

赵可鉴

18012983205 | zhao-kejian@foxmail.com | 江苏省南京市
中共党员
实习 | 后端开发



教育经历

中国科学技术大学	985	2024年09月 - 2027年06月
软件工程 硕士 先进技术研究院		合肥
• 均绩 : 87/100		
常州大学		2020年10月 - 2024年06月
计算机科学与技术 本科 计算机与人工智能学院		常州
• 绩点 : 4.4/5.0 专业排名 : 1/33	外语水平 : 雅思7分, 四级569分, 六级522分	
• 荣誉 : 国家奖学金、校特等奖学金、校创新创业奖学金、校学生标兵、校三好学生、校优秀学生干部、校五四青年学业先锋、院三好学生、院优秀学生干部等		

竞赛奖项

第48届ACM-ICPC国际大学生程序设计大赛亚洲区域赛(南京) 铜奖	2023年11月
第47届ACM-ICPC国际大学生程序设计大赛亚洲区域赛(南京) 铜奖	2022年12月
蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛全国总决赛Java程序设计 一等奖	2023年06月
蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛全国总决赛C++程序设计 二等奖	2021年06月
江苏省大学生程序设计大赛 铜奖	2020年11月、2022年05月、2023年05月、2024年05月
第三届全国大学生算法设计与编程挑战赛(冬季赛) 金奖	2022年03月
全国大学生英语竞赛 一等奖	2023年06月

个人项目

研究生课题组科研成果 Web 应用	2025年07月 - 至今
• 集成校内地质力学课题组的多项科研 Python 算法为三层 Web 应用，前端 Vue3+Element Plus，后端 WebFlux 网关与 MyBatis 用户模块，FastAPI 微服务承载计算与可视化，支持演示数据、一键计算、进度查询和结果下载。	
• 负责整体架构与落地：抽象计算/进度/结果/下载/可视化接口，网关转发长耗时任务并设计异步协议；前端四步工作流、进度轮询组件与“预览/最终”双模渲染，显著提升交互体验。	
基于Springboot和Redis的仿大众点评	2025年01月 - 2025年02月
• 使用nginx做反向代理进行负载均衡，转发数据包，保护后端服务器；	
• 登录模块涉及发送短信验证码接口防护、登录信息校验和会话保持三个方面的内容，借助Redis实现黑名单功能和解决多服务器 Session共享问题；使用Redis缓存热门商户信息、文章笔记信息，提高访问性能，减少数据库压力；	
• 订单模块主要实现了三个类目的下单功能：使用乐观锁实现普通优惠券的下单业务，有效防止库存超卖；使用分布式锁限购优惠券的下单业务，实现分布式场景适用的限购功能；	
• 使用redis缓存库存信息配合Kafka消息队列完成秒杀类优惠券的抢购流程，提高了抢购性能和下单的并发能力。文章模块主要实现了笔记发布、文章点赞等功能，并基于文章点赞和阅读量等指标，运用KafkaStream进行实时热点评估，将热点笔记缓存在Redis中以加速访问；	
• 优化文章数据表的设计，将文章属性信息和文章内容信息解耦，加速多种场景下的访问速度。	
基于Spring Boot 和 Vue3 的论坛系统	2024年11月 - 2025年01月
• 项目采用前后端分离架构，后端使用了Spring Boot框架，结合MyBatis进行数据库操作，利用Redis提升数据访问速度，并通过JWT实现安全的用户认证机制。前端则采用了Vue 3作为主要开发框架，辅以Axios处理异步请求、Vue Router进行页面导航以及Pinia进行全局状态管理。使用Redis缓存频繁访问的数据，减少数据库查询次数，提高响应速度。通过JUnit编写单元测试用例，确保代码质量和稳定性。	
基于nonebot2和go-cqhttp的QQ聊天机器人	2022年07月 - 2022年12月
• 利用go-cqhttp接口和Nonebot2框架，实现了多项自动化操作功能，包括踢人、禁言和发送消息等。针对其他QQ用户的消息，通过设计一定规则实现智能回复。同时，成功部署了Nonebot2提供的“表情包制作”和“wordle游戏”等插件，为用户提供娱乐功能。独立开发了扑克游戏插件，集成到QQ群内，允许群成员在QQ群中进行扑克游戏。通过接入OpenAI的GPT-3，实现了与用户的自然语言对话功能（注：GPT-3.5当时尚未颁布）。项目部署在阿里云CentOS云服务器上。	

实习经历

美团	2025年03月 - 2025年06月
Java后端开发 医疗健康业务部	上海
1. 开发内部聊天机器人，调用大模型接口对用户进行回复	
2. 参与开发商家开店宝的多个服务，如新手引导、头图上传等	

校内组织经历

ACM竞赛队长	2020年11月 - 2023年09月
• 负责了两届程序设计校赛的命题、校队的训练与答疑工作，以及ACM系列竞赛的报名事务	