
- 3. Mostrar el resultado.