

Jose Alzate
Cesar Martínez

Santiago Castañeda
Nicolas Molina

INFORME PROYECTO INTEGRADOR

1. Conceptualización de Scrum

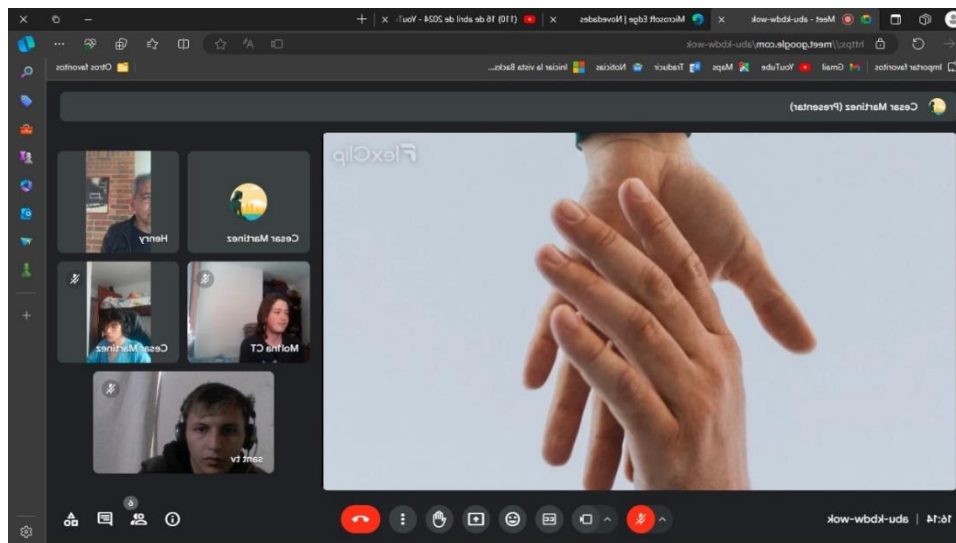
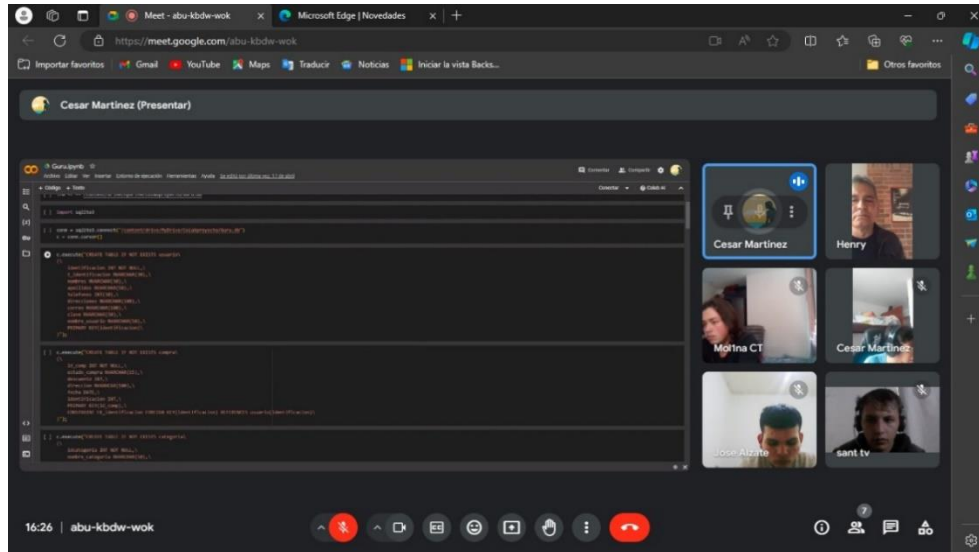
Reuniones de planificación con el equipo de desarrollo:

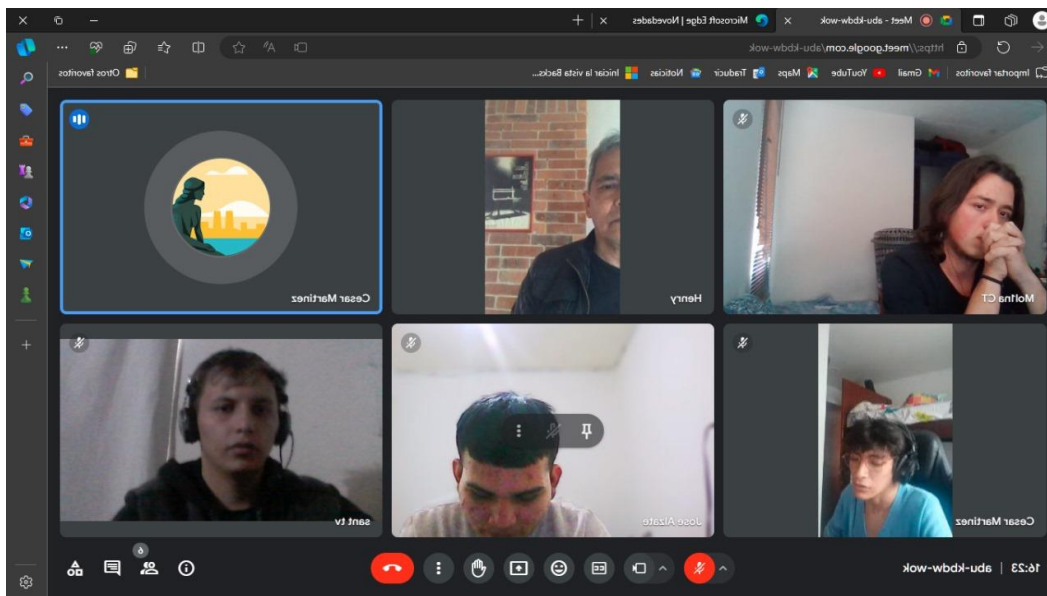
En esta ocasión nos reunimos con el equipo para proyectarnos en cuanto a la metodología de SCRUM

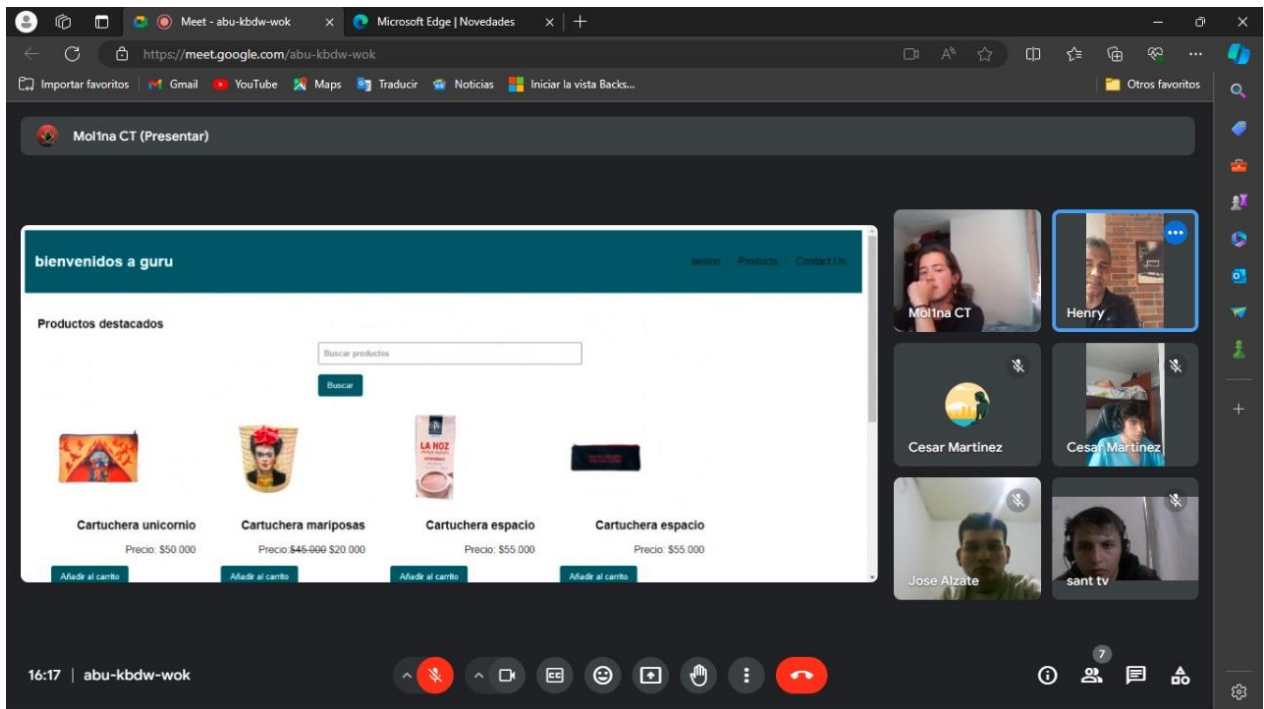


Reunion con "Stakeholder": Nos reunimos con una persona interesada en el proyecto para generar opiniones y recibir consejos de mejora.

("Henry Romero se ha cualificado como Actor, director, investigador y pedagogo con una amplia experiencia en la ejecución de proyectos con poblaciones indígenas, primera infancia y trabajo comunitario promovido mecanismo de adaptación psicosocial desde un enfoque artístico")







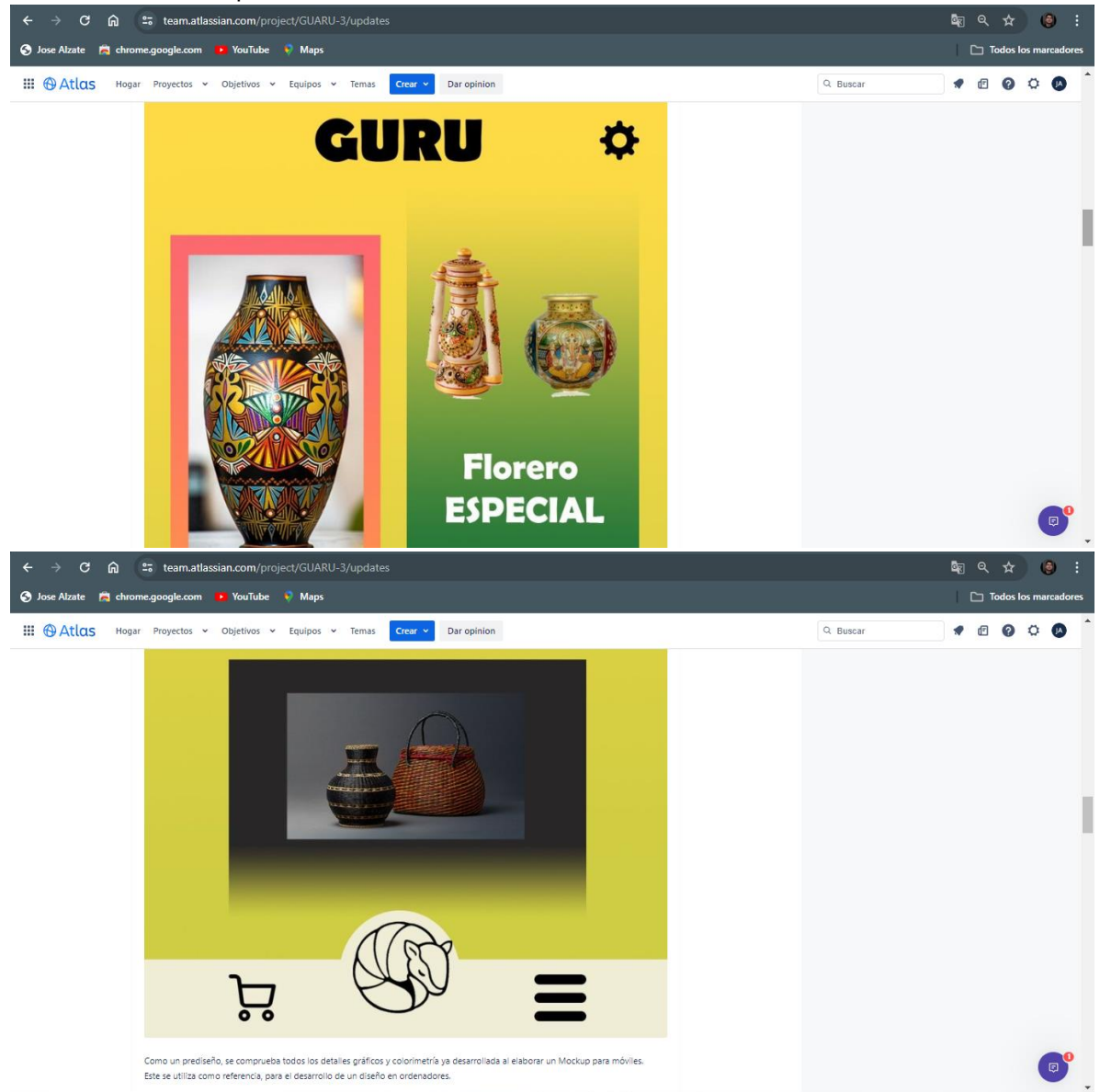
2. Creación De Épicas

- Creación del Catálogo de Productos en Línea
 - Desarrollar una plataforma en línea para mostrar productos artesanales.
 - Permitir a los usuarios buscar y filtrar productos por categoría, precio, y otros criterios.
 - Incluir una interfaz de usuario intuitiva y atractiva para mejorar la experiencia del usuario.
 - Proporcionar a los vendedores la capacidad de agregar, editar y eliminar productos de manera sencilla.
- Implementación del Sistema de Gestión de Pedidos y Pagos
 - Crear un sistema de gestión de pedidos para facilitar la compra de productos.
 - Integrar métodos de pago seguros para garantizar transacciones seguras.
 - Proporcionar confirmaciones de pedidos y recibos de pago para mantener informados a los compradores.
 - Notificar a los vendedores sobre nuevos pedidos y actualizar el estado de los pedidos en tiempo real.
- Desarrollo del Sistema de Gestión de Usuarios
 - Establecer un sistema de registro y autenticación para usuarios.
 - Permitir a los usuarios crear perfiles, agregar información personal y establecer preferencias.
 - Proporcionar a los vendedores herramientas para administrar sus perfiles y tiendas en línea.

- Garantizar la seguridad y privacidad de los datos de los usuarios mediante medidas de protección adecuadas.
- Implementación del Sistema de Opiniones y Comentarios
 - Desarrollar un sistema de valoraciones y comentarios para que los compradores puedan compartir sus experiencias.
 - Permitir a los usuarios calificar y dejar comentarios sobre los productos que han comprado.
 - Mostrar las valoraciones y comentarios de manera pública para mejorar la confianza y transparencia en la plataforma.
 - Proporcionar a los vendedores la capacidad de responder a los comentarios y gestionar las valoraciones recibidas.
- Integración de Herramientas de Marketing
 - Integrar herramientas de marketing y promoción para aumentar la visibilidad y el alcance de la plataforma.
 - Implementar funciones de compartición en redes sociales para que los usuarios puedan compartir productos y promociones.
 - Ofrecer descuentos, cupones o programas de fidelización para incentivar la compra y la participación de los usuarios.
 - Analizar datos de marketing para entender mejor el comportamiento de los usuarios y optimizar las estrategias de promoción.

3. Evidencia Sprint Backlog

Prediseño del mockup



Consultas y colab

[illegible]

Bases de datos y modelo relacional

Se desarrolla en SQL que es un lenguaje de programación aplicado para la creación de base de datos, el código para el desarrollo y creación de una de estas mismas, de esto se imprime el modelo relacional.

Diseño grafico de Guru y su colorimetría

team.atlassian.com/project/GUARU-3/updates


Jose Alzate chrome.google.com YouTube Maps

Atlas Hogar Proyectos Objetivos Equipos Temas Crear Dar opinion

Buscar

César Martínez Hace 7 días (editado) Vista por 3 personas COMPLETADO

Diseño gráfico de Guru y su colorimetría.

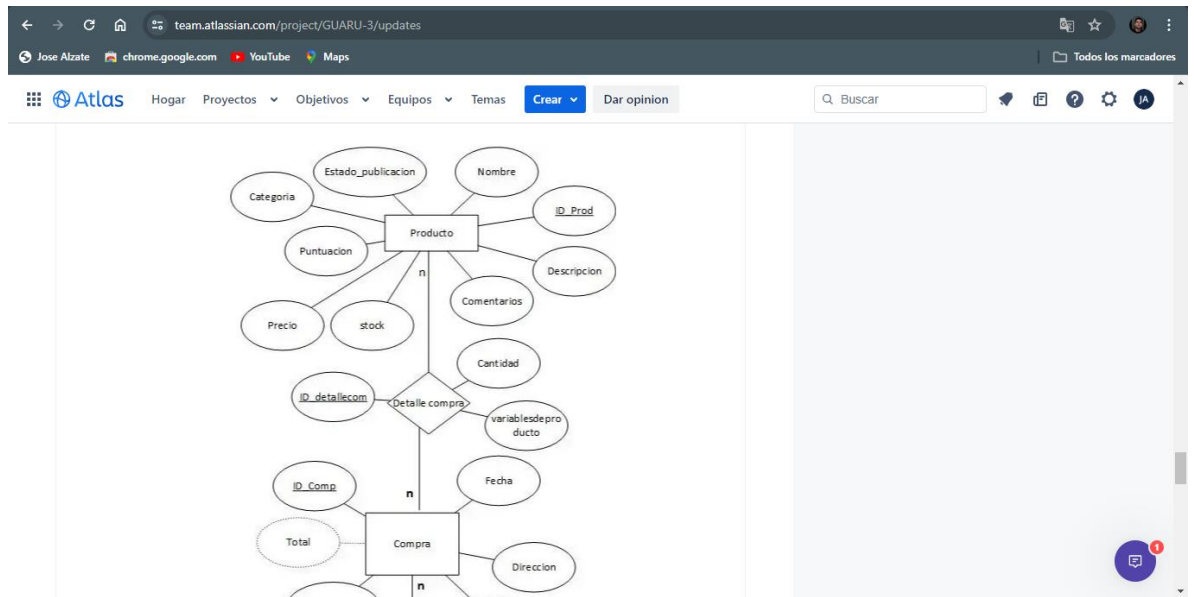


Colores enfatizados a lo cálido y minimalista, representativo de la misma plataforma y de lo que se quiere representar.

fecha cambiada abril-junio → julio-septiembre de 20...

Compartir Editar

Modelo entidad relación



4. Roles Scrum

Scrum Master

GUaRU
Cesar, ~Nicolas, ~Santiago, Tú

Schumacher Master (Líder del proyecto)

Selecciona una opción o más.

<input checked="" type="radio"/> Cesar	3
<input type="radio"/> Nicolas	0
<input type="radio"/> Santiago	0
<input type="radio"/> Jose	0

1:07 p. m. ✓

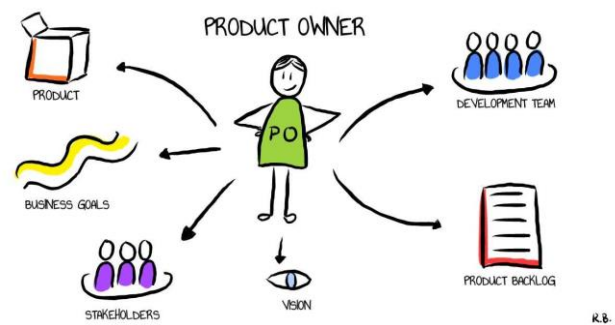
Ver votos

@~Santiago @~Nicolas Santiago Molina L @Cesar Chicos necesito de su ayuda con esta encuesta

1:08 p. m. ✓

Product Owner

Jose Alzate
Cesar Martínez
Santiago Castañeda
Nicolas Molina

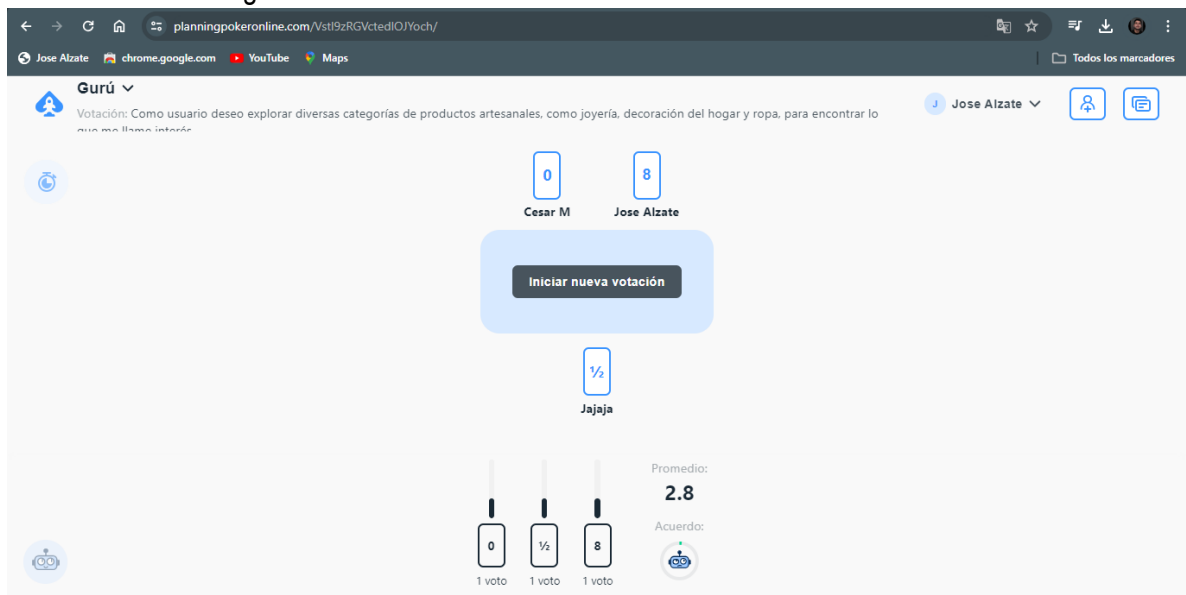


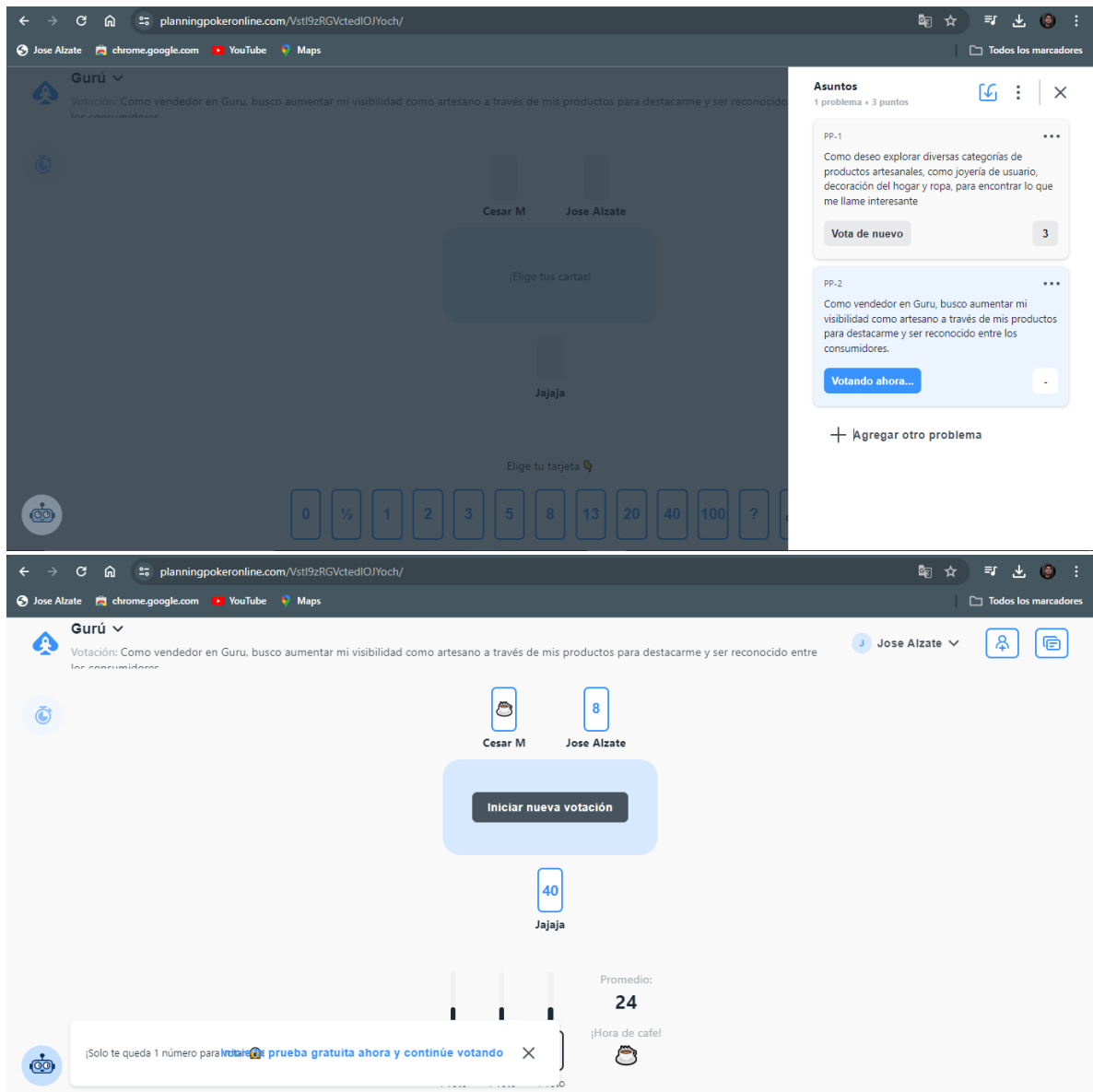
Equipo De Desarrollo



Jose Alzate
Cesar Martinez
Nicolas Molina
Santiago Castañeda

5. Planning Poket





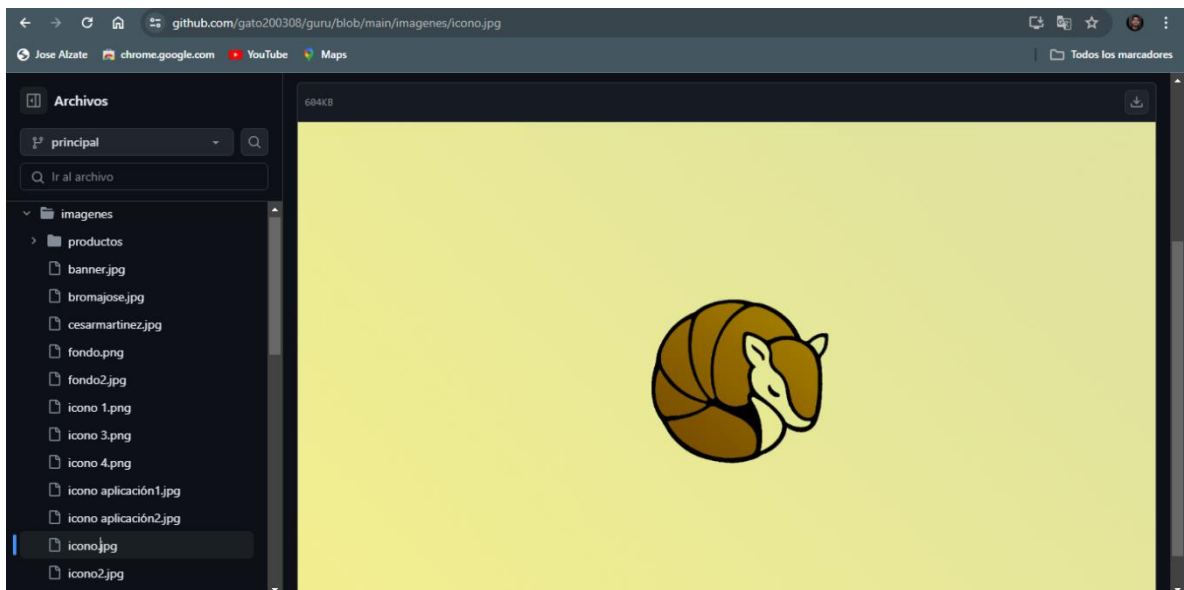
6. Configuración del proyecto y cambio de icono

Ante la configuración gráfica que representa el proyecto elegimos colores pasateles, en relación con un ambiente amigable al usuario común, estos colores van en correlación un estilo minimalista donde se prioriza la sencillez y autenticidad de Gurú.



“Hola soy Guru, un armadillo amante de las artesanías”

Eligimos como Isotipo un Armadillo con el nombre de Guru, este representa la cultura y tradición en relación con la fauna Colombiana, un ejemplo exacto de lo que se quiere representar en las mismas artesanías y en nuestra plataforma como tal.



(“Implementación del diseño gráfico en HTML”)