

Oficio  Red

SEGUIMIENTO DE PROYECTO

Bordino Coniglio, Tobías Martín.

Figuerola López, Tomás.

Pellegrini, Gastón.

Sposetti, Joaquín Ezequiel.

Suarez, Emiliano Fabricio.

ÍNDICE

Introducción	3
Sprint 0	3
Definición de roles del equipo.....	4
Herramientas para la Gestión del Producto	4
Tecnologías para el Desarrollo del Producto	5
Product Backlog Inicial	6
Story Map	7
Sprint 1	8
Product Backlog Actualizado	8
Sprint Backlog.....	9
Sprint 2	10
Product Backlog.....	10
Sprint Backlog.....	11
Sprint 3	12
Product Backlog.....	12
Sprint Backlog.....	13
Sprint 4	13
Product Backlog.....	13
Sprint Backlog.....	15
HISTORIA DE REVISIÓN.....	16

Introducción

Este documento titulado "SEGUIMIENTO DE PROYECTO" se enfoca en garantizar una gestión efectiva y exitosa del proyecto. Proporciona una visión general completa del proyecto, así como un seguimiento de los diferentes aspectos involucrados. Este documento permitirá tomar decisiones informadas y mantener a todas las partes interesadas actualizadas sobre el progreso y los logros alcanzados.

Sprint 0

El propósito de este documento es detallar las actividades específicas que se llevarán a cabo durante el Sprint 0, así también como definir responsabilidades y formas de comunicación de cada miembro del equipo para garantizar que el proyecto se desarrolle de manera eficiente y cumpla con los objetivos establecidos. Se incluye la especificación de herramientas que se utilizarán en la gestión del proyecto que permitirán la distribución y priorización de actividades, el control de versiones, la administración de los documentos, entre otros. Adicionalmente se detallan las tecnologías que se utilizarán y que tendrán un impacto significativo en el desarrollo del producto.

Por último, definiremos un Story Mapping para que el equipo comprenda de manera visual qué se construye y por qué, es decir, el flujo de trabajo real o la hoja de ruta que se llevará a cabo para lograr el producto mínimo viable (funcionalidades indispensables que aseguran que el producto cumpla sus funciones vitales).

Definición de roles del equipo

La definición de los roles en un equipo de desarrollo de software es muy importante para garantizar que la colaboración sea lo más eficiente posible y poder llegar al éxito en el proyecto. A su vez, al dividir las responsabilidades se pueden aprovechar al máximo las habilidades de cada uno de los integrantes. A continuación, vamos a presentar a los miembros del equipo y definir los principales roles que tendrán lugar en el proyecto con su respectiva asignación.

El equipo está conformado por:

- Bordino Coniglio, Tobías Martín - Frontend Developer y Tester.
- Pellegrini, Gastón - Backend Developer y Administrador de Base de Datos.
- Figueroa López, Tomás - Backend Developer y Administrador de Base de Datos.
- Suarez, Emiliano Fabricio - Frontend Developer y Tester.
- Sposetti, Joaquín Ezequiel - Frontend Developer y Analista funcional.

Cada miembro del equipo aporta su experiencia única en el desarrollo frontend y backend, lo que nos permite abordar el desarrollo de este desafiante proyecto mediante la colaboración de todos.

Además de las habilidades de programación de los integrantes, hay otras capacidades que van a definir en el equipo dos roles de suma importancia para poder seguir adelante. Primeramente tenemos el rol del **“Product Owner”**, quien se encarga de representar los intereses del cliente, usuarios finales y stakeholders, asegurando que el sistema que se construya cumpla con las necesidades y las expectativas. En este proyecto este rol será ocupado por Sposetti, Joaquín Ezequiel. Cumplirá, además el rol de **“Analista Funcional”** debido a que es el integrante encargado de realizar entrevistas a distintos profesionales y personas necesitadas de servicios del hogar, con el fin de conocer sus pareceres y construir un sistema, con foco en su usabilidad, capaz de facilitarles la vida.

El siguiente y último rol de gran importancia es el del **“Scrum Master”**, el cual será desempeñado de forma rotativa entre dos integrantes según el sprint en el que se encuentre el desarrollo del producto. Las personas asignadas son Suarez Emiliano Fabricio y Bordino Coniglio, Tobías Martín. Ambos tendrán la tarea de facilitar eficazmente las reuniones y procesos Scrum, asegurando que el equipo se mantenga enfocado en sus objetivos y prioridades.

Herramientas para la Gestión del Producto

Dadas las características y beneficios que brindan, junto con las necesidades específicas de este proyecto, se optó por la utilización de las siguientes herramientas para la gestión del proyecto y tecnologías para el desarrollo del producto:

Jira es una herramienta de gestión de proyectos y seguimiento de problemas que se utiliza para planificar, rastrear y administrar proyectos de software y tareas relacionadas. Es especialmente popular en equipos como el nuestro que siguen metodologías ágiles como Scrum y Kanban.

Discord es una plataforma de comunicación en línea que incluye chat de texto, chat de voz y videoconferencias.

Google Drive es una solución de almacenamiento en la nube que permite a los usuarios almacenar, compartir y colaborar en documentos, hojas de cálculo, presentaciones y

otros archivos en línea. Facilita el trabajo en equipo al permitir el acceso y la edición de documentos en tiempo real desde cualquier lugar.

Office se refiere a la suite de aplicaciones de productividad de Microsoft, que incluye programas como Word (procesador de texto), Excel (hoja de cálculo), PowerPoint (presentaciones) y otros. Estas aplicaciones son ampliamente utilizadas para crear, editar y compartir documentos, informes y presentaciones en entornos empresariales.

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo de software que utiliza el sistema de control de versiones Git. Permite a los equipos de desarrollo almacenar, colaborar y gestionar proyectos de software de manera eficiente. GitHub es especialmente popular para la gestión de código fuente y la colaboración en proyectos de programación.

Tecnologías para el Desarrollo del Producto

HTML5 (HyperText Markup Language 5) es el estándar de lenguaje de marcado utilizado para crear y estructurar contenido en la web. Se utiliza para definir la estructura y el contenido de las páginas web, incluyendo texto, imágenes, enlaces y otros elementos.

CSS3 (Cascading Style Sheets 3) es un lenguaje de estilo utilizado para controlar la presentación y el diseño de las páginas web. Permite definir colores, fuentes, márgenes y otros aspectos visuales de una página web.

Bootstrap es un marco de diseño front-end de código abierto desarrollado por Twitter. Proporciona una colección de herramientas y estilos predefinidos que facilitan la creación de sitios web y aplicaciones web con una apariencia atractiva y responsiva.

JavaScript es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en el desarrollo web para agregar interactividad y funcionalidad a las páginas web. Lo utilizaremos con **React**, la cual es una librería de JavaScript que se utiliza para construir interfaces de usuario interactivas y reactivas en aplicaciones web.

SQL Server es un sistema de gestión de bases de datos relacionales desarrollado por Microsoft. Se utiliza para almacenar, recuperar y administrar datos en aplicaciones empresariales y sitios web.

C# es un lenguaje de programación desarrollado por Microsoft. Es ampliamente utilizado en el desarrollo de software empresarial y de aplicaciones de Windows.

ASP.NET es un marco de desarrollo web desarrollado por Microsoft. Se utiliza para construir aplicaciones web dinámicas y escalables utilizando el lenguaje C#.

Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado (IDE) desarrollado por Microsoft. Proporciona herramientas para escribir, depurar y compilar código en varios lenguajes, incluyendo C# y ASP.NET.

Product Backlog Inicial

Las funcionalidades específicas que se planean incluir y desarrollar en este proyecto de desarrollo de software son:

Item Product Backlog	Priorización
Registrar profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
Modificar profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
Registrar baja profesional que ofrecen servicios para el hogar.	Media
Consultar profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
Registrar el/los servicio/s del profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
Registrar rubro de servicio.	Alta
Modificar rubro de servicio.	Alta
Consultar rubro de servicio.	Alta
Eliminar rubro de servicio.	Alta
Registrar interesado.	Media
Modificar interesado.	Media
Consultar interesado.	Media
Registrar usuario.	Alta
Modificar usuario.	Alta
Registrar baja de usuario.	Alta
Consultar usuario.	Alta
Asignar rol al usuario.	Alta
Registrar solicitud de servicio para necesidades del hogar.	Alta
Registrar búsqueda de profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
Consultar profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
Registrar Valoración.	Baja
Modificar Valoración.	Baja
Consultar Valoración.	Baja
Eliminar Valoración.	Baja
Registrar Favorito.	Baja
Eliminar Favorito.	Baja
Consultar Favorito.	Baja

Story Map

Se muestra un gráfico para visualizar y organizar de manera clara las actividades del proyecto OficioRed y así facilitar la planificación y el seguimiento del progreso identificando las diferentes etapas y elementos clave de dicho proyecto.

Duración de cada Sprint: 3 semanas.

Estimación de tiempo dedicada a cada Sprint:

Estimación de horas Sprint 0

SEMANA\ INTEGRANTES	Bordino, Tobías	Figueroa López, Tomás	Pellegrini, Gastón	Spossetti, Joaquín	Suarez, Emiliano	TOTAL HS
Semana 1	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs
Semana 2	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs
Semana 3	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs

Estimación de horas Sprint 1

SEMANA\ INTEGRANTES	Bordino, Tobías	Figueroa López, Tomás	Pellegrini, Gastón	Spossetti, Joaquín	Suarez, Emiliano	TOTAL HS
Semana 1	10hs	10hs	10hs	5hs	10hs	45hs
Semana 2	15hs	10hs	10hs	10hs	15hs	60hs
Semana 3	10hs	15hs	10hs	10hs	10hs	55hs

Estimación de horas Sprint 2

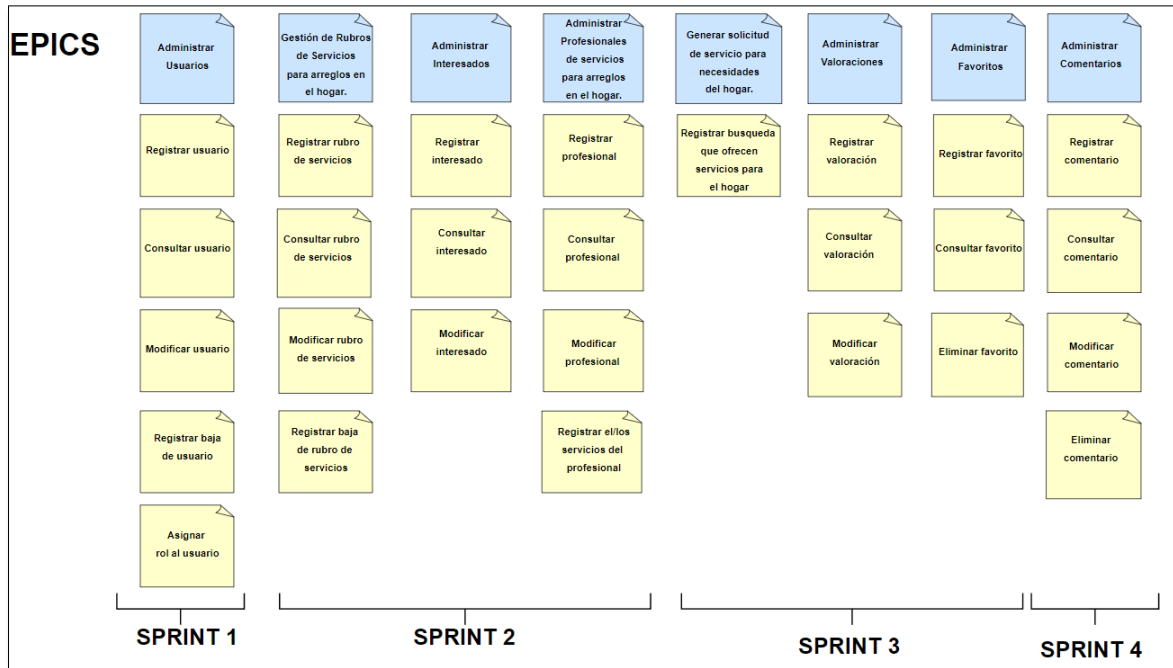
SEMANA\ INTEGRANTES	Bordino, Tobías	Figueroa López, Tomás	Pellegrini, Gastón	Spossetti, Joaquín	Suarez, Emiliano	TOTAL HS
Semana 1	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs
Semana 2	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs
Semana 3	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs

Estimación de horas Sprint 3

SEMANA\ INTEGRANTES	Bordino, Tobías	Figueroa López, Tomás	Pellegrini, Gastón	Spossetti, Joaquín	Suarez, Emiliano	TOTAL HS
Semana 1	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs
Semana 2	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs
Semana 3	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs

Estimación de horas Sprint 4

SEMANA\ INTEGRANTES	Bordino, Tobías	Figueroa López, Tomás	Pellegrini, Gastón	Spossetti, Joaquín	Suarez, Emiliano	TOTAL HS
Semana 1	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs
Semana 2	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs
Semana 3	10hs	10hs	10hs	10hs	10hs	50hs



Sprint 1

En el Sprint 1 se mostrarán los avances significativos en las actividades del Product Backlog del Seguimiento del Proyecto. El equipo ha estado trabajando arduamente para cumplir con los requerimientos establecidos y asegurar el correcto funcionamiento del sistema.

Durante este período, se llevarán a cabo diversas tareas, entre las que destacarán la identificación de Historias de Usuario, la definición de las reglas de negocio y la documentación de los procesos del sistema. Estos aspectos serán fundamentales para garantizar que el software cumpla con las necesidades y expectativas de los stakeholders.

Además, se realizarán pruebas exhaustivas en busca de errores y defectos. Se evaluará la funcionalidad, rendimiento, seguridad y usabilidad del sistema, registrando los resultados obtenidos y colaborando con el equipo de desarrollo para corregir los problemas identificados.

Product Backlog Actualizado

Se agregó la modificación y eliminación de las “valoración”.

Item Product Backlog	Priorización
Registrar profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
Modificar profesional que ofrece servicio para el hogar.	Media
Registrar baja de profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
Consultar profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
Registrar el/los servicio/s del profesional.	Media
Registrar interesado.	Media
Modificar interesado.	Media
Consultar interesado.	Media
Registrar usuario.	Alta
Modificar usuario.	Alta
Consultar usuario.	Alta
Registrar usuario.	Alta
Modificar usuario.	Alta
Registrar baja de usuario.	Alta
Consultar usuario.	Alta
Asignar rol al usuario.	Alta
Registrar solicitud de servicio.	Alta
Registrar búsqueda de profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
Consultar profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
Registrar Valoración.	Baja
Modificar Valoración	Baja
Consultar Valoración.	Baja
Registrar Favorito.	Baja
Eliminar Favorito.	Baja
Consultar Favorito.	Baja
Registrar rubro de servicios.	Media
Modificar rubro de servicios.	Media
Consultar rubro de servicios.	Media
Registrar baja de rubro de servicios.	Media

Sprint Backlog

En este sprint, el equipo de desarrollo se enfocará en implementar funcionalidades relacionadas con el registro y la gestión de usuarios. Estas funcionalidades son esenciales para garantizar una experiencia fluida y segura:

Item Product Backlog	Priorización
4. Administrar usuarios	
4.1 Registrar usuario	Alta
4.2 Modificar usuario	Alta

4.3 Registrar baja de usuario	Alta
4.4 Consultar usuario	Alta
4.5 Asignar rol al usuario	Alta

Sprint 2

En el Sprint 2, lograremos avances significativos en las actividades del Product Backlog del Seguimiento del Proyecto. Nuestro equipo trabajará arduamente para cumplir con los requerimientos establecidos y asegurar el correcto funcionamiento del sistema.

Durante este período, nos enfocaremos en las tareas respectivas a la Administración de Profesionales de servicios para arreglos en el hogar, Gestión de rubros para arreglos en el hogar y en la Administración de interesados.

Estos aspectos serán fundamentales para asegurar que el software cumpla con las necesidades y expectativas de nuestros stakeholders.

Además, se realizarán pruebas exhaustivas en busca de errores y defectos. Se evaluará la funcionalidad, rendimiento, seguridad y usabilidad del sistema, registrando los resultados obtenidos y colaborando con el equipo de desarrollo para corregir los problemas identificados.

Product Backlog

Las funcionalidades específicas que se planean incluir y desarrollar en este proyecto de desarrollo de software son:

Item Product Backlog	Priorización
1. Administración de Profesionales de servicios para arreglos en el hogar	
1.1 Registrar profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
1.2 Modificar profesional que ofrece servicio para el hogar.	Media
1.3 Consultar profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
1.4 Registrar el/los servicio/s del profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
2. Gestión de rubros de servicios para arreglos en el hogar	
2.1 Registrar rubro de servicios.	Media
2.2 Modificar rubro de servicios.	Media
2.3 Consultar rubro de servicios.	Media
2.4 Registrar baja de rubro de servicios.	Media
3. Administrar interesados	
3.1 Registrar interesado.	Media
3.2 Modificar interesado.	Media
3.3 Consultar interesado.	Media
4. Administrar usuarios	

4.1 Registrar usuario.	Alta
4.2 Modificar usuario.	Alta
4.3 Registrar baja de usuario.	Alta
4.4 Consultar usuario.	Alta
4.5 Asignar rol al usuario.	Alta
5. Gestionar solicitud de servicio para necesidades del hogar	
5.1 Registrar solicitud de servicio para necesidades del hogar.	Alta
5.2 Registrar búsqueda de profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
5.3 Consultar profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
6. Administrar valoraciones	
6.1 Registrar Valoración.	Baja
6.2 Modificar Valoración	Baja
6.3 Consultar Valoración.	Baja
7. Administrar favoritos	
7.1 Registrar Favorito.	Baja
7.2 Eliminar Favorito.	Baja
7.3 Consultar Favorito.	Baja

Sprint Backlog

En este sprint, el equipo de desarrollo se enfocará en implementar funcionalidades relacionadas con el registro y la gestión de usuarios. Estas funcionalidades son esenciales para garantizar una experiencia fluida y segura:

Item Product Backlog	Priorización
1. Administración de Profesionales de servicios para arreglos en el hogar	
1.1 Registrar profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
1.2 Modificar profesional que ofrece servicio para el hogar.	Media
1.3 Consultar profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
1.4 Registrar el/los servicio/s del profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
2. Gestión de rubros de servicios para arreglos en el hogar	
2.1 Registrar rubro de servicios.	Media
2.2 Modificar rubro de servicios.	Media
2.3 Consultar rubro de servicios.	Media
2.4 Registrar baja de rubro de servicios.	Media
3. Administrar interesados	
3.1 Registrar interesado.	Media
3.2 Modificar interesado.	Media
3.3 Consultar interesado.	Media

Sprint 3

Durante el Sprint 3, nos enfocaremos en avanzar significativamente en las actividades del Product Backlog del Seguimiento del Proyecto, especialmente en la administración de valoraciones y favoritos. Realizaremos pruebas exhaustivas para asegurar funcionalidad, rendimiento, seguridad y usabilidad, corrigiendo cualquier problema identificado en colaboración con el equipo de desarrollo.

El objetivo es garantizar que el software cumpla con las expectativas de los stakeholders.

Product Backlog

Las funcionalidades específicas que se planean incluir y desarrollar en este proyecto de desarrollo de software son:

Item Product Backlog	Priorización
1. Administración de Profesionales de servicios para arreglos en el hogar	
1.1 Registrar profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
1.2 Modificar profesional que ofrece servicio para el hogar.	Media
1.3 Consultar profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
1.4 Registrar el/los servicio/s del profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
2. Gestión de rubros de servicios para arreglos en el hogar	
2.1 Registrar rubro de servicios.	Media
2.2 Modificar rubro de servicios.	Media
2.3 Consultar rubro de servicios.	Media
2.4 Registrar baja de rubro de servicios.	Media
3. Administrar interesados	
3.1 Registrar interesado.	Media
3.2 Modificar interesado.	Media
3.3 Consultar interesado.	Media
4. Administrar usuarios	
4.1 Registrar usuario.	Alta
4.2 Modificar usuario.	Alta
4.3 Registrar baja de usuario.	Alta
4.4 Consultar usuario.	Alta
4.5 Asignar rol al usuario.	Alta
5. Gestionar solicitud de servicio para necesidades del hogar	
5.1 Registrar búsqueda de profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
6. Administrar valoraciones	
6.1 Registrar Valoración.	Baja
6.2 Modificar Valoración	Baja

6.3 Consultar Valoración.	Baja
7. Administrar favoritos	
7.1 Registrar Favorito.	Baja
7.2 Eliminar Favorito.	Baja
7.3 Consultar Favorito.	Baja

Sprint Backlog

En este sprint, el equipo de desarrollo se enfocará en implementar funcionalidades relacionadas con el registro y la gestión de valoraciones y favoritos. Estas funcionalidades son esenciales para garantizar una buena experiencia de usuario y para que los profesionales tengan una puntuación respecto a su trabajo y así tener otro criterio para elegir a los mismos:

Item Product Backlog	Priorización
5. Gestionar solicitud de servicio para necesidades del hogar	
5.1 Registrar búsqueda de profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
6. Administrar valoraciones	
6.1 Registrar Valoración.	Baja
6.2 Modificar Valoración	Baja
6.3 Consultar Valoración.	Baja
7. Administrar favoritos	
7.1 Registrar Favorito.	Baja
7.2 Eliminar Favorito.	Baja
7.3 Consultar Favorito.	Baja

Sprint 4

Durante el Sprint 4, nos enfocaremos en avanzar significativamente en las actividades del Product Backlog del Seguimiento del Proyecto, especialmente en la administración de comentarios. Realizaremos pruebas exhaustivas para asegurar funcionalidad, rendimiento, seguridad y usabilidad, corrigiendo cualquier problema identificado en colaboración con el equipo de desarrollo.

El objetivo es garantizar que el software cumpla con las expectativas de los stakeholders.

Product Backlog

Las funcionalidades específicas que se planean incluir y desarrollar en este proyecto de desarrollo de software son:

Item Product Backlog	Priorización
1. Administración de Profesionales de servicios para arreglos en el hogar	

1.1 Registrar profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
1.2 Modificar profesional que ofrece servicio para el hogar.	Media
1.3 Consultar profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
1.4 Registrar el/los servicio/s del profesional que ofrece servicios para el hogar.	Media
2. Gestión de rubros de servicios para arreglos en el hogar	
2.1 Registrar rubro de servicios.	Media
2.2 Modificar rubro de servicios.	Media
2.3 Consultar rubro de servicios.	Media
2.4 Registrar baja de rubro de servicios.	Media
3. Administrar interesados	
3.1 Registrar interesado.	Media
3.2 Modificar interesado.	Media
3.3 Consultar interesado.	Media
4. Administrar usuarios	
4.1 Registrar usuario.	Alta
4.2 Modificar usuario.	Alta
4.3 Registrar baja de usuario.	Alta
4.4 Consultar usuario.	Alta
4.5 Asignar rol al usuario.	Alta
5. Gestionar solicitud de servicio para necesidades del hogar	
5.1 Registrar búsqueda de profesionales que ofrecen servicios para el hogar.	Media
6. Administrar valoraciones	
6.1 Registrar Valoración.	Baja
6.2 Modificar Valoración	Baja
6.3 Consultar Valoración.	Baja
7. Administrar favoritos	
7.1 Registrar Favorito.	Baja
7.2 Eliminar Favorito.	Baja
7.3 Consultar Favorito.	Baja
8. Administrar comentarios	
8.1 Registrar Comentario.	Baja
8.2 Modificar Comentario	Baja
8.3 Consultar Comentario.	Baja
8.4 Eliminar Comentario.	Baja

Sprint Backlog

En este sprint, el equipo de desarrollo se enfocará en implementar funcionalidades relacionadas con la administración de comentarios. Estas funcionalidades son esenciales para garantizar una buena experiencia de usuario y para que los profesionales tengan una retroalimentación respecto a su trabajo y así tener otro criterio para elegir a los mismos:

Item Product Backlog	Priorización
8. Administrar comentarios	
8.1 Registrar Comentario.	Baja
8.2 Modificar Comentario	Baja
8.3 Consultar Comentario.	Baja
8.4 Eliminar Comentario.	Baja

HISTORIA DE REVISIÓN

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	AUTOR
07/09/2023	1.0	Creación del documento y entrega de este.	- Bordino Coniglio, Tobías Martín - 93611 - Figueroa López, Tomás - 91357 - Pellegrini, Gastón - 75702 - Sposetti, Joaquín Ezequiel - 89774 - Suarez, Emiliano Fabricio - 91134
12/09/2023	1.1	Corrección y completado de roles del equipo, tecnologías a utilizar, Story Map.	- Bordino Coniglio, Tobías Martín - 93611 - Figueroa López, Tomás - 91357 - Pellegrini, Gastón - 75702 - Sposetti, Joaquín Ezequiel - 89774 - Suarez, Emiliano Fabricio - 91134
04/10/2023	1.2	Sprint 1 y actualización de Backlog	- Bordino Coniglio, Tobías Martín - 93611 - Figueroa López, Tomás - 91357 - Pellegrini, Gastón - 75702 - Sposetti, Joaquín Ezequiel - 89774 - Suarez, Emiliano Fabricio - 91134
18/10/2023	1.3	Corrección y completado de roles del equipo, títulos y Backlog. Adición de Sprint 2.	- Bordino Coniglio, Tobías Martín - 93611 - Figueroa López, Tomás - 91357 - Pellegrini, Gastón - 75702 - Sposetti, Joaquín Ezequiel - 89774 - Suarez, Emiliano Fabricio - 91134

31/10/2023	1.4	Corrección Introducción	- Bordino Coniglio, Tobías Martín - 93611 - Figueroa López, Tomás – 91357 - Pellegrini, Gastón – 75702 - Sposetti, Joaquín Ezequiel – 89774 - Suarez, Emiliano Fabricio - 91134
12/11/2023	1.5	Sprint 3	- Bordino Coniglio, Tobías Martín - 93611 - Figueroa López, Tomás – 91357 - Pellegrini, Gastón – 75702 - Sposetti, Joaquín Ezequiel – 89774 - Suarez, Emiliano Fabricio - 91134
06/12/2023	1.6	Sprint 4	- Bordino Coniglio, Tobías Martín - 93611 - Figueroa López, Tomás – 91357 - Pellegrini, Gastón – 75702 - Sposetti, Joaquín Ezequiel – 89774 - Suarez, Emiliano Fabricio - 91134