|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Runa | I | Concepto | Mecánica | Mecánica I |
| Fehu | Si | Dinero |  |  |
| Uruz | Si | Salud |  |  |
| Thurisaz | Si | Inercia |  |  |
| Ansuz | Si | Comunicación |  |  |
| Raido | Si | Cambios |  |  |
| Kano | Si | Fuego | Prender Hoguera: Unidades se detienen por un turno. +10 de Vida. | Incendio: Fuego daña unidades en área. -20 de Vida. |
| Gebo | No | Regalo |  | - |
| Wunjo | Si | Recompensa |  |  |

# Alineación Prosperidad

# Alineación Favor

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Runa | I | Concepto | Mecánica | Mecánica I |
| Halagaz | No | Granizo |  |  |
| Nauthiz | Si | Necesidad |  |  |
| Isa | No | Hielo/Congelar |  |  |
| Jera | No | Cosecha/Tiempo |  |  |
| Eihwaz | No | Defensa |  |  |
| Perth | Si | Suerte |  |  |
| Algiz | Si | Curación |  |  |
| Sowelu | No | Sol |  |  |

# Alineación Honor

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Runa | I | Concepto | Mecánica | Mecánica I |
| Teiwaz | Si | Coraje |  |  |
| Berkana | Si | Crecimiento |  |  |
| Ehwaz | Si | Caballo |  |  |
| Mammaz | Si | Hombre/Humanidad |  |  |
| Laguz | Si | Creatividad |  |  |
| Inguz | No | Movimiento |  |  |
| Dagaz | No | Luz |  |  |
| Othila | Si | Hogar |  |  |