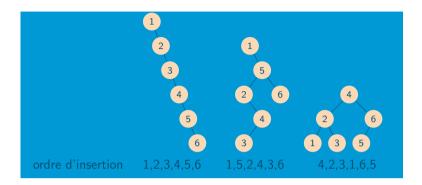
Construction d'un arbre binaire

même algorithme que la recherche + création d'une nouvelle feuille

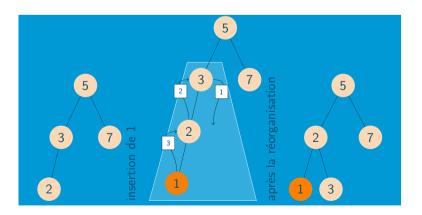


ne conserve pas une hauteur minimale!

Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

5/25

Exemple de réorganisation



Maintien de la hauteur minimale

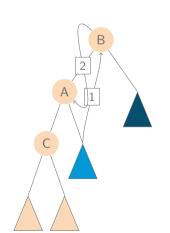
- nécessite de conserver une différence de hauteur de au plus un entre les deux sous-arbres gauche et droit
- ceci ne peut être fait avec la construction classique d'un ABR : on n'a pas le choix du sous-arbre dans lequel on insère
- on pourrait réorganiser les valeurs avant de construire l'arbre, mais cela revient à trier, l'utilisation d'un ABR par la suite devient inutile

inventer une nouvelle manière d'insérer les valeurs

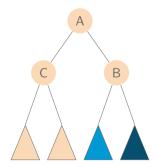
Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

6/25

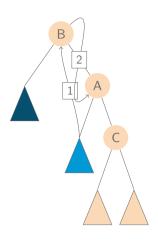
La rotation droite



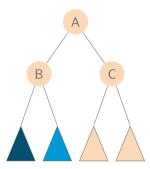
- 1 le fils droit de A remplace le fils gauche de B
- 2 le sous-arbre B devient le fils droit de A
- 3 A devient la nouvelle racine



La rotation gauche



- 1 le fils gauche de A remplace le fils droit de B
- 2 le sous-arbre B devient le fils gauche de A
- 3 A devient la nouvelle racine



Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

9/25

Les AVI

AVL = G.M. Adel'son-Velski et E.M. Landis,

"An algorithm for the organization of information".

Proceedings of the USSR Academy of Sciences (in Russian). 146: 263–266. English translation by Myron J. Ricci in Soviet Math. Doklady, 3:1259–1263, 1962.

AN ALGORITHM FOR THE ORGANIZATION OF INFORMATION

G. M. ADEL'SON-VEL'SKIĬ AND E. M. LANDIS

In the present article we discuss the organization of information contained in the cells of an automatic calculating machine. A three-address machine will be used for this study.

Statement of the problem. The information enters a machine in sequence from a certain reserve. The information element is contained in a group of cells which are arranged one after the other. A certain number (the information estimate), which is different for different elements, is contained in the information element. The information must be organized in the memory of the machine in such a way that at any moment a very large number of operations is not required to scan the information with the given evaluation and to record the new information element.

An algorithm is proposed in which both the search and the recording are carried out in $C \lg N$ operations, where N is the number of information elements which have entered at a given moment.



Peut-on toujours rééquilibrer un arbre?



Peut-on le faire en temps constant? en temps linéaire? en temps logarithmique?



Peut-on construire un ABR qui maintienne l'équilibre sans que cela coûte?

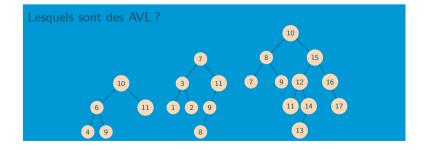
Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

10/25

Les AVI

Définition : un AVL est un ABR, éventuellement vide, tel que :

- la différence de hauteur entre les sous-arbres gauche et droit d'un nœud est au plus un
- les sous-arbres gauche et droit sont des AVL



Propriétés dans les AVL

- si n est la taille de l'arbre, alors la hauteur est $\lfloor \log_2(n) \rfloor$
- l'insertion d'une valeur dans un AVL aboutit à l'ajout d'une feuille et donc à un déséquilibre de hauteur d'au plus 2
- la suppression d'une valeur dans un AVL aboutit à la suppression d'une feuille ou d'un nœud et donc à un déséquilibre de hauteur d'au plus 2

On définit pour chaque nœud une valeur de déséquilibre :

$$d(n) = h(fils gauche(n)) - h(fils droit(n))$$

qui vaut zéro pour une feuille.

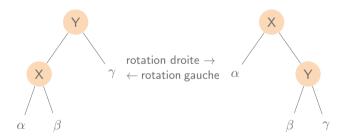
Dans un AVL, le déséquilibre de chaque nœud vaut -1, 0 ou +1.

- déséquilibre positif : h de gauche > h de droite
- déséquilibre négatif : h de gauche < h de droite

Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

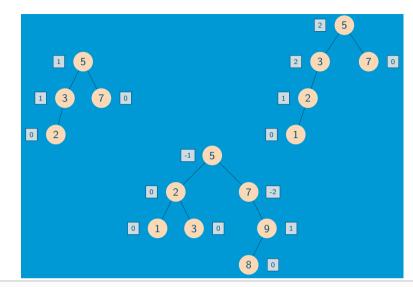
13/25

Propriétés des rotations



- Après une rotation droite autour du sommet Y, on a :
 - $d'(X) = d(X) 1 + \min(d'(Y), 0)$
 - $d'(Y) = d(Y) 1 \max(d(X), 0)$
- Après une rotation gauche autour du sommet X, on a :
 - $d'(X) = d(X) + 1 \min(d(Y), 0)$
 - $d'(Y) = d(Y) + 1 + \max(d'(X), 0)$

Exemples



Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

14/25

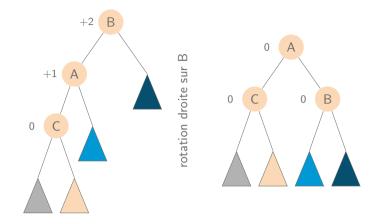
Insertion dans un AVL, cas simples

- si il n'y a pas de déséquilibre, alors la hauteur du sous-arbre gauche ou droit est augmentée au plus de 1
- si le déséquilibre de la racine est +1 et que l'ajout se fait dans le sous-arbre droit, alors la hauteur du sous-arbre droit après insertion est augmentée d'au plus 1
- si le déséquilibre de la racine est -1 et que l'ajout se fait dans le sous-arbre gauche, alors la hauteur du sous-arbre gauche après insertion est augmentée d'au plus 1

Dans tous ces cas, l'arbre reste équilibré

Insertion dans un AVL, cas 1a

Déséquilibre de +1 avant l'ajout dans le fils gauche du fils gauche déséquilibre résultant de +2

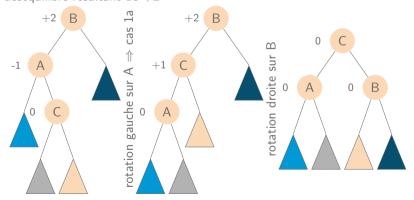


Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

17/25

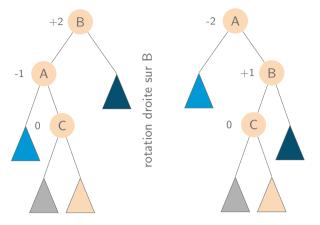
Insertion dans un AVL, cas 1b

Déséquilibre de +1 avant l'ajout dans le fils droit du fils gauche déséquilibre résultant de +2



Insertion dans un AVL, cas 1b

Déséquilibre de +1 avant l'ajout dans le droit du fils gauche déséquilibre résultant de +2



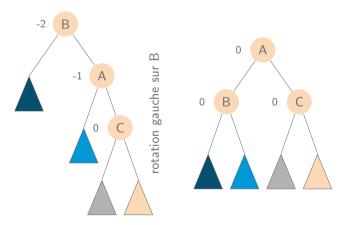
Ne fonctionne pas!

Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

18/25

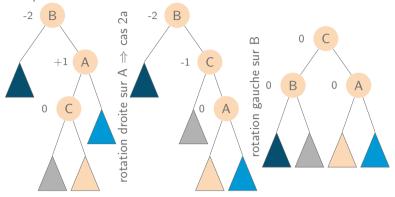
Insertion dans un AVL, cas 2a

Déséquilibre de -1 avant l'ajout dans le fils droit du fils droit déséquilibre résultant de -2



Insertion dans un AVL, cas 2b

Déséquilibre de -1 avant l'ajout dans le fils gauche du fils droit déséquilibre résultant de -2



Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

21/25

Insertion

- insérer comme dans les ABR
- mettre à jour la hauteur de chaque nœud visité
- ré-équilibrer chaque nœud visité

```
Require: a est un AVL et e l'élément à insérer

Ensure: a est un AVL contenant e

procedure INSERER(a, e)

if a est vide then

return nouvel arbre

else

if e < valeur de la racine de a then

INSERER (fils gauche de a, e)

else

INSERER (fils droit de a, e)

end if

(* mettre à jour la hauteur de a puis ré-équilibrer *)

hauteur de a ← max h(fils gauche de a),h(fils droite de b)

EQUILIBRER (a)

end if

end procedure
```

Rotations

```
procedure ROTATIONGAUCHE(b) a \leftarrow \text{ fils droit de } b \\ (* \text{ le fils gauche de A remplace le fils droit de B *)} \\ \text{ fils droit de } b \leftarrow \text{ fils gauche de } a \\ (* \text{ le sous-arbre B devient le fils gauche de A *)} \\ \text{ fils gauche de } a \leftarrow b \\ (* \text{ A devient la nouvelle racine *)} \\ b \leftarrow a \\ (* \text{ mise à jour de la nouvelle racine *)} \\ \text{ hauteur du fils gauche de } b \leftarrow \max(h(b.\text{filsg.filsg}),h(b.\text{filsg.filsd})) + 1 \\ \text{ hauteur de } b \leftarrow \max(h(b.\text{filsg}),h(b.\text{filsd})) + 1 \\ \text{ end procedure} \\ \end{cases}
```

Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

22/25

Ré-équilibrage

```
procedure EQUILIBRER(a)
  if h(fils gauche de a) - h(fils droit de a) = 2 then
    if h(gauche de gauche de a) < h(droit de gauche de a) then
        (* cas 1b *)
        ROTATIONGAUCHE (fils gauche de a)
  end if
    ROTATIONDROITE (a) (* cas 1a *)
  else if h(fils gauche de a) - h(fils droit de a) = -2 then
    if h(droit de droit de a) < h(gauche de droit de a) then
        (* cas 2b *)
        ROTATIONDROITE (fils droit de a)
  end if
    ROTATIONGAUCHE (a) (* cas 2a *)
  end if
end procedure</pre>
```

Complexité de l'insertion

- complexité d'une rotation : $\Theta(1)$
- \blacksquare complexité d'un équilibrage d'un nœud : $\Theta(1)$ (au maximum 2 rotations)
- complexité de l'insertion : $\mathcal{O}(\log n)$ (au maximum un équilibrage par nœud traversé)

Université Lille 1, ASD, Licence Informatique S4 — Structures arborescentes

25/25

