

Dominio

Elegimos como dominio un conjunto de partidas de poker. Las partidas tendrán la información de en qué mesa se jugó, con cuantos jugadores, a qué hora comenzó y cuánto duró.

Dentro de cada juego, se registrará cada mano con las 5 cartas del croupier y las 2 cartas que le tocaron a cada jugador. Dentro de cada mano, se registrarán para cada ronda el orden en el que jugaron los jugadores y las decisiones que tomaron (retirarse, igualar la apuesta o apostar más). Además, se registrará el vencedor de la mano y su ganancia impactará en su saldo disponible. A su vez, los perdedores verán afectado su saldo también dado las apuestas que hayan hecho en las manos previas.

Por otro lado, para los jugadores se registrará su nombre, apellido y la cantidad de manos en las cuales resultó victorioso.

Relaciones

- Player(player_id, first_name, last_name, won_hands)
- Games(game_id, table_id, num_participants, begin_at, duration)
- Cards(card_id, suit, value)
- CardInHand(game_id, hand_in_game, card_id, owner, owner_id)
 - owner es croupier o player
 - owner_id es croupier_id o player_id
- Round(round_in_hand, game_id, hand_in_game, player_id, bet, money_available) -> Restricción: el jugador siempre está asociado al mismo orden
- OrderInHand(game_id, hand_in_game, player_id, order)
- Hand(hand_in_game, game_id, total_bet, winner_id) -> restricción: total_bet es la suma de todas las bet de rounds