

Architecture Definition Document

Scope	2
Goals, objectives, and constraints	2
Baseline Architecture	3
Target Architecture	6
Gap analysis	7
Road Map	7

Scope

Ce document définit l'architecture source (Baseline Architecture), l'architecture cible (Target Architecture) et fournit une analyse de l'écart entre les deux.

Référence document officielle TOGAF :

https://pubs.opengroup.org/architecture/togaf91-doc/arch/chap36.html#tag_36_02_03

Goals, objectives, and constraints

Mission

SCS Magazine, un journal de recherche scientifique renommée depuis plus de 20 ans, souhaite traiter une problématique critique concernant la gestion des parties prenantes du processus de rédaction.

La rédaction d'un article engage de nombreux interlocuteurs : chercheurs, rédacteurs et éditeurs. Cette hétérogénéité d'acteurs entraîne de nombreux aller-retours afin d'aboutir au résultat final.

Le nouveau produit doit permettre de traiter efficacement cette problématique. Il s'agira d'une GED : Gestion Electronique de Documents.

Objectifs

Voici les 3 objectifs principaux du produit :

- Versionning des articles ;
- Suivi des modifications ;
- Système de commentaires multi-utilisateurs.

Contraintes

La complexité réside dans la typologie d'utilisateurs qui est très hétérogène (c.f. section baseline architecture ci-dessous). Il est nécessaire que le produit soit adapté à chacun.

SCS Magazine impose également une intégration de ce produit au sein de son système d'information.

Le système d'information (SI) de SCS Magazine ne doit pas être impacté pendant le développement du produit.

Les contraintes de droits d'auteurs doivent être pris en compte lors de la gestion du contenu récupéré au sein de la solution.

Baseline Architecture

Business Architecture

Acteurs externes

Chercheurs : ils sont amenés à fournir des articles ou bien des éléments de recherches qui pourront être utilisés par des rédacteurs du journal. Certains chercheurs peuvent également être missionnés pour revoir des articles en fonction des besoins.

Rédacteurs : principalement indépendants, ils fournissent des articles ou bien sont missionnés par le journal pour créer ou revoir des articles en fonction des besoins.

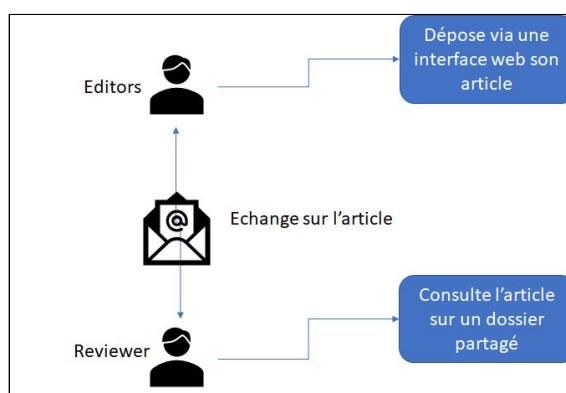
Éditeurs : en collaboration b2b ils sont prêts à fournir des articles au journal. Par exemple pour promouvoir un livre de leur catalogue.

Acteurs internes

Rédacteurs : produisent des articles pour le journal, collaborent avec les chercheurs voir d'autres rédacteurs dans le cadre de relecture d'articles avant publication.

Membre du comité de rédaction : définit avec les autres membres du comité les articles à produire et valide chaque production (quel que soit sa provenance) avant publication.

Actions métiers



Business Architecture diagram

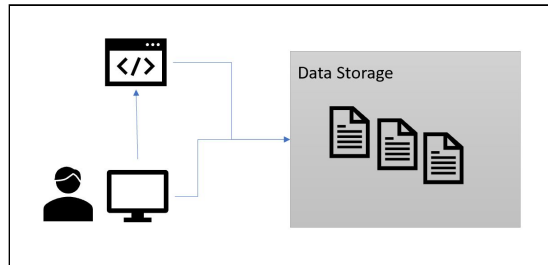
Editors: Acteurs qui rédigent un article (chercheurs, rédacteurs, éditeurs)

Reviewer: Acteurs qui ont la responsabilité de valider un article (rédacteurs internes ou membre du comité de rédaction)

Data Architecture

Les données sont actuellement stockés en tant que fichiers sur le serveur de fichier (cf data storage). Un acteur ajoute une donnée à travers l'interface web (cf Application Architecture

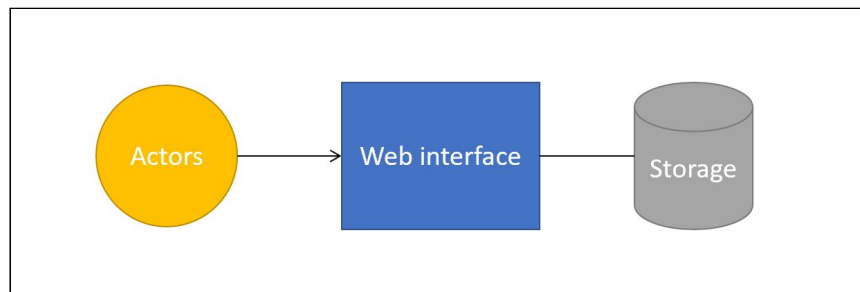
Models) ou récupère une donnée directeur sur le serveur à travers le dossier partagé (cf Technology Architecture Models).



Data Architecture Diagram

Application Architecture

Actuellement, SCS Magazine possède une unique interface web pour permettre à chaque acteur d'accéder aux contenus déposés. Le schéma suivant représente cette architecture:



Application Architecture diagram

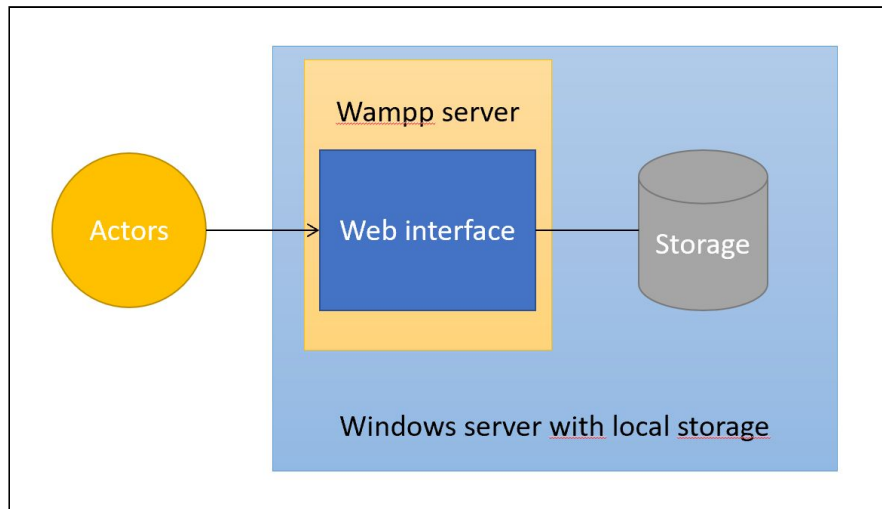
Technology Architecture

SCS Magazine dispose d'un unique serveur jouant le rôle de :

- serveur web (applicatif Wampp server)
- serveur de fichier (Windows filesystem)

La web interface est une application PHP qui permet de télécharger sur un espace disque du serveur les articles. L'interface est en HTML/CSS.

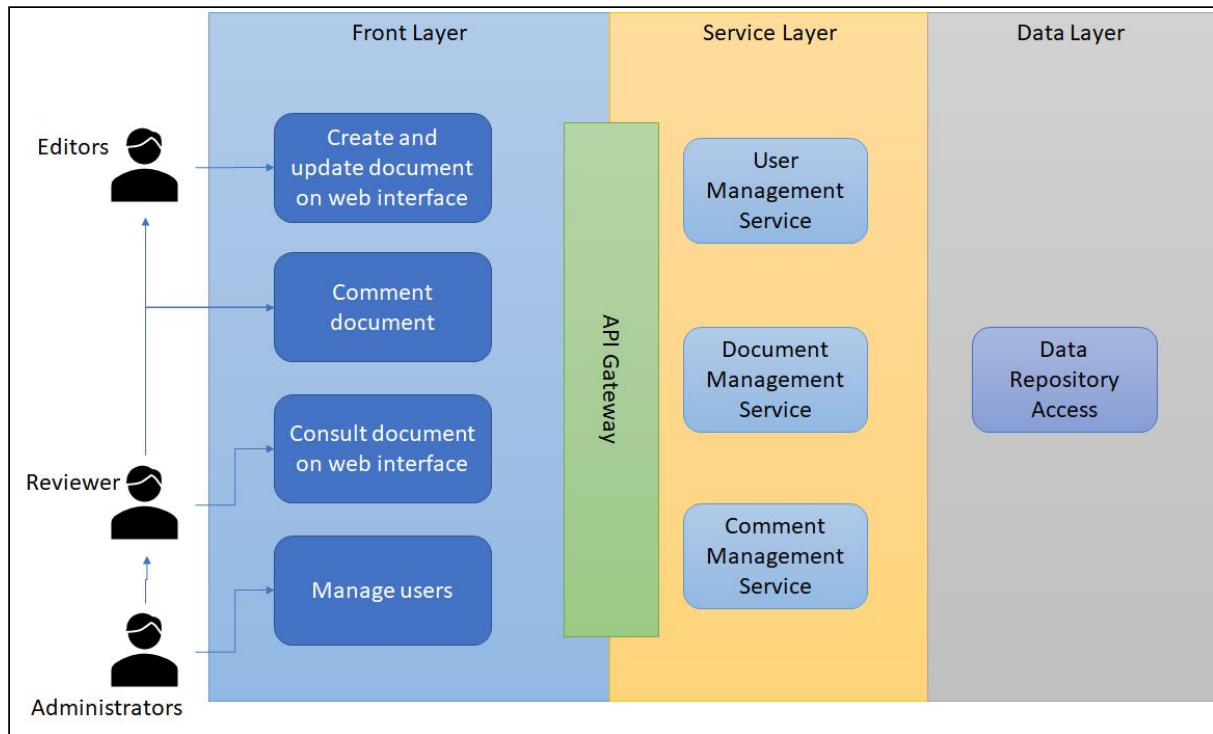
L'espace disque (storage sur le schéma) est déclaré en tant que dossier partagé et est accessible sur le réseau de l'entreprise par les collaborateurs.



Technology Architecture diagram

Target Architecture

L'architecture cible est décrite sur le diagramme suivant :



Target Architecture diagram

Editors : acteurs qui rédigent des articles (type 'rédacteur' du recueil des besoins)

Reviewers : acteurs qui font la revue des articles (type 'validation' du recueil des besoins)

Administrators : acteurs qui gèrent les utilisateurs (type 'admin' du recueil des besoins)

Business Architecture description

Les aspects métiers sont divisés en 3 tiers principaux :

- Gestion des utilisateurs
- Gestion des documents
 - Inclut le mécanisme de versioning
- Gestion des commentaires

Application Architecture Description

Front Layer

Permet aux acteurs d'agir sur le système.

Service Layer

Décorrélé du front et exposé à travers un tunnel d'accès nommé API Gateway.

Data Layer

Accès sécurisé aux données à travers les drivers de connexion au 'Data Repository'.

Technology Application description

Le produit développé repose sur une implémentation **Java** pour les couches 'Service Layer' et 'Data Layer'. Le Front Layer doit se reposer sur un framework adaptable à une architecture micro frontend.

Le cadre architectural définit également la nécessité de déployer les composants du produit à travers des conteneurs.

Gap analysis

Consolidated business

Ajout de documents au sein du système d'information pour être consultés par les acteurs internes au journal.

Les acteurs restent les mêmes entre la 'baseline architecture' et la 'target architecture'.

Business gap

Back office de gestion des documents.

Gestion de l'évolution des documents grâce à un mécanisme de versioning.

Implémentation d'un système de commentaires multi utilisateurs.

Road Map

L'Architecture Roadmap représente le plan architectural pour atteindre la cible définie dans le présent document.