

Dominio

Elegimos como dominio un conjunto de partidas de poker. Las partidas tendrán la información de en qué mesa se jugó, con cuantos jugadores, a qué hora comenzó y cuánto duró.

Dentro de cada juego, se registrará cada mano con las 5 cartas del croupier y las 2 cartas que le tocaron a cada jugador. Dentro de cada mano, se registrarán para cada ronda el orden en el que jugaron los jugadores y las decisiones que tomaron (retirarse, igualar la apuesta o apostar más). Además, se registrará el vencedor de la mano y su ganancia impactará en su saldo disponible. A su vez, los perdedores verán afectado su saldo también dado las apuestas que hayan hecho en las manos previas.

Por otro lado, para los jugadores se registrará su nombre, apellido y la cantidad de manos en las cuales resultó victorioso.

Relaciones

- Jugadores(id_jugador, nombre, apellido)
- Partidos(id_partido, num_jugadores, hora_inicio, duracion)
- Manos(mano_en_partido, id_partido, jugador_ganador)
- Cartas(id_cartas, palo, valor)
- JugadorTieneEn(id_partido, mano_en_partido, id_jugador, id_carta_1, id_carta_2, orden)
- Rondas(ronda_en_mano, id_partido, mano_en_partido)
- JugadoresEnRondas(ronda_en_mano, id_partido, mano_en_partido, id_jugador, apuesta, dinero_disponible)
- CartasEnRonda(ronda_en_mano, id_partido, mano_en_partido, id_carta)