

# 王争的算法训练营

习题课：二叉树



重点中的重点，面试常考，是个硬骨头，一定要拿下

- 1) 类似链表操作，二叉树上的操作一般都会涉及到树的遍历。
- 2) 因为树跟子树结构、操作很相似，所以，绝大部分题目都使用递归实现。

## 二叉树的8类小题型：

题型1：二叉树前中后序遍历

题型2：二叉树按层遍历

题型3：二叉树上的递归

题型4：二叉查找树

题型5：LCA最近公共祖先

题型6：二叉树转单、双、循环链表

题型7：按照遍历结果反向构建二叉树

题型8：二叉树上的最长路径和（树形DP）



### 题型1：二叉树前中后序遍历

[144. 二叉树的前序遍历](#) (简单)

[94. 二叉树的中序遍历](#) (简单)

[145. 二叉树的后序遍历](#) (简单)

[589. N 叉树的前序遍历](#) (简单)

[590. N 叉树的后序遍历](#) (简单)

### 题型2：二叉树按层遍历

[剑指 Offer 32 - I. 从上到下打印二叉树](#) (中等)

[102. 二叉树的层序遍历](#) (中等)

[剑指 Offer 32 - III. 从上到下打印二叉树 III](#) (中等)

[429. N 叉树的层序遍历](#) (中等)

[513. 找树左下角的值](#) (中等)

### 题型3：二叉树上的递归

[104. 二叉树的最大深度](#) (简单)

[559. N 叉树的最大深度](#) (简单)

[剑指 Offer 55 - II. 平衡二叉树](#) (中等)

[617. 合并二叉树](#) (简单)

[226. 翻转二叉树](#) (简单)

[101. 对称二叉树](#) (中等)

[98. 验证二叉搜索树](#) (中等)

### 题型4：二叉查找树

[剑指 Offer 54. 二叉搜索树的第k大节点](#) (中等)

[538. 把二叉搜索树转换为累加树](#) (中等)

[面试题 04.06. 后继者](#) (中等)

### 题型5：LCA最近公共祖先

[236. 二叉树的最近公共祖先](#) (中等)

[剑指 Offer 68 - I. 二叉搜索树的最近公共祖先](#) (中等)

### 题型6：二叉树转单、双、循环链表

[114. 二叉树展开为链表](#) (中等)

[面试题 17.12. BiNode](#) (中等)

[剑指 Offer 36. 二叉搜索树与双向链表](#) (中等)

[面试题 04.03. 特定深度节点链表](#) (中等)

### 题型7：按照遍历结果反向构建二叉树

[105. 从前序与中序遍历序列构造二叉树](#) (中等)

[889. 根据前序和后序遍历构造二叉树](#) (中等)

[106. 从中序与后序遍历序列构造二叉树](#) (中等)

[剑指 Offer 33. 二叉搜索树的后序遍历序列](#) (中等)

### 题型8：二叉树上的最长路径和

[543. 二叉树的直径](#) (简单)

[剑指 Offer 34. 二叉树中和为某一值的路径](#) (中等)

[124. 二叉树中的最大路径和](#) (困难)

[437. 路径总和 III](#) (困难)



## 题型1：二叉树前中后序遍历

[144. 二叉树的前序遍历](#) (简单)

[94. 二叉树的中序遍历](#) (简单)

[145. 二叉树的后序遍历](#) (简单)

[589. N 叉树的前序遍历](#) (简单)

[590. N 叉树的后序遍历](#) (简单)

王争的算法训练营

```

class Solution {
    List<Integer> result = new ArrayList<>();
    public List<Integer> preorderTraversal(TreeNode root) {
        preorder(root);
        return result;
    }

    public void preorder(TreeNode root) {
        if (root == null) return;
        result.add(root.val);
        preorder(root.left);
        preorder(root.right);
    }
}

class Solution {
    private List<Integer> result = new ArrayList<>();

    public List<Integer> inorderTraversal(TreeNode root) {
        inorde(root);
        return result;
    }

    private void inorder(TreeNode root) {
        if (root == null) return;
        inorder(root.left);
        result.add(root.val);
        inorder(root.right);
    }
}

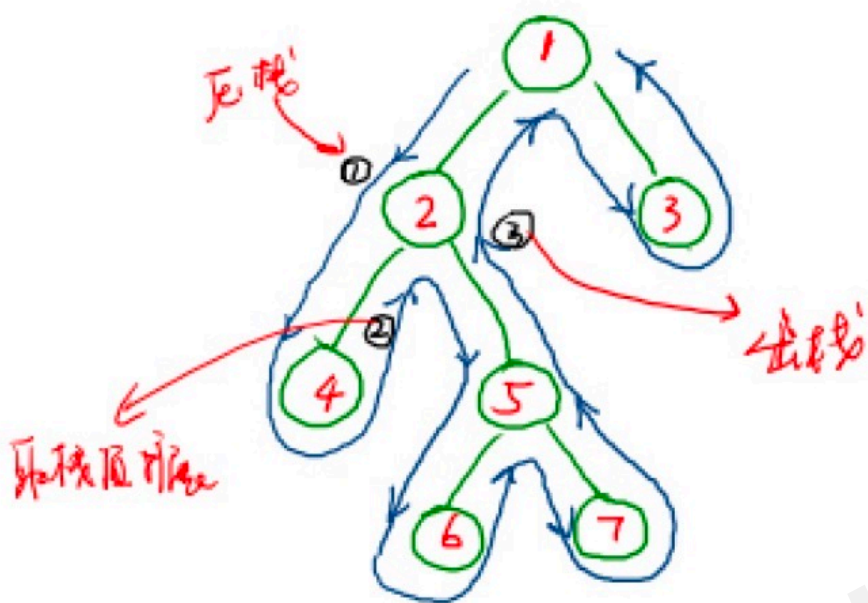
class Solution {
    private List<Integer> result = new ArrayList<>();
    public List<Integer> postorderTraversal(TreeNode root) {
        postorder(root);
        return result;
    }

    private void postorder(TreeNode root) {
        if (root == null) return;
        postorder(root.left);
        postorder(root.right);
        result.add(root.val);
    }
}

```

## 栈顶元素

- 1)  $\text{status}=1$  表示要扩展左子树，将左子节点入栈
- 2)  $\text{status}=2$  表示左子树扩展完了，要扩展右子树，将右子节点入栈
- 3)  $\text{status}=3$  表示左右子树都扩展完了，出栈



```
def dfs(root) {  
    ①  
    dfs(root.left);  
    ②  
    dfs(root.right);  
    ③  
}
```



```
class Solution {
    private class SFrame {
        public int status = 1;
        public TreeNode node = null;
        public SFrame(int status, TreeNode node) {
            this.status = status;
            this.node = node;
        }
    }
    List<Integer> result = new ArrayList<>();
    public List<Integer> preorderTraversal(TreeNode root) {
        if (root == null) return result;
        Stack<SFrame> stack = new Stack<>();
        stack.push(new SFrame(1, root));
        while (!stack.isEmpty()) {
            if (stack.peek().status == 1) {
                result.add(stack.peek().node.val); // 前序(step=1)
                stack.peek().status = 2;
                if (stack.peek().node.left != null) {
                    stack.push(new SFrame(1, stack.peek().node.left));
                }
                continue;
            }
            if (stack.peek().status == 2) {
                stack.peek().status = 3;
                if (stack.peek().node.right != null) {
                    stack.push(new SFrame(1, stack.peek().node.right));
                }
                continue;
            }
            if (stack.peek().status == 3) {
                stack.pop();
            }
        }
        return result;
    }
}
```



## 题型2：二叉树按层遍历

[剑指 Offer 32 - I. 从上到下打印二叉树](#)（中等）

[102. 二叉树的层序遍历](#)（中等）

[剑指 Offer 32 - III. 从上到下打印二叉树 III](#)（中等）

[429. N 叉树的层序遍历](#)（中等）

[513. 找树左下角的值](#)（中等）

王争的算法训练营



# 二叉树相关题型/套路

王争的算法训练营



## 题型2：二叉树按层遍历 [剑指 Offer 32 - I. 从上到下打印二叉树](#)（中等） 标准的按层遍历

从上到下打印出二叉树的每个节点，同一层的节点按照从左到右的顺序打印。

**按层遍历：**树上的广度优先搜索

**先/中/后序遍历：**树上的深度优先搜索

例如：

给定二叉树：[3,9,20,null,null,15,7]，



**比较直接的解法：**用二维数组

**更优雅经典的解法：**用队列

**图上的深度优先：**一度脑的往下走，直到碰到南墙，然后折返到上一个路口再走

返回：

[3,9,20,15,7]

提示：

1. 节点总数  $\leq 1000$



```
class Solution {
    public int[] levelOrder(TreeNode root) {
        if (root == null) return new int[0];
        List<Integer> result = new ArrayList<>();
        Queue<TreeNode> queue = new LinkedList<>();
        queue.add(root);
        while (!queue.isEmpty()) {
            TreeNode node = queue.poll();
            result.add(node.val);
            if (node.left != null) {
                queue.add(node.left);
            }
            if (node.right != null) {
                queue.add(node.right);
            }
        }
        int[] resultArray = new int[result.size()];
        for (int i = 0; i < result.size(); i++) {
            resultArray[i] = result.get(i);
        }
        return resultArray;
    }
}
```



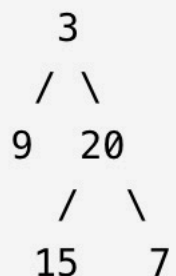
### 题型2：二叉树按层遍历

#### 102. 二叉树的层序遍历（中等）

给你一个二叉树，请你返回其按 **层序遍历** 得到的节点值。（即逐层地，从左到右访问所有节点）。

示例：

二叉树： `[3,9,20,null,null,15,7]`，



返回其层序遍历结果：

```
[
  [3],
  [9,20],
  [15,7]
]
```

1、记录每个节点的层号（递归、非递归）

2、由null来做每层的区隔

3、由size来做每层的区隔

由“一个一个的处理”转化成“一层一层的处理”



## 1、记录每个节点的层号（递归）

```
class Solution {
    private List<List<Integer>> result = new ArrayList<List<Integer>>();
    public List<List<Integer>> levelOrder(TreeNode root) {
        dfs(root, 0);
        return result;
    }

    private void dfs(TreeNode root, int level) {
        if (root == null) return;
        if (level > result.size()-1) {
            result.add(new ArrayList<>());
        }
        result.get(level).add(root.val);
        dfs(root.left, level+1);
        dfs(root.right, level+1);
    }
}
```



### 1、记录每个节点的层号（非递归）

```
class Solution {
    public class TreeNodeWithLevel {
        TreeNode node;
        int level;
        public TreeNodeWithLevel(TreeNode node, int level) {
            this.node = node;
            this.level = level;
        }
    }

    public List<List<Integer>> levelOrder(TreeNode root) {
        List<List<Integer>> result = new ArrayList<List<Integer>>();
        if (root == null) return result;
        Queue<TreeNodeWithLevel> q = new LinkedList<>();
        q.add(new TreeNodeWithLevel(root, 0));
        while (!q.isEmpty()) {
            TreeNodeWithLevel tl = q.poll();
            if (tl.level > result.size()-1) {
                result.add(new ArrayList<>());
            }
            result.get(tl.level).add(tl.node.val);
            if (tl.node.left != null) {
                q.add(new TreeNodeWithLevel(tl.node.left, tl.level+1));
            }
            if (tl.node.right != null) {
                q.add(new TreeNodeWithLevel(tl.node.right, tl.level+1));
            }
        }
        return result;
    }
}
```



## 2、由null来做每层的区隔

```
class Solution {
    public List<List<Integer>> levelOrder(TreeNode root) {
        List<List<Integer>> result = new ArrayList<List<Integer>>();
        if (root == null) return result;
        Queue<TreeNode> q = new LinkedList<>();
        q.add(root);
        q.add(null);
        while (!q.isEmpty()) {
            List<Integer> curLevelNodes = new ArrayList<>();
            while (!q.isEmpty()) {
                TreeNode node = q.poll();
                if (node == null) {
                    break;
                }
                curLevelNodes.add(node.val);
                if (node.left != null) {
                    q.add(node.left);
                }
                if (node.right != null) {
                    q.add(node.right);
                }
            }
            if (!curLevelNodes.isEmpty()) {
                result.add(curLevelNodes);
                q.add(null);
            }
        }
        return result;
    }
}
```



### 3、由size来做每层的区隔

```
class Solution {
    public List<List<Integer>> levelOrder(TreeNode root) {
        List<List<Integer>> result = new ArrayList<List<Integer>>();
        if (root == null) return result;
        Queue<TreeNode> queue = new LinkedList<TreeNode>();
        queue.add(root);
        while (!queue.isEmpty()) {
            List<Integer> curLevelNodes = new ArrayList<>();
            int curLevelNum = queue.size(); //这一层有多少个节点
            for (int i = 0; i < curLevelNum; ++i) { //从队列中取出这一层的节点进行扩展
                TreeNode treeNode = queue.poll();
                curLevelNodes.add(treeNode.val);
                if (treeNode.left != null) {
                    queue.add(treeNode.left);
                }
                if (treeNode.right != null) {
                    queue.add(treeNode.right);
                }
            }
            result.add(curLevelNodes);
        }
        return result;
    }
}
```



### 题型2：二叉树按层遍历

#### [剑指 Offer 32 - III. 从上到下打印二叉树 III](#)（中等）

请实现一个函数按照之字形顺序打印二叉树，即第一行按照从左到右的顺序打印，第二层按照从右到左的顺序打印，第三行再按照从左到右的顺序打印，其他行以此类推。

例如：

给定二叉树： `[3,9,20,null,null,15,7]`，

```
    3
   / \
  9  20
   / \
  15  7
```

返回其层次遍历结果：

```
[
  [3],
  [20,9],
  [15,7]
]
```

提示：

1. 节点总数  $\leq 1000$



```
class Solution {
    public List<List<Integer>> levelOrder(TreeNode root) {
        List<List<Integer>> result = new ArrayList<List<Integer>>();
        if (root == null) return result;
        Stack<TreeNode>[] stacks = new Stack[2];
        for (int i = 0; i < 2; ++i) {
            stacks[i] = new Stack<TreeNode>();
        }
        int turn = 0;
        stacks[turn].add(root);

        while (!stacks[turn].isEmpty()) {
            List<Integer> curLevelNodes = new ArrayList<>(); // 记录本层节点

            while(!stacks[turn].isEmpty()) {
                TreeNode treeNode = stacks[turn].pop();
                curLevelNodes.add(treeNode.val);
                if (turn==0) {
                    if (treeNode.left != null) {
                        stacks[1].push(treeNode.left);
                    }
                    if (treeNode.right != null) {
                        stacks[1].push(treeNode.right);
                    }
                } else {
                    if (treeNode.right != null) {
                        stacks[0].push(treeNode.right);
                    }
                    if (treeNode.left != null) {
                        stacks[0].push(treeNode.left);
                    }
                }
            }
            result.add(curLevelNodes);
            turn = (turn+1)%2;
        }
        return result;
    }
}
```





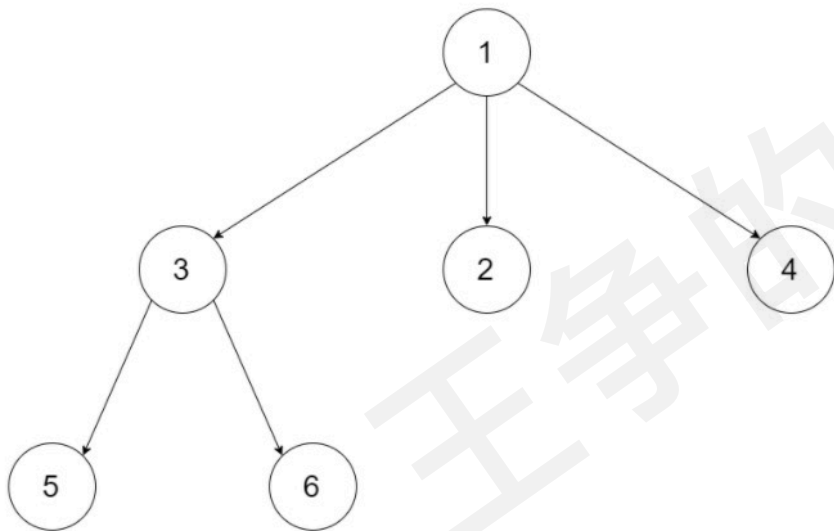
## 题型2：二叉树按层遍历

### [429. N 叉树的层序遍历](#)（中等）

给定一个 N 叉树，返回其节点值的层序遍历。（即从左到右，逐层遍历）。

树的序列化输入是用层序遍历，每组子节点都由 null 值分隔（参见示例）。

示例 1：



输入：root = [1,null,3,2,4,null,5,6]

输出：[[1],[3,2,4],[5,6]]



### 题型2：二叉树按层遍历

#### [429. N 叉树的层序遍历](#)（中等）

```
class Solution {
    public List<List<Integer>> levelOrder(Node root) {
        List<List<Integer>> result = new ArrayList<>();
        if (root == null) return result;
        Queue<Node> queue = new LinkedList<>();
        queue.add(root);
        while (!queue.isEmpty()) {
            int size = queue.size();
            List<Integer> level = new ArrayList<>();
            for (int i = 0; i < size; ++i) {
                Node node = queue.poll();
                level.add(node.val);
                for (int j = 0; j < node.children.size(); ++j) {
                    queue.add(node.children.get(j));
                }
            }
            result.add(level);
        }
        return result;
    }
}
```



### 题型2：二叉树按层遍历

#### 513. 找树左下角的值（中等）

给定一个二叉树，在树的最后一行找到最左边的值。

示例 1:

输入:

```
  2
 / \
1   3
```

输出:

1

示例 2:

输入:

```
    1
   / \
  2   3
 / \  / \
4  5 6   7
```

输出:

7



### 题型2：二叉树按层遍历

#### 513. 找树左下角的值（中等）

```
class Solution {
    public int findBottomLeftValue(TreeNode root) {
        Queue<TreeNode> queue = new LinkedList<>();
        queue.add(root);
        int result = -1;
        while (!queue.isEmpty()) {
            TreeNode node = queue.poll();
            result = node.val;
            if (node.right != null) {
                queue.add(node.right);
            }
            if (node.left != null) {
                queue.add(node.left);
            }
        }
        return result;
    }
}
```



## 题型3：二叉树上的递归

[104. 二叉树的最大深度](#)（简单）（已讲）

[559. N 叉树的最大深度](#)（简单）

[剑指 Offer 55 - II. 平衡二叉树](#)（中等）（已讲）

[617. 合并二叉树](#)（简单）

[226. 翻转二叉树](#)（简单）

[101. 对称二叉树](#)（中等）

[98. 验证二叉搜索树](#)（中等）



### 题型3：二叉树上的递归

#### [104. 二叉树的最大深度](#)（简单）

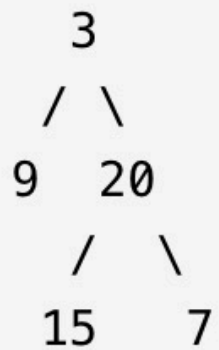
给定一个二叉树，找出其最大深度。

二叉树的深度为根节点到最远叶子节点的最长路径上的节点数。

说明：叶子节点是指没有子节点的节点。

示例：

给定二叉树 `[3, 9, 20, null, null, 15, 7]`，



返回它的最大深度 3。



### 题型3：二叉树上的递归

#### 104. 二叉树的最大深度（简单）（已讲）

```
class Solution {  
    public int maxDepth(TreeNode root) {  
        if (root == null) {  
            return 0;  
        }  
        return Math.max(maxDepth(root.left), maxDepth(root.right)) + 1;  
    }  
}
```

王争的算法训练营





## 题型3：二叉树上的递归

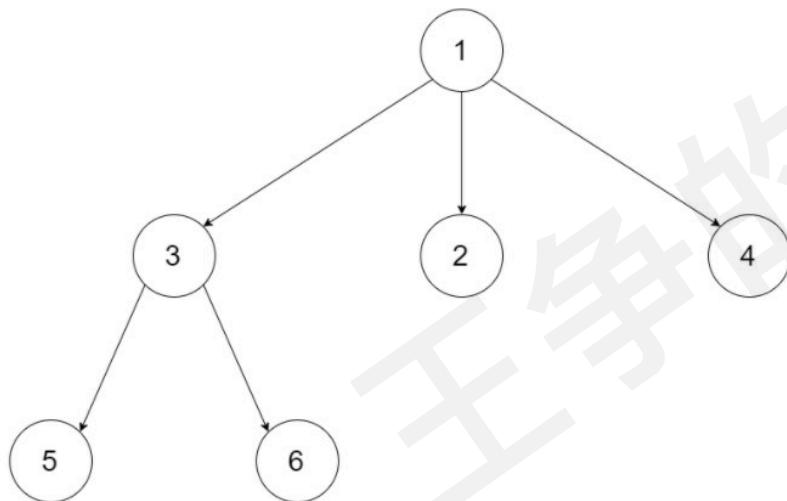
### [559. N 叉树的最大深度](#)（简单）

给定一个 N 叉树，找到其最大深度。

最大深度是指从根节点到最远叶子节点的最长路径上的节点总数。

N 叉树输入按层序遍历序列化表示，每组子节点由空值分隔（请参见示例）。

示例 1：



输入：root = [1,null,3,2,4,null,5,6]

输出：3



### 题型3：二叉树上的递归

#### [559. N 叉树的最大深度](#)（简单）

```
class Solution {  
    public int maxDepth(Node root) {  
        if (root == null) {  
            return 0;  
        }  
        int childrenMaxDepth = 0;  
        for (int i = 0; i < root.children.size(); ++i) {  
            int depth = maxDepth(root.children.get(i));  
            if (depth > childrenMaxDepth) {  
                childrenMaxDepth = depth;  
            }  
        }  
        return childrenMaxDepth+1;  
    }  
}
```



### 题型3：二叉树上的递归 [剑指 Offer 55 - II. 平衡二叉树](#)（中等） 比较典型，求解的答案并非递归返回的值 **（已讲）**

输入一棵二叉树的根节点，判断该树是不是平衡二叉树。如果某二叉树中任意节点的左右子树的深度相差不超过1，那么它就是一棵平衡二叉树。

示例 1:

给定二叉树 `[3,9,20,null,null,15,7]`

```
  3
 / \
9   20
 /   \
15    7
```

返回 `true`。

示例 2:

给定二叉树 `[1,2,2,3,3,null,null,4,4]`

```
  1
 / \
2   2
 / \
3   3
 / \
4   4
```

返回 `false`。

原问题：验证一个棵树是不是BT？

子问题1：左子树是或者不是平衡二叉树

子问题2：右子树是或者不是平衡二叉树

子问题是否能推导出原问题的答案？

转化成：求树的高度（或深度）

# 二叉树相关题型/套路

## 王争的算法训练营



**题型3：二叉树上的递归** [剑指 Offer 55 - II. 平衡二叉树](#)（中等） 比较典型，求解的答案并非递归返回的值

```
class Solution {
    private boolean balanced = true;

    public boolean isBalanced(TreeNode root) {
        height(root);
        return balanced;
    }

    private int height(TreeNode root) {
        if (root == null) return 0;
        if (balanced == false) return 0; // 提前终止递归
        int leftHeight = height(root.left);
        int rightHeight = height(root.right);
        if (Math.abs(leftHeight-rightHeight) > 1) {
            balanced = false;
        }
        return Math.max(leftHeight, rightHeight)+1;
    }
}
```

- 返回值并非要求解的值
- 要求解的值放在全局变量中



### 题型3：二叉树上的递归 [617. 合并二叉树](#)（简单） 二叉树的简单递归

### 类似合并两个链表

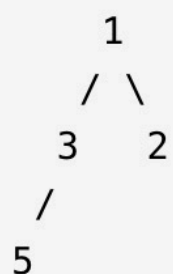
给定两个二叉树，想象当你将它们中的一个覆盖到另一个上时，两个二叉树的一些节点便会重叠。

你需要将它们合并为一个新的二叉树。合并的规则是如果两个节点重叠，那么将他们的值相加作为节点合并后的新值，否则不为 NULL 的节点将直接作为新二叉树的节点。

示例 1:

输入:

Tree 1



Tree 2



输出:

合并后的树:



注意: 合并必须从两个树的根节点开始。

```
class Solution {  
    public TreeNode mergeTrees(TreeNode t1, TreeNode t2) {  
        if (t1 == null) return t2;  
        if (t2 == null) return t1;  
  
        TreeNode newNode = new TreeNode(t1.val+t2.val);  
        // merge左子树  
        TreeNode leftRoot = mergeTrees(t1.left, t2.left);  
        // merge右子树  
        TreeNode rightRoot = mergeTrees(t1.right, t2.right);  
        // 拼接root、左子树、右子树  
        newNode.left = leftRoot;  
        newNode.right = rightRoot;  
        return newNode;  
    }  
}
```

## 王争的算法训练营





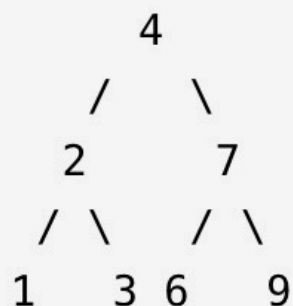
### 题型3：二叉树上的递归

#### [226. 翻转二叉树](#)（简单）

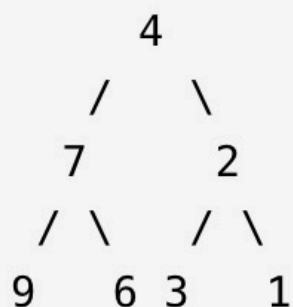
翻转一棵二叉树。

示例：

输入：



输出：





### 题型3：二叉树上的递归

#### [226. 翻转二叉树](#)（简单）

```
class Solution {  
    public TreeNode invertTree(TreeNode root) {  
        if (root == null) return root;  
        TreeNode leftNode = invertTree(root.left);  
        TreeNode rightNode = invertTree(root.right);  
        root.right = leftNode;  
        root.left = rightNode;  
        return root;  
    }  
}
```



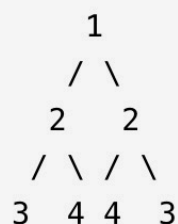


### 题型3：二叉树上的递归

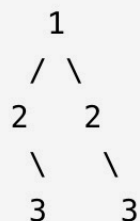
#### 101. 对称二叉树（中等）

给定一个二叉树，检查它是否是镜像对称的。

例如，二叉树 `[1,2,2,3,4,4,3]` 是对称的。



但是下面这个 `[1,2,2,null,3,null,3]` 则不是镜像对称的：



进阶：

你可以运用递归和迭代两种方法解决这个问题吗？

子问题：左子树镜像对称

子问题：右子树镜像对称

原问题：树是镜像对称的

子问题无法推导出原问题

判断一个二叉树是镜像对称的  
等价于：

判断左右子树是镜像对称的



### 题型3：二叉树上的递归

#### [101. 对称二叉树](#)（中等）

```
class Solution {
    public boolean isSymmetric(TreeNode root) {
        if (root == null) return true;
        return isSymmetric(root.left, root.right);
    }

    private boolean isSymmetric(TreeNode p, TreeNode q) {
        if (p == null && q == null) return true;
        if (p != null && q != null && p.val == q.val) {
            return isSymmetric(p.right, q.left) && isSymmetric(p.left, q.right);
        }
        return false;
    }
}
```



### 题型3：二叉树上的递归

#### 98. 验证二叉搜索树（中等）

给定一个二叉树，判断其是否是一个有效的二叉搜索树。

假设一个二叉搜索树具有如下特征：

- 节点的左子树只包含小于当前节点的数。
- 节点的右子树只包含大于当前节点的数。
- 所有左子树和右子树自身必须也是二叉搜索树。

示例 1:

```
输入：
    2
   /\
  1  3
输出：true
```

示例 2:

```
输入：
    5
   /\
  1  4
   /\
  3  6
输出：false
```

解释：输入为：[5,1,4,null,null,3,6]。

根节点的值为 5，但是其右子节点值为 4。

子问题：左子树是BST？

子问题：右子树是BST？

原问题：二叉树是BST？

问题转化成：获取二叉树的最大值、最小值——适合用递归来实现



- 返回值并非要求解的值
- 要求解的值放在全局变量中

```
class Solution {
    private boolean isValid = true;
    public boolean isValidBST(TreeNode root) {
        if (root == null) return true;
        dfs(root);
        return isValid;
    }

    private int[] dfs(TreeNode root) {
        int min = root.val;
        int max = root.val;
        if (root.left != null) {
            int[] leftMinMax = dfs(root.left);
            if (isValid == false) return null; //提前退出条件
            if (leftMinMax[1] >= root.val) {
                isValid = false;
                return null;
            }
            min = leftMinMax[0];
        }
        if (root.right != null) {
            int[] rightMinMax = dfs(root.right);
            if (isValid == false) return null; //提前退出条件
            if (rightMinMax[0] <= root.val) {
                isValid = false;
                return null;
            }
            max = rightMinMax[1];
        }
        return new int[] {min, max};
    }
}
```



## 题型4：二叉查找树

[剑指 Offer 54. 二叉搜索树的第k大节点](#)（中等）

[538. 把二叉搜索树转换为累加树](#)（中等）

[面试题 04.06. 后继者](#)（中等）

王争的算法训练营



### 题型4：二叉查找树 [剑指 Offer 54. 二叉搜索树的第k大节点](#) (中等) 已讲

给定一棵二叉搜索树，请找出其中第k大的节点。

示例 1:

输入: root = [3,1,4,null,2], k = 1

```
  3
 / \
1   4
 \
  2
```

输出: 4

示例 2:

输入: root = [5,3,6,2,4,null,null,1], k = 3

```
  5
 / \
3   6
 / \
2   4
 /
1
```

输出: 4

借助二叉查找树中序遍历结果为有序序列的特点来解题

1. 左-根-右 从小到大排列
2. 右-根-左 从大到小排列



### 题型4：二叉查找树 [剑指 Offer 54. 二叉搜索树的第k大节点](#)（中等）

```
class Solution {
    int count = 0;
    int result;
    public int kthLargest(TreeNode root, int k) {
        inorder(root, k);
        return result;
    }

    private void inorder(TreeNode root, int k) {
        if (root == null) return;
        inorder(root.right, k); // 返回点一
        if (count >= k) return; // 提前终止递归，剪枝 找到之后，只归不递，拦截返回点之后的逻辑
        count++;
        if (count == k) {
            result = root.val;
            return; // 提前终止递归，剪枝
        }
        inorder(root.left, k); // 返回点二
    }
}
```



### 题型4：二叉查找树

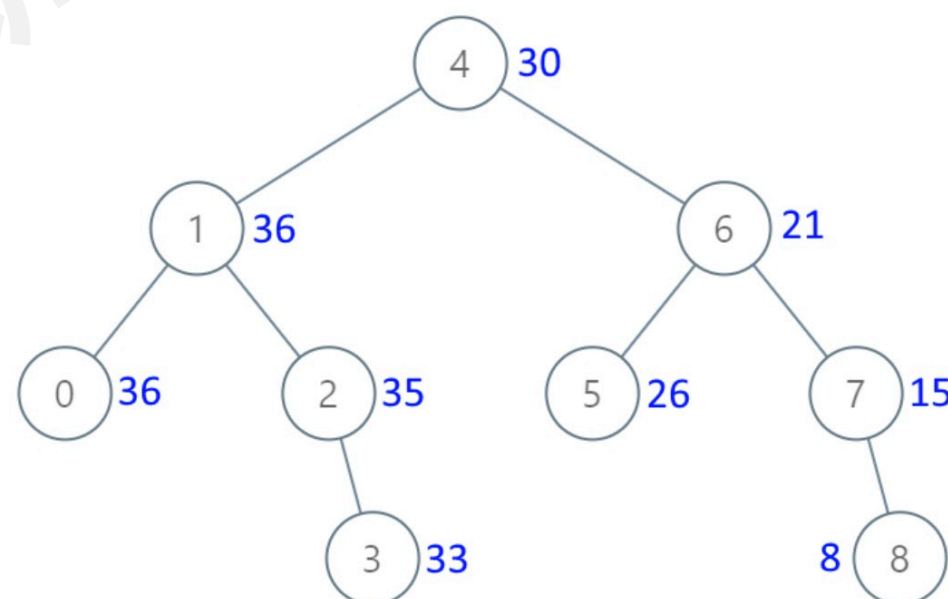
#### 538. 把二叉搜索树转换为累加树（中等）

给出二叉搜索树的根节点，该树的节点值各不相同，请你将其转换为累加树（Greater Sum Tree），使每个节点 `node` 的新值等于原树中大于或等于 `node.val` 的值之和。

提醒一下，二叉搜索树满足下列约束条件：

示例 1：

- 节点的左子树仅包含键 小于 节点键的节点。
- 节点的右子树仅包含键 大于 节点键的节点。
- 左右子树也必须是二叉搜索树。



输入: [4,1,6,0,2,5,7,null,null,null,3,null,null,null,8]  
输出: [30,36,21,36,35,26,15,null,null,null,33,null,null,null,8]





### 题型4：二叉查找树

#### [538. 把二叉搜索树转换为累加树](#)（中等）

```
class Solution {  
    private int sum = 0;  
  
    public TreeNode convertBST(TreeNode root) {  
        inorder(root);  
        return root;  
    }  
  
    public void inorder(TreeNode root) {  
        if (root == null) return;  
        inorder(root.right);  
        sum += root.val;  
        root.val = sum;  
        inorder(root.left);  
    }  
}
```



### 题型4：二叉查找树

#### [面试题 04.06. 后继者](#)（中等）

设计一个算法，找出二叉搜索树中指定节点的“下一个”节点（也即中序后继）。

如果指定节点没有对应的“下一个”节点，则返回 `null`。

示例 1:

输入: root = [2,1,3], p = 1

```
  2
 / \
1   3
```

输出: 2

示例 2:

输入: root = [5,3,6,2,4,null,null,1], p = 6

```
    5
   / \
  3   6
 / \
2   4
/
1
```

输出: null



### 题型4：二叉查找树

#### [面试题 04.06. 后继者](#)（中等）

```
class Solution {
    private boolean coming = false;
    private TreeNode successor = null;
    public TreeNode inorderSuccessor(TreeNode root, TreeNode p) {
        inorder(root, p);
        return successor;
    }

    private void inorder(TreeNode root, TreeNode p) {
        if (root == null) return;
        inorder(root.left, p);
        if (successor != null) return; // 提前退出条件
        if (coming == true) {
            successor = root;
            coming = false;
            return;
        }
        if (root == p) coming = true;
        inorder(root.right, p);
    }
}
```



# 提问环节

王争的算法训练营

关注微信公众号“**小争哥**”，  
后台回复“**PDF**”获取独家算法资料

