

Développement d'un logiciel
de gestion de camping

Affichage
F6

Ajouter réservation
F1

Supprimer réservation
F2

Afficher emplacements
F6.1

Sélectionner type
d'emplacement à
réserver
F1.1

Payer la
réservation
F1.2

Mise à jour de la
carte
F1.3

Remboursement
des frais
F2.1

Mise à jour de la
carte
F2.2

Payer la tota
F3.1

Libres
F6.1.1

Réservés
F6.1.2

Occupés
F6.1.3

