



***Trabajo Final***  
**Tercera entrega**



**UAI**

**Universidad Abierta Interamericana**



**Facultad de  
Tecnología Informática**

Alumno: Gastón Benito

Profesor: Maximiliano Bonaccorsi

Carrera: Analista Programador

Universidad: UAI



## Índice

Definición de objetivo General y objetivos específicos.....	3
Planteo del escenario inicial e identificación de los problemas.....	3
Objetivo general.....	3
Objetivos particulares.....	3
Gestiones.....	4
Diagrama de contexto.....	6
Diagrama de casos de uso con la gestión.....	7
Modelo de dominio.....	9
CU 01 – Inscribir cliente a curso.....	10
CU 02 – Realizar compra.....	11
CU 03 – Ver estado financiero.....	12
CU 04 – Solicitar devolución.....	13
CU 05 – Cargar gasto corriente.....	14
Diagrama de clases.....	15
Modelo lógico resultante.....	16
Organigrama de la empresa.....	17



### **Definición de objetivo General y objetivos específicos**

El sistema a modificar es el diseñado en el primer parcial, que contemplaba una farmacia donde se podía comprar en la página web, añadiendo productos al carrito de compra y poder elegir si retirarlos en la farmacia seleccionada o que se lo envíen a domicilio.

### **Planteo del escenario inicial e identificación de los problemas**

Modificar el sistema actual para añadir la posibilidad de una gestión de informes y un sistema de compras fácil para el usuario. Añadir una gestión de cursos al sistema, como también una gestión de informes para ver el estado financiero de la farmacia.

### **Objetivo general**

Se requiere actualizar el sistema actual debido a los nuevos módulos implementados

Se necesita este sistema ya que se necesita un control de los productos, de los clientes, de la gestión de cursos y del stock en las farmacias.

Este sistema cumple con esas exigencias y busca que sea fácil de usar tanto para el cliente como para el administrativo de la farmacia.

### **Objetivos particulares**

Modificar el sistema actual para añadir la posibilidad de una gestión de informes y un sistema de compras fácil para el usuario.

. Control de stock de productos-clientes

. Informes de estado financiero

. Gestión de cursos

. Gestión de informes y estado financiero



## **Gestiones**

### **Gestión de servicios:**

En esta actualización, se busca ampliar el sistema, para ofrecer la posibilidad de contratar cursos gratuitos, relacionados a la salud, como puede ser:

- . Curso de RCP.
- . Curso de alimentación saludable.
- . Curso de entrenamiento en casa.
- . Curso de yoga.

Esto agregaría una nueva gestión de servicios, a fin de poder acceder a los mismos los usuarios registrados en la plataforma.

### **Módulo de Inscripción:**

Aquí el usuario puede ver los cursos disponibles en la plataforma, e inscribirse en alguno de ellos.

### **Módulo de gestión de cursos:**

Es el módulo que se encarga de gestionar las altas de los cursos, como la descripción del curso, la fecha de inicio y la fecha de terminación del mismo.

### **Gestión de ventas:**

Esta gestión comienza cuando el usuario ingresa en la página web para comprar productos, el usuario es recibido por un catálogo de productos. Una vez que el cliente realice su carrito de compras. Se realiza la cobranza.

### **Módulo de compra:**

**Generar compra:** Este módulo comienza cuando el cliente desea comprar un producto, donde lo añade al carrito para terminar la compra o seguir comprando.

**Revisar carrito:** Si el carrito es mayor a \$5000, aplicar descuento de 3%.



Módulo de reportes:

**Ver Resumen:** Aquí se puede ver un historial de compras de cada cliente.

### Gestión de egresos:

Esta gestión comienza cuando el vendedor o administrador de la farmacia quiere consultar sus egresos.

Módulo de egresos:

**Egresos por devoluciones:** Este modulo comienza cuando el administrador quiere consultar las devoluciones de los clientes realizadas, y ver sus comentarios y el motivo de su devolución.

**Egresos por gastos corrientes:** Este modulo comienza cuando el vendedor o el administrador tiene que ingresar los gastos corrientes de la farmacia. En este modulo se pide la descripción del gasto corriente, como el importe y el tipo de gasto.

### Gestión de informes:

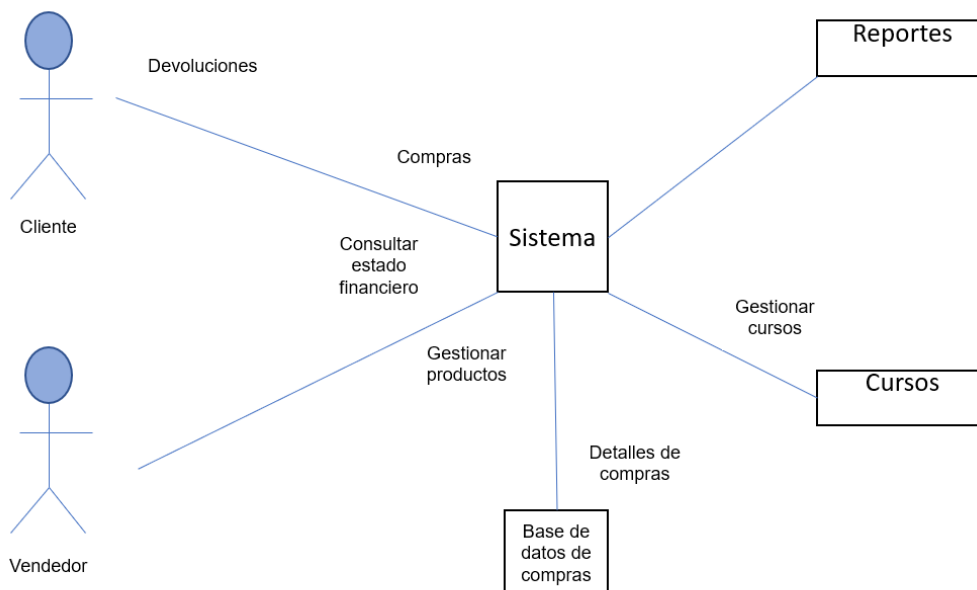
Módulo de reportes:

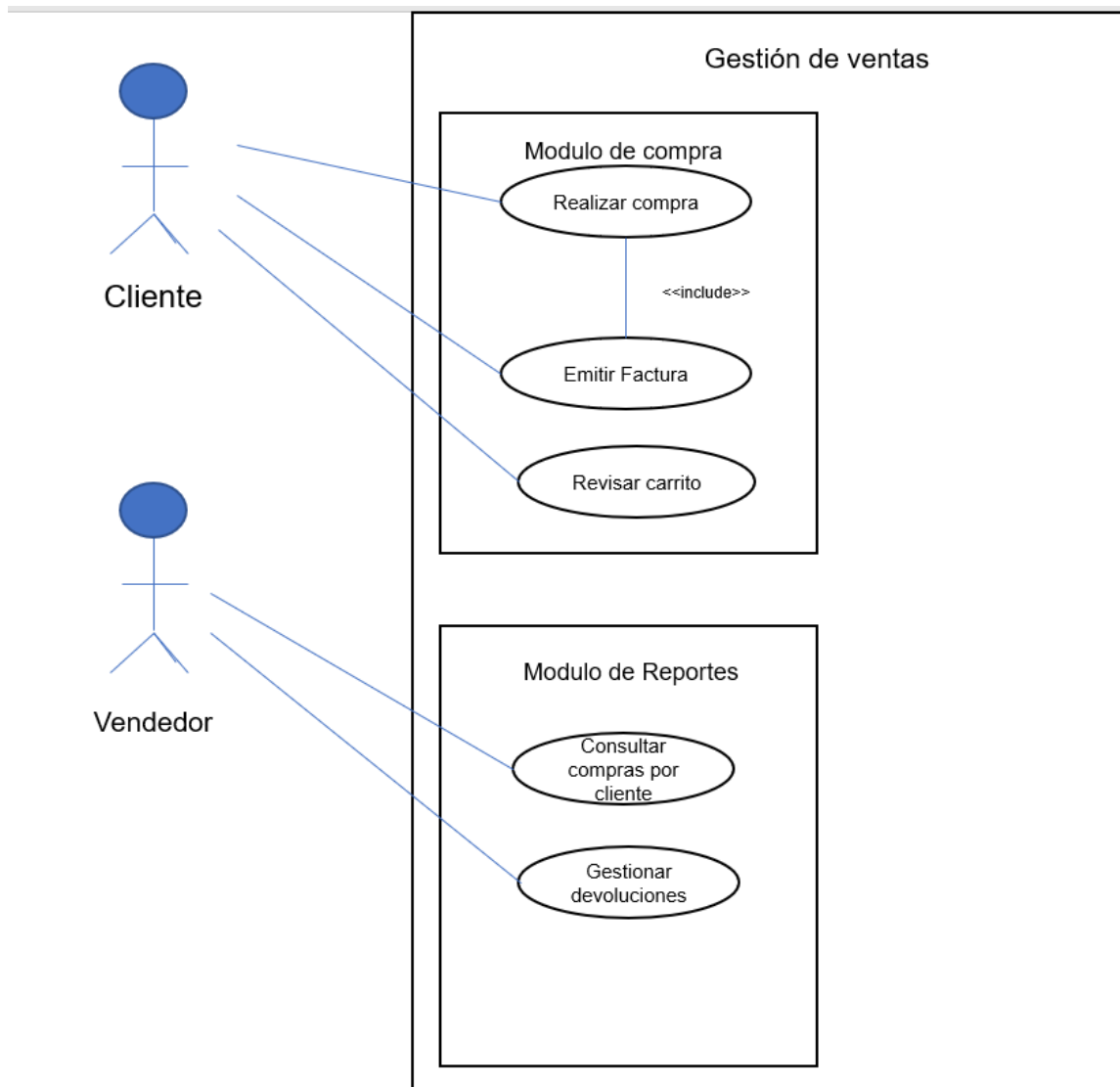
**Detalles de compras:** En este modulo se puede visualizar fácilmente las compras realizadas por usuario, se puede ver cuando se realizo la compra, cuantos artículos compro y cuanto saldo gasto. También se pueden ver las facturas de las compras.

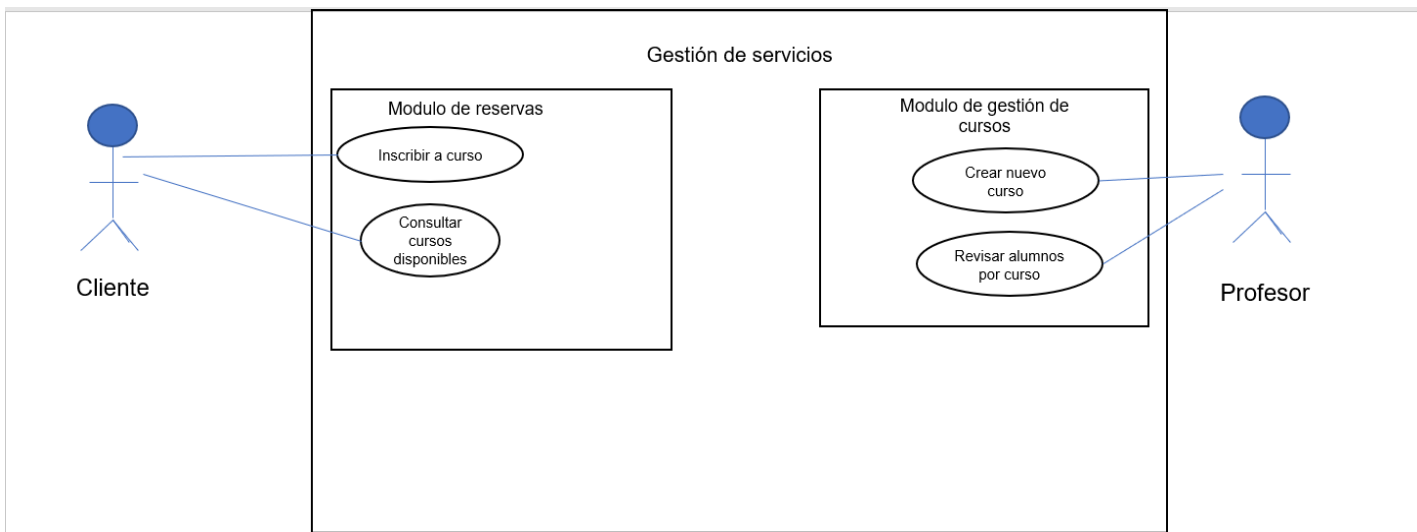
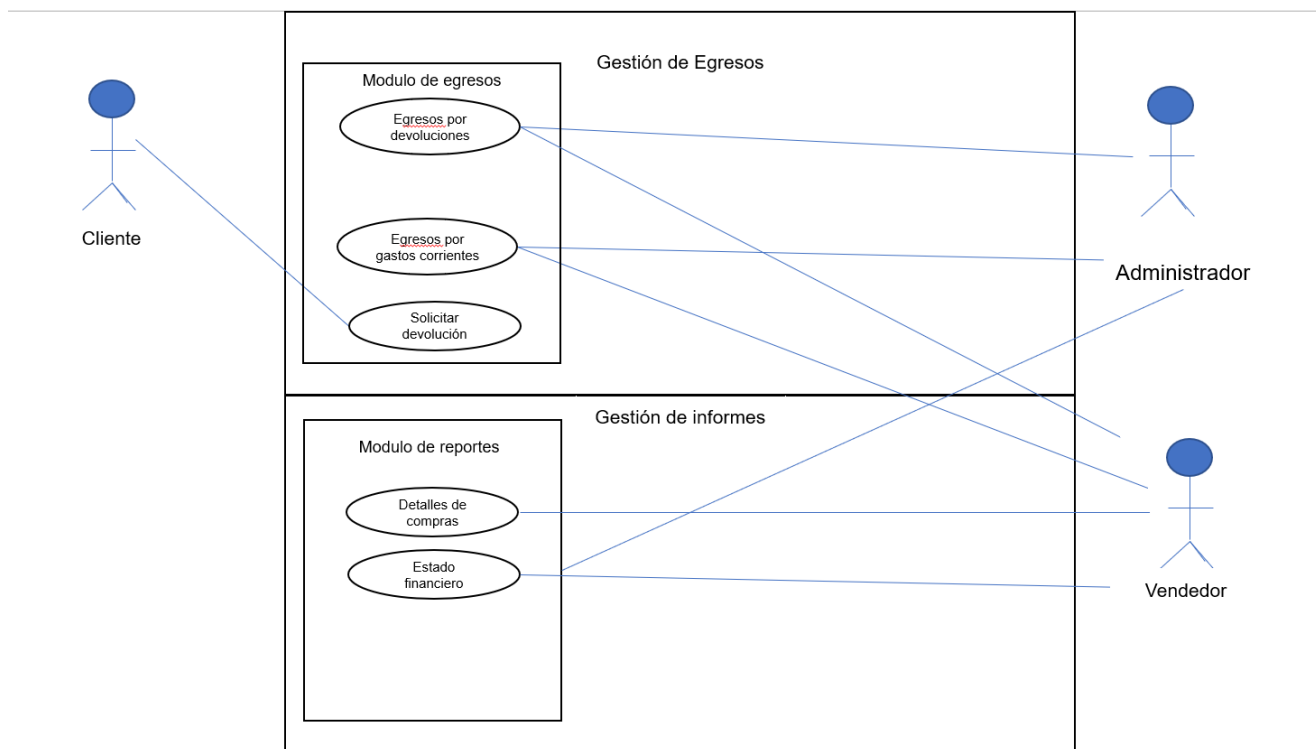
**Estado Financiero:** En este modulo se puede ver un informe completo del programa, donde muestra la cantidad de artículos y la cantidad de clientes registrados en el programa. El total de ganancias de la farmacia, y los egresos tanto por devoluciones como por gastos corrientes, también se puede ver en una grilla cada gasto corriente como cada devolución.

**Diagrama de contexto**

# Diagrama de contexto

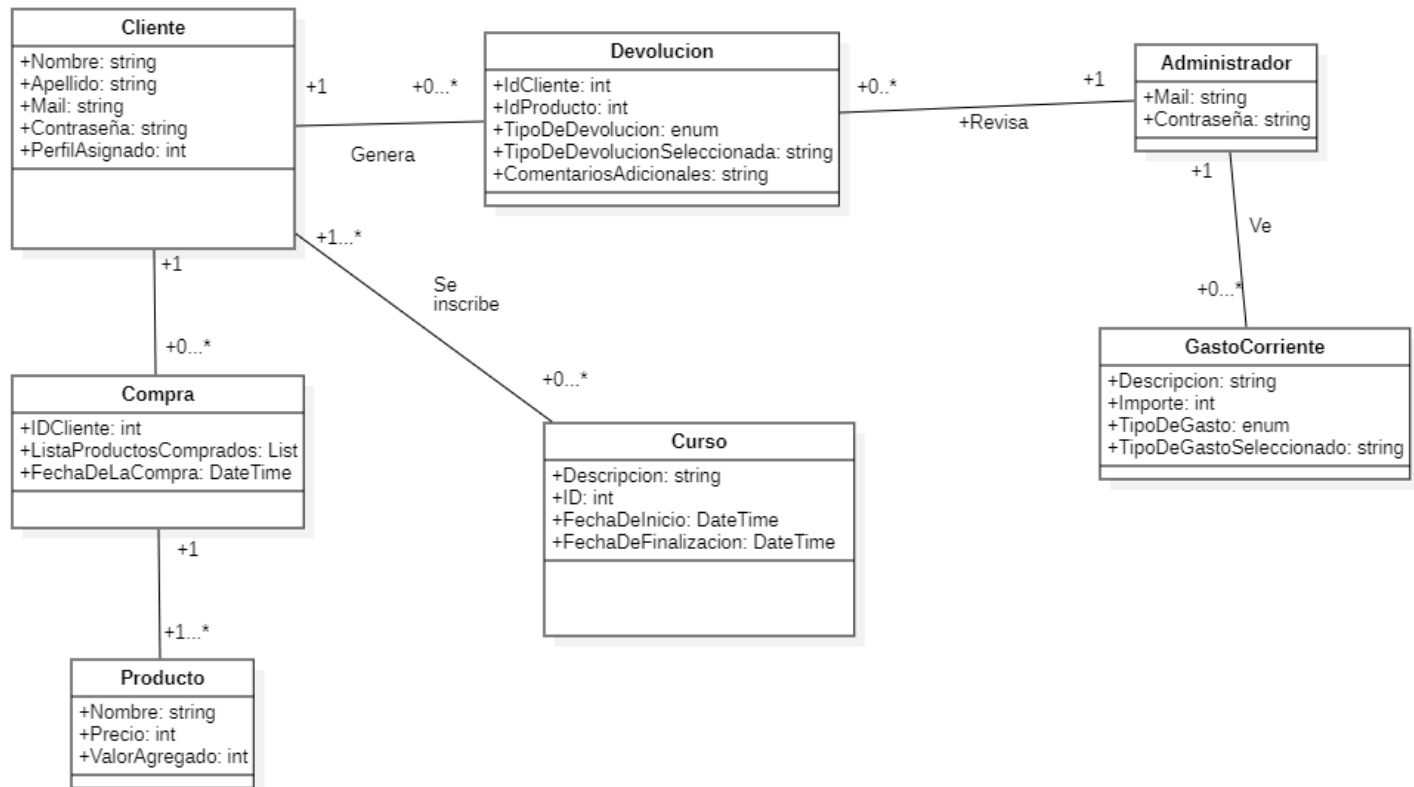


**Diagrama de casos de uso con la gestión**

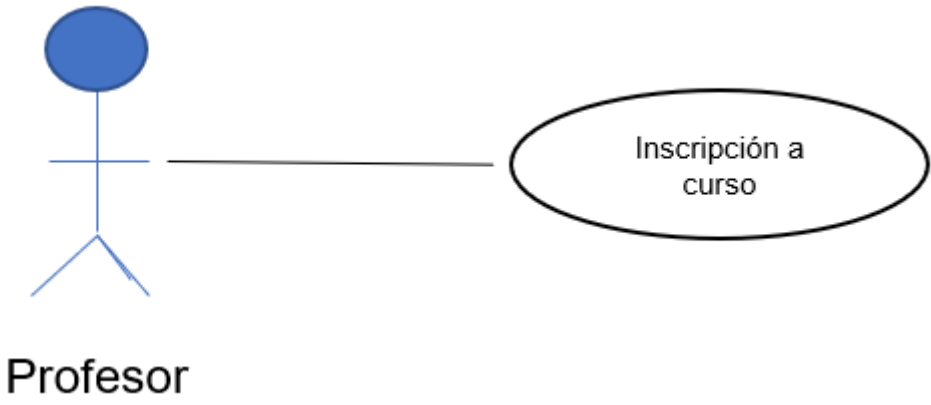




## Modelo de dominio





<i>CU 01 – Inscribir cliente a curso</i>	
<b>Objetivo</b>	Inscribir un alumno a un curso
<b>Precondición</b>	Profesor dado de alta en el sistema
<b>Postcondición</b>	Se muestra el curso con los alumnos inscriptos
<b>Curso Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) El profesor ingresa al sistema</li> <li>2) El sistema muestra la pantalla de inicio</li> <li>3) El profesor ingresa al menú "Gestión de cursos" -&gt; submenú "Inscripción a curso"</li> <li>4) El sistema despliega una pantalla en la se elige el cliente a inscribir, los cursos disponibles y una opción de mostrar los alumnos por curso</li> <li>5) El profesor elige el alumno a inscribir</li> <li>6) El sistema le muestra los cursos disponibles</li> <li>7) El profesor elige el curso a inscribir para el alumno</li> <li>8) El sistema muestra en una grilla la correcta inscripción del alumno al curso</li> </ol>
<b>Curso Alternativo</b>	8.2) El profesor ve otros cursos donde hay alumnos inscriptos
<b>Gráfico</b>	 <pre> graph LR     Profesor((Profesor)) --- Inscripcion([Inscripción a curso]) </pre>

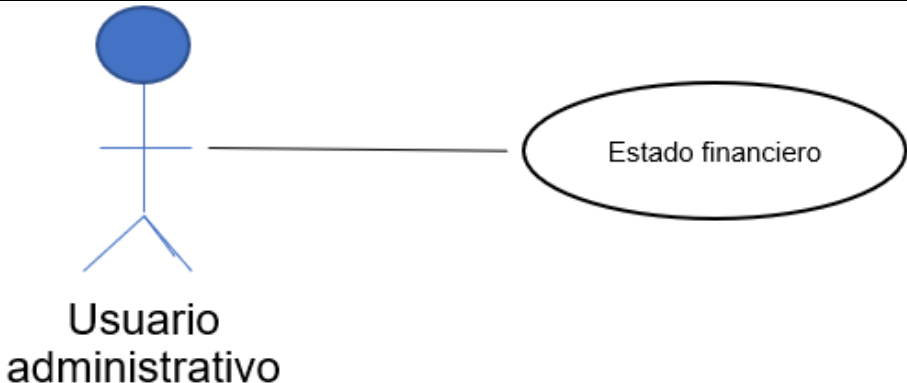


### *CU 02 – Realizar compra*

<b>Objetivo</b>	Generar una compra en la base de datos y mostrar al cliente correctamente la compra realizada.
<b>Precondición</b>	Cliente dado de alta en el sistema Productos dados de alta en el sistema
<b>Postcondición</b>	El cliente logra exitosamente comprar los productos, se muestra el monto a gastar y la compra queda guardada en la base de datos.
<b>Curso Normal</b>	1) El usuario ingresa al sistema 2) El sistema muestra la pantalla de inicio 3) El usuario selecciona la opción "Gestión de ventas", submenú "Comprar" 4) El sistema despliega una pantalla donde se muestra el usuario a elegir 5) El usuario selecciona un cliente 6) El sistema, luego de seleccionar el cliente, se muestran los productos 7) El usuario elige los productos a comprar 8) El sistema muestra el carrito de compra en una pantalla dinámicamente, donde se actualiza el monto a gastar por cada producto por comprar 9) El usuario una vez haya terminado de cargar su carrito, selecciona el botón de comprar, para realizar la compra 10) El sistema le muestra un mensaje de compra exitosa.
<b>Curso Alternativo</b>	
<b>Gráfico</b>	<pre>           actor Usuario           usecase Comprar           Usuario --&gt; Comprar         </pre>

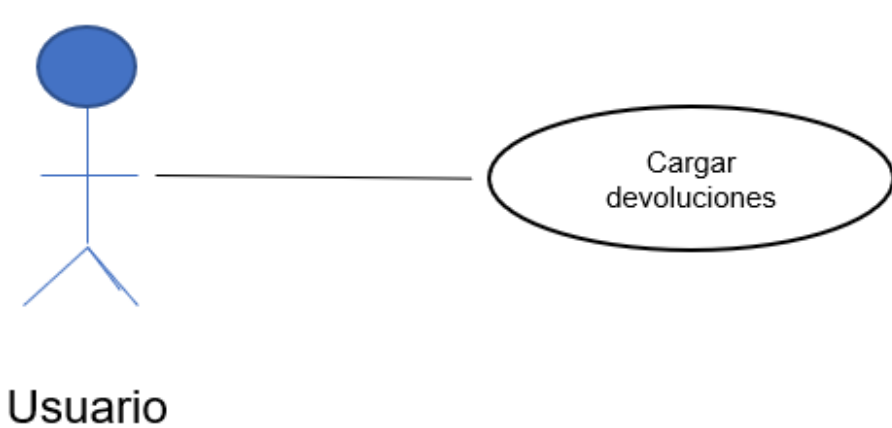


### *CU 03 – Ver estado financiero*

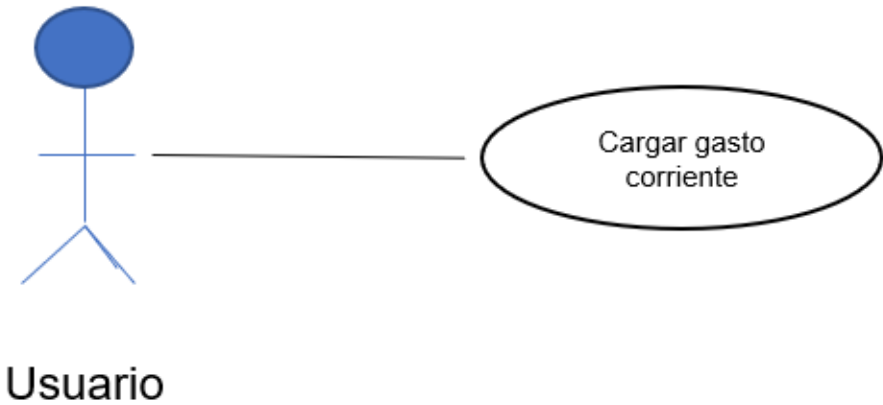
<b>Objetivo</b>	Poder visualizar de una forma detallada el estado financiero de la farmacia.
<b>Precondición</b>	Administrativo dado de alta en el sistema
<b>Postcondición</b>	
<b>Curso Normal</b>	1) El usuario administrativo ingresa al sistema 2) El sistema muestra la pantalla de inicio 3) El usuario administrativo selecciona la opción "Informes", submenú "Estado financiero" 4) El sistema despliega una pantalla donde se muestra el total de productos, total de clientes, total de ganancias, egresos por devoluciones y egresos por gastos corrientes. 5) El usuario administrativo elige "Ver devoluciones" 6) El sistema muestra las devoluciones cargadas en el sistema 7) El usuario administrativo ve los gastos corrientes 8) El sistema muestra los gastos corrientes subidos al sistema
<b>Curso Alternativo</b>	14.2 El usuario administrativo al ver los datos, cierra la ventana.
<b>Gráfico</b>	 <pre>           actor UsuarioAdministrativo as Usuario administrativo           usecase EstadoFinanciero as Estado financiero           UsuarioAdministrativo --&gt; EstadoFinanciero           </pre>



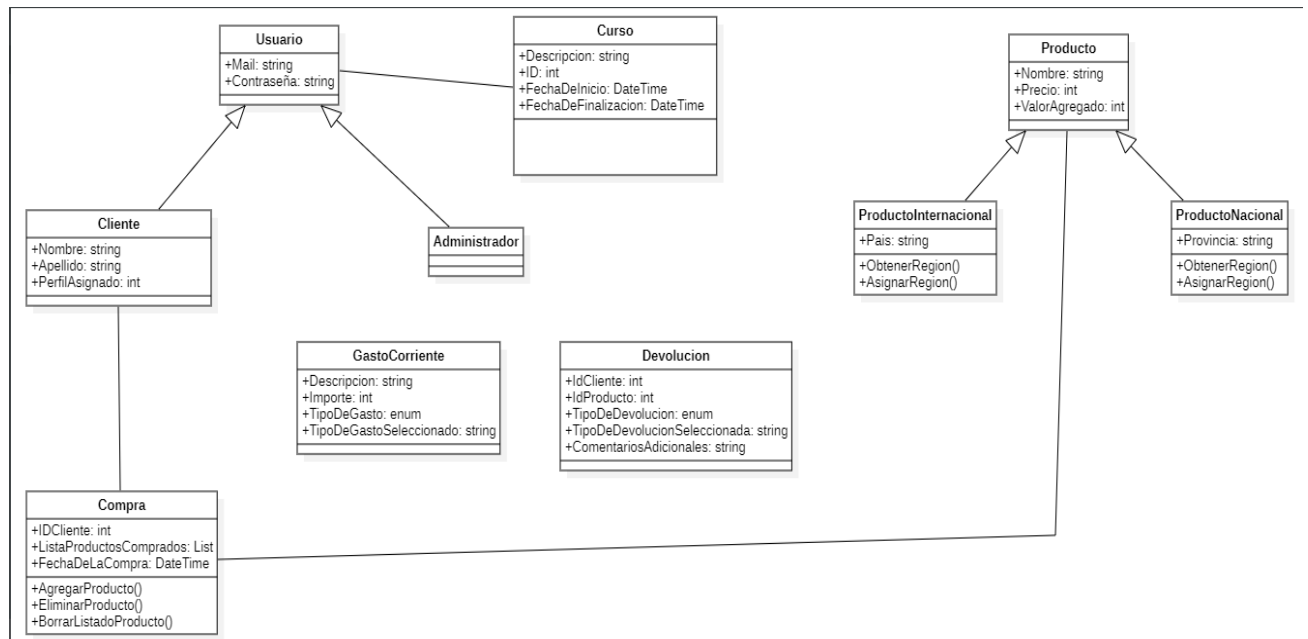
### CU 04 – Solicitar devolución

<b>Objetivo</b>	Poder cargar una devolución de producto al sistema.
<b>Precondición</b>	Usuario dado de alta en el sistema Haber comprado un producto anteriormente
<b>Postcondición</b>	
<b>Curso Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) El usuario ingresa al sistema</li> <li>2) El sistema muestra la pantalla de inicio</li> <li>3) El usuario selecciona la opción "Gestión de egresos", submenú "Cargar devolución"</li> <li>4) El sistema despliega una pantalla donde se puede buscar entre los usuarios cargados, buscar la compra del usuario, el producto, poner un motivo de la devolución, y dejar un comentario adicional</li> <li>5) El usuario elige un cliente</li> <li>6) El sistema muestra el cliente seleccionado</li> <li>7) El usuario elige una compra realizada, donde se muestra la fecha y la hora de la compra.</li> <li>8) El sistema muestra la compra seleccionada</li> <li>9) El usuario selecciona un producto para hacer la devolución</li> <li>10) El sistema muestra el producto elegido y el valor que se va a devolver</li> <li>11) El sistema pide un motivo de la devolución</li> <li>12) El usuario elige un motivo de devolución</li> <li>13) El sistema muestra una caja donde puede dejar un comentario</li> <li>14) El usuario deja un comentario</li> <li>15) El sistema tiene un botón para generar la devolución</li> <li>16) El usuario selecciona el botón</li> <li>17) El sistema muestra un mensaje donde confirma la carga de la devolución</li> </ol>
<b>Curso Alternativo</b>	
<b>Gráfico</b>	 <pre> graph LR     Usuario((Usuario)) --- CargarDevoluciones([Cargar devoluciones]) </pre>

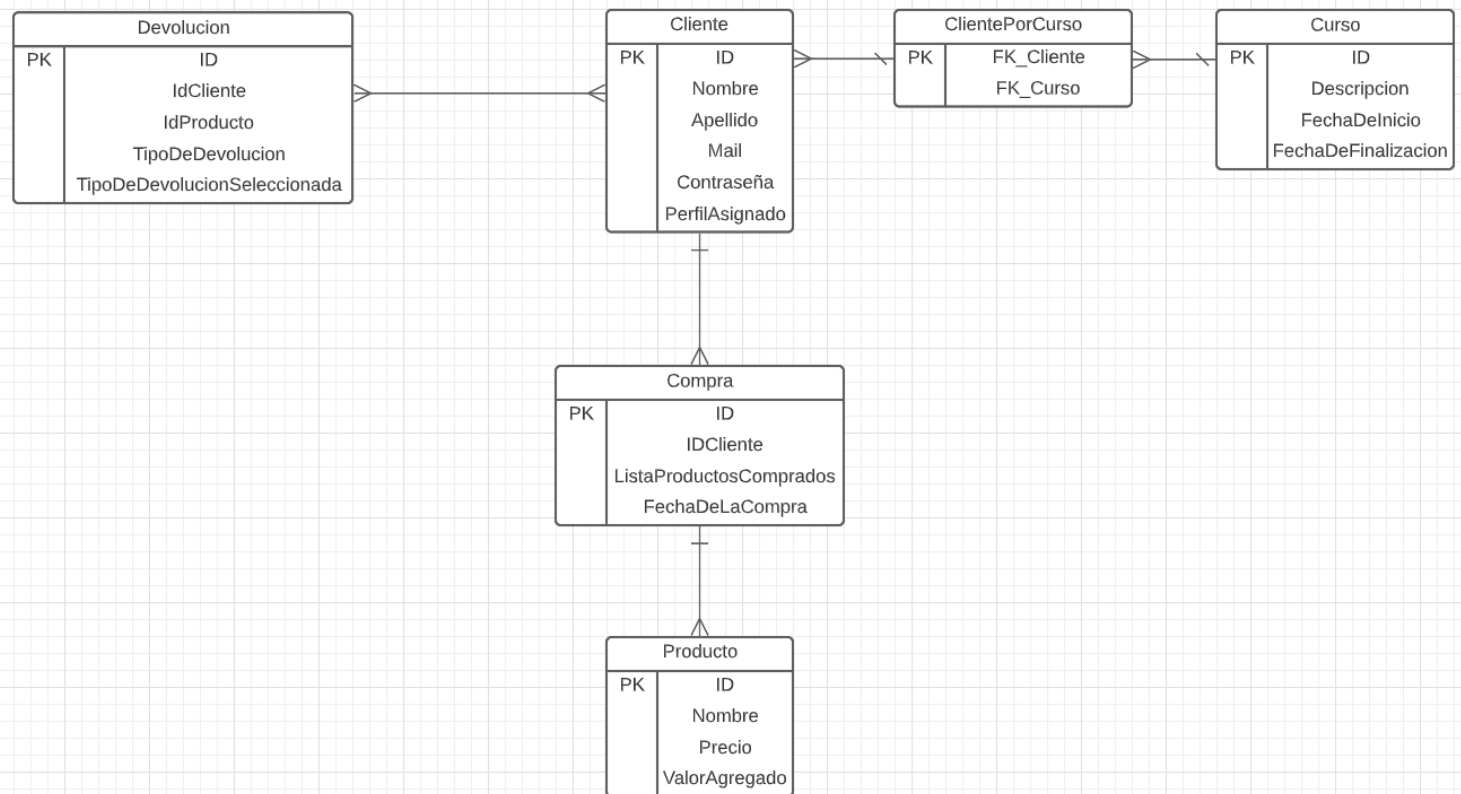


<i>CU 05 – Cargar gasto corriente</i>	
<b>Objetivo</b>	Poder cargar un gasto corriente al sistema
<b>Precondición</b>	Usuario dado de alta en el sistema
<b>Postcondición</b>	
<b>Curso Normal</b>	1) El usuario ingresa al sistema 2) El sistema muestra la pantalla de inicio 3) El usuario selecciona la opción “Gestión de egresos”, submenú “Cargar gasto corriente” 4) El sistema despliega una pantalla donde se tiene que escribir una descripción, el importe del gasto corriente, y el motivo del gasto corriente 5) El usuario escribe una descripción 6) El sistema muestra la descripción escrita 7) El usuario escribe un importe 8) El sistema muestra el importe 9) El sistema muestra unas opciones de motivo de gasto corriente 10) El usuario elige un motivo de gasto corriente 11) El sistema muestra el motivo elegido 12) El usuario clickea el botón de “Agregar” 13) El sistema muestra una grilla donde se ven los gastos corrientes cargados
<b>Curso Alternativo</b>	
<b>Gráfico</b>	 <pre>           actor Usuario           usecase Cargar_gasto_corriente as Cargar gasto corriente           Usuario --&gt; Cargar_gasto_corriente           </pre>

## Diagrama de clases



## Modelo lógico resultante



## Organigrama de la empresa

