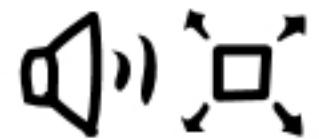




<https://the-witcher-fan-page/inicio>



Inicio Historia Personajes Peliculas Serie Libros



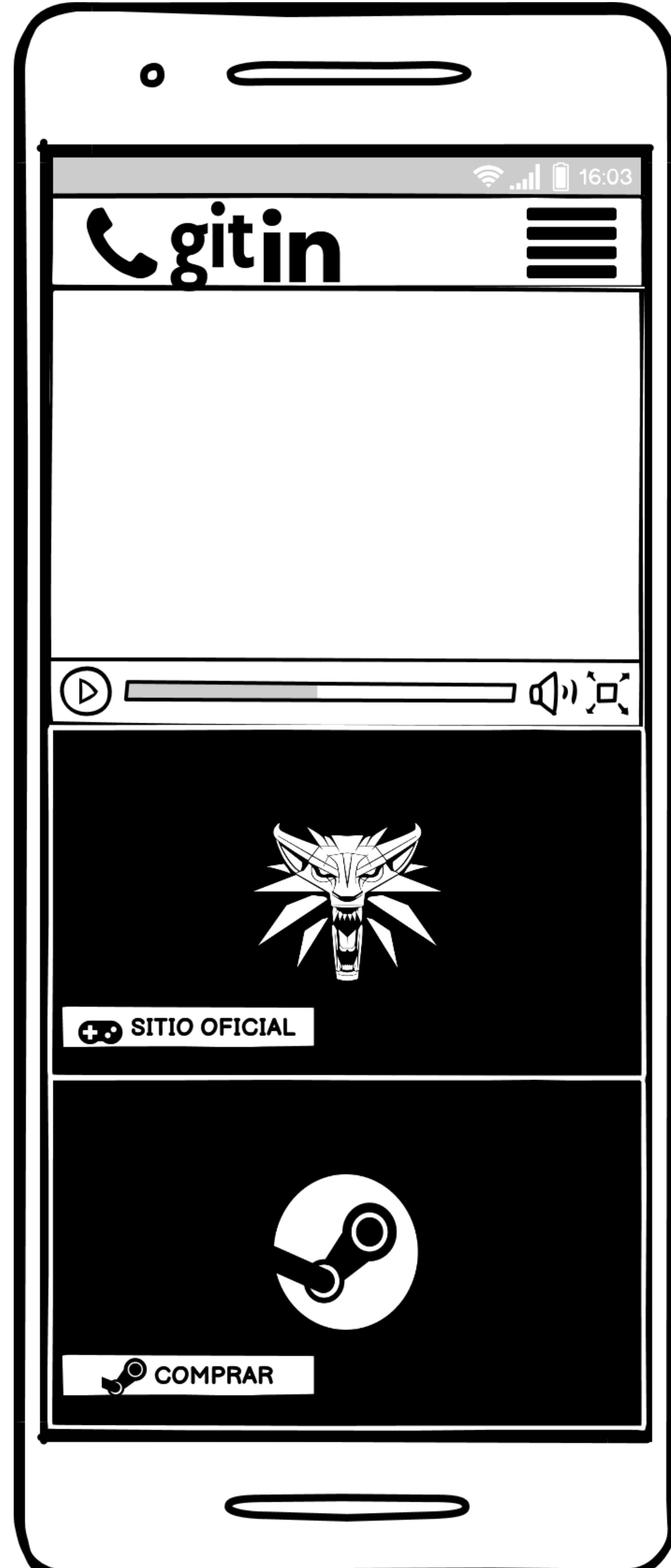
SITIO OFICIAL

COMPRAR

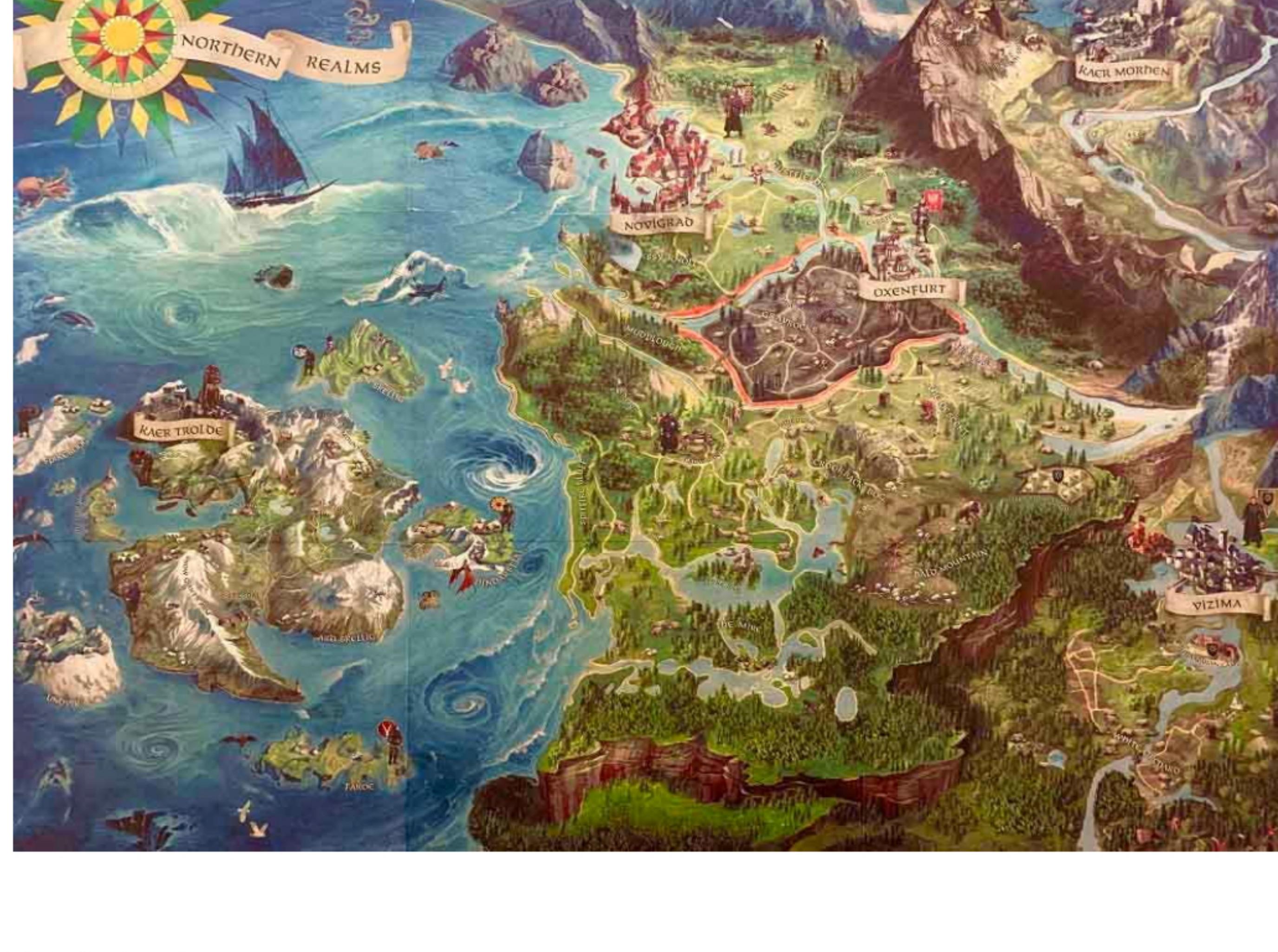
CONTACTO

git GIT DE CREADOR

in LINKEDIN DE CREADOR



MAPA



THE WITCHER 1

Comenzando por el primer título de la saga, en The Witcher el gameplay empieza con un amnésico Geralt que no recuerda nada de lo sucedido en los años anteriores. Geralt es llevado a Kaer Morhen para recuperarse, ya que se trata de uno de los pocos lugares seguros de los brujos del Continente, pero tras una corta estancia en el lugar, Kaer Morhen es atacado por Salamandra, un grupo de bandidos cuyos líderes son Azar Javed y El Profesor.

Durante el ataque consiguen robar las pociones de los brujos con el fin de suministrárselas a los humanos y convertirlos en brujos también. Tras esto, Geralt y Triss Merigold emprenden la marcha a Vizima –bajo el mandado del Rey Foltest– para encontrar información sobre Salamandra, y allí se encuentran con un niño llamado Alvin que les advierte sobre una profecía según la cual el mundo será completamente destruido.

Mientras buscan información, Geralt y Triss descubren la existencia de una guerra civil entre los Scoia'tael y la Orden de la Rosa Llameante por el reino de Temeria. En medio del caos generado por la guerra, el Rey Foltest pide ayuda a Geralt para liberar a su hija Ada de una maldición, aunque no es la primera vez que Geralt ve a la princesa, ya que tiempo atrás deshizo una maldición que la convirtió en un monstruo.

Tras salvarla de nuevo, Foltest ayuda a Geralt a encontrar a Azar Javed, y nuestro protagonista lo asesina, descubriendo antes que Jacques de Alderberg –Gran Maestre de la Orden de la Rosa Llameante– colaboró con Salamandra en secreto.

Durante la batalla final de Geralt con Jacques, el Gran Maestre los teletransporta al futuro para mostrarle cómo quedará el mundo tras surtir efecto la profecía de Alvin, contándole además que sólo quería suministrar las pociones de los brujos a la población para crear una raza de humanos capaz de protegerles de los acontecimientos que están por llegar.

Geralt termina matando a Jacques, y al caer al suelo el brujo se da cuenta de que el Gran Maestre tiene un amuleto idéntico al de Alvin. The Witcher concluye con una escena en la que Geralt salva al Rey Foltest de ser asesinado al darse cuenta de que hay guardias muertos en el palacio cuando se disponía a salir con su recompensa.

THE WITCHER 2

The Witcher 2 comienza con el asesinato del Rey Foltest por el brujo Letho, que colabora con los Scoia'tael. Desafortunadamente para nuestro protagonista, Geralt es acusado por el asesinato y encerrado en una prisión del reino de Temeria, donde se encuentra con el comandante de las fuerzas especiales de Temeria, llamado Vernon Roche. Geralt le cuenta la verdad a Vernon y éste confía en su palabra, así que se alía con él y Triss Mergold y escapan a Flotsam.

Una vez en Flotsam el trío es atacado por el líder de los Scoia'tael, llamado Iorveth, pero consiguen escapar y asentarse en la ciudad marítima, ayudando a la ciudad a derrotar a un monstruo que impedía el comercio por mar, con la ayuda de Jaskier, Zoltan y Sheala de Tancarville.

Poco después, Letho traiciona a los Scoia'tael y huye hacia Aedirn llevándose a Triss como rehén, pero Geralt no está dispuesto a permitirlo, y emprende la marcha hacia la ciudad junto con Vernon Roche. Por el camino se encuentran con el campamento de Kaedwen liderado por el Rey Henselt, aunque el campamento se encuentra en situación de conflicto con los rebeldes. Para empeorar las cosas, una maldición cae sobre el campamento, haciendo que muchos conspiren contra el Rey Henselt.

Nuestro brujo ayuda a deshacer la maldición e frustra el intento de asesinado del Rey Henselt, dándose cuenta de que Sheala de Tancarville es una pieza clave en la conspiración que hay para acabar con los reyes. Con la nueva información sobre el Rey y su orden de asesinar a todos los Franjas Azules, Geralt ayuda a Vernon Roche a acabar con Henselt, y tras lograrlo se dirigen a Loc Muinne para encontrar a Letho y Sheala de Tancarville.

Cuando llegan a Loc Muinne, Geralt mantiene una conversación con el Rey de Redania y éste les cuenta que los hijos de Foltest fueron secuestrados, así que Vernon Roche parte en búsqueda de la hija del rey, mientras que Geralt sigue centrado en el rescate de Triss, a la que finalmente consigue salvar. Triss informa a Geralt sobre la organización controlada por Sheala y Philippa, llamada la Logia.

Más adelante Geralt se encuentra con Sheala y ésta le cuenta la verdad, reconociendo que la Logia planeó el asesinato de Damavend, pero añadiendo que el resto de los reyes fueron asesinados por voluntad de Letho para desestabilizar los Reinos. Letho reconoce en su encuentro con Geralt que lo hizo todo con la esperanza de que el emperador de Nilfgaard cumpliera su problema de reconstruir su escuela de brujos si realizaba el trabajo.

The Witcher 2 finaliza con una escena en la que vemos al imperio Nilfgaardiano invadiendo los Reinos del Norte y destruyendo todo cuanto se encuentran a su paso, aprovechando el caos en el que se han visto inmersos después de la muerte de los reyes.

THE WITCHER 3

La historia se centra en el personaje Geralt de Rivia, quien recibe una carta de su amante Yennefer de Vengerberg diciendo que necesita localizarlo lo antes posible. Geralt, después de encontrar a su amante, aprende que Ciri, nieta de Calenthe y exalumna del mismo personaje, es buscada por La Cacería Salvaje, un grupo antiguo de espíritus que están liderados por el Rey de La Cacería Salvaje. Tras varios sucesos que llevan al personaje principal a buscar a Ciri en la gran ciudad de Novigrado, en las Islas Skellige y en las tierras de Velen, Geralt, aprende que La Cacería Salvaje, busca una manera de que se cumpla la Profecía de Ithlinne, la cual dice que el universo será destruido por el Frio Blanco. Ciri, debido a que es hija de la sangre vieja, es la única que puede destruir esta profecía y salvar al mundo.

CONTACTO

GIT DE CREADOR

in

LINKEDIN DE CREADOR



THE WITCHER 1

Comenzando por el primer título de la saga, en The Witcher el gameplay empieza con un amnésico Geralt que no recuerda nada de lo sucedido en los años anteriores. Geralt es llevado a Kaer Morhen para recuperarse, ya que se trata de uno de los pocos lugares seguros de los brujos del Continente, pero tras una corta estancia en el lugar, Kaer Morhen es atacado por Salamandra, un grupo de bandidos cuyos líderes son Azar Javed y El Profesor.

Durante el ataque consiguen robar las pociones de los brujos con el fin de suministrárselas a los humanos y convertirlos en brujos también. Tras esto, Geralt y Triss Merigold emprenden la marcha a Vizima –bajo el mandado del Rey Foltest– para encontrar información sobre Salamandra, y allí se encuentran con un niño llamado Alvin que les advierte sobre una profecía según la cual el mundo será completamente destruido.

Mientras buscan información, Geralt y Triss descubren la existencia de una guerra civil entre los Scoia'tael y la Orden de la Rosa Llameante por el reino de Temeria. En medio del caos generado por la guerra, el Rey Foltest pide ayuda a Geralt para liberar a su hija Ada de una maldición, aunque no es la primera vez que Geralt ve a la princesa, ya que tiempo atrás deshizo una maldición que la convirtió en un monstruo.

Tras salvarla de nuevo, Foltest ayuda a Geralt a encontrar a Azar Javed, y nuestro protagonista lo asesina, descubriendo antes que Jacques de Alderberg –Gran Maestre de la Orden de la Rosa Llameante– colaboró con Salamandra en secreto.

Durante la batalla final de Geralt con Jacques, el Gran Maestre los teletransporta al futuro para mostrarle cómo quedará el mundo tras surtir efecto la profecía de Alvin, contándole además que sólo quería suministrar las pociones de los brujos a la población para crear una raza de humanos capaz de protegerles de los acontecimientos que están por llegar.

Geralt termina matando a Jacques, y al caer al suelo el brujo se da cuenta de que el Gran Maestre tiene un amuleto idéntico al de Alvin. The Witcher concluye con una escena en la que Geralt salva al Rey Foltest de ser asesinado al darse cuenta de que hay guardias muertos en el palacio cuando se disponía a salir con su recompensa.

THE WITCHER 2

The Witcher 2 comienza con el asesinato del Rey Foltest por el brujo Letho, que colabora con los Scoia'tael. Desafortunadamente para nuestro protagonista, Geralt es acusado por el asesinato y encerrado en una prisión del reino de Temeria, donde se encuentra con el comandante de las fuerzas especiales de Temeria, llamado Vernon Roche. Geralt le cuenta la verdad a Vernon y éste confía en su palabra, así que se alía con él y Triss Mergold y escapan a Flotsam.

Una vez en Flotsam el trío es atacado por el líder de los Scoia'tael, llamado Iorveth, pero consiguen escapar y asentarse en la ciudad marítima, ayudando a la ciudad a derrotar a un monstruo que impedía el comercio por mar, con la ayuda de Jaskier, Zoltan y Sheala de Tancarville.

Poco después, Letho traiciona a los Scoia'tael y huye hacia Aedirn llevándose a Triss como rehén, pero Geralt no está dispuesto a permitirlo, y emprende la marcha hacia la ciudad junto con Vernon Roche. Por el camino se encuentran con el campamento de Kaedwen liderado por el Rey Henselt, aunque el campamento se encuentra en situación de conflicto con los rebeldes. Para empeorar las cosas, una maldición cae sobre el campamento, haciendo que muchos conspiren contra el Rey Henselt.

Nuestro brujo ayuda a deshacer la maldición e frustra el intento de asesinado del Rey Henselt, dándose cuenta de que Sheala de Tancarville es una pieza clave en la conspiración que hay para acabar con los reyes. Con la nueva información sobre el Rey y su orden de asesinar a todos los Franjas Azules, Geralt ayuda a Vernon Roche a acabar con Henselt, y tras lograrlo se dirigen a Loc Muinne para encontrar a Letho y Sheala de Tancarville.

Cuando llegan a Loc Muinne, Geralt mantiene una conversación con el Rey de Redania y éste les cuenta que los hijos de Foltest fueron secuestrados, así que Vernon Roche parte en búsqueda de la hija del rey, mientras que Geralt sigue centrado en el rescate de Triss, a la que finalmente consigue salvar. Triss informa a Geralt sobre la organización controlada por Sheala y Philippa, llamada la Logia.

Más adelante Geralt se encuentra con Sheala y ésta le cuenta la verdad, reconociendo que la Logia planeó el asesinato de Damavend, pero añadiendo que el resto de los reyes fueron asesinados por voluntad de Letho para desestabilizar los Reinos. Letho reconoce en su encuentro con Geralt que lo hizo todo con la esperanza de que el emperador de Nilfgaard cumpliera su problema de reconstruir su escuela de brujos si realizaba el trabajo.

The Witcher 2 finaliza con una escena en la que vemos al imperio Nilfgaardiano invadiendo los Reinos del Norte y destruyendo todo cuanto se encuentran a su paso, aprovechando el caos en el que se han visto inmersos después de la muerte de los reyes.

THE WITCHER 3

La historia se centra en el personaje Geralt de Rivia, quien recibe una carta de su amante Yennefer de Vengerberg diciendo que necesita localizarlo lo antes posible. Geralt, después de encontrar a su amante, aprende que Ciri, nieta de Calenthe y exalumna del mismo personaje, es buscada por La Cacería Salvaje, un grupo antiguo de espíritus que están liderados por el Rey de La Cacería Salvaje. Tras varios sucesos que llevan al personaje principal a buscar a Ciri en la gran ciudad de Novigrado, en las Islas Skellige y en las tierras de Velen, Geralt, aprende que La Cacería Salvaje, busca una manera de que se cumpla la Profecía de Ithlinne, la cual dice que el universo será destruido por el Frio Blanco. Ciri, debido a que es hija de la sangre vieja, es la única que puede destruir esta profecía y salvar al mundo.



Geralt de Rivia: Geralt de Rivia fue un legendario brujo de la Escuela del Lobo, activo durante el siglo XIII. Amaba a la hechicera Yennefer, a pesar de su tumultuosa relación, y era el padre adoptivo de Ciri.



Yennefer de Vengerberg: Yennefer, nacida en la fiesta de Belleteyn de 1173, fue una hechicera que vivió en Vengerberg, la capital de Aedirn. Era el verdadero amor de Geralt de Rivia y una figura materna para Ciri, a quien veía como una hija hasta el punto en que hizo todo lo posible para rescatar a la niña y evitar que sufriera daños.



Triss Merigold: Triss Merigold de Maribor fue una legendaria hechicera temeraria. Sus contemporáneos la llamaron "Decimocuarta del Monte" porque se pensó erróneamente que fue asesinada durante la Batalla del Monte de Sodden, pasando a la historia como Merigold la Intrépida. Miembro del Consejo Real del Rey Foltest junto con Fercart y Keira Metz, además de una de las miembros fundadoras de la Logia de Hechiceras, Triss estuvo involucrada en la política la mayor parte de su vida.



Cirilla Fiona Elen Riannon: Cirilla Fiona Elen Riannon, mejor conocida como Ciri, nació en 1252 o 1253, probablemente durante la fiesta de Belleteyn. Era la princesa de Cintra, la hija de Pavetta y Emhyr var Emreis (quien en ese momento usaba el alias "Duny"), y la nieta de la reina Calanthe.



Julian Alfred Pankratz: Julian Alfred Pankratz, Vizconde de Lettenhove, llamado artísticamente Jaskier, fue un poeta, trovador, bardo y el mejor amigo de Geralt de Rivia.



Vesemir: Vesemir fue el brujo más viejo y experimentado de Kaer Morhen. Era una figura paterna para Geralt y los otros brujos. Pasaba cada invierno en la fortaleza y reemprendía la Senda cuando llegaba la primavera. Era un excelente tirador y poseía un gran conocimiento sobre los monstruos.

CONTACTO

git

GIT DE CREADOR

in

LINKEDIN DE CREADOR

gitin



Geralt de Rivia: Geralt de Rivia fue un legendario brujo de la Escuela del Lobo, activo durante el siglo XIII. Amaba a la hechicera Yennefer, a pesar de su tumultuosa relación, y era el padre adoptivo de Ciri.



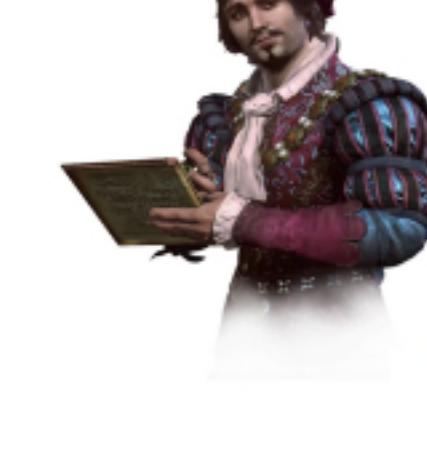
Yennefer de Vengerberg: Yennefer, nacida en la fiesta de Belleteyn de 1173, fue una hechicera que vivió en Vengerberg, la capital de Aedirn. Era el verdadero amor de Geralt de Rivia y una figura materna para Ciri, a quien veía como una hija hasta el punto en que hizo todo lo posible para rescatar a la niña y evitar que sufriera daños.



Triss Merigold: Triss Merigold de Maribor fue una legendaria hechicera temeraria. Sus contemporáneos la llamaron "Decimocuarta del Monte" porque se pensó erróneamente que fue asesinada durante la Batalla del Monte de Sodden, pasando a la historia como Merigold la Intrépida. Miembro del Consejo Real del Rey Foltest junto con Fercart y Keira Metz, además de una de las miembros fundadoras de la Logia de Hechiceras, Triss estuvo involucrada en la política la mayor parte de su vida.



Cirilla Fiona Elen Riannon: Cirilla Fiona Elen Riannon, mejor conocida como Ciri, nació en 1252 o 1253, probablemente durante la fiesta de Belleteyn. Era la princesa de Cintra, la hija de Pavetta y Emhyr var Emreis (quien en ese momento usaba el alias "Duny"), y la nieta de la reina Calanthe.



Julian Alfred Pankratz: Julian Alfred Pankratz, Vizconde de Lettenhove, llamado artísticamente Jaskier, fue un poeta, trovador, bardo y el mejor amigo de Geralt de Rivia.



Vesemir: Vesemir fue el brujo más viejo y experimentado de Kaer Morhen. Era una figura paterna para Geralt y los otros brujos. Pasaba cada invierno en la fortaleza y reemprendía la Senda cuando llegaba la primavera. Era un excelente tirador y poseía un gran conocimiento sobre los monstruos.

[Inicio](#)[Historia](#)[Personajes](#)[Película](#)[Serie](#)[Libros](#)

"Vesemir huye de la pobreza para convertirse en brujo, matando monstruos por el dinero y la gloria, pero una nueva amenaza lo obliga a enfrentar los demonios de su pasado"

La historia de The Witcher: La pesadilla del lobo gira alrededor del brujo Vesemir, un cazador de monstruos. En realidad, podríamos calificarlo como un mercenario, quien sólo tiene como prioridades fama y dinero. Sin embargo, se acerca una amenaza mucho más grande que promete acabar con su mundo y que requiere de forjar alianzas para salir avante.

gitin



"Vesemir huye de la pobreza para convertirse en brujo, matando monstruos por el dinero y la gloria, pero una nueva amenaza lo obliga a enfrentar los demonios de su pasado"

La historia de The Witcher: La pesadilla del lobo gira alrededor del brujo Vesemir, un cazador de monstruos. En realidad, podríamos calificarlo como un mercenario, quien sólo tiene como prioridades fama y dinero. Sin embargo, se acerca una amenaza mucho más grande que promete acabar con su mundo y que requiere de forjar alianzas para salir avante.

[Inicio](#) [Historia](#) [Personajes](#) [Película](#) [Serie](#) [Libros](#)

THE WITCHER

The Witcher es una serie de televisión web estadounidense de drama y fantasía oscura creada por Lauren Schmidt Hissrich para Netflix. Se basa en la serie de libros homónima del escritor polaco Andrzej Sapkowski.

Ubicada en un mundo medieval en una masa de tierra conocida como "el Continente", The Witcher explora la leyenda de Geralt de Rivia y la princesa Ciri, que están unidos el uno al otro por el destino. Está protagonizada por Henry Cavill, Freya Allan y Anya Chalotra.

La primera temporada, que se estrenó el 20 de diciembre de 2019, se basó en El último deseo y La espada del destino, que son una colección de historias cortas que preceden a la saga principal de The Witcher. La primera temporada explora eventos que dieron forma a los tres personajes principales en distintas líneas de tiempo, antes de que finalmente se fusionen en una sola.

El 13 de noviembre de 2019, la serie se renovó para una segunda temporada, la cual tiene confirmada su fecha de estreno para el 17 de diciembre de 2021.

SIPNOSIS

Geralt de Rivia es un brujo, mutado durante su infancia para ser más efectivo en su labor, matar monstruos por dinero. El continente se encuentra en un estado de caos debido a las ansias del Imperio de Nilfgaard por ampliar su territorio. Entre los refugiados de esta lucha se encuentra la princesa Cirilla de Cintra, conocida como Ciri, que es constantemente perseguida por Nilfgaard debido al secreto poder que posee. Debido al destino, Geralt y Ciri están unidos para siempre desde antes del nacimiento de esta. Durante sus viajes Geralt conoce a Jaskier, un trovador demasiado hablador, y a Yennefer de Vengerberg, una poderosa hechicera.

ELENCO Y PERSONAJES

Henry Cavill como Geralt de Rivia: un cazador de monstruos mejorado mágicamente conocido como «brujo». Su destino es la princesa Ciri de Cintra.
 Freya Allan como Cirilla «Ciri»: princesa de Cintra que posee poderes mágicos. Es la nieta de la reina Calanthe, hija de Pavetta, y el destino de Geralt.
 Eamon Farren como Cahir: un oficial militar nilfgaardiano.
 Anya Chalotra como Yennefer de Vengerberg: una hechicera y miembro de la Hermandad de los Hechiceros.
 Joey Batey como Jaskier: un bardo viajero que acompaña a Geralt durante su viaje.
 MyAnna Buring como Tissaia de Vries: rectora de Aretuza, una academia de formación de hechiceras.
 Royce Pierreson como Istredd: un hechicero y amigo de Yennefer.
 Mimi Ndiweni como Fringilla Vigo: una hechicera que entrenó junto a Yennefer.
 Wilson Radjou-Pujalte como Dara: un niño elfo refugiado y amigo de Ciri.
 Anna Shaffer como Triss Merigold: una hechicera que sirve como maga de la corte del Reino de Temeria.
 Mahesh Jadu como Vilgefortz: un hechicero.

 CONTACTO

 git

GIT DE CREADOR

 in

LINKEDIN DE CREADOR

 gitin

THE WITCHER

The Witcher es una serie de televisión web estadounidense de drama y fantasía oscura creada por Lauren Schmidt Hissrich para Netflix. Se basa en la serie de libros homónima del escritor polaco Andrzej Sapkowski.

Ubicada en un mundo medieval en una masa de tierra conocida como "el Continente", The Witcher explora la leyenda de Geralt de Rivia y la princesa Ciri, que están unidos el uno al otro por el destino. Está protagonizada por Henry Cavill, Freya Allan y Anya Chalotra.

La primera temporada, que se estrenó el 20 de diciembre de 2019, se basó en El último deseo y La espada del destino, que son una colección de historias cortas que preceden a la saga principal de The Witcher. La primera temporada explora eventos que dieron forma a los tres personajes principales en distintas líneas de tiempo, antes de que finalmente se fusionen en una sola.

El 13 de noviembre de 2019, la serie se renovó para una segunda temporada, la cual tiene confirmada su fecha de estreno para el 17 de diciembre de 2021.

SIPNOSIS

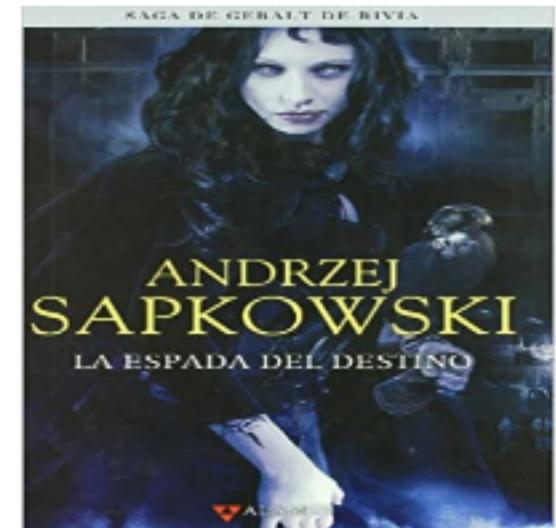
Geralt de Rivia es un brujo, mutado durante su infancia para ser más efectivo en su labor, matar monstruos por dinero. El continente se encuentra en un estado de caos debido a las ansias del Imperio de Nilfgaard por ampliar su territorio. Entre los refugiados de esta lucha se encuentra la princesa Cirilla de Cintra, conocida como Ciri, que es constantemente perseguida por Nilfgaard debido al secreto poder que posee. Debido al destino, Geralt y Ciri están unidos para siempre desde antes del nacimiento de esta. Durante sus viajes Geralt conoce a Jaskier, un trovador demasiado hablador, y a Yennefer de Vengerberg, una poderosa hechicera.

ELENCO Y PERSONAJES

Henry Cavill como Geralt de Rivia: un cazador de monstruos mejorado mágicamente conocido como «brujo». Su destino es la princesa Ciri de Cintra.
 Freya Allan como Cirilla «Ciri»: princesa de Cintra que posee poderes mágicos. Es la nieta de la reina Calanthe, hija de Pavetta, y el destino de Geralt.
 Eamon Farren como Cahir: un oficial militar nilfgaardiano.
 Anya Chalotra como Yennefer de Vengerberg: una hechicera y miembro de la Hermandad de los Hechiceros.
 Joey Batey como Jaskier: un bardo viajero que acompaña a Geralt durante su viaje.
 MyAnna Buring como Tissaia de Vries: rectora de Aretuza, una academia de formación de hechiceras.
 Royce Pierreson como Istredd: un hechicero y amigo de Yennefer.
 Mimi Ndiweni como Fringilla Vigo: una hechicera que entrenó junto a Yennefer.
 Wilson Radjou-Pujalte como Dara: un niño elfo refugiado y amigo de Ciri.
 Anna Shaffer como Triss Merigold: una hechicera que sirve como maga de la corte del Reino de Temeria.
 Mahesh Jadu como Vilgefortz: un hechicero.

[Inicio](#) [Historia](#) [Personajes](#) [Película](#) [Serie](#) [Libros](#)

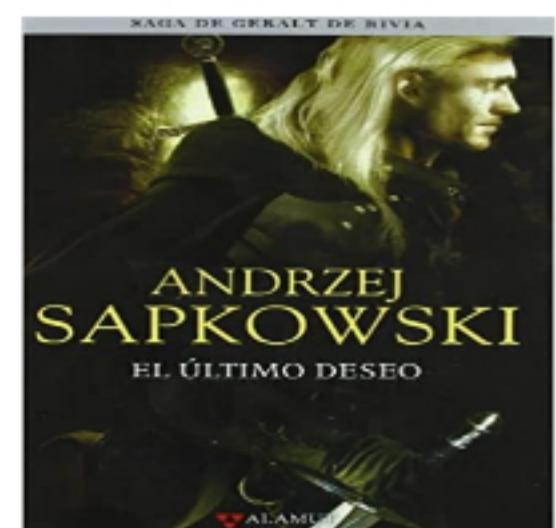
LIBROS



La espada del destino (1992)



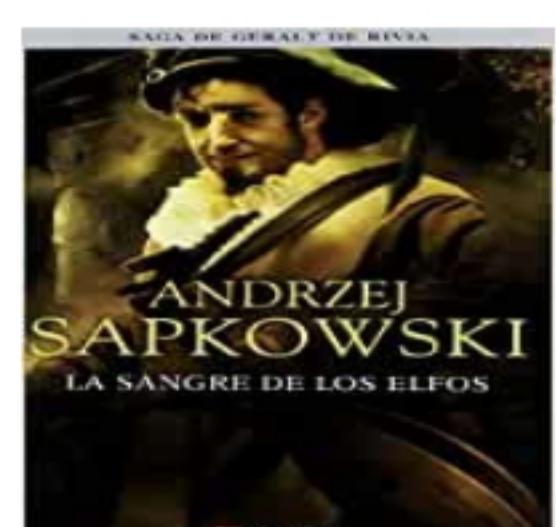
La torre de la golondrina (1996)



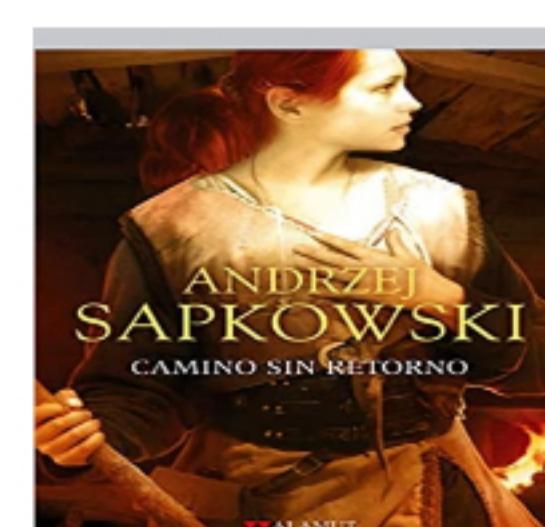
El último deseo (1993)



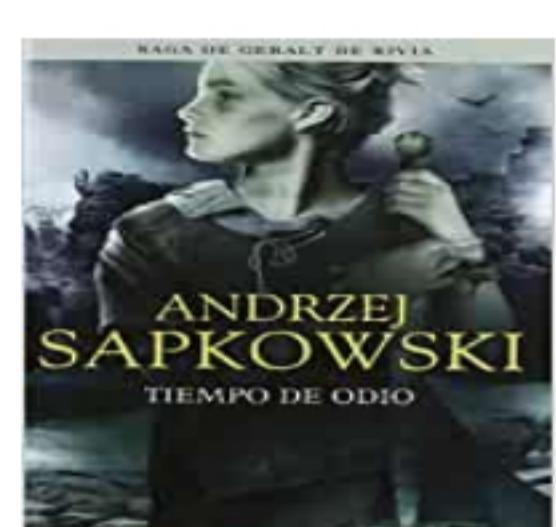
La dama del lago (1999)



La sangre de los elfos (1994)



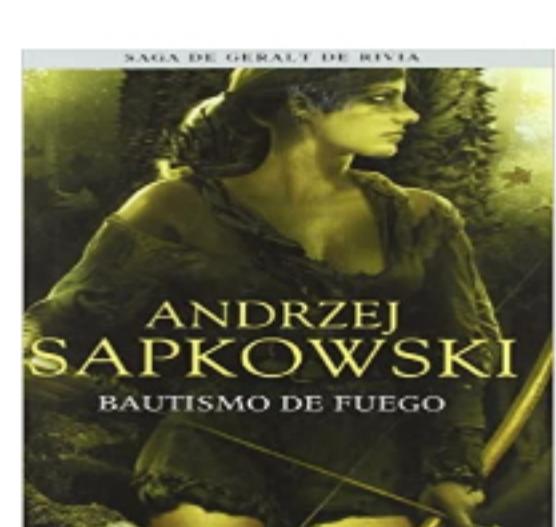
Camino sin retorno (2000)



Tiempo de odio (1995)



Estación de tormentas (2013)



Bautismo de fuego (1996)

COMICS

THE WITCHER 1.
LA CASA DE LAS VIDRIERASTHE WITCHER 3.
LA MALDICIÓN DE LOS
CUERVOSTHE WITCHER 2.
HIJAS DEL ZORROTHE WITCHER 3.
DE SANGRE Y FUEGO
 [CONTACTO](#)
 [GIT](#) GIT DE CREADOR

 [LINKEDIN](#) LINKEDIN DE CREADOR

The Witcher Fan Page Libros

gitin

LIBROS

La espada del destino (1992)

El último deseo (1193)

La sangre de los elfos (1994)

Tiempo de odio (1995)

Bautismo de fuego (1996)

La torre de la golondrina (1996)

La dama del lago (1999)

Camino sin retorno (2000)

Estación de tormentas (2013)

COMICS

THE WITCHER 1.
LA CASA DE LAS VIDRIERAS

THE WITCHER 2.
HIJAS DEL ZORRO

THE WITCHER 3.
DE SANGRE Y FUEGO

THE WITCHER 3.
LA MALDICIÓN DE LOS
CUERVOS

THE WITCHER 4.
CAMINO SIN RETORNO

CONTACTO

Nombre:

Apellido:

Correo:

Razón de contacto: Opciones

Bríndenos la información
de su contacto:[Limpiar Formulario](#)[Enviar Formulario](#)

CONTACTO

git

GIT DE CREADOR



LINKEDIN DE CREADOR

gitin



CONTACTO

Nombre:

Apellido:

Correo:

Razón de contacto:

Opciones

Bríndenos la información
de su contacto:[Limpiar Formulario](#)[Enviar Formulario](#)