

# **Perseverance**

## **Solitario Apolo**

### **Release Notes**

**Autores:**

- Espósito, Javier
- Sartori, Gastón Emilio
- Tántera, Julián
- Zanotti, Emiliano

**Fecha:** 4 de Junio de 2021

**Versión:** 1.0.0

# Introducción

En el presente documento, se desarrollan las release notes del proyecto Solitario Apolo. Esta es una aplicación de escritorio, la cual se basa en el juego Solitario, permitiendo al usuario jugar partidas del mismo y tener un registro de sus puntuaciones altas.

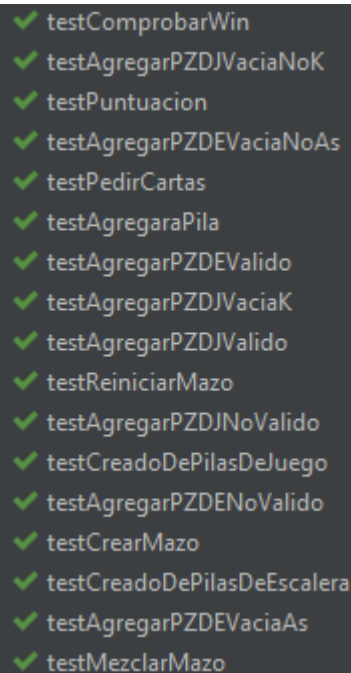
## Funcionalidad Incluida

- Iniciar una partida.
- Setear nombre y modo de juego.
- Pedir carta/s del mazo.
- Colocar carta o pila de cartas en las pilas de juego.
- Colocar carta en las pilas de escaleras.
- Acceder a las estadísticas durante la partida.
- Acceder a reglas en el menú y durante la partida.
- Reiniciar Juego, volver al menú.
- Cambiar modo de juego.
- Guardar la puntuación cuando se gana la partida .
- Acceder a los puntajes históricos en el menú.

## Pass/Fail Ratio

A continuación se detalla el pass/fail ratio de las pruebas desarrolladas para el proyecto:

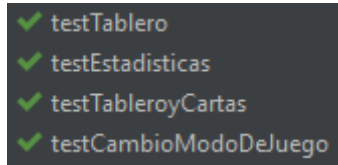
- Casos de pruebas unitarias: resultado de las pruebas automáticas:



```
✓ testComprobarWin
✓ testAgregarPZDJVaciaNoK
✓ testPuntuacion
✓ testAgregarPZDEVaciaNoAs
✓ testPedirCartas
✓ testAgregaraPila
✓ testAgregarPZDEValido
✓ testAgregarPZDJVaciaK
✓ testAgregarPZDJValido
✓ testReiniciarMazo
✓ testAgregarPZDJNoValido
✓ testCreadoDePilasDeJuego
✓ testAgregarPZDENOValido
✓ testCrearMazo
✓ testCreadoDePilasDeEscalera
✓ testAgregarPZDEVaciaAs
✓ testMezclarMazo
```

Cantidad total	Exitosas	Fallidas
17	17	0
Pass/ Fail Ratio:		100%

- Casos de pruebas de integración: resultado de las pruebas automáticas:



Cantidad total	Exitosas	Fallidas
4	4	0
Pass/ Fail Ratio:		100%

- Casos de prueba de sistema:

Cantidad total	Exitosas	Fallidas
28	28	0
Pass/ Fail Ratio:		100%

- Total:

Cantidad total	Exitosas	Fallidas
49	49	0
Pass/ Fail Ratio:		100%

- Casos de prueba Sanity Test:

Test ID	Descripción	Resultado
TCF 001	Comenzar la partida	PASS
TCF 007	Verificar la correcta colocación inicial de cartas	PASS
TCF 008	Sacar cartas del mazo	PASS
TCF 009	Se intentará apilar una carta en una pila en la zona de escalera	PASS
TCF 010	Se intentará apilar una carta en una pila en la zona de escalera	PASS
TCF 015	Verificar que se voltee una carta boca abajo correctamente	PASS
TCF 016	Verificar comportamiento cuando se gana la partida	PASS
Pass/ Fail Ratio:		100%

## Defectos Corregidos

A continuación se detallaran los defectos identificados y corregidos, agrupados por severidad:

- Graves:
  - No se visualizaba correctamente en el tablero, la carta seleccionada, no permitiendo una correcta jugabilidad. Solucionado.
  - No se podían apilar más de 13 cartas en las pilas de juego, cuando el máximo permitido debían ser 19.
- Leves:
  - Al llegar a 0 la bonificación de puntuación por tiempo, comenzaba a haber puntuación negativa.
  - La ventana de estadísticas no se cerraba al terminar una partida.
  - Al ganar, no se visualizaba correctamente el último movimiento.

## Defectos Conocidos

- La interfaz gráfica del juego no es responsiva. Se necesita tener como mínimo una resolución 1600x900 para poder visualizar todo el tablero de juego.
- Al estar jugando una partida, y tener abierta la ventana de estadísticas o de reglas, al volver al menú principal estas no se cierran.

## Acceso al proyecto

A través del siguiente link, se puede tener acceso a la aplicación: [Apolo\\_v1.0.0.jar](#)

## Instrucciones de instalación y ejecución

- 1) Es necesario tener instalado Java Runtime Environment (JRE), disponible de forma gratuita en la [página web de Java](#) para sistemas operativos Windows.
- 2) Descargar el archivo comprimido del enlace de acceso.
- 3) Descomprimir la carpeta en cualquier ubicación.
- 4) Acceder a la carpeta Apolo\_v1.0.0 descomprimida.
- 5) Ejecutar Apolo\_v1.0.0.jar