

Développement d'un logiciel  
de gestion de camping

Affichage  
F6

Afficher emplacements  
F6.1

Libres

F6.1.1

Réservés

F6.1.2

Occupés

F6.1.3

Ajouter réservation  
F1

Sélectionner type  
d'emplacement à  
réserver  
F1.1

Payer la  
réservation  
F1.2

Mise à jour de la  
carte  
F1.3

Supprimer réservation  
F2

Remboursement  
des frais  
F2.1

Mise à jour de la  
carte  
F2.2

Valider  
réservation  
F3

Payer la totalité  
F3.1

Mise à jour de la  
carte  
F3.2

L  
empl

Mise à  
c  
F

