

La Guia SCRUM 2021

Autores – Grupo 6

- Calvo, Miguel
- Candusso, Tatiana
- Cesar, Manuel
- Mendez, Ignacio
- Otero, Gaston
- Villafuerte, Jorge



📌 Que es SCRUM?

Concepto

Marco de trabajo liviano que busca ayudar individuos, equipos y organizaciones mediante un conjunto de buenas prácticas para obtener el mejor resultado de un proyecto



Proposito



Controlar y planificar de forma ágil las gestión de proyectos. Creado para coordinar eficientemente este nuevo ecosistema de equipos optimizando la estrategia general de la organización.

Teoria de SCRUM



Equipos

Guía las relaciones e interacciones



Repetición

Generar incrementos mediante repetición



Empirismo

Basarse en lo que se observa.



Priorización

Centrarse en lo esencial



Generar Valor

Soluciones adaptables a problemas complejos

LOS PILARES



Transparencia

Proceso y trabajo visible para quienes lo realizan y lo reciben.

Permite la inspección



Inspección

Para detectar varianzas o problemas indeseables.

Permite la adaptación



Adaptación

Ajustar para minimizar la desviación fuera de los límites aceptables.

Adaptar en la inspección

Transparencia

Como se logra? • ————— • Buenas Prácticas



Rápida Retroalimentación

Trabajar con las partes a diario y compartir el riesgo de tomar decisiones



Visibilizar el progreso

Informes simples ayudan a aprovechar el tiempo y evitar las distracciones



Flujo libre de información

Información que viaje en ambas direcciones entre las partes y el equipo.



Adaptación



Ajustar

Los aspectos del proceso que se desvían fuera de ciertos límites.

Inspección

Se espera adaptar cuando la inspección enseña algo nuevo.

objetivo Sprint

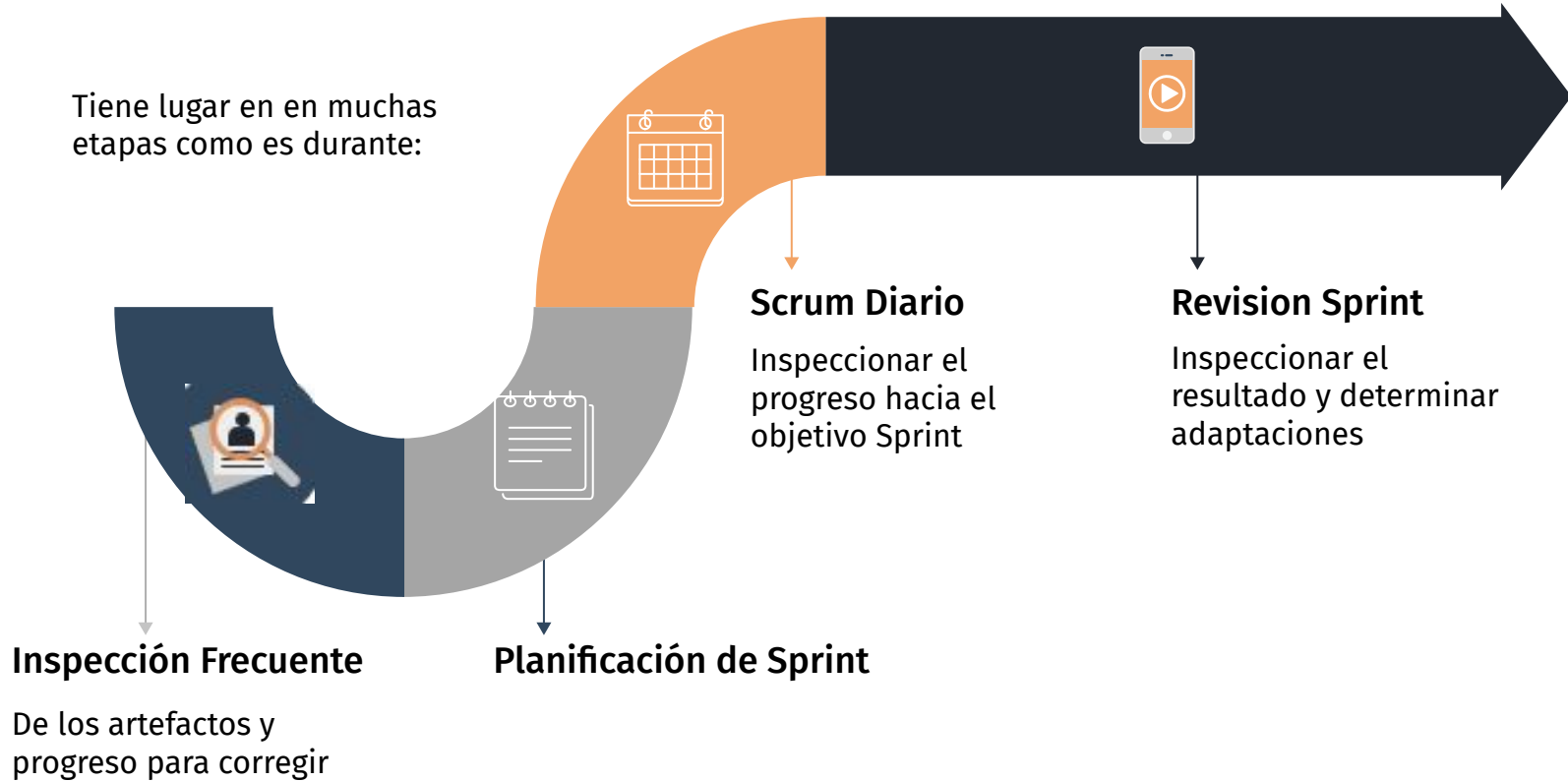
Se debe adaptar el plan a diario orientándolo hacia este.

Sprint

Se realiza adaptaciones en cada etapa previa durante y después.

Inspección

Tiene lugar en en muchas etapas como es durante:





The diagram features a central light gray circle with the title 'Valores de SCRUM' and a subtitle 'Quien lo utilizan deben ser competentes en'. Five arrows of different colors (orange, dark blue, light gray, dark blue, and orange) radiate from the circle to five rectangular boxes on the right. Each box contains a number, a value name, and a description. The boxes are arranged in a staggered fashion: 1 and 3 are on the top and bottom left, 2 is in the middle, and 4 and 5 are on the top and bottom right.

Valores de SCRUM

Quien lo utilizan deben ser competentes en

1

Compromiso

Lograr los objetivos y apoyo mutuo en el equipo

4

Respeto

Entre todos los miembros por sus capacidades y equipo.

2

Enfoque

Trabajar y hacer el mejor progreso posible.

5

Coraje

Para ir por el camino correcto y enfrentarse a la complejidad del trabajo

3

Apertura

A las ideas y a enfrentar nuevos desafíos abiertamente.

SCRUM TEAM



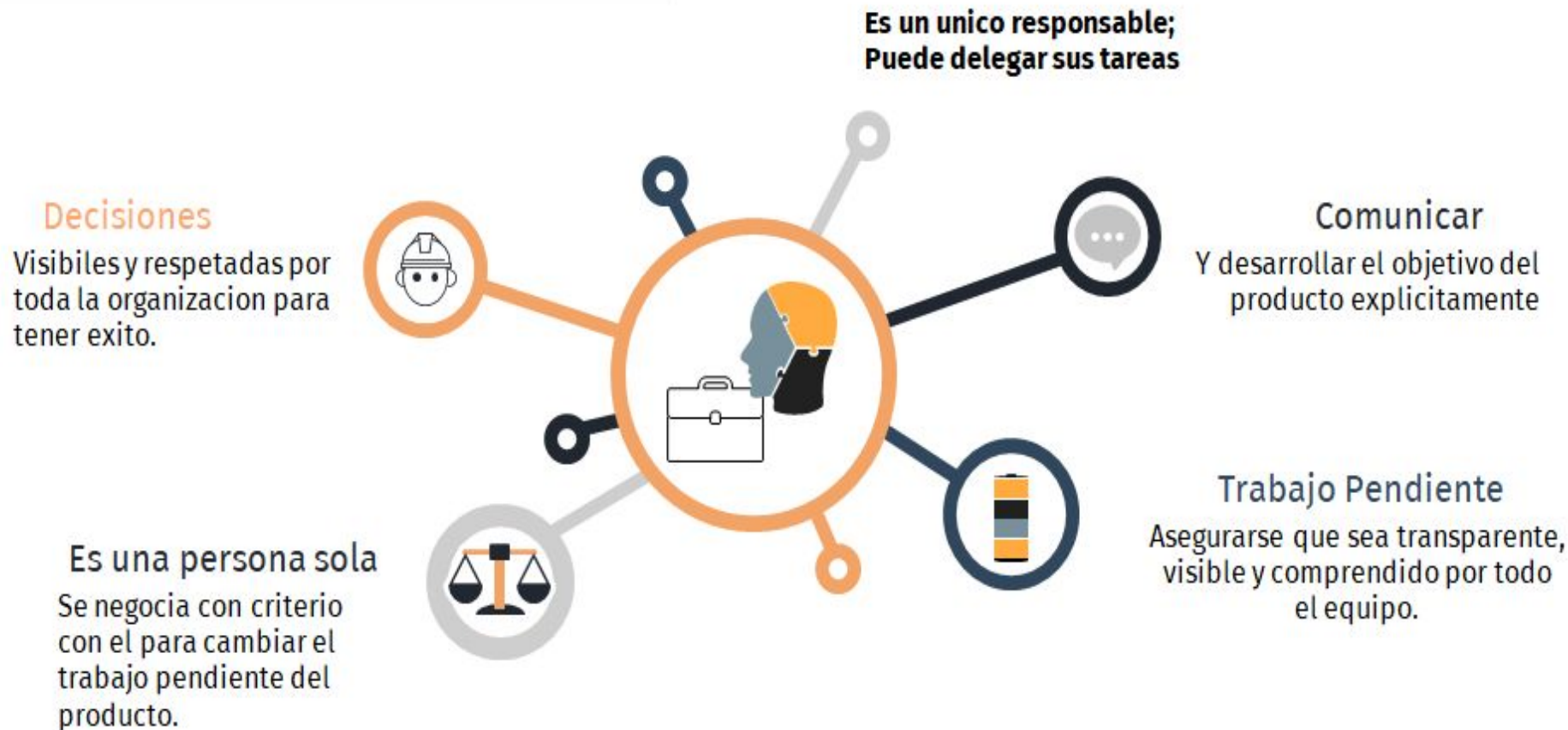
Es el intermediario de la comunicación entre el cliente (stakeholder) y el equipo de desarrollo. Este debe priorizar los requerimientos según sean las necesidades de la solicitud.

Gestiona el proceso Scrum, se encarga de que el equipo siga los valores y los principios ágiles y ayuda a eliminar impedimentos que puedan afectar a la entrega del producto.



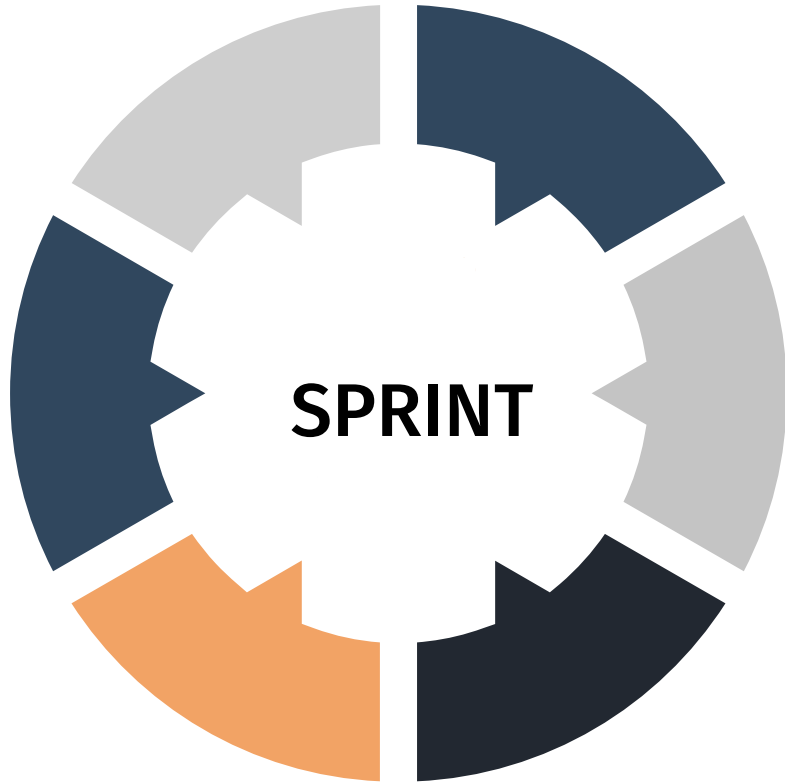
Son todas las personas necesarias para hacer que un elemento del backlog del producto se transforme en un incremento del producto potencialmente entregable

Product Owner



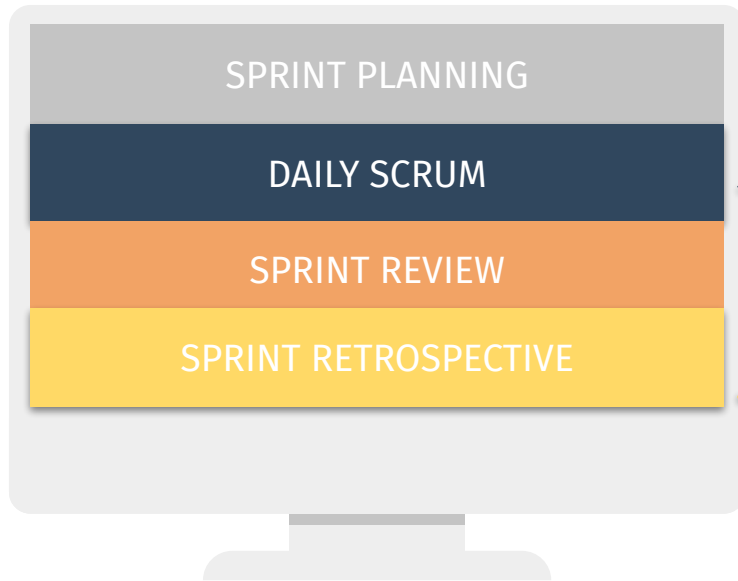
CEREMONIAS





Sprint es el nombre que va a recibir cada uno de los ciclos o iteraciones que vamos a tener dentro de dentro de un proyecto Scrum. En cada Sprint o cada ciclo de trabajo lo que vamos a conseguir es lo que se denomina un entregable o incremento del producto, que aporte valor al cliente. El sprint engloba las 4 ceremonias de scrum.

CEREMONIAS



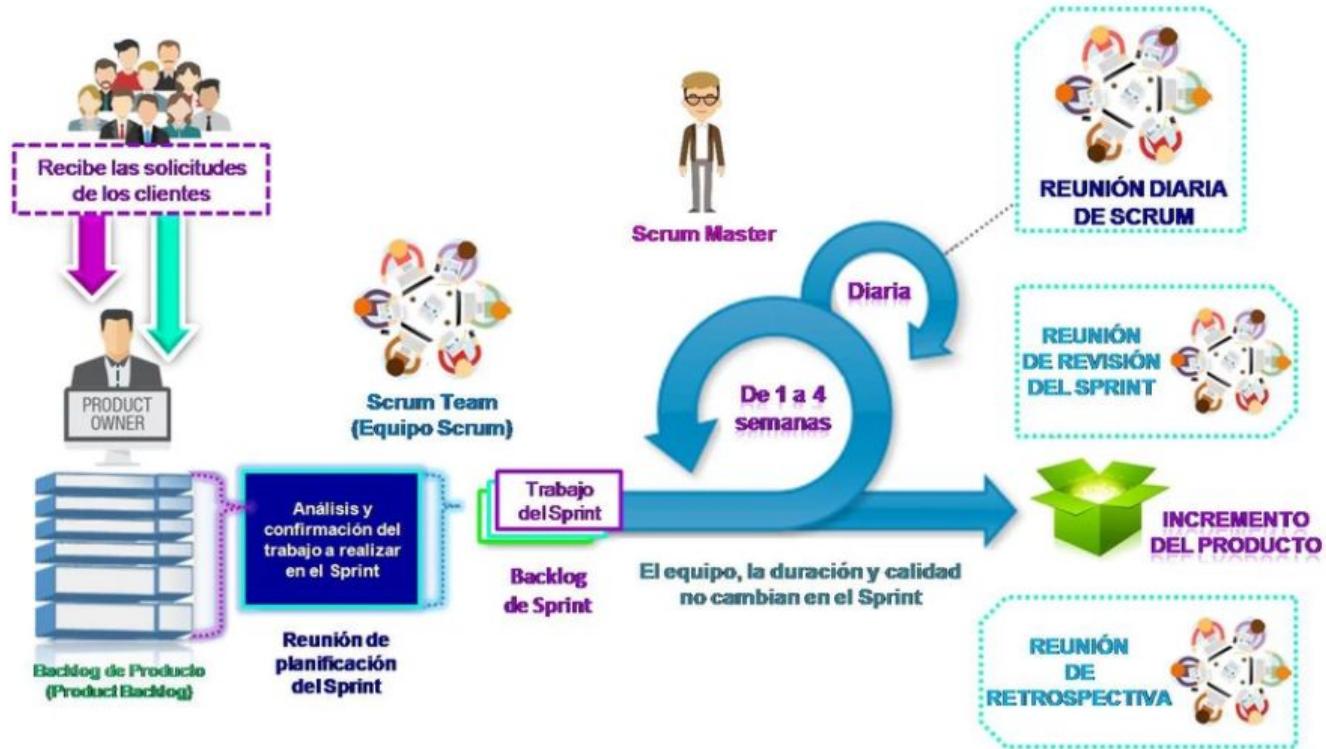
Se debe realizar al inicio de cada sprint, esto con el objetivo de planificar la cantidad de trabajo a la que el equipo se va a comprometer a construir durante el próximo sprint.

Son reuniones cuyo lapso tiene un máximo 15 minutos, en ellas se realiza una retroalimentación de qué se hizo el día ayer, qué se hará hoy y cuáles han sido los problemas que han surgido hasta el momento.

Se lleva a cabo al final de cada sprint, en ellas se exponen los puntos completados y los que no.

Una vez culminado un sprint se efectúa esta reunión, que tiene como objetivo que el equipo reflexione y así obtener una retroalimentación rápida. El objetivo es que saque como resultado posibles acciones de mejora.

SCRUM TEAM Y CEREMONIAS



Artefactos de Scrum



- Los artefactos de Scrum representan trabajo o valor.
- Cada artefacto contiene un compromiso para garantizar que proporciona información que mejora la transparencia y el enfoque con el que se puede medir el progreso.

1

Product Backlog

2

Sprint backlog

3

Incremento

Product Backlog

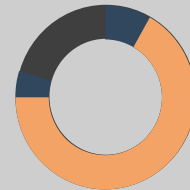


Tareas Visibles

Para todo el equipo y exista una vista panorámica de lo que se quiere realizar.

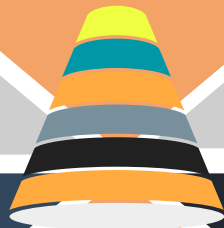
Es una pila o listado

De todas las tareas que se pretenden hacer durante el desarrollo del proyecto.



Prioridades

Sobre el product backlog en base a las necesidades del cliente y complejidad de las actividades.



Foco en lo de arriba

Las tareas de arriba están bien definidas y detalladas. Pequeñas y claras.



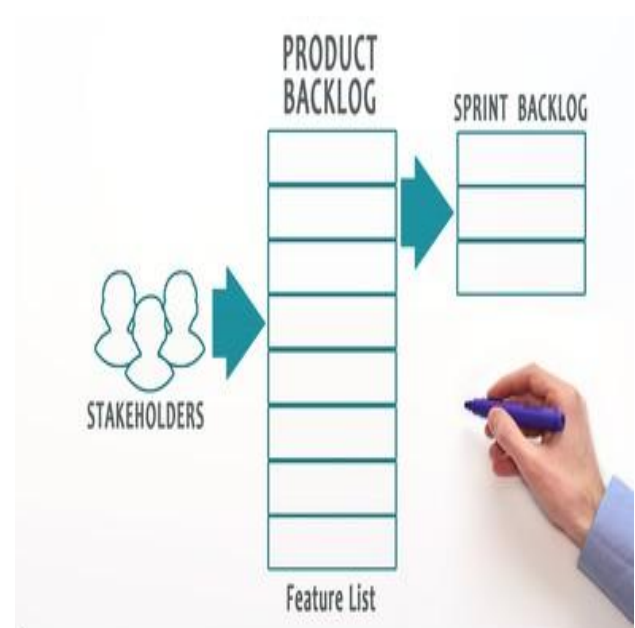
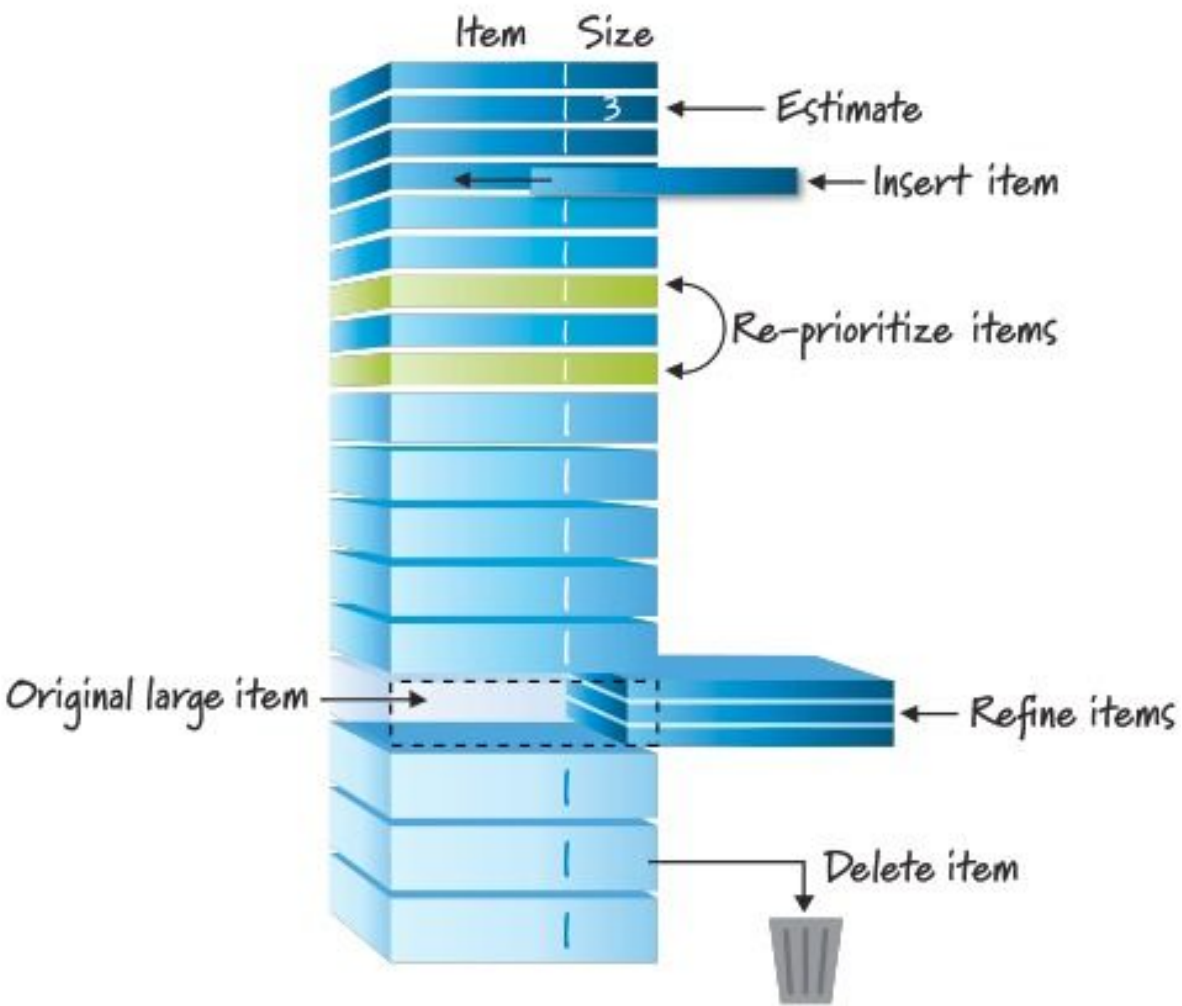
Compromiso

Product Goal es el compromiso asociado, que sirve para fijarse una meta a largo plazo.

El producto

Funciona como un medio para entregar valor, con límites definidos, así también como sus usuarios y las partes.





Sprint Backlog

Compuesto por

- Objetivo
- Trabajo pendiente
- Plan de acción

Plan por y para los desarrolladores.

Es una imagen muy visible y en tiempo real del trabajo que los desarrolladores planean realizar durante el Sprint para lograr el Objetivo del Sprint.

Compromiso



Compromiso: **Sprint Goal**

Cada sprint debe tener un objetivo único.

Incremento

Paso grande al objetivo del producto

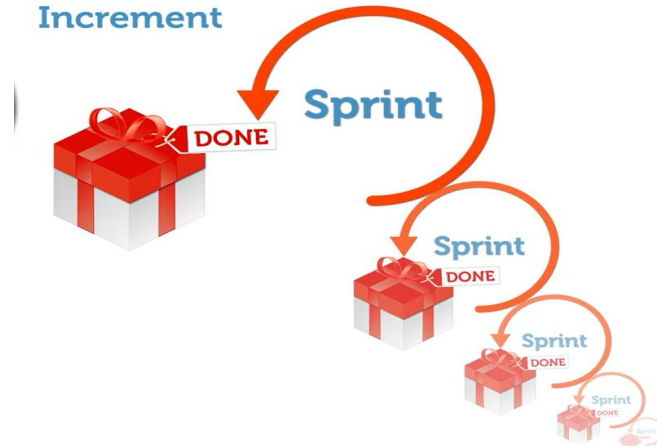
- Aditivo
- Verificado a fondo
- Utilizable

Un sprint puede incluir varios incrementos.

El trabajo no puede ser considerado parte de un incremento a menos que cumpla con la definición de hecho.

Compromiso

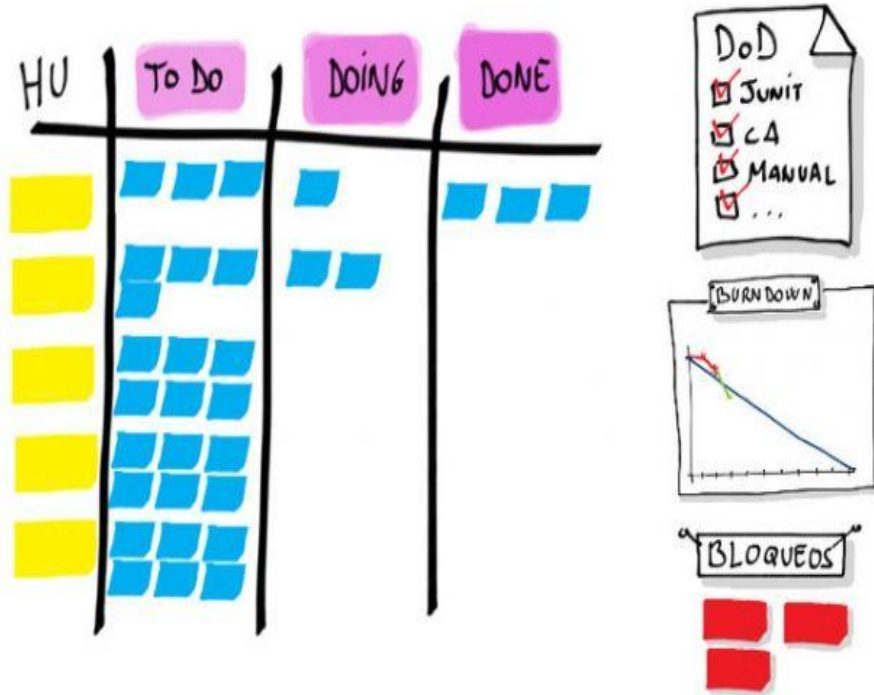
Increment



Compromiso: **Definición de Hecho**

Descripción formal del estado del incremento, que cumple con las medidas de calidad requeridas.

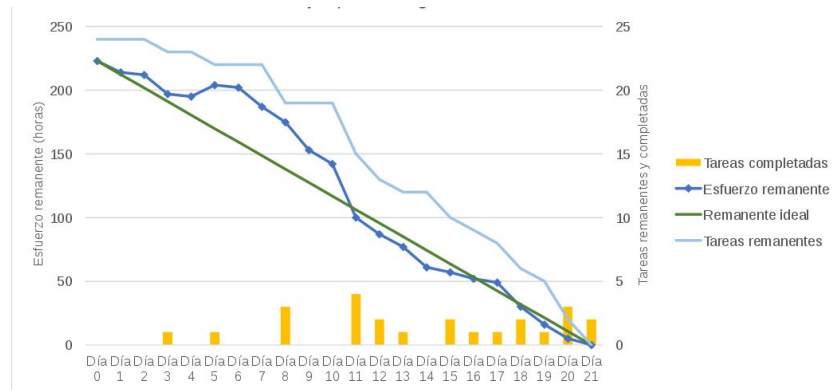
Task board



En donde se establecen los elementos de nuestro backlog que entran en el sprint por cada línea y sus tareas correspondientes necesarias para llegar a fecha término del sprint con la DoD

Burndown Chart

- Gráfico de trabajo pendiente a lo largo del tiempo
- Muestra la velocidad a la que se está completando los objetivos/requisitos



- En el eje de las “X” tenemos los **días** de duración del sprint.
- En el eje de las “Y” los **stories points*** a quemar

MÉTRICAS

1

Velocidad

2

Capacidad



Capacidad

Una estimación de cuánto trabajo puede completarse en un período de tiempo dado.
Basado en la cantidad de tiempo ideal disponible del equipo.

Se puede medir

- Esfuerzo (horas)
- Puntos de Historia (Story Points)

Capacidad = Horas de Trabajo Disponibles por día
(WH) X Días Disponibles Iteración (DA)



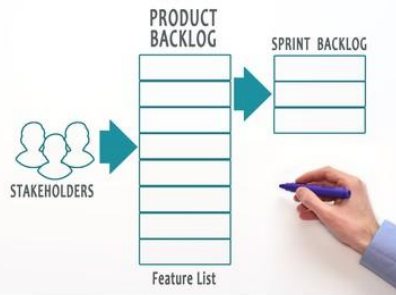
Velocidad

La velocidad se calcula, no se estima.

Una observación empírica de la capacidad del equipo para completar el trabajo por iteración.

Se calcula sumando el número de story points (asignados a cada user story) que el equipo completa durante la iteración.





shutterstock.com · 416242015

Product Backlog

Compromiso

El product backlog (o pila de producto) es un listado de todas las tareas que se pretenden hacer durante el desarrollo de un proyecto.

Todas las tareas deben listarse para que estén visibles ante todo el equipo y se pueda tener una visión panorámica de todo lo que se espera realizar.

Si el proyecto o producto amerita una lista larga, asignamos prioridades sobre el product backlog, en base a las necesidades del cliente y la complejidad de cada actividad.



Product Goal es el compromiso asociado al Product Backlog, que describe un estado futuro del producto y que sirve al Equipo Scrum para fijarse una meta a largo plazo con la que planificar.