Nom du personnage	Classes & niveaux	TOAT!	FINDER
Race/ethnie & catégorie de taille	Sexe Religion/symbole	Joueur &	date de création
Nation/origine Age	Poids & taille Yeux	Cheveux	Dextrie
caractéristiques		ÉSISTANCES	POINTS DE VIE
FOR Mod Base Intrins	Altér Réflexes Total B	ase Carac Magie Divers	Max Régénération
DEX	Vigueur	Con	Guérison acc. RD
CON	Volonté	Sag	
INTTAN			
SAG	Acide F	eu Foudre Froid Son RM	Dégâts non-létaux
СНА	Résist		
	aleurs de combat		exploration
	Carac Taille Spc		Init Dex Spc
Dist	Dex		Terrains de prédilection & notes
вмо	Tor?		
CA Armure a Taille	Parade (b) Dex		
Contact Sans a Bouclier Chance I	ntuit Circons Esquive		Modes de déplacement
Surpris sans b	· · ·		au sol Name
Contact	Saint Malfais Sag		scalade Creuser
intangibleBBA For Dex	Taille Divers Spc		/ol &
DMD	Σ •	n	Vision
Combat +2 Défense +4 Pénalité défensif totale	Échec sorts		Vision Vision ds noir
	utilisation d	es armes	
Type	Portée Toucher	Dégâts	Options d'attaque
Type	Portée Toucher	Dégâts	Dons échange - +
I Arme lype	Force	Degats	
Type	Portée Toucher	Dégâts	
Arme	Portée Toucher	Dégâts	
Type	Portée Toucher	Dégâts	
Type	Portée Toucher	Dégâts	
Type	Portée Toucher	Dégâts	

\leq						compe	ÉTENCES					
		Total		Classe	Rangs	Modificateurs		Total		Classe	Rangs	
Acr	obaties•		Dex				Escalade•		For			
Art	de la magie		Int				Escamotage		Dex			•
ınat			Int				Estimation•		Int			
Artisanat			Int				Évasion•		Dex			•
Blu	ff•		Cha		$\overline{\Box}$		Intimidation•		Cha		$\overline{\Box}$	
	exploration donjons	$\overline{\Box}$	Int		$\overline{\Box}$		Linguistique		Int		$\overline{\Box}$	
	folklore local	$\overline{\Box}$	Int		$\overline{\Box}$		Natation•		For	一	$\overline{\Box}$	
	géographie	K	Int		H		Perception•		Sag	$\overline{}$	\vdash	
	histoire	\vdash	Int		\vdash		Premiers secours•		Sag	\vdash	\vdash	
es	ingénierie	\vdash	Int		H		1	K	Sag	\vdash	\vdash	
Connaissances	mystères	\vdash	Int		\vdash		Profession	\mathbb{H}	Sag		\vdash	
onnai		\vdash	Int		\vdash			\vdash	Sag		\vdash	
O	nature		Int		\vdash		Psychologie•	\mathbb{H}	Cha		\vdash	
	noblesse								Cha		\sqsubseteq	
	plans		Int				ation					
	religion		Int				Représentation•		Cha			
			Int				Rep		Cha			
Dég	guisement•		Cha						Cha			
Dip	olomatie•		Cha				Sabotage		Dex			•
Dis	scrétion•		Dex			•	Survie•		Sag			
Dre	essage		Cha				Utilisation d'objets magiques		Cha		$\overline{\bigcap}$	
Équ	iitation•	$\overline{\Box}$	Dex		$\overline{\Box}$	•	Vol•		Dex		$\overline{\Box}$	•
• cc	BONUS CO ompétence utilisab						er		00	DNS		
- -		11	111	4	11					II		
		++-	++		-			-	-1-	++		
										II		
-		-	-	44	++					44		
		++-		++-	-							
	g) n)	merico		ales	6 777				++	++	++	+++++
	CADO	cites	RACI	IALES	& IKA	ll5						
			1		11							
		111	Hi									+
		11	11							44		
									-++	++		
		1								+-		
_								Lasi	CULC	CONI	inec	
							Races	Monsti	_	xtérieu		
	-604	nnéz	CNICC	s mai	27151	e -	Kaces □ Commun	Monsti ☐ Drace		extérieu Di Abyss		
_ A			ENICE	5 (DAI	CHAL	=5						
1		rmes	_	1	-	1111	☐ Elfique	☐ Géar		Aérien	-	
ĺ	légères 🔲 simp						Gnome	☐ Gnol		Aquat		
1	interméd. 🗖 de g	uerre				11111	☐ Halfling	☐ Gobe		L Célesi		
	lourdes	-		11-1-	111		☐ Nain	☐ Orqu	ie 🗆	lgneux	. -	
j.	Boucliers						Classes	☐ Profor	ideurs 🗆	lnferna	al -	
	Pavois						☐ Druidique	☐ Sylve	estre 🕻	T erreu	x L	

	sur La TêTe		vêtements	
	TÊTE : couronne, casque, chapeau, masque		ÉPAULES : cape	Pds
	FIGURE AND A LOCAL CONTRACTOR OF THE PROPERTY		SORDS 1 (I (
	FRONT : serre-tête, bandeau, phylactère		CORPS : chasuble, robe	Pds
	NEUX Incilla Incilla Incilla	TORSE		
	YEUX : lentilles, lunettes, monocle	TORSE: d	hemise, drapé, gilet, tunic	lue, veste
•	BRAS & MAINS	aro	oure & Bouclie	R
	POIGNETS : bracelet			Pds
	Pas) Din	ıl. Échec	
	MAINS : gantelets, gants	Max Péna		CA
造	Fus			Pds
	ANNEAUX	Max Péna	ıl. Échec	
		Dex cmp		CA
100		po	ossessions/no	Tes
	AUTRE ÉQUIPEMENT			
- B	COU : amulette, broche, charme, collier, médaillon, scarabée			
	TAILLE : ceinture			
	PIEDS : bottes, chaussons, pantoufles, sandales			
	200	100010110		
	705	SESSIONS		
		++		
	BJETS STOCKÉS RICH	esses	Ch)arge
			Charge	Encombrement
	Platine	Argent	moy	Équip
- - -	Or	Cuivre		-
	Autres obj	ets précieux	lourde	Possess.
			max	Richesses
			Soulever x2	Total
			Soulever Pousser ou tirer	Total Charge

	naines, expressions typiques	Contacts, amis & ennemis principaux	Classe(s) de prédilecti
	Alignement	Sometics arms a simonis principally.	
			XP actuels
			/tr detgels
			Niveau suivant
1-1-1-			, vivoag sgivane
Background, élén	nents passés importants		Portrait
			Forerare
1-1-1-1			
Buts, obje	ctifs à long terme		
1-1-1-			
	aptitudes i	de classe et pouvoirs spéciaux	
N 1 1 1 1 1			

-

N	LS



SORTS PAR JOUR	domaine(s), école de (magic & liquides
Connus DD Niv Nbre Base Bonus	OODAINE(S), ECOLE OF	Dagle & Lignage
I ^e		
20		
3°		
40		
56		
60		
86		
9.		
INCANTATIONS		
Vaincre RM NLS Spc % échec		
Concentr NLS Carac Spécial		
Portée courte Portée moyenne Portée longue		
5 ca + 1 ca/2 nv 20 ca + 2 ca/nv 80 ca + 8 ca/nv		
	D i // i // i	Écoles interdites
	Bonus divers (école renforcée,)	Ecoles interdites
DD sur la défensive = $15 + 2 \times \text{niv}$		
	ION ANIMAL, MONTURE OU ANIMA	
FOR DEX CON	I Init BBA BMO CA Cont Surpri	Day
		Ref Ref
INT SAG CHA	Mode(s) de déplacement Bonus de CA	Vig
		Sag
Race, type & catégorie de taille		Vol 5ag
Race, type & catégorie de taille		Vol Sag
Race, type & catégorie de taille		Vol Sag
Race, type & catégorie de taille Attaque Toucher	Dégâts Critique Attaque	Vol Sag Sag Sag Sag Sag Sag Sag Sag
	Dégâts Critique Attaque	Vol
	Dégâts Critique Attaque	vol vol se spéciales p _v
	Dégâts Critique Attaque	vol vol se spéciales p _v
	Dégâts Critique Attaque	vol vol se spéciales p _v
Attaque Toucher	Dégâts Critique Attaque nces, dons, capacités spéciales, tours & remarque	ss spéciales P _V max
Attaque Toucher		ss spéciales P _V max

Niv		École		D. /	1.10		RM?
		Ecole	Incantation	Portée	JdS	Сотро	KM!
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Compo	RM?
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
	Description				Cibiq Zolio		
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
) [Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
X 1: 1							
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv) f			116		
17010		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
,		Leoie	Incantation	Tortee		Сотро	
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
ļ							
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
	Description				C:LL/		Det
j	Description				Cible/zone	Durée	Réf
Niv		École	Incantation	Portée	JdS	Сотро	RM?
	Description				Cible/zone	Durée	Réf
j	Description				Cible/zone	Битее	lvel
_							