Ruby –v para ver la versión de Ruby

**TIPOS DE DATOS**

**IDENTIFICADORES:** palabras reservadas

**VARIABLES:** no debe empezar con mayúsculas

**CONSTANTES**  (en Ruby se utilizan cuando se hacen módulos y mixins) debe ser en mayúsculas

**OPERADORES**

**INSTRUCCIONES PRIMITIVAS** (instrucciones de asignación var, instrucciones de salida como push y print, instrucciones de entrada como gets e inputs)

**INSTRUCCIONES DE CONTROL:** alternativas, repetitivas y de salto

**ALTERNATIVAS:** if/else

**ALTERNATIVA SIMPLE:** if

**ALTERNATIVA MÚLTIPLE** else if

**ANIDAMIENTO** múltiples else if

**REPETITIVAS:** ciclos for y while

**DE SALTO:** brake.

**FUNCIONES O METODOS:**  código reutilizable,

**EMPEZANDO CON RUBY:**

Ir a la consola

escribir irb y enter (es la consola interactiva de Ruby) esa es una forma de hacer código. Es para hacer testing.

creamos una carpeta y en ella un archivo con extensión rb