

본 영상 교재는 2025년도 과학기술정보통신부 및 정보통신기획평가원의 SW중심대학 사업의 지원을 받아 제작되었습니다.



──₩./// AI융합대학

SWZ GITHEY





PyTorch 코딩

Big Data와 DDP

Big Data Training





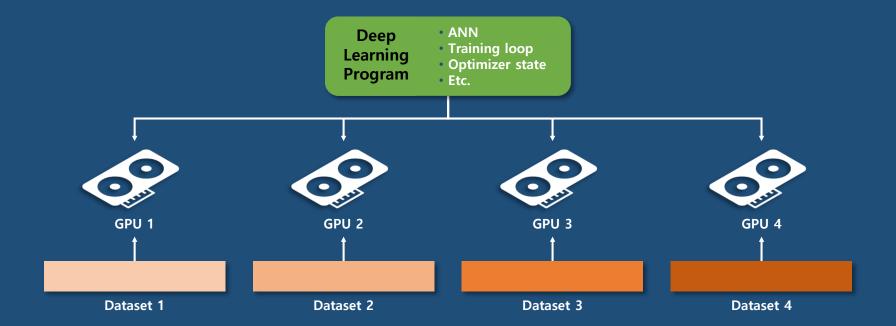
Big Data Training

- Big data training
 - Training loss가 충분히 낮은 ANN이라도, 다양한 input이 제공되는 실제 상황에서도 잘 작동할 거라는 보장은 없음
 - 이를 해결하기 위해 ANN의 generalization 성능을 높여야 함
 - Generalization 성능을 높이기 위해선 충분히 다양한 데이터를 training하는 것이 좋음
 - 이 때문에 현대의 많은 deep learning 기술은 big data를 기본으로 함
- Deep learning을 위한 big data
 - 단순히 양이 많은 것이 아니라 충분히 다양한 데이터를 포함해야 함
 - 이를 위해 실제 환경 및 시뮬레이션 환경에서 충분히 다양한 데이터를 수집
 - 매우 많은 양의 데이터를 training 하는 데에는 굉장히 긴 시간이 필요함
- Big data를 빠르게 training하는 방법은 없을까?





- Distributed Data Parallel (DDP)
 - Single-program / multi-data (SPMD) 방식의 PyTorch ANN training 라이브러리
 - 동일한 deep learning 프로그램(single-program)을, 여러 프로세스가 자신의 GPU를 활용하여 <mark>병렬로 동시</mark>에 실행
 - 서로 다른 dataset을 통해(multi-data) 각 프로세스가 training 작업을 수행





• DDP 환경을 이해하기 위한 개념

Node : GPU를 장착한 PC 또는 서버

• 프로세스 : Node의 각 GPU가 실행하는 프로그램

• 프로세스 그룹 : 프로세스들이 서로 통신할 수 있게 하는 그룹

• World size : 프로세스 그룹에 속한 프로세스의 총 개수

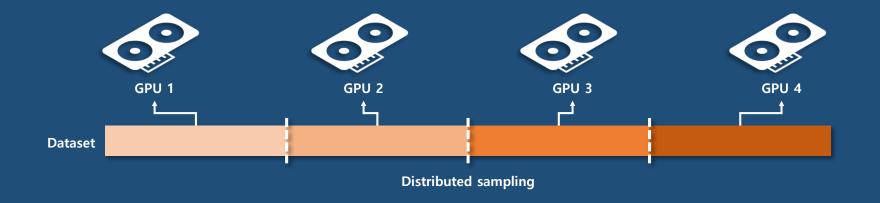
• Local world size : 한 node 안에서, 프로세스에 그룹에 속한 프로세스의 개수

• Global rank : 프로세스 그룹 전체에서 프로세스들을 식별하기 위한 정수 ID, 0부터 world size – 1까지 부여됨

- Local rank
 - 한 node 안에서, 프로세스 그룹에 속한 프로세스들을 식별하기 위한 정수 ID
 - 각 node마다 0부터 local world size 1까지 부여됨
 - to()를 통해 활용하려는 GPU를 지정할 때 활용할 수 있음



- DDP 환경을 이해하기 위한 개념
 - Distributed sampler



- 하나의 dataset을 분산 환경에서 multi-data로 제공하기 위한 sampler
- 하나의 dataset을 프로세스 개수만큼 자름
- 잘라낸 각 dataset에서 mini-batch를 만들 수 있도록 data loader를 도와 줌
- 각 프로세스가 dataset 전체를 볼 수 있도록, 매 epoch마다 sample을 새로 섞어 dataset을 자를 수 있음



- DDP 환경에서의 training 과정
 - 1. PyTorch의 Torchrun으로 여러 개의 프로세스를 생성
 - 2. 프로세스 그룹 초기화하고, 모든 프로세스가 그룹에 접속할 때까지 기다림
 - 3. 각 프로세스의 data loader sampling 방식을 distributed sampling 방식으로 지정
 - 4. 각 프로세스에서 ANN 인스턴스를 초기화한 후 DDP ANN으로 변환, 각 프로세스에 동일한 초기 파라미터를 전달
 - 5. 각 프로세스가 서로 다른 mini-batch를 가져와 training 진행
 - 각 프로세스는 서로 다른 mini-batch를 가지지만, 모든 프로세스의 gradient를 동기화함
 - Reduce 연산을 통해 각 프로세스의 <mark>평균</mark> gradient를 계산해, 모든 프로세스가 <mark>공유</mark>하게 함
 - 이는 mini-batch의 크기가 커진 것과 같은 효과를 가짐
 - 동일한 초기화 작업과 동일한 gradient가 적용되어, 모든 프로세스가 <mark>동일한 상태</mark>(ANN, optimizer, scheduler 등)가 됨
 - 6. Training 완료 후 하나의 프로세스가 자신의 ANN parameter를 파일로 저장
 - 모든 프로세스가 동일한 ANN parameter를 가지므로 상관 없음
 - 7. 프로세스 그룹 제거



- DDP 실습
 - Cell 1 : PyTorch DDP 라이브러리 불러오기
 - import random
 - > import os
 - > import torch
 - > from torch import nn
 - > from torch.utils.data import DataLoader
 - > from torch.amp import autocast, GradScaler
 - > import torch.distributed as dist
 - > from torch.utils.data.distributed import DistributedSampler
 - > from torch.nn.parallel import DistributedDataParallel as DDP
 - > import torchvision
 - > from torchvision.transforms import ToTensor

PyTorch의 Torchrun이 설정한 환경 변수들을 활용하기 위한 라이브러리

- # Pytorch 분산 환경 라이브러리
- # Distributed sampler 클래스
- # PyTorch DDP 클래스



- DDP 실습
 - Cell 3: Data loader에 distributed sampler 적용하기

```
def get_data_loader(distributed, dataset, mini_batch_size, shuffle):
                                    # 분산 환경일 경우 아래 수행
  if distributed:
     data loader = DataLoader(
        dataset,
        batch_size = mini_batch_size,
       pin_memory = True,
                                    # Distributed sampler를 활용하기 위해선 data loader의 shuffle을 False로 설정해야 함, False가 기본값이므로 생략 가능
       # shuffle = False,
       sampler = DistributedSampler( # Distributed sampler 인스턴스를 생성하여 data loader에 연결
          dataset,
                                    # True로 설정하면 전체 dataset의 sampling 순서를 섞을 수 있음, True가 기본값
          shuffle = shuffle
  else:
     data_loader = DataLoader(dataset, batch_size = mini_batch_size, pin_memory = True, shuffle = shuffle)
  return data_loader
```



- DDP 실습
 - Cell 4 : 각 프로세스의 mini-batch 크기 확인하기

```
class NeuralNetwork(nn.Module):
...

@autocast(device_type = 'cuda')
def forward(self, x):
# print(f'Batch size for one GPU: {x.shape[0]}\\(\psi\\n'\), end = ") # 확인용 임시 코드, 각 프로세스에 할당되는 mini-batch의 크기를 확인할 수 있음

x1 = self.cnn_stack1(x)
x1 = self.linear_stack1(x1)

x2 = self.cnn_stack2(x)
x2 = self.linear_stack2(x2)

x = x1 + x2
y = self.softmax_stack(x)

return y
```



- DDP 실습
 - Cell 5-1 : Checkpoint 저장 및 불러오기 작업 변경하기

```
def save_checkpoint(ddp_model, optimizer, scheduler):
   checkpoint = {
                                                                    # DDP ANN은 .module을 통해 접근
      'model state'
                       : ddp_model.module.state_dict(),
     'optimizer_state' : optimizer.state_dict(),
     'scheduler_state' : scheduler.state_dict()
   torch.save(checkpoint, 'checkpoint.pth')
def load_checkpoint(ddp_model, optimizer, scheduler):
   checkpoint = torch.load('checkpoint.pth', weights_only = False)
   ddp_model.module.load_state_dict(checkpoint['model_state'])
                                                                    # DDP ANN은 .module을 통해 접근
   optimizer.load_state_dict(checkpoint['optimizer_state'])
  scheduler.load_state_dict(checkpoint['scheduler_state'])
```



- DDP 실습
 - Cell 5-2: Training epoch 수정하기

```
def train(data_loader, ddp_model, optimizer, accumulation_number = 1):
  local_rank = int(os.environ['LOCAL_RANK'])
                                              # os.environ을 통해 Torchrun이 부여한 local rank 확인
  distributed_loss = torch.zeros(2).to(local_rank) # 모든 프로세스의 loss를 평균내기 위해 PyTorch tensor로 선언, 이를 local_rank 번째 GPU에 저장
  ddp_model.train()
  scaler = GradScaler()
  for mini_batch_index, (x, t) in enumerate(data_loader):
     x = x.to(local_rank) # Input tensor x를 local_rank 번째 GPU에 저장
     y = ddp_model(x)
     t = t.to(y.device)
        torch.nn.utils.clip_grad_norm_(ddp_model.parameters(), 1e-1)
     mini_batch_size = x.shape[0]
     distributed_loss[0] += loss.item() * mini_batch_size
                                                         # 자기 프로세스가 처리한 mini-batch의 총 loss를 누적
     distributed_loss[1] += mini_batch_size
                                                         # 자기 프로세스가 처리한 mini-batch의 크기를 누적
  dist.all_reduce(distributed_loss, op = dist.ReduceOp.SUM)
                                                         # 모든 프로세스의 총 loss 및 mini-batch 크기를 reduce 연산으로 합산
  average_loss = distributed_loss[0] / distributed_loss[1]
                                                         # Dataset 전체의 평균 loss
  return average_loss
```



- DDP 실습
 - Cell 5-3 : Training loop에서 DDP ANN 생성하기

```
def training loop(dataset, mini_batch_size, max_epoch, checkpoint_interval, accumulation_number = 1):
              = int(os.environ['WORLD_SIZE']) # os.environ을 통해 world size 확인
  world size
                                             # os.environ을 통해 Torchrun이 부여한 global rank 확인
  global_rank = int(os.environ['RANK'])
              = int(os.environ['LOCAL_RANK'])
  local rank
  if local rank == 0: # Global rank 또는 local rank를 통해 특정 프로세스만 아래 작업을 수행하게 할 수 있음
     initialize_cuda_performace_record()
  training data_loader = get_data_loader(distributed = True, dataset = dataset, mini_batch_size = mini_batch_size, shuffle = True)
  model = NeuralNetwork().to(local_rank)
                                       # GPU ID는 global rank가 아닌 local rank를 활용해야 함
                                        # PyTorch 2.4의 분산 환경은 compile 기능을 지원하지 않기 때문에, 관련 코드 삭제
                                        # 일반 ANN을 DDP ANN으로 변환, 분산 프로세스 그룹 생성 후에 수행 가능
  ddp_model = DDP(model)
  optimizer = torch.optim.Adam(
                             # DDP ANN의 parameter와 연결
     ddp_model.parameters(),
     lr = 1e-2,
                              # DDP 환경에서는 learning rate를 높여도 training이 덜 불안정해짐
     betas = (0.9, 0.999),
     weight_decay = 1e-4)
  scheduler = torch.optim.lr_scheduler.StepLR(optimizer, step_size = 1, gamma = 0.5)
```



- DDP 실습
 - Cell 5-3: Training loop에서 DDP ANN 생성하기
 - DDP 환경에서의 learning rate
 - PyTorch는 mini-batch 내 sample들의 평균 loss를 통해 back-propagation을 수행
 - DDP 환경에서는 모든 프로세스가 구한 loss의 평균으로 back-propagation을 수행
 - 따라서 프로세스가 많을 수록 mini-batch 크기가 늘어난 것과 같음
 - 이 때문에 mini-batch 내 data correlation이 줄어 learning rate를 크게 설정해도 안전함
 - 일반적으로 DDP 환경에서는 learning rate와 최대 epoch 횟수를 늘려도 parameter 진동이 쉽게 발생하지 않음



- DDP 실습
 - Cell 5-4 : Training loop에서 checkpoint 불러오기

```
def training_loop(dataset, mini_batch_size, max_epoch, checkpoint_interval, accumulation_number = 1):
   current_epoch = 0
  if os.path.exists('checkpoint.pth'):
     load_checkpoint(ddp_model, optimizer, scheduler)
     current_epoch = scheduler.last_epoch
     if local rank == 0:
        print(f'Resuming training from checkpoint at epoch {current_epoch + 1}\text{\psi}n', end = '')
     dist.barrier() # Barrier 배치, 모든 프로세스가 이 지점에 도달할 때까지 기다림
```



- DDP 실습
 - Cell 5-4 : Training loop에서 checkpoint 불러오기
 - DDP 환경에서 checkpoint 불러오기
 - DDP 환경에서는 모든 프로세스가 <mark>동일한 상태</mark>(ANN, optimizer, scheduler 등)를 가져야 함
 - 따라서 모든 프로세스가 동일한 checkpoint를 불러와야 함
 - 이를 위해 NAS와 같은 공용 서버를 통해 checkpoint 파일을 공유하도록 함
 - 본 예시에서는 각 node에 동일한 checkpoint 파일을 저장



- DDP 실습
 - Cell 5-4: Training loop에서 checkpoint 불러오기
 - torch.distributed.barrier()
 - Python 병렬 프로그래밍의 join()과 같은 역할로, 모든 프로세스가 해당 지점에 도달할 때까지 기다림
 - 반드시 프로세스 그룹이 생성된 후 사용해야 함
 - 모든 프로세스가 해당 barrier에 도달해야 다음 코드로 넘어감
 - 따라서 아래와 같이 조건문을 통해 특정 프로세스에만 barrier를 배치하면, 프로그램이 더 이상 진행되지 않음
 - > if local rank == 0: # Local rank가 0인 프로세스만 아래 수행
 - > dist.barrier() # Local rank가 0이 아닌 프로세스는 이 barrier에 도달할 수 없기 때문에, 결국엔 모든 프로세스들이 정지함



- DDP 실습
 - Cell 5-5 : Training loop 수정하기

```
def training_loop(dataset, mini_batch_size, max_epoch, checkpoint_interval, accumulation_number = 1):
...

for t in range(current_epoch, max_epoch):
    training_data_loader.sampler.set_epoch(t) # m epochurch distributed sampler가 sampling 순서를 섞도록 함, 분산 환경에서는 반드시 호출해야 함
    print(f'Worker {global_rank + 1} / {world_size} begins Epoch {t + 1 :> 3d} / {max_epoch}\mathfrak{\pmax}\mathfrak{m}\mathfrak{r}\, end = ")
    training_loss = train(training_data_loader, ddp_model, optimizer, accumulation_number)
    scheduler.step()
    # dist_barrier() # 분산 환경에서는 gradient 동기화 작업이 자동으로 수행되므로, barrier를 직접 배치할 필요 없음

if local_rank == 0:
    print(f' Training average loss: {training_loss :> 8f}\mathfrak{\pmax}\mathfrak{m}\, end = ")

if t + 1 < max_epoch:
    print('\mathfrak{m}\mathfrak{m}\, end = ")
    dist_barrier() # Training 작업에 필요하진 않지만, 출력할 문장의 가독성을 위해 barrier 배치
...
```



- DDP 실습
 - Cell 5-5 : Training loop에서 checkpoint 저장하기

```
def training_loop(dataset, mini_batch_size, max_epoch, checkpoint_interval, accumulation_number = 1):
....

for t in range(current_epoch, max_epoch):
...

if (t + 1) % checkpoint_interval == 0 and (t + 1) != max_epoch:
    if local_rank == 0: # 각 node별로 하나의 프로세스만 checkpoint를 저장
    save_checkpoint(ddp_model, optimizer, scheduler)
    print(f'Saved training checkpoint at {t + 1} epochs to "checkpoint.pth"\text{\text{\text{W}n'}, end = '')}
dist.barrier() # 모든 node에 checkpoint가 저장될 때까지 기다림

...
```

- DDP 실습
 - Cell 5-5 : Training loop에서 checkpoint 저장하기
 - DDP 환경에서 checkpoint 저장하기
 - DDP 환경에서는 모든 프로세스가 동일한 상태(ANN, optimizer, scheduler 등)를 가짐
 - 따라서 하나의 프로세스만 checkpoint 저장 작업을 수행해도 됨



- DDP 실습
 - ▶ Cell 5-6 : Training loop에서 최종 ANN parameter 저장하기

```
    def training_loop(dataset, mini_batch_size, max_epoch, checkpoint_interval, accumulation_number = 1):
        ...

    for t in range(current_epoch, max_epoch):
        ...

    if global_rank == 0: # Training이 끝난 최종 ANN parameter는 하나의 프로세스만 저장해도 됨
        excution_time, peak_VRAM_usage = get_cuda_performace_record()
        ...

    torch.save(ddp_model.module.state_dict(), 'model.pth') # DDP ANN은 .module을 통해 접근
        print('Saved PyTorch ANN parameters to model.pth\(\forall \)n', end = '')
```



- DDP 실습
 - Cell 7-1 : Main 함수 정의하기

```
# 분산 환경에서는 반드시 main 함수를 지정해줘야 함
> if __name__ == '__main__':
     number of GPU
                       = torch.cuda.device_count()
                                                                       # 자기 node에 설치된 GPU 개수
     world size
                       = int(os.environ['WORLD SIZE'])
     local_world_size
                       = int(os.environ['LOCAL_WORLD_SIZE'])
                                                                       # 자기 node에서 실행된 프로세스 개수, Torchrun을 실행할 때 지정해 줄 수 있음
     global_rank
                       = int(os.environ['RANK'])
     local rank
                       = int(os.environ['LOCAL RANK'])
     if local rank == 0:
        print(f'PyTorch version: {torch._version_}\₩n' +
            f'Number of GPU: {number of GPU}₩n' +
            f'World size: {world_size}₩n' +
            f'Local world size: {local_world_size}₩n',
            end = "
     if local_world_size > number_of_GPU:
                                                                       # 프로세스 개수가, GPU 개수보다 많은 경우 아래를 실행
        if local rank == 0:
           print(f'Need more GPUs in this node\( \psi n \) +
               f' Number of GPU in this node: {number_of_GPU}\mathcal{H}n' +
               f' This node needs: {local_world_size}₩n',
               end = ")
                                                                       # 자기 프로세스 종료
        exit()
```



- DDP 실습
 - Cell 7-2 : Main 함수에서 training loop 수행하기

```
> if __name__ == '__main__':
     # ---- Training ---- #
     dist.init_process_group( # 분산 프로세스 그룹을 생성, 모든 프로세스들이 그룹에 접속할 때까지 기다림
       backend = 'nccl' # 여러 GPU들이 통신할 수 있도록 통신 벡엔드를 NCCL로 설정
     if local_rank == 0: # Node당 하나의 프로세스만 dataset 파일을 다운받도록 함
       training_dataset = get_dataset(train = True, download = True)
                      # Dataset 파일을 다운받을 때까지 모든 프로세스가 기다림
     dist.barrier()
     if local rank != 0:
       training_dataset = get_dataset(train = True, download = False)
     training_mini_batch_size = 64
     max_epoch
                           = 10
     accumulation number
                           = 4
     checkpoint_interval
     training loop(training dataset, training mini batch size, max epoch, checkpoint interval, accumulation number)
     dist.destroy_process_group() # Training이 끝난 후 분산 프로세스 그룹 제거
```



- DDP 실습
 - Cell 7-2: Main 함수에서 training loop 수행하기
 - DDP 환경에서의 dataset 파일
 - DDP 환경에서는 모든 프로세스가 dataset 파일에 접근할 수 있어야 함
 - Dataset이 크다면 NAS와 같은 공용 서버를 통해 dataset 파일을 공유하도록 함
 - 본 예시에서는 dataset이 작기 때문에, 모든 node에 dataset 파일을 다운받아 활용
 - 이 경우, 각 노드의 모든 프로세스가 다운로드 작업을 중복으로 수행할 필요가 없음
 - 따라서 local rank를 통해 각 node에서 하나의 프로세스만 다운로드 작업을 수행



- DDP 실습
 - Cell 7-3: Main 함수에서 test 작업 수행하기

```
    if __name__ == '__main__':
...
    # ---- Test and inference ---- #
if global_rank == 0: # Test는 분산 환경이 필요 없기 때문에 하나의 프로세스만 test 작업 수행
infernece_device = 'cuda'
test_dataset = get_dataset(train = False, download = True)
test_mini_batch_size = 64
test_data_loader = get_data_loader(distributed = False, dataset = test_dataset, mini_batch_size = test_mini_batch_size, shuffle = False)
model = NeuralNetwork().to(infernece_device)
# PyTorch 2.4의 분산 환경은 compile 기능을 지원하지 않기 때문에, 관련 코드 삭제
model.load_state_dict(torch.load('model.pth', weights_only = True))
    ...
```



- DDP 실습
 - Torchrun을 통한 deep learning 프로그램 실행
 - Node가 하나뿐인 경우

```
# PyTorch Torchrun 실행
> torchrun ₩
    --standalone ₩
                               # 하나의 node만 활용하라고 지정
                               # 현재 node에서 실행할 프로세스 개수, gpu로 설정할 경우 node에 설치된 모든 GPU 활용
    --nproc-per-node=gpu ₩
    5-ddp.py
                               # 실행할 파일 이름
```

- Node가 여러 개인 경우, 각 node에서 아래 명령어 실행
- Hosts 파일에 동원할 node의 이름과 IP를 추가해줘야 함

```
torchrun ₩
  --nnodes=?₩
                             # 활용할 node 개수
  --node-rank=? ₩
                             # 현재 node의 정수 ID, 각 node는 서로 다른 ID를 가져야 함
  --nproc-per-node=gpu ₩
                             # 랑데부 포인트의 정수 ID, 각 node에게 같은 ID를 알려주어야 함
  --rdzv-id=? ₩
                             # 랑데부 포인트 백엔드 종류, c10d로 설정
  --rdzv-backend=c10d
  --rdzv-endpoint=???.???.??? ₩ # 랑데부 포인트 역할을 할 node의 IP 또는 host name
  5-ddp.py
```



Have a nice day!

