

## Lista de Exercícios - Utilizando estruturas de repetição

### Escolha a estrutura que achar mais adequada para cada aplicação

1. Faça uma aplicação que mostre na tela todos os números pares, de 2 até 20
2. Faça uma aplicação que mostre na tela uma mensagem (utilizando o alert) com todos os números ímpares de 3 até 21
3. Faça uma aplicação que leia dois números (A e B) informados pelo usuário. Se A for maior do que B, mostrar na tela todos os números de A até B. Se B for menor do que A, mostre na tela todos os números de B até A
4. Faça uma aplicação que mostre na tela todos os números de 1 até N. (N será informado pelo usuário). Na frente de cada número, informar se é par ou ímpar. Exemplo: se o usuário informar N=4, a saída será:  
1 - ímpar  
2 - par  
3 - ímpar  
4 – par
6. - Faça uma aplicação que leia um número N e mostre a tabuada desse número. Por exemplo, se o usuário informar N=5, o resultado será:  
5 X 1 = 5  
5 X 2 = 10  
5 X 3 = 15  
...  
5 X 10 = 50
7. Faça uma aplicação que mostre na tela a soma de todos os números de 1 até N (N será informado pelo usuário). Exemplo: se o usuário informar o número 5, o resultado será:  
1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15
9. Faça uma aplicação que leia N números (N será informado pelo usuário). Mostrar no final a média dos números lidos
- 10 - Faça uma aplicação que leia N números (N será informado pelo usuário). Mostre no final qual foi o Maior e qual foi o menor número lido.
- 11 - Faça uma aplicação que leia N números (N será informado pelo usuário). Mostre no final quantos números pares foram lidos e quantos números ímpares foram lidos (Atenção! 0(zero) não é par nem ímpar)

12 - Faça uma aplicação que leia N números (N será informado pelo usuário). Mostre no final quantos números positivos foram lidos e quantos números negativos foram lidos

---

13 - Faça uma aplicação que leia N números (N será informado pelo usuário). Mostre no final a média dos números pares e a média dos números ímpares

14 - Faça uma aplicação que leia uma quantidade indefinida de números. Parar a leitura quando a soma dos números for maior ou igual a 50. Mostre no final quantos números foram lidos

15- Faça uma aplicação que leia uma quantidade indefinida de números. Parar a leitura quando a média dos números for maior do que 20. No final, mostrar quantos números foram lidos, a soma e a média dos números

16 - Faça uma aplicação que leia um número N. Mostre em seguida um menu com as opções:

- A - Mostrar o Sucessor
- B - Mostrar o Antecessor
- C - Mostrar o Dobro
- D - Mostrar a Metade
- E - Sair

A aplicação deverá permitir ao usuário selecionar quantas vezes desejar as opções A, B, C ou D. A aplicação será finalizada somente quando o usuário selecionar a opção E - Sair

17 - Faça uma aplicação que mostre um menu com as seguintes opções:

- A - Somar um numero
- B - Subtrair um número
- C - Mostrar o resultado
- D - Sair

O resultado terá o valor inicial de 0 (zero. Quando o usuário selecionar a opção A ou B o usuário deverá informar um número que será somado ou subtraído ao resultado. Quando o usuário selecionar a opção C irá somente mostrar o Resultado. Quando o usuário selecionar a opção D a aplicação será finalizada.

18 - Faça uma aplicação que leia uma quantidade indefinida de números. Para a leitura quando a diferença entre o maior para menor número lido for maior do que 20. No final mostrar qual foi o maior número lido e qual foi o menor número lido.

---