

## Dominio

Elegimos como dominio un conjunto de partidas de poker. Las partidas tendrán la información de en qué mesa se jugó, con cuantos jugadores, a qué hora comenzó y cuánto duró.

Dentro de cada juego, se registrará cada mano con las 5 cartas del croupier y las 2 cartas que le tocaron a cada jugador. Dentro de cada mano, se registrarán para cada ronda el orden en el que jugaron los jugadores y las decisiones que tomaron (retirarse, igualar la apuesta o apostar más). Además, se registrará el vencedor de la mano y su ganancia impactará en su saldo disponible. A su vez, los perdedores verán afectado su saldo también dado las apuestas que hayan hecho en las manos previas.

Por otro lado, para los jugadores se registrará su nombre, apellido y la cantidad de manos en las cuales resultó victorioso.

## Relaciones

- Jugadores(id\_jugador, nombre, apellido)
- Partidos(id\_partido, num\_jugadores, hora\_inicio, duracion)
- Manos(mano\_en\_partido, id\_partido, jugador\_ganador)
- Cartas(id\_cartas, palo, valor)
- JugadorTieneEn(id\_partido, mano\_en\_partido, id\_jugador, id\_carta\_1, id\_carta\_2)
- Rondas(ronda\_en\_mano, id\_partido, mano\_en\_partido)
- JugadoresEnRondas(ronda\_en\_mano, id\_partido, mano\_en\_partido, id\_jugador, apuesta, dinero\_disponible)
- CartasEnRonda(ronda\_en\_mano, id\_partido, mano\_en\_partido, id\_carta)
- OrdenEnMano(id\_partido, mano\_en\_partido, id\_jugador, orden)