

# 王争的算法训练营

习题课：二叉树



重点中的重点，面试常考，是个硬骨头，一定要拿下

- 1) 类似链表操作，二叉树上的操作一般都会涉及到树的遍历。
- 2) 因为树跟子树结构、操作很相似，所以，绝大部分题目都使用递归实现。

### 二叉树的8类小题型：

题型1：二叉树前中后序遍历

题型2：二叉树按层遍历

题型3：二叉树上的递归

题型4：二叉查找树

题型5：LCA最近公共祖先

题型6：二叉树转单、双、循环链表

题型7：按照遍历结果反向构建二叉树

题型8：二叉树上的最长路径和（树形DP）



### 题型1：二叉树前中后序遍历

- [144. 二叉树的前序遍历](#) (简单)
- [94. 二叉树的中序遍历](#) (简单)
- [145. 二叉树的后序遍历](#) (简单)
- [589. N 叉树的前序遍历](#) (简单)
- [590. N 叉树的后序遍历](#) (简单)

### 题型2：二叉树按层遍历

- [剑指 Offer 32 - I. 从上到下打印二叉树](#) (中等)
- [102. 二叉树的层序遍历](#) (中等)
- [剑指 Offer 32 - III. 从上到下打印二叉树 III](#) (中等)
- [429. N 叉树的层序遍历](#) (中等)
- [513. 找树左下角的值](#) (中等)

### 题型3：二叉树上的递归

- [104. 二叉树的最大深度](#) (简单)
- [559. N 叉树的最大深度](#) (简单)
- [剑指 Offer 55 - II. 平衡二叉树](#) (中等)
- [617. 合并二叉树](#) (简单)
- [226. 翻转二叉树](#) (简单)
- [101. 对称二叉树](#) (中等)
- [98. 验证二叉搜索树](#) (中等)

### 题型4：二叉查找树

- [剑指 Offer 54. 二叉搜索树的第k大节点](#) (中等)
- [538. 把二叉搜索树转换为累加树](#) (中等)
- [面试题 04.06. 后继者](#) (中等)

### 题型5：LCA最近公共祖先

- [236. 二叉树的最近公共祖先](#) (中等)
- [剑指 Offer 68 - I. 二叉搜索树的最近公共祖先](#) (中等)

### 题型6：二叉树转单、双、循环链表

- [114. 二叉树展开为链表](#) (中等)
- [面试题 17.12. BiNode](#) (中等)
- [剑指 Offer 36. 二叉搜索树与双向链表](#) (中等)
- [面试题 04.03. 特定深度节点链表](#) (中等)

### 题型7：按照遍历结果反向构建二叉树

- [105. 从前序与中序遍历序列构造二叉树](#) (中等)
- [106. 从中序与后序遍历序列构造二叉树](#) (中等)
- [889. 根据前序和后序遍历构造二叉树](#) (中等)
- [剑指 Offer 33. 二叉搜索树的后序遍历序列](#) (中等)

### 题型8：二叉树上的最长路径和

- [543. 二叉树的直径](#) (简单)
- [剑指 Offer 34. 二叉树中和为某一值的路径](#) (中等)
- [124. 二叉树中的最大路径和](#) (困难)
- [437. 路径总和 III](#) (困难)



## 题型5：LCA最近公共祖先

[236. 二叉树的最近公共祖先](#)（中等） 已讲

[剑指 Offer 68 - I. 二叉搜索树的最近公共祖先](#)（中等）

王争的算法训练营

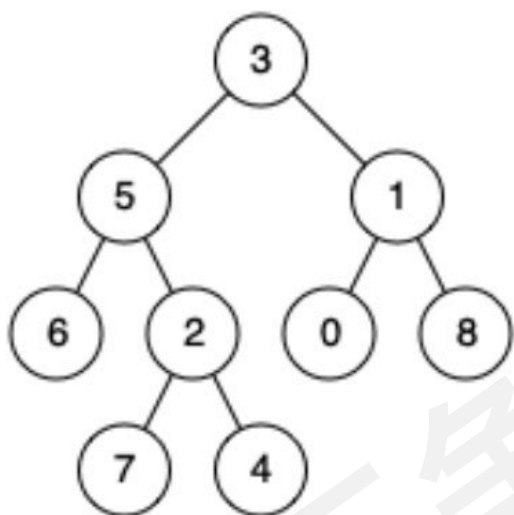


### 题型5：LCA最近公共祖先 [236. 二叉树的最近公共祖先](#)（中等）

给定一个二叉树，找到该树中两个指定节点的最近公共祖先。

百度百科中最近公共祖先的定义为：“对于有根树  $T$  的两个节点  $p$ 、 $q$ ，最近公共祖先表示为一个节点  $x$ ，满足  $x$  是  $p$ 、 $q$  的祖先且  $x$  的深度尽可能大（一个节点也可以是它自己的祖先）。”

示例 1：



输入：root = [3,5,1,6,2,0,8,null,null,7,4], p = 5, q = 1

输出：3

解释：节点 5 和节点 1 的最近公共祖先是节点 3。



```
class Solution {
    private TreeNode lca = null;

    public TreeNode lowestCommonAncestor(TreeNode root, TreeNode p, TreeNode q) {
        traverse(root, p, q);
        return lca;
    }

    private int traverse(TreeNode root, TreeNode p, TreeNode q) {
        if (root == null) return 0;
        int leftContains = traverse(root.left, p, q);
        if (lca != null) { // 提前退出
            return 2;
        }
        int rightContains = traverse(root.right, p, q);
        if (lca != null) { // 提前退出
            return 2;
        }
        int rootContains = 0;
        if (root == p || root == q) {
            rootContains = 1;
        }
        if (rootContains == 0 && leftContains == 1 && rightContains == 1) {
            lca = root;
        }
        if (rootContains == 1 && (leftContains == 1 || rightContains == 1)) {
            lca = root;
        }
        return leftContains + rightContains + rootContains;
    }
}
```



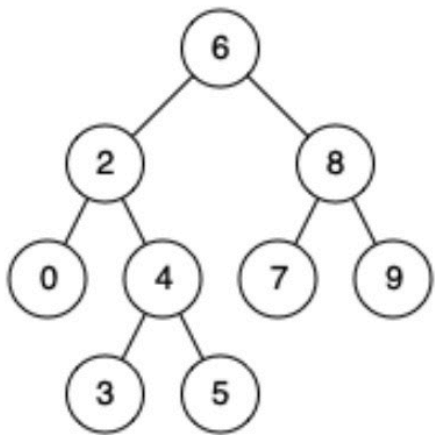
### 题型5：LCA最近公共祖先

#### [剑指 Offer 68 - I. 二叉搜索树的最近公共祖先](#)（中等）

给定一个二叉搜索树, 找到该树中两个指定节点的最近公共祖先。

百度百科中最近公共祖先的定义为：“对于有根树 T 的两个结点 p、q，最近公共祖先表示为一个结点 x，满足 x 是 p、q 的祖先且 x 的深度尽可能大（一个节点也可以是它自己的祖先）。”

例如，给定如下二叉搜索树: root = [6,2,8,0,4,7,9,null,null,3,5]



示例 1:

输入: root = [6,2,8,0,4,7,9,null,null,3,5], p = 2, q = 8

输出: 6

解释: 节点 2 和节点 8 的最近公共祖先是 6。



### 题型5：LCA最近公共祖先

[剑指 Offer 68 - I. 二叉搜索树的最近公共祖先](#) (中等) **非递归实现**

```
class Solution {  
    public TreeNode lowestCommonAncestor(TreeNode root, TreeNode p, TreeNode q) {  
        TreeNode x = root;  
        while (true) {  
            if (p.val < x.val && q.val < x.val) {  
                x = x.left;  
            } else if (p.val > x.val && q.val > x.val) {  
                x = x.right;  
            } else { //包含各种情况  
                return x;  
            }  
        }  
    }  
}
```





### 题型5：LCA最近公共祖先

[剑指 Offer 68 - I. 二叉搜索树的最近公共祖先](#)（中等） **递归实现**

```
class Solution {
    public TreeNode lowestCommonAncestor(TreeNode root, TreeNode p, TreeNode q) {
        if (p == root || q == root || (p.val < root.val && root.val < q.val)
            || (q.val < root.val && root.val < p.val)) {
            return root;
        }
        if (p.val < root.val && q.val < root.val) {
            return lowestCommonAncestor(root.left, p, q);
        } else {
            return lowestCommonAncestor(root.right, p, q);
        }
    }
}
```



## 题型6：二叉树转单、双、循环链表

[114. 二叉树展开为链表](#)（中等）

[面试题 17.12. BiNode](#)（中等）

[剑指 Offer 36. 二叉搜索树与双向链表](#)（中等）

[面试题 04.03. 特定深度节点链表](#)（中等）

王争的算法训练营

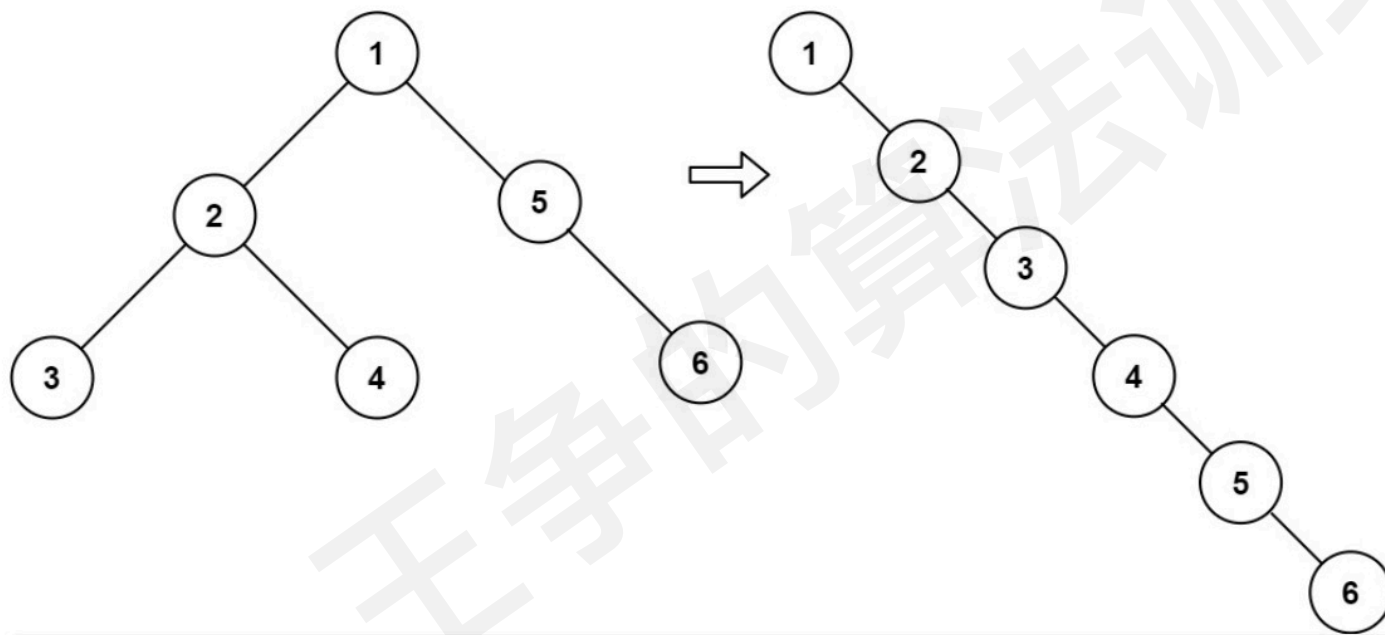


### 题型6：二叉树转单、双、循环链表 [114. 二叉树展开为链表](#)（中等）

给你二叉树的根结点 `root`，请你将它展开为一个单链表：

- 展开后的单链表应该同样使用 `TreeNode`，其中 `right` 子指针指向链表中下一个结点，而左子指针始终为 `null`。
- 展开后的单链表应该与二叉树 [先序遍历](#) 顺序相同。 **中序遍历，后序遍历**

示例 1：



输入: `root = [1,2,5,3,4,null,6]`

输出: `[1,null,2,null,3,null,4,null,5,null,6]`



```
class Solution {  
    private TreeNode dummyHead = new TreeNode();  
    private TreeNode tail = dummyHead;  
  
    public void flatten(TreeNode root) {  
        preorder(root);  
    }  
  
    private void preorder(TreeNode root) {  
        if (root == null) return;  
  
        TreeNode left = root.left;  
        TreeNode right = root.right;  
        // 把遍历到的节点放到结果链表中  
        tail.right = root;  
        tail = root;  
        root.left = null;  
  
        // 左子树  
        preorder(left);  
        // 右子树  
        preorder(right);  
    }  
}
```



### 题型6：二叉树转单、双、循环链表 [面试题 17.12. BiNode（中等）](#)

二叉树数据结构 `TreeNode` 可用来表示单向链表（其中 `left` 置空，`right` 为下一个链表节点）。实现一个方法，把二叉搜索树转换为单向链表，要求依然符合二叉搜索树的性质，转换操作应是原址的，也就是在原始的二叉搜索树上直接修改。

返回转换后的单向链表的头节点。

注意：本题相对原题稍作改动

示例：

输入： [4,2,5,1,3,null,6,0]

输出： [0,null,1,null,2,null,3,null,4,null,5,null,6]

提示：

- 节点数量不会超过 100000。



```
class Solution {
    private TreeNode dummyHead = new TreeNode();
    private TreeNode tail = dummyHead;

    public TreeNode convertBiNode(TreeNode root) {
        inorder(root);
        return dummyHead.right;
    }

    private void inorder(TreeNode root) {
        if (root == null) return;

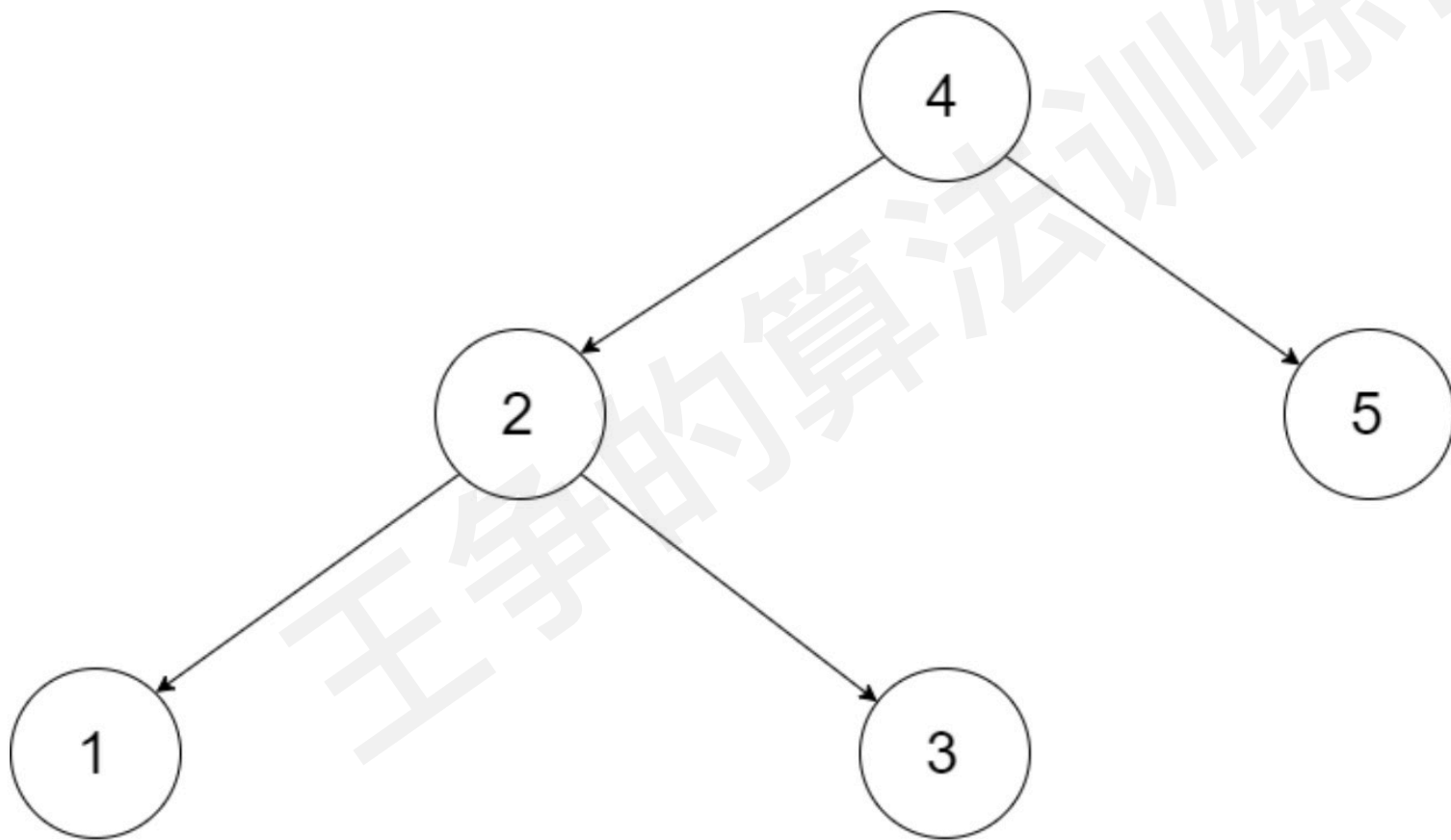
        // 左子树
        inorder(root.left);
        // 把遍历到的节点放到结果链表中
        tail.right = root;
        tail = root;
        root.left = null;
        // 右子树
        inorder(root.right);
    }
}
```



### 题型6：二叉树转单、双、循环链表 [剑指 Offer 36. 二叉搜索树与双向链表](#)（中等）

输入一棵二叉搜索树，将该二叉搜索树转换成一个排序的循环双向链表。要求不能创建任何新的节点，只能调整树中节点指针的指向。

为了让您更好地理解问题，以下面的二叉搜索树为例：



我们希望将这个二叉搜索树转化为双向循环链表。链表中的每个节点都有一个前驱和后继指针。对于双向循环链表，第一个节点的前驱是最后一个节点，最后一个节点的后继是第一个节点。

下图展示了上面的二叉搜索树转化成的链表。“head”表示指向链表中有最小元素的节点。



```
class Solution {  
    private Node dummyHead = new Node();  
    private Node tail = dummyHead;  
  
    public Node treeToDoublyList(Node root) {  
        if (root == null) return null;  
        inorder(root);  
        tail.right = dummyHead.right;  
        dummyHead.right.left = tail;  
        return dummyHead.right;  
    }  
  
    private void inorder(Node root) {  
        if (root == null) return;  
  
        // 左子树  
        inorder(root.left);  
        // 把遍历到的节点放到结果链表中  
        root.left = tail;  
        tail.right = root;  
        tail = root;  
        // 右子树  
        inorder(root.right);  
    }  
}
```



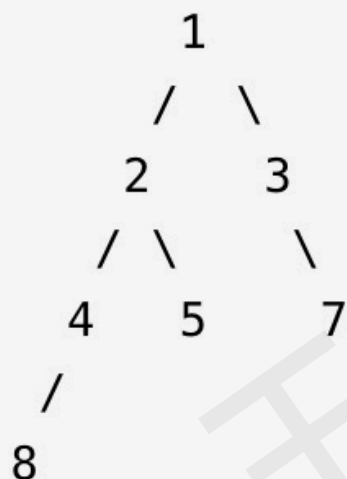


### 题型6：二叉树转单、双、循环链表 [面试题 04.03. 特定深度节点链表](#)（中等）

给定一棵二叉树，设计一个算法，创建含有某一深度上所有节点的链表（比如，若一棵树的深度为  $D$ ，则会创建出  $D$  个链表）。返回一个包含所有深度的链表的数组。

示例：

输入：[1,2,3,4,5,null,7,8]



输出：[[1], [2,3], [4,5,7], [8]]



```
class Solution {
    public ListNode[] listOfDepth(TreeNode tree) {
        if (tree == null) return new ListNode[0];
        List<ListNode> result = new ArrayList<ListNode>();
        Queue<TreeNode> queue = new LinkedList<TreeNode>();
        queue.add(tree);
        while (!queue.isEmpty()) {
            ListNode dummyHead = new ListNode(); // 虚拟头节点
            ListNode tail = dummyHead;
            int curLevelNum = queue.size();
            for (int i = 0; i < curLevelNum; ++i) {
                TreeNode treeNode = queue.poll();
                tail.next = new ListNode(treeNode.val);
                tail = tail.next;
                if (treeNode.left != null) {
                    queue.add(treeNode.left);
                }
                if (treeNode.right != null) {
                    queue.add(treeNode.right);
                }
            }
            result.add(dummyHead.next);
        }
        ListNode[] resultArr = new ListNode[result.size()];
        for (int i = 0; i < result.size(); ++i) {
            resultArr[i] = result.get(i);
        }
        return resultArr;
    }
}
```



## 题型7：按照遍历结果反向构建二叉树

[105. 从前序与中序遍历序列构造二叉树](#)（中等）

[106. 从中序与后序遍历序列构造二叉树](#)（中等）

[889. 根据前序和后序遍历构造二叉树](#)（中等）

[剑指 Offer 33. 二叉搜索树的后序遍历序列](#)（中等）

王争的算法训练营



### 题型7：按照遍历结果反向构建二叉树 [105. 从前序与中序遍历序列构造二叉树](#)（中等）

根据一棵树的前序遍历与中序遍历构造二叉树。

**注意：**

你可以假设树中没有重复的元素。

例如，给出

前序遍历 preorder = [3,9,20,15,7]

中序遍历 inorder = [9,3,15,20,7]

返回如下的二叉树：



```
class Solution {
    public TreeNode buildTree(int[] preorder, int[] inorder) {
        return myBuildTree(preorder, 0, preorder.length-1, inorder, 0, inorder.length-1);
    }

    // preorder下标i,j; inorder下标p,q
    private TreeNode myBuildTree(int[] preorder, int i, int j, int[] inorder, int p, int r) {
        if (i>j) return null;

        TreeNode root = new TreeNode(preorder[i]);
        // 在中序遍历结果inorder中, 查询preorder[i]所在的位置[p, q-1] q [q+1, r]
        int q = p;
        while (inorder[q] != preorder[i]) {
            q++;
        }
        int leftTreeSize = q-p; //左右子树大小

        // 构建左子树
        TreeNode leftNode = myBuildTree(preorder, i+1, i+leftTreeSize, inorder, p, q-1);
        // 构建右子树
        TreeNode rightNode = myBuildTree(preorder, i+leftTreeSize+1, j, inorder, q+1, r);
        // 根据root、左子树、右子树构建树
        root.left = leftNode;
        root.right = rightNode;
        return root;
    }
}
```



### 题型7：按照遍历结果反向构建二叉树 [106. 从中序与后序遍历序列构造二叉树](#)（中等）

根据一棵树的中序遍历与后序遍历构造二叉树。

**注意：**

你可以假设树中没有重复的元素。

例如，给出

```
中序遍历 inorder = [9,3,15,20,7]
后序遍历 postorder = [9,15,7,20,3]
```

返回如下的二叉树：

```
  3
 / \
9   20
 /   \
15    7
```

```
class Solution {
    public TreeNode buildTree(int[] inorder, int[] postorder) {
        return myBuildTree(postorder, inorder, 0, postorder.length-1, 0, inorder.length-1);
    }

    // postorder下标i,j; inorder下标p,q
    private TreeNode myBuildTree(int[] postorder, int i, int j, int[] inorder, int p, int r) {
        if (i>j) return null;

        TreeNode root = new TreeNode(postorder[j]);
        // 在中序遍历结果inorder中, 查询postorder[j]所在的位置q
        // [p, q-1] q [q+1, r]
        int q = p;
        while (inorder[q] != postorder[j]) {
            q++;
        }
        //左右子树大小
        int leftTreeSize = q-p;

        // 构建左子树
        TreeNode leftNode = myBuildTree(postorder, i, i+leftTreeSize-1, inorder, p, q-1);
        // 构建右子树
        TreeNode rightNode = myBuildTree(postorder, i+leftTreeSize, j-1, inorder, q+1, r);
        root.left = leftNode;
        root.right = rightNode;
        return root;
    }
}
```



### 题型7：按照遍历结果反向构建二叉树 [889. 根据前序和后序遍历构造二叉树](#)（中等）

返回与给定的前序和后序遍历匹配的任何二叉树。

`pre` 和 `post` 遍历中的值是不同的正整数。

示例：

输入：pre = [1,2,4,5,3,6,7], post = [4,5,2,6,7,3,1]  
输出：[1,2,3,4,5,6,7]

提示：

- `1 <= pre.length == post.length <= 30`
- `pre[]` 和 `post[]` 都是 `1, 2, ..., pre.length` 的排列
- 每个输入保证至少有一个答案。如果有多个答案，可以返回其中一个。





```
class Solution {
    public TreeNode constructFromPrePost(int[] pre, int[] post) {
        return myBuildTree(pre, post, 0, pre.length-1, 0, post.length-1);
    }

    // pre下标i,j; post下标p,r
    private TreeNode myBuildTree(int[] pre, int i, int j, int[] post, int p, int r) {
        if (i>j) return null;

        TreeNode root = new TreeNode(pre[i]);
        if (i == j) return root; //注意这一行跟前面几题不一样

        // 在post中, 查询pre[i+1]所在的位置q, [p, q] [q+1, r-1] r(root)
        int q = p;
        while (post[q] != pre[i+1]) {
            q++;
        }
        //左子树大小
        int leftTreeSize = q-p+1;

        // 构建左子树
        TreeNode leftNode = myBuildTree(pre, i+1, i+leftTreeSize, post, p, q);
        // 构建右子树
        TreeNode rightNode = myBuildTree(pre, i+leftTreeSize+1, j, post, q+1, r-1);
        root.left = leftNode;
        root.right = rightNode;
        return root;
    }
}
```



### 题型7：按照遍历结果反向构建二叉树 [剑指 Offer 33. 二叉搜索树的后序遍历序列](#)（中等）

输入一个整数数组，判断该数组是不是某二叉搜索树的后序遍历结果。如果是则返回 `true`，否则返回 `false`。假设输入的数组的任意两个数字都互不相同。

左子树是BST

右子树是BST

root节点值都大于左子树节点值，小于右子树节点值  
= $\Rightarrow$

二叉树是BST

参考以下这颗二叉搜索树：



示例 1：

输入：[1,6,3,2,5]

输出：false

示例 2：

输入：[1,3,2,6,5]

输出：true

```
class Solution {
    public boolean verifyPostorder(int[] postorder) {
        return myVerify(postorder, 0, postorder.length-1);
    }

    private boolean myVerify(int[] postorder, int i, int j) {
        if (i >= j) return true;

        // postorder[j]是根节点,先分离出左子树[i, k-1]
        int k = i;
        while (k < j && postorder[k] < postorder[j]) {
            k++;
        }
        // 验证[k, j-1]满足有子树的要求, 都大于postorder[j]
        int p = k;
        while (p < j) {
            if (postorder[p] < postorder[j]) {
                return false;
            }
            p++;
        }

        // 递归验证左右子树是否满足BST的要求
        boolean leftValid = myVerify(postorder, i, k-1);
        if (leftValid == false) return false;
        boolean rightValid = myVerify(postorder, k, j-1);
        return rightValid;
    }
}
```





## 题型8：二叉树上的最长路径和

[543. 二叉树的直径](#)（简单）

[剑指 Offer 34. 二叉树中和为某一值的路径](#)（中等）

[124. 二叉树中的最大路径和](#)（困难）

[437. 路径总和 III](#)（困难）

王争的算法训练营



### 题型8：二叉树上的最长路径和 [543. 二叉树的直径](#)（简单）

给定一棵二叉树，你需要计算它的直径长度。一棵二叉树的直径长度是任意两个结点路径长度中的最大值。这条路径可能穿过也可能不穿过根结点。

示例：  
给定二叉树



返回 **3**，它的长度是路径 [4,2,1,3] 或者 [5,2,1,3]。

**注意：**两结点之间的路径长度是以它们之间边的数目表示。

努力转化为用递归来实现

- 子问题：左子树的直径
- 子问题：右子树的直径
- 问题：二叉树的直径？

子问题的解无法推导出问题的解

将问题转化成：求树的最大高度



题型8：二叉树上的最长路径和 [543. 二叉树的直径](#)（简单）

```
class Solution {  
    private int result = 0;  
  
    public int diameterOfBinaryTree(TreeNode root) {  
        calMaxHeight(root);  
        return result;  
    }  
  
    public int calMaxHeight(TreeNode root) {  
        if (root == null) return 0;  
        int maxLeftHeight = calMaxHeight(root.left);  
        int maxRightHeight = calMaxHeight(root.right);  
        int diameter = maxLeftHeight + maxRightHeight;  
        if (diameter > result) result = diameter;  
        return Math.max(maxLeftHeight, maxRightHeight) + 1;  
    }  
}
```



### 题型8：二叉树上的最长路径和 [124. 二叉树中的最大路径和](#)（困难）

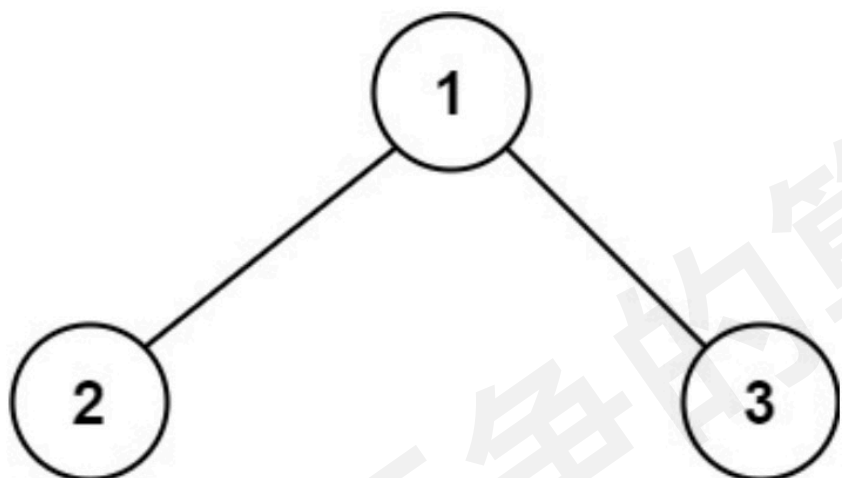
路径 被定义为一条从树中任意节点出发，沿父节点-子节点连接，达到任意节点的序列。同一个节点在一条路径序列中 至多出现一次。该路径 至少包含一个节点，且不一定经过根节点。

路径和 是路径中各节点值的总和。

给你一个二叉树的根节点 `root`，返回其 最大路径和。

- 转化为：以任意节点为转折点的最大路径和
- 怎么计算某个节点为转折点的最大路径和呢？

示例 1：

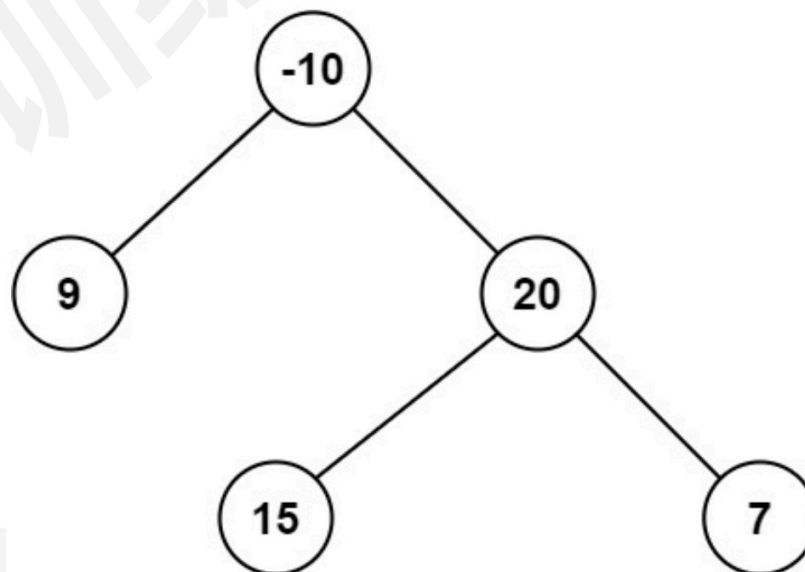


输入：root = [1,2,3]

输出：6

解释：最优路径是 2 -> 1 -> 3，路径和为 2 + 1 + 3 = 6

示例 2：



输入：root = [-10,9,20,null,null,15,7]

输出：42

解释：最优路径是 15 -> 20 -> 7，路径和为 15 + 20 + 7 = 42

提示：

- 树中节点数目范围是  $[1, 3 * 10^4]$
- $-1000 \leq \text{Node.val} \leq 1000$

```
class Solution {
    private int result = -1001;

    public int maxPathSum(TreeNode root) {
        dfs(root);
        return result;
    }

    public int dfs(TreeNode root) {
        if (root == null) return 0;

        int leftMaxPath = dfs(root.left);
        int rightMaxPath = dfs(root.right);

        int max = root.val;
        if (leftMaxPath > 0) max += leftMaxPath;
        if (rightMaxPath > 0) max += rightMaxPath;
        if (max > result) result = max;

        int ret = root.val;
        if (ret < leftMaxPath+root.val) ret = leftMaxPath+root.val;
        if (ret < rightMaxPath+root.val) ret = rightMaxPath+root.val;
        return ret;
    }
}
```





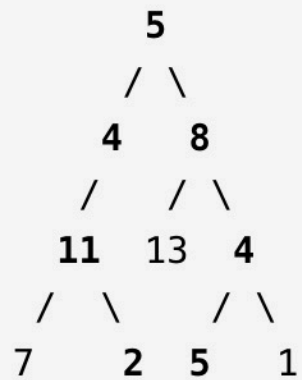


### 题型8：二叉树上的最长路径和 [剑指 Offer 34. 二叉树中和为某一值的路径](#)（中等）

输入一棵二叉树和一个整数，打印出二叉树中节点值的和为输入整数的所有路径。从树的根节点开始往下一直到叶节点所经过的节点形成一条路径。

示例：

给定如下二叉树，以及目标和 `target = 22`，



返回：

```
[
  [5,4,11,2],
  [5,8,4,5]
]
```

提示：

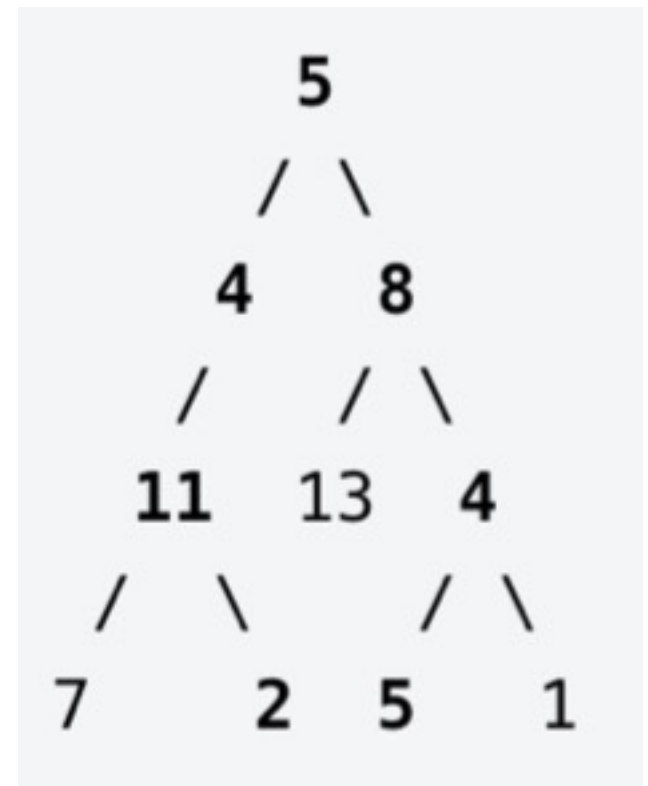
1. 节点总数  $\leq 10000$

- 穷举每条路径
- 穷举->回溯
- 图上的回溯->DFS



```
class Solution {
    private List<List<Integer>> result = new ArrayList<>();
    public List<List<Integer>> pathSum(TreeNode root, int sum) {
        if (root == null) return result;
        dfs(root, sum, new ArrayList<>(), 0);
        return result;
    }

    private void dfs(TreeNode root, int sum, List<Integer> path, int pathSum) {
        path.add(root.val);
        pathSum += root.val;
        if (root.left == null && root.right == null) {
            if (pathSum == sum) {
                List<Integer> pathSnapshot = new ArrayList<>();
                pathSnapshot.addAll(path);
                result.add(pathSnapshot);
            }
            path.remove(path.size()-1);
            return;
        }
        if (root.left != null) {
            dfs(root.left, sum, path, pathSum);
        }
        if (root.right != null) {
            dfs(root.right, sum, path, pathSum);
        }
        path.remove(path.size()-1);
        // pathSum == root.val 不需要这一句
    }
}
```





### 题型8：二叉树上的最长路径和 [437. 路径总和 III](#)（困难）

给定一个二叉树，它的每个结点都存放着一个整数值。

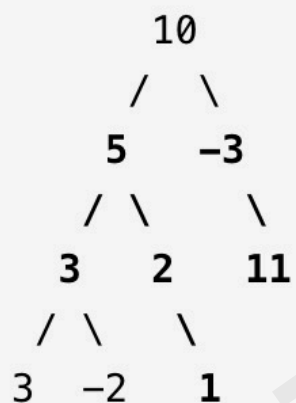
找出路径和等于给定数值的路径总数。

路径不需要从根节点开始，也不需要在叶子节点结束，但是路径方向必须是向下的（只能从父节点到子节点）。

二叉树不超过1000个节点，且节点数值范围是  $[-1000000, 1000000]$  的整数。

示例：

```
root = [10,5,-3,3,2,null,11,3,-2,null,1], sum = 8
```



返回 3。和等于 8 的路径有：

1. 5 -> 3
2. 5 -> 2 -> 1
3. -3 -> 11



```
class Solution {
    private int count = 0;
    public int pathSum(TreeNode root, int sum) {
        dfs(root, sum);
        return count;
    }

    private Map<Integer, Integer> dfs(TreeNode root, int sum) {
        if (root == null) return new HashMap<>();
        Map<Integer, Integer> leftValues = dfs(root.left, sum);
        Map<Integer, Integer> rightValues = dfs(root.right, sum);
        Map<Integer, Integer> rootValues = new HashMap<>();
        rootValues.put(root.val, 1);
        for (Map.Entry<Integer, Integer> entry : leftValues.entrySet()) {
            int newKey = entry.getKey() + root.val;
            int newValue = entry.getValue();
            if (rootValues.containsKey(newKey)) {
                newValue += rootValues.get(newKey);
            }
            rootValues.put(newKey, newValue);
        }
        for (Map.Entry<Integer, Integer> entry : rightValues.entrySet()) {
            int newKey = entry.getKey() + root.val;
            int newValue = entry.getValue();
            if (rootValues.containsKey(newKey)) {
                newValue += rootValues.get(newKey);
            }
            rootValues.put(newKey, newValue);
        }
        for (Map.Entry<Integer, Integer> entry : rootValues.entrySet()) {
            if (entry.getKey() == sum) {
                count += entry.getValue();
            }
        }
        return rootValues;
    }
}
```



## 提问环节

王争的算法训练营

关注微信公众号“**小争哥**”，  
后台回复“**PDF**”获取独家算法资料

