Constitution de l'équipe technique

Projet plateforme de cryptomonnaie société GitMeMoney



Auteur(s) et contributeur(s)

Nom & Coordonnées	Qualité & Rôle	Société
Gérald ATTARD	Architecte logiciel	GitMeMoney

Historique des modifications et des révisions

N° version	Date	Description et circonstance de la modification	Auteur
1.0	09/12/2022	Création du document	Gérald ATTARD

Validation

N° version	Nom & Qualité	Date & Signature	Commentaires & Réserves
1.0	Natalia Team leader		

Tableau des abréviations

Abr.	Sémantique
BDD	
CSV	
JSON	
PSPO	Professional Scrum Product Owner (certification professionnelle SCRUM de Product Owner)
SSL	
SVN	
XML	

Table des matières

I. Fiches de poste souhaitées	4
I.A. Product Owner	
I.B. Scrum Master	
I.C. Développeur	
II. Profils disponibles	
III. Profils préconisés	
III.A. Product Owner	
III.B. Scrum Master	12
III.C. Développeurs	12



l. Fiches de poste souhaitées

Les fiches de poste décrites dans ce paragraphe doivent être perçues comme des fiches de poste « idéales » vis à vis de la réalisation de ce projet.

C'est donc à partir de ces modèles que le choix des collaborateurs sera effectué en fonction de leur savoir-faire et savoir-être.

I.A. Product Owner

SAVOIR-FAIRE						
Domaine	NIVEAU REQUIS			Commentaires		
Domaine	Débutant	Confirmé	Expert	Commencaries		
Gestion de projet		X		Capacité à définir, planifier et assigner des tâches et des ressources en vue de piloter un projet ou d'y contribuer		
Capacité d'écoute		X		Aptitude à écouter les autres et prendre en compte les besoins, opinions, points de vue des personnes avec lesquelles j'interagis		
Négociation		X		Capacité à déployer des aptitudes d'influence et de persuasion lors d'un échange avec un interlocuteur ayant des intérêts/positionnements divergents dans le but d'atteindre à une décision commune entérinée par les deux parties		
Maîtrise de la méthode SCRUM	X					
Connaissance de l'AGILE	X					
Gestion des priorités		X		Savoir hiérarchiser et pannifier ses tâches en fonction de leurs urgences, importances, et temps nécessaires à leurs réalisations afin d'optimiser son temps de travail		
Communication orale et écrite		X		Capacité à informer, expliquer et mobiliser ses interlocuteurs internes et externes en exprimant clairement ses idées grâce à des qualités d'écriture et d'expression orale/écrite		
Gestion des parties prenantes		X		Capacité à gérer, coordonner différents interlocuteurs ayant un lien d'interdépendance sur une action, activité, projet commun		
Gestion des risques		X		Assurer l'identification et le niveau de couverture des risques d'une entreprise, d'un département, d'un projet, d'une activité par la mise en place de diagnostics, outils et plans d'actions , de gestion et suivi		
Orientation client		X		Capacité à intégrer, satisfaire les besoins / attentes des clients internes et externes		

SAVOIR-ÊTRE							
Domaine	NIVEAU REQUIS			Commentaires			
Domaine	Débutant	Confirmé	Expert	Commencaries			
Adapatabilité et flexibilité		X		Capacité à réagir de façon adéquate et à ajuster ses activités face aux changements et aux contraintes			
Autonomie			X	Capacité de prendre en charge une tâche, la résolution d'un problème, en établissant soi-même le champs d'actions, les objectifs et en employant les ressources (temps, moyens) nécessaires à sa réalisation et ceux sans contrôle hiérarchique systématique			
Analyse et synthèse		X		Capacité à collecter de l'information, à la mettre dans un ordre logique, à identifier des tendances et à faire ressortir les points clés de manière claire et concise			
Conviction et influence			X	Capacité à convaincre, faire passer des idées auprès des bons interlocuteurs pour assurer la prise de décision			
Qualité d'écoute			X	Aptitude à écouter les autres et prendre en compte les besoins, opinions, points de vue des personnes avec lesquelles j'interagis			
Qualités relationnelles		X		Capacité à instaurer une relation de confiance vis- à-vis de ses interlocuteurs internes et externes, permettre des échanges constructifs et conviviaux. Capacité à adapter son comportement et son attitude en fonction de l'interlocuteur, de la situation pour maximiser la qualité des échanges			
Leadership et esprit d'entreprise			X	Capacité à fédérer ses interlocuteurs internes et externes autour d'une ambition commune au service du développement d'une organisation			
Rigueur et organisation	X			Capacité à réaliser des activités sans erreur et à organiser son travail pour optimiser son temps et ses ressources			
Travail en équipe		X		Capacité à interagir au sein d'un groupe de manière constructive afin d'atteindre un objectif commun.			

I.B. Scrum Master

SAVOIR-FAIRE						
Domaine	NIV	EAU REQ	UIS	Commentaires		
Domaine	Débutant	Confirmé	Expert	Commentaties		
Connaissance AGILE			X			
Connaissance du SCRUM		X				
Connaissance du Kanban		X				
Compétences techniques	X			Une base technique en informatique serait appréciable		
Gestion de projet	X			Capacité à définir, planifier et assigner des tâches et des ressources en vue de piloter un projet ou d'y contribuer		
Animation d'équipe		X		Capacité à faire travailler des collaborateurs en leur donnant des avis et des opportunités pour exprimer et développer tout leur potentiel afin d'atteindre les objectifs fixés		
Animation de réunion		X		Capacité à conduire une réunion en fixant les méthodes et les règles de conduites de celle-ci afin de répondre à l'objectif fixé (Définiton de l'agenda, rappel des objectifs , gestion de la prise de parole, reformulation, relance des échanges, conclusion)		
Gestion de la performance d'équipe		X		Capacité à suivre et à piloter une activité et pouvoir en mesurer les effets grâce à des indicateurs de mesure fixés dans l'atteinte d'objectifs précis		
Gestion des priorités		X		Savoir hiérarchiser et pannifier ses tâches en fonction de leurs urgences, importances, et temps nécessaires à leurs réalisations afin d'optimiser son temps de travail		
Gestion des risques		X		Assurer l'identification et le niveau de couverture des risques d'une entreprise, d'un département, d'un projet, d'une activité par la mise en place de diagnostics, outils et plans d'actions , de gestion et suivi		
Gestion réglementaire et contractuelle		X		Connaître les réglementations en vigueur dans sa spécialité ou son secteur Assurer la gestion administrative et économique d'un contrat Gérer des litiges commerciaux/règlementaires		

SAVOIR-FAIRE								
Domaine	NIVEAU REQUIS			Commentaires				
Domaine	Débutant	Confirmé	Expert	Commentaries				
Négociation	X			Capacité à déployer des aptitudes d'influence et de persuasion lors d'un échange avec un interlocuteur ayant des intérêts/positionnements divergents dans le but d'atteindre à une décision commune entérinée par les deux parties				
Qualités rédactionnelles		X		Capacité à appliquer des règles orthographiques et grammaticales justes dans la réalisation d'un écrit. Capacité à synthétiser, de manière condensée et objective, le contenu des informations et pouvoir le retranscrire par écrit . Adapter les écrits en fonction de leur rôle stratégique et tactique dans un contexte professionnel et adapter le langage employé selon la cible.				
Travail en équipe			X	Capacité à interagir au sein d'un groupe de manière constructive afin d'atteindre un objectif commun.				
Communication orale et écrite			X	Capacité à informer, expliquer et mobiliser ses interlocuteurs internes et externes en exprimant clairement ses idées grâce à des qualités d'écriture et d'expression orale/écrite				

SAVOIR-ÊTRE							
Domaine	NIVEAU REQUIS			Commentaires			
Domaine	Débutant	Confirmé	Expert	Commencaries			
Observateur		X					
Curiosité et tenacité		X					
Autonomie			X				
Capacité d'ouverture et de prospective		X					
Qualité d'écoute			X				
Qualités relationnelles			X				
Rigueur et organisation			X				
Adaptabilité et flexibilité		X					

I.C. Développeur

La fiche de poste ci-dessous est un modèle relatif aux trois postes de développement nécessaires à ce projet.

SAVOIR-FAIRE					
Domaine	NIV	EAU REQ	UIS	Commentaires	
Domarile	Débutant	Confirmé	Expert	Commentaties	
Programmation Front-end		X			
Programmation back-end		X			
Connaissance Système des OS	X			À minima : Windows et Linux (système de fichiers, organisation des modules systèmes)	
Sécurité informatique	X			Mise en place de liaison sécurisé de type SSL	
Shell système	X			À minima : (Powershell ou nt-shell) et (csh ou bash ou ksh)	
Structure de données	X			BDD ou XML ou JSON ou plaintext	
Tests unitaires	X				
Outil de suivi de version	X			CVS ou SVN ou Git ou autres	
Cryptomonnaie	X			À minima	
Architecture REST	X			À minima	
Communication orale et écrite		X			
Gestion des priorités		X			
Gestion des risques		X		À minima et à appréhender dans l'optique du Développement	
Qualité rédactionnelle	X			À minima	
Travail en équipe	X				

	SAVOIR-ÊTRE						
Domaine	NIVEAU REQUIS			Commentaires			
Domaine	Débutant	Confirmé		Commentaries			
Adaptabilité et flexibilité		X					
Analyse et synthèse	X						
Créativité, sens de l'innovation		X					
Qualité d'écoute		X					
Qualité relationnelle	X			à minima et à appréhender dans l'optique d'intégration au sein d'une équipe			
Rigueur et organisation	X			à minima et à appréhender dans l'optique rigueur d'application d'un système d'organisation déjà défini			



La matrice présentée ci-dessous recense tous les profils de développeurs disponibles au sein de la société *GitMeMoney*. En outre, tous les profils recensés possèdent deux savoir-faire : la maîtrise de *Git* et une connaissance de la *méthode Agile Scrum*.

Nom	rôle	Spécialité	Compétences	Profil			
Benoît Pires	Senior Software Engineer	Backend Java, gestion de la persistance des données avec Hibernate	 Java / Java EE Fwk Spring, Fwk orm JPA / Hibernate SOAP / REST Modélisation UML SQL Server, Oracle Docker 	Sa préférence va à l'évolution et la maintenance des projets en cours. Il apprécie les nouveaux projets uniquement si sa spécialisation est mise pleinement à profit. Assidu, caractère patient. Il n'est pas porté sur la R&D.			
Anne Colas	Senior Software Engineer	Backend Java	 Java / Java EE / Jakarta EE Fwk Spring, Oauth Eclipse MicroProfile Docker 	À la recherche constante de challenges techniques. Prompt à la prise d'initiative.			
David Merle	Merle Senior Software Engineer Pas de spécialisation, profil full stack et devops		 Java / Java EE Fwk Spring Intégration front : JSF, Spring MVC Docker, AWS 	Flexible, à la recherche d'innovations. Il s'épanouit à travers une participation aux phases d'implémentations et de déploiement.			
Leila Harrison	Harrison Junior Software Engineer Javascript		 Javascript : Angular HTML / CSS Java DAO : Photoshop, Ergonomie du web 	Principalement front, niveau standard en Java. Premier poste en entreprise après son diplôme.			

Nom	rôle	Spécialité	Compétences	Profil			
Jessica Navarro	Ca Navarro Junior Software Engineer PHP Symfony		 HTML / CSS (bootstrap, materialize) PHP, fwk Symfony PostgreSQL Docker, AWS 	Dernière recrue, en formation sur les technologies Java/JavaEE. Était freelance auparavant et a souhaité intégrer une entreprise pour acquérir des compétences supplémentaires.			
Mathias Henrich	Junior Software Engineer	Java	Java / JavaEE, PHPHTML / CSSGradleMySQL, PostgreSQL	Compétences génériques en Java et web, souple et fort potentiel d'apprentissage. Très à l'écoute des autres développeurs.			
Marie Pierrot	Software Builder Engineer	Maven, AWS	 Java Docker, Kubernetes Jenkins AWS, Microsoft Azure Oracle 	Dédiée aux phases de build et de déploiement des projets. Extrêmement spécialisée dans son domaine. Difficulté à travailler en équipe.			
Sophie Laroche	ophie Laroche developer N/A		JavaPostgreSQL	Disponibilité: 60% (2 jour/semaine en formation) En alternance sur un parcours "Développeur d'Application Java". A tout à apprendre, mais est très motivée.			



III.A. Product Owner

En ce qui concerne le product owner, cette étude préconise l'emploi de l'auteur de ce document au vue de son CV déposé en document joint (fichier joint *CV-Gerald-Attard-EN.pdf*).

Ce choix étant également motivé par sa qualification au PSPO (fichier joint certificate_PSPO.pdf).

III.B. Scrum Master

En ce qui concerne le profil de Scrum Master, au vue de la spécialisation de cette fonction, ce rôle devra être spécifiquement recherché.

Ainsi, si la société *GitMeMoney* ne disposait pas d'un tel collaborateur, il sera nécessaire d'élargir la recherche à une société de prestation de services ou de faire appel à un freelance.

III.C. Développeurs

Le choix des développeurs sera réalisé en effectuant l'adéquation entre les fiches de poste souhaitées et les profils disponibles présentées précédemment.

Ainsi, la matrice ci-dessous compare les savoirs-faire de chacun des personnels dans le roster aux savoirs-faire souhaités :

	SAVOIR-FAIRE											
Nom	Programmation front-end	Programmation back-end	Connaissance Système des OS	Sécurité informatique	Shell Système	Structure de données		Suivi de version	Crypto- Monnaie	Architecture REST	Travail en équipe	Résultat
Benoît Pires		1				1				1		3
Anne Colas		1		1								2
David Merle	1	1										2
Leila Harrison	1	1										2
Jessica Navarro	1					1						2
Mathias Henrich	1	1				1					1	4
Marie Pierrot		1				1					-1	1
Sophie Laroche		1				1						2

Et les nomminés sont...

- **Benoît Pires** pour sa connaissance de l'Architecture REST.
- Anne Colas pou sa connaissance en sécurité informatique, dont le protocole de délégation d'autorisation Oauth.
- <u>Mathias Henrich</u> pour sa ployvalence en programmation *front* et *back-end*, et aussi pour sa connaissance en *Structure de données*.

