# Runeking

Runeking es un videojuego de cartas coleccionables inspirado en las [runas vikingas](https://www.elmagoarcano.com/runas/significado-de-las-runas).

Se propone construir la mecánica entorno a un número acotado de cartas (veinticinco runas).

Cada runa contará con dos variaciones de empleo (modo de defensa – modo de ataque).

La intención es generar un [JCC](https://es.wikipedia.org/wiki/Juego_de_cartas_coleccionables) sencillo que sirva de introducción al genero y explore una narrativa en torno a sucesos en cada partida, por ejemplo:

Runa Ansuz (en modo de defensa)

“Ansuz vela por la comunicación y el buen entendimiento. Digno aquel rey que abrace el saber, la sabiduría le develará que ofensiva prepara rival contra el” (al emplear la runa en modo defensa, inhabilita todo impacto (en un turno) de runas rivales en modo ataque)

Runa Ansuz (en modo ataque)

“Incomunicados y desconcertados, Ansuz develará al rey como aprovechar las imprudencias de sus enemigos” (al emplear la runa en modo de ataque, toda runa de modo ataque del rival pasa a modo defensa)

Ejemplo de tablero de juego

