### Деревья поиска. Задачи

Булгаков Илья, Гусев Илья

Московский физико-технический институт

Москва, 2023

Дано подвешенное корневое бинарное дерево. Как за линейное время проверить, что оно является деревом поиска?



## Задача 1 (Решение)

Дано подвешенное корневое бинарное дерево. Как за линейное время проверить, что оно является деревом поиска?

#### Решение:

- Учимся считать максимум и минимум на поддеревьях
- Проверяем для каждой вершины, что все в порядке

Как в дереве поиска искать максимальный и минимальный элементы? Как находить наименьший элемент, больший x, лежащий в дереве? Может понадобиться хранить дополнительное поле в каждой вершине.



# Задача 2 (Решение)

Как в дереве поиска искать максимальный и минимальный элементы? Как находить наименьший элемент, больший x, лежащий в дереве? Может понадобиться хранить дополнительное поле в каждой вершине.

#### Решение:

- Чтобы найти максимальный элемент спускаемся всегда вправо, пока правый сын существует
- Минимум аналогично

Пусть даны два AVL-дерева  $T_1$  и  $T_2$ , причём все ключи  $T_1$  из них строго меньше всех ключей  $T_2$ . Предложите алгоритм построения AVL-дерева, множество ключей которого совпадает с объединением множеств ключей  $T_1$  и  $T_2$ , за время  $O(\log(|T_1|+|T_2|))$ .



# Задача 3 (Решение)

Пусть даны два AVL-дерева  $T_1$  и  $T_2$ , причём все ключи  $T_1$  из них строго меньше всех ключей  $T_2$ . Предложите алгоритм построения AVL-дерева, множество ключей которого совпадает с объединением множеств ключей  $T_1$  и  $T_2$ , за время  $O(\log(|T_1|+|T_2|))$ .

#### Решение:

• Пусть  $h(T_1) \le h(T_2)$ . Удалите из  $T_1$  максимальный элемент. Пройдите от корня  $T_2$  вправо до той глубины, куда нужно подвесить  $T_1$ . Верните удалённый элемент, подвесьте к нему  $T_1$  и необходимое поддерево  $T_2$ .

В изначально пустое множество по одному добавляются или удаляются элементы. После выполнения каждого запроса сообщать медиану текущей версии множества. Асимптотика:  $O(\log n)$  на запрос, где n — текущий размер множества.



# Задача 4 (Решение)

В изначально пустое множество по одному добавляются или удаляются элементы. После выполнения каждого запроса сообщать медиану текущей версии множества. Асимптотика:  $O(\log n)$  на запрос, где n — текущий размер множества.

#### Решение:

• Вспомним как мы делали это с кучами



 $\mathsf{K}$  изначально пустому множеству чисел  $\mathsf{S}$  поступают запросы трёх типов:

- а) добавить x в S
- 6) удалить x из S
- в) найти сумму элементов S, значения которых лежат в отрезке [I,r]
- г) прибавить x ко всем элементам S

Отвечайте на каждый запрос за  $O(\log q)$ , а на запрос типа г) — за O(1)



## Задача 5 (Решение)

K изначально пустому множеству чисел S поступают запросы трёх типов:

- а) добавить x в S
- б) удалить х из S
- в) найти сумму элементов S, значения которых лежат в отрезке [I,r]
- $\Gamma$ ) прибавить X ко всем элементам S

Отвечайте на каждый запрос за  $O(\log q)$ , а на запрос типа г) — за O(1)

#### Решение:

- В каждой вершине дерева храните сумму с поддерева.
- Также можно хранить отдельную константу, равную прибавляемому числу во всём дереве

