

Genericidad

Sistema de almacenamiento genérico

Objetivo

El objetivo es crear un sistema de almacenamiento genérico que pueda manejar diferentes tipos de datos, como documentos, productos, y usuarios, sin necesidad de reescribir o duplicar la lógica de almacenamiento para cada tipo. Esto ilustra el poder de la genericidad para escribir código reutilizable y fácil de mantener.

Definir clases de entidades

- Documento: Con propiedades como titulo, contenido, y autor.
- Producto: Con propiedades como nombre, precio, y categoria.
- Usuario: Con propiedades como nombreUsuario, email, y contraseña.

Implementar la clase genérica de almacenamiento

- Una clase genérica que maneja operaciones comunes como agregar, obtener y eliminar entidades.

Uso del almacenamiento genérico

- Crear instancias de Almacenamiento para Documento, Producto, y Usuario.
- Agregar, obtener, y mostrar elementos de cada tipo.

Múltiples parámetros de tipo

- Introduce un parámetro de tipo adicional para las claves bajo las cuales se almacenarán las entidades. Esto permite que las claves sean de un tipo personalizado, por ejemplo, un String, un Integer, o incluso un tipo definido por el usuario.
- Añade un tercer parámetro de tipo que podría utilizarse para almacenar metadatos o etiquetas adicionales sobre las entidades. Esto es útil para categorización o para realizar búsquedas basadas en metadatos.