
































Nom du personnage		Classes & niveaux											
Race/ethnie & catégorie de taille		Sexe				Religion/symbole							
Nation/origine		Age		Poids & taille		Yeux		Cheveux		Peau		Dextrie	

POINTS DE VUE

	Val	Mod	Base	Intrins	Altér
FOR					
DEX					
CON					
INT					
SAG					
CHA					

	Total	Base	Carac	Magie	Divers	
Réflexes	<div></div>	<div></div>	Dex <div></div>	<div></div>	<div></div>	
Vigueur	<div></div>	<div></div>	Con <div></div>	<div></div>	<div></div>	
Volonté	<div></div>	<div></div>	Sag <div></div>	<div></div>	<div></div>	
<div></div>						
Résist	Acide <div></div>	Feu <div></div>	Foudre <div></div>	Froid <div></div>	Son <div></div>	RM <div></div>

Max	Régénération
<div></div>	<div></div>
Guérison acc.	RD
<div></div>	<div></div>
<div></div>	
Dégâts non-létaux	
<div></div>	

exploration

[illegible]

Init

Dex

Spc

Terrains de prédilection & notes

Modes de déplacement

Au sol

Au sol (base)

Escalade

Vol & manœuv.

Nage

Creuser

Vision

Vision nocturne

Vision ds noir

UTILISATION DES ARMES

[illegible]

compétences


	Total	Carac	Classe	Rangs	Modificateurs
Acrobaties•		Dex			
Art de la magie		Int			
Artisanat•		Int			
		Int			
Bluff•		Cha			
exploration donjons		Int			
folklore local		Int			
géographie		Int			
histoire		Int			
ingénierie		Int			
mystères		Int			
nature		Int			
noblesse		Int			
plans		Int			
religion		Int			
		Int			
Déguisement•		Cha			
Diplomatie•		Cha			
Discretion•		Dex			
Dressage		Cha			
Équitation•		Dex			
Escalade•		For			
Escamotage		Dex			
Estimation•		Int			
Évasion•		Dex			
Intimidation•		Cha			
Linguistique		Int			
Natation•		For			
Perception•		Sag			
Premiers secours•		Sag			
Profession		Sag			
		Sag			
Psychologie•		Sag			
		Cha			
		Cha			
		Cha			
		Cha			
		Cha			
Sabotage		Dex			
Survie•		Sag			
Utilisation d'objets magiques		Cha			
Vol•		Dex			

BONUS CONDITIONNELS (COMPÉTENCES)

- compétence utilisable sans formation — pénalité d'armure à compter



CAPACITÉS RACIALES & TRAITS



DONS

A full-page view of a blank sheet of white graph paper. The paper features a uniform grid of thin, light gray horizontal and vertical lines forming small squares across its entire surface. There are no margins, text, or other markings on the page.

COMPÉTENCES MARTIALES

Armures	Armes	
<input type="checkbox"/> légères	<input type="checkbox"/> simples	
<input type="checkbox"/> interméd.	<input type="checkbox"/> de guerre	
<input type="checkbox"/> lourdes		
<input type="checkbox"/> Boucliers		
<input type="checkbox"/> Pavois		

LANGUES CONNUES

Races	Monstres	Extérieures
<input type="checkbox"/> Commun	<input type="checkbox"/> Draconique	<input type="checkbox"/> Abyssal
<input type="checkbox"/> Elfique	<input type="checkbox"/> Géant	<input type="checkbox"/> Aérien
<input type="checkbox"/> Gnome	<input type="checkbox"/> Gnoll	<input type="checkbox"/> Aquatique
<input type="checkbox"/> Halfling	<input type="checkbox"/> Gobelin	<input type="checkbox"/> Céleste
<input type="checkbox"/> Nain	<input type="checkbox"/> Orque	<input type="checkbox"/> Igneux
Classes	<input type="checkbox"/> Profondeurs	<input type="checkbox"/> Infernal
<input type="checkbox"/> Druidique	<input type="checkbox"/> Sylvestre	<input type="checkbox"/> Terreux



SUR LA TÊTE

TÊTE : couronne, casque, chapeau, masque

	Pds
--	-----

FRONT : serre-tête, bandeau, phylactère

	Pds
--	-----

YEUX : lentilles, lunettes, monocle

	Pds
--	-----



BRAS & MAINS

POIGNETS : bracelet

	Pds
--	-----

MAINS : gantelets, gants

	Pds
--	-----

ANNEAUX

--	--

--	--

AUTRE ÉQUIPEMENT

COU : amulette, broche, charme, collier, médaillon, scarabée

	Pds
--	-----

TAILLE : ceinture

	Pds
--	-----

PIEDS : bottes, chaussons, pantouffles, sandales

	Pds
--	-----



VÊTEMENTS

ÉPAULES : cape

	Pds
--	-----

CORPS : chasuble, robe

	Pds
--	-----

TORSE : chemise, drapé, gilet, tunique, veste

	Pds
--	-----



ARMURE & BOUCLIER

	Pds
--	-----

Max Dex		Pénal. cmpt		Échec sorts		CA	
---------	--	-------------	--	-------------	--	----	--

	Pds
--	-----

Max Dex		Pénal. cmpt		Échec sorts		CA	
---------	--	-------------	--	-------------	--	----	--



POSSESSIONS/NOTES

--

POSSESSIONS

--

OBJETS STOCKÉS

--

RICHESSSES

Platine

--

Argent

--

Or

--

Cuivre

--

Autres objets précieux

--

CHARGE

Charge

Encombrement

moy

	Équip	
--	-------	--

lourde

	Possess.	
--	----------	--

max

	Richesses	
--	-----------	--

Soulever

x2	Total	
----	-------	--

Pousser ou tirer

x5	Charge	
----	--------	--

Moyenne : Max Dex +3, Pén. cpt -3, Course x4
Lourde : Max Dex +1, Pén. cpt -6, Course x3

DESCRIPTION DU PERSONNAGE

Personnalité, peurs, haines, expressions typiques

Alignement

Contacts, amis & ennemis principaux

Classe(s) de prédilection

XP actuels

Niveau suivant

Portrait

Background, éléments passés importants

Buts, objectifs à long terme

APTITUDES DE CLASSE ET POUVOIRS SPÉCIAUX

Nom du personnage & joueur

Classe & niveau

NLS



SORTS PAR JOUR

Connus	DD	Niv	Nbre	Base	Bonus
		0			
		1 ^e			
		2 ^e			
		3 ^e			
		4 ^e			
		5 ^e			
		6 ^e			
		7 ^e			
		8 ^e			
		9 ^e			

DOMAINE(S), ÉCOLE DE MAGIE & LIGNAGE

--

INCANTATIONS

Vaincre RM	NLS	Spc	% échec
Concentr	NLS	Carac	Spécial
Portée courte	Portée moyenne	Portée longue	
5 ca + 1 ca/2 niv	20 ca + 2 ca/niv	80 ca + 8 ca/niv	

DD sur la défensive = 15 + 2 × niv

Bonus divers (école renforcée, ...)

Écoles interdites

--

--

FAMILIER, COMPAGNON ANIMAL, MONTURE OU ANIMAL DOMESTIQUE

	FOR	DEX	CON	Init	BBA	BMO	CA	Cont	Surpris	DMD	Total	Base	Stat
											Ref		Dex
	INT	SAG	CHA	Mode(s) de déplacement				Bonus de CA			Vig		Con
											Vol		Sag
Race, type & catégorie de taille													
Attaque													
Toucher													
Dégâts													
Critique													
Attaques spéciales													
Pv max													
Compétences, dons, capacités spéciales, tours & remarques													

[illegible]