Bertrand Thomas  
Stéphane Escandell  
Pierre-Yves Gatouillat  
Jean-Charles Ravet

AtomINSA

Groupe 45 – 2006-2007Description :

AtomINSA est une adaptation du célèbre jeu Bomberman.

Il s’agit d’un jeu réalisé en 3D (OpenGL) permettant à plusieurs joueurs de s’affronter sur le même PC.

Le principe du jeu est de marquer le plus de point en tuant les autres bombermen grâce à des bombes. Il faut auparavant se frayer un chemin à travers les caisses occupant le plateau de jeu à l’aide de ces mêmes bombes. Ces caisses peuvent contenir des bonus modifiant les caractéristiques du joueur (augmentation de la vitesse, du nombre de bombes, possibilité de jeter les bombes, maladies diverses).

## Conception générale :

Voir diagramme de classe UML

## Algorithme :

RAS

## Amélioration et Bugs :

Améliorations possibles :

* Intégrer plus de bonus et de maladies
* Ajouter différents thèmes graphiques
* Ajouter un mode multi-joueurs en réseau local
* Voir même ajouetr une IA