

UTN - FR Mar del Plata - TSP Laboratorio III - Primer parcial Comisión 6 - 2024	Nombre y apellido	Nota

## Importante

- El nombre del proyecto debe ser el nombre y apellido del alumno.
- Subir al campus el proyecto comprimido.

## Sistema de liquidación de sueldos

Una distribuidora de alimentos requiere desarrollar un sistema destinado a calcular y administrar los sueldos de su personal, el cual está categorizado en distintos tipos de empleo. El personal se divide en vendedores, administradores y repartidores, cada uno con una estructura de pago diferenciada según sus roles específicos.

Para los vendedores, el sistema calculará el salario partiendo de un sueldo base de \$400.000, adicionando un 15% de comisión basada en las ventas mensuales que realicen. Por otro lado, los administradores recibirán un sueldo fijo de \$600.000 mensuales, sin importar el área específica de administración en la que trabajen, sea Ventas, Logística o Finanzas. En cuanto a los repartidores, contarán con un sueldo base de \$200.000 y recibirán \$5.000 de viáticos por cada kilómetro recorrido, reconociendo los costos asociados a sus desplazamientos.

El sistema administrará la información de los empleados mediante el registro de su legajo y nombre completo. Adicionalmente, para los administradores se almacenará la información correspondiente al área administrativa asignada.

## Requerimientos específicos

### 1. Categorías de empleados y datos requeridos

- Vendedor: legajo, nombre completo y monto total de las ventas realizadas en el mes.
- Administrador: legajo, nombre completo y área de administración asignada (Ventas, Logística o Finanzas)
- Repartidor: legajo, nombre completo y cantidad de kilómetros recorridos en el mes.

### 2. Cálculo de sueldo

- Vendedor: reciben un sueldo básico de \$400.000 más un 15% de las ventas mensuales.
- Administrador: reciben un sueldo básico de \$600.000 independientemente del área asignada.
- Repartidor: reciben un sueldo básico de \$200.000 más \$5.000 por cada kilómetro recorrido en el mes.

# Evaluación

El sistema debe compilar sin errores y funcionar correctamente al ejecutarse. Debe mostrar en consola una lista de 10 empleados ficticios, incluyendo su información personal y el cálculo preciso de su liquidación mensual. Cada empleado en la lista tendrá detallado su sueldo calculado conforme a las reglas predefinidas para cada categoría laboral: vendedores, administradores y repartidores.

Para asegurar una evaluación integral del proyecto, se valorará no sólo la funcionalidad básica del sistema, es decir, que compile sin errores y ejecute las tareas requeridas, sino también la aplicación adecuada de los principios de la Programación Orientada a Objetos (POO). Los puntos adicionales se podrán obtener mediante la demostración de un buen diseño de clases, la claridad y utilidad de los comentarios en el código, la prolijidad general y la estructura modular del sistema.

El sistema deberá exhibir una arquitectura que facilite su extensibilidad, permitiendo la incorporación de nuevas categorías de empleados o la modificación de las reglas de cálculo de sueldos sin necesidad de grandes reestructuraciones del código existente.

La evaluación también considerará la nomenclatura utilizada para las clases, atributos y métodos, que deberá seguir las convenciones estándar de Java. Asimismo, se valorará la claridad y el orden en la presentación de los datos en consola, facilitando la comprensión y verificación de la información mostrada.

Para obtener la promoción del parcial, el sistema deberá incluir funcionalidades adicionales. Específicamente, debe contar con un menú interactivo que permita a los usuarios buscar a un empleado por su legajo y calcular su sueldo en tiempo real. Este cálculo debe permitir la actualización de datos relevantes, como las ventas mensuales para los vendedores o los kilómetros recorridos para los repartidores, mostrando el sueldo ajustado según esta nueva información.

	Funcionalidad básica	Funcionalidad adicional	Evaluación integral
Total	50	25	25
Obtenido			