

HISTORIAS DE USUARIO			
ID de referencia:	UH1	Nombre:	Elegir Temas
Yo como: Usuario			
Quiero: Elegir temas a estudiar			
Para: Aprender modalidades de Poker			
Criterios de Aceptación:			
✓ Dado que quiero aprender a jugar			
✓ Cuando ingrese al modulo de tutorias			
✓ Entonces elegire la pestaña de tematica.			
Detalles:			
✓ Debe tener pestañas opcion de Omaha y mesas de Cash.			
✓ Debera tener Videos y graficos de cada tematica.			
✓ La interactividad debera ser agradable.			

HISTORIAS DE USUARIO			
ID de referencia:	UH2	Nombre:	Simular Torneos
Yo como: Usuario			
Quiero: Aprender acerca de torneos			
Para: Agendar Torneos			
Criterios de Aceptación:			
✓ Dado que quiero saber como se juega.			
✓ Previo a las tutorias.			
✓ Para practicar.			
Detalles:			
✓ Cada click en un boton hara una accion.			
✓ Dara consejos de juego.			
✓ Los graficos y temas deben ser agradables y en contexto al club			

HISTORIAS DE USUARIO			
ID de referencia:	UH3	Nombre:	Actualizar Items
<p>Yo como: Administrador</p> <p>Quiero: Agregar informacion en el repositorio</p> <p>Para: Tener actualizados a los usuarios</p>			
<p>Crterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Dado que se pueden implementar nuevos tipos de jugabilidad. ✓ Cuando haya una actualizacion ✓ Entonces adicionara, sustituir o eliminara informacion del repositorio. 			
<p>Detalles:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Debera mostrar un mensaje de aprobacion. ✓ Debera mostrar un mensaje de aprobacion. ✓ Debera seleccionar el modulo a modificar. 			

HISTORIAS DE USUARIO			
ID de referencia:	UH4	Nombre:	Buscar Terminos
<p>Yo como: Usuario</p> <p>Quiero: Encontrar terminos que no entiendo</p> <p>Para: Aplicar los terminos de juego</p>			
<p>Crterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Dado que quiero encontrar los terminos usados. ✓ Cuando en cualquier momento utilicen alguna jerga especial. ✓ Entonces se colocara el termino y hara la busqueda. 			
<p>Detalles:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Si no coloca palabra alguna se mostrara todo el listado completo. ✓ El material tendra opcion de descarga. ✓ Debera ser facil de encontrar y entender. 			

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH5

Nombre:

Crear una Partida

Yo como: Usuario

Quiero: Crear una partida de Poker

Para: Jugar con otros jugadores

Criterios de Aceptación:

- ✓ Dado que quiero agendar una partida de juego.
- ✓ Cuando en la pagina seleccione las condiciones.
- ✓ Entonces se creara la partida.

Detalles:

- ✓ El usuario debe escoger la fecha, hora, direccion, numero de jugadores y valor minimo de apuesta para jugar.
- ✓ El sistema sacara mensaje de Aceptacion o rechazo.
- ✓ Previo al diligenciamiento se debe habilitar la partida para ingresar.
- ✓ Si no hay usuarios agregados a la partida, se habilitara opcion de eliminar o modificar.

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH6

Nombre:

Unirse a una Partida

Yo como: Usuario

Quiero: Unirme a una partida

Para: Jugar con otros jugadores

Criterios de Aceptación:

- ✓ Dado que quiero agendar una partida de juego.
- ✓ Cuando en la pagina seleccione una partida.
- ✓ Entonces se unira a una partida.

Detalles:

- ✓ El usuario debe seleccionar una partida
- ✓ Debe tener un filtro de criterio de busqueda
- ✓ El sistema sacara mensaje de aceptacion o rechazo previo a la solicitud.

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH7

Nombre:

Gestionar las partidas

Yo como: Administrador

Quiero: Un boton de Gestion

Para: Administrar las partidas

Crterios de Aceptación:

- ✓ Dado que quiero modificar alguna reunion.
- ✓ Cuando alguien requiera modificar alguna partida.
- ✓ Entonces modificara o eliminara una partida.

Detalles:

- ✓ El sistema debe validar que el usuario es administrador para poder habilitarse.
- ✓ Debe dar la opcion de modificar o eliminar solo hasta 6 horas antes del previo.
- ✓ La base de datos debe enviar correo y reportar a los involucrados sobre alguna modificacion al previo.

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH8

Nombre:

Intercambiar fichas

Yo como: Usuario

Quiero: Pagar mis partidas por medio de fichas

Para: No cargar dinero en mis eventos (seguridad)

Crterios de Aceptación:

- ✓ Dado que no quiero utilizar efectivo al pagar o recibir apuestas.
- ✓ Cuando finalice una apuesta.
- ✓ Entonces adicionara o restara fichas.

Detalles:

- ✓ El sistema debe permitir transferir y acetar fichas entre usuarios.
- ✓ Debe confirmar la operacion a los dos usuarios mediante correo electronico
- ✓ Debe ser seguro, requerira una clave de 6 digitos.

HISTORIAS DE USUARIO			
ID de referencia:	UH9	Nombre:	Realizar una compra
<p>Yo como: Usuario</p> <p>Quiero: Comprar articulos</p> <p>Para: Adquirirlos</p>			
<p><i>Criterios de Aceptación:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Dado que quiero realizar una compra. ✓ Cuando revice la cesta de compra. ✓ Entonces solicitara medio de pago y direccion de envio 			
<p><i>Detalles:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ El sistema debe generar el cobro del total de articulos y calcular el costo del envio. ✓ El usuario podra seleccionar tipo de pago contra entrega, sistema de fichas o medios electronicos ✓ El sistema enviara un mensaje de confirmacion via correo. 			

HISTORIAS DE USUARIO			
ID de referencia:	UH10	Nombre:	Gestionar articulos
<p>Yo como: Administrador</p> <p>Quiero: Ingresar o Retirar los articulos por categoria</p> <p>Para: Mostrar los articulos a vender</p>			
<p><i>Criterios de Aceptación:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Dado que quiero ingresar o retirar el inventario ✓ Cuando quiera vender o retirar un producto. ✓ Para manejar un catalogo 			
<p><i>Detalles:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ El sistema debe permitir ingresar o retirar articulos en venta ✓ El usuario puede subir fotos del articulo ✓ El articulo debe registrarse en una categoria para facilitar su busqueda 			

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH11

Nombre:

Manejar el carrito

Yo como: Usuario

Quiero: Incluir o retirar articulos

Para: Comprar

Crterios de Aceptación:

- ✓ Dado que quiero comprar articulos del club
- ✓ Cuando seleccione el articulo.
- ✓ Entonces se incluire en el carrito de compras

Detalles:

- ✓ El sistema validara el inventario disponible para habilitar el menu de opciones.
- ✓ El menu debera tener especificaciones como tallas, colores, tamaños y precio.
- ✓ El carrito sumara los articulos a un total a pagar.

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH12

Nombre:

Visualizar Inventarios

Yo como: Administrador

Quiero: Validar los inventarios

Para: Gestionar articulos

Crterios de Aceptación:

- ✓ Dado que quiero ver los inventarios
- ✓ Cuando acceda a mi usuario
- ✓ Entonces me mostrara el estado del inventario.

Detalles:

- ✓ El sistema generara un listado con todo el inventario de la tienda
- ✓ El sistema mostrara las facturas de articulos vendidos
- ✓ El sistema generara un correo cuando el inventario de algun item llegue a existencias bajas (< o menos)

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH13

Nombre: Obtener informacion de torneos

Yo como: Usuario

Quiero: Recibir información de torneos.

Para: Elegir en cual puedo participar.

Criterios de Aceptación:

- ✓ Dado que deseo tener información de los torneos.
- ✓ Cuando ingreso al módulo (página Web)
- ✓ Entonces, se desplegará la información de los distintos torneos.

Detalles:

- ✓ Los torneos tendrán información de lugar, fecha, hora y cupos.
- ✓ El sistema validara si hay cupos disponibles, a lo cual habilitara un boton de inscripcion
- ✓ El sistema mostrara el valor de la inscripcion.

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH14

Nombre: Inscribirse a un torneo

Yo como: Usuario

Quiero: Inscribirme a un torneo

Para: Participar en las actividades del club

Criterios de Aceptación:

- ✓ Dado que quiero inscribirme a un torneo en especial
- ✓ Cuando aparece desplegado en el modulo
- ✓ Entonces el módulo (página Web) mostrará un formulario

Detalles:

- ✓ El usuario deberá estar registrado como miembro de la comunidad.
- ✓ El formulario tendrá las casillas de nombre del usuario y se mostrará nombre del torneo e imagen.
- ✓ Al clicar el boton de inscripcion se habilitara un menu de pago por fichas, tarjeta o al llegar al evento.

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH15

Nombre:

Gestionar torneos

Yo como: Administrador

Quiero: Administrar los torneos

Para: Inscribir o eliminar eventos

Criterios de Aceptación:

- ✓ Dado que quiero administrar los torneos.
- ✓ Cuando ingreso al modulo por medio de un boton
- ✓ Entonces adicionara, modificara o eliminara un evento

Detalles:

- ✓ Tendra un seleccionador de opcion de agregar, modificar o borrar
- ✓ Validara el usuario administrador para dar permisos.
- ✓ Generara un mensaje de cambio para aquellos que esten inscritos al torneo.

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH16

Nombre:

Registrar al Club

Yo como: Usuario

Quiero: Crear una cuenta

Para: Acceder al Club

Criterios de Aceptación:

- ✓ Dado que quiero ingresar al club
- ✓ Cuando ingreso a la pagina Web
- ✓ Entonces diligenciare un formulario con mis datos.

Detalles:

- ✓ El usuario debera diligenciar un formulario con datos basicos, email y contraseña.
- ✓ El sistema debera validar que el usuario este o no creado y que al inscribirse envíe correo de confirmacion.
- ✓ El sistema validara que el correo se responda para crear el usuario (email valido)

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH17

Nombre:

Ingresar

Yo como: Usuario

Quiero: Ingresar mi usuario

Para: acceder a los servicios de VIVA

Criterios de Aceptación:

- ✓ Dado que quiero ingresar a los servicios
- ✓ Cuando ya este registrado.
- ✓ Entonces diligenciar usuario y clave.

Detalles:

- ✓ El usuario debera diligenciar los datos del usuario y contraseña para validar la informacion.
- ✓ Hay un boton de olvido su clave, la cual sera enviada por correo electronico
- ✓ El sistema generara un mensaje de logueo.

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:

UH18

Nombre:

Eliminar cuenta

Yo como: Usuario

Quiero: Eliminar mi cuenta

Para: Desvincularme de VIVA POKER

Criterios de Aceptación:

- ✓ Dado que ya no quiero pertenecer al Club.
- ✓ Cuando doy click en Actualizar datos.
- ✓ Entonces al final del documento hay un boton de ELIMINAR.

Detalles:

- ✓ El boton de eliminar generara un mensaje de: ¿Esta seguro de ELIMINAR su cuenta?
- ✓ Generara una solicitud al administrador quien aprobara la solicitud.
- ✓ Si es Aprobado o Rechazado, generara un correo de confirmacion, siempre y cuando no tenga fichas vigentes.

HISTORIAS DE USUARIO			
ID de referencia:	UH19	Nombre:	Compartir
<p>Yo como: Usuario</p> <p>Quiero: Invitar amigos</p> <p>Para: Conozcan la pagina VIVA POKER</p>			
<p><i>Criterios de Aceptación:</i></p> <p>✓ Dado que quiero mostrar el Club a otras personas.</p> <p>✓ Cuando estoy en la pagina principal.</p> <p>✓ Entonces selecciono el boton de la red social.</p>			
<p><i>Detalles:</i></p> <p>✓ Debe tener 3 link acerca de Facebook, Twitter o Instagram.</p> <p>✓ Apenas de click se debe abrir una pagina de cada plataforma con la opcion de compartir.</p> <p>✓ El usuario debe tener cuenta en dicha red social para poder compartir.</p>			

HISTORIAS DE USUARIO			
ID de referencia:	UH20	Nombre:	Actualizar datos
<p>Yo como: Usuario</p> <p>Quiero: Actualizar mis datos</p> <p>Para: Tener la info actualizada</p>			
<p><i>Criterios de Aceptación:</i></p> <p>✓ Dado que quiero actualizar mis datos</p> <p>✓ Cuando le de click en el menu de usuario.</p> <p>✓ Entonces genera un formulario con todos los datos precargados.</p>			
<p><i>Detalles:</i></p> <p>✓ Debe tener deshabilitado el cuadro de correo, nombres y apellidos.</p> <p>✓ Debe generar mensaje de confirmacion.</p> <p>✓</p>			