**Tournament Platform**

**Các module theo thứ tự ưu tiên:**

1. Content Management System
2. Product Management
3. Admin User Management
4. End User Management
5. Ad Management
6. Tournament Schedule, Creation and Registration
7. Competitor Management
8. Historical Results and Ranking Table
9. Live Score and Live Streaming with comments
10. Photo and Video Gallery
11. Betting and Betting Management

**Chi tiết về từng modulde:**

**1. Content Management System**

Có các chức năng của một CMS thông thường:

* Tạo mới, xóa, sửa các menu, category…
* Cập nhật thông tin: thông thường, nổi bật…

Các yêu cầu:

* Thân thiện với SEO: meta tags, keywords, static urls, crawlable link structures…
* Dễ sử dụng, dễ dàng tìm kiếm thông tin cho cả người sử dụng và người quản trị
* Dễ dàng chia sẻ thông tin đến các mạng xã hội phổ biến

**2. Product Management**

* Có các chức năng tạo mới, xóa, sửa
* Một product sẽ có các thông tin sau:
  + Mã sản phẩm
  + Tên sản phẩm
  + Mô tả về sản phẩm
  + Website của sản phẩm

**3. Admin User Management**

* Có các loại user sau:
  + Super admin: tạo mới, xóa, sửa các users bên dưới
  + Content editor: được phân quyền theo nội dung trên website và/hoặc theo sản phẩm. Các users này có quyền cập nhật thông tin theo phân quyền xác định
  + Tournament Staff: được phân quyền theo sản phẩm và được quyền truy cập/cập nhật các thông tin liên quan đến việc tổ chức giải đấu
  + Tournament Collaborator: được phân quyền theo sản phẩm và được quyền truy cập/cập nhật các thông tin liên quan đến việc tổ chức giải đấu. User này sẽ có quyền giới hạn hơn so với user Tournament Staff
  + Engagement Management Staff: quản lý end users như ban, unban, nhận và gửi tin nhắn,thông qua các photo và video do người dùng đưa lên, xóa các bình luận không phù hợp…

**4. End User Management**

* Cho phép người dùng website đăng ký, thay đổi mật khẩu, quản lý profile…
* Cho phép người dùng quản lý các thông tin phát sinh khi tương tác với website như: điểm thưởng khi chia sẻ urls, điểm tham gia dự đoán, giải thưởng…

**5. Ad Management**

* Cho phép đặt các quảng cáo ở các vị trí khác nhau trên website một các linh hoạt
* Quản lý bằng TrueClick
* Tích hợp với VMAS để xác định điểm thưởng cho end user khi chia sẻ urls

**6. Tournament Schedule, Creation and Registration**

* Cho phép người quản lý website cập nhật lịch thi đấu
* Cho phép người quản lý/end user tạo ra các giải đấu
* Cho phép end user đăng ký tham gia thi đấu các giải đấu cá nhân/đồng đội

**7. Competitor Management**

* Danh sách các cá nhân/đội tham gia thi đấu
* Phê duyệt các cá nhân/đội được phép tham gia giải đấu
* Cập nhật kết quả thi đấu của cá nhân/đội
* Cảnh cáo, cấm các cá nhân/đội vi phạm điều lệ giải đấu trong một khoảng thời gian nhất định

**8. Historical Results and Ranking Table**

* Hiển thị kết quả lịch sử lên website
* Tích hợp các nguyên tắc, quy luật tính điểm để hệ thống tự động xếp hạng và hiển thị bảng xếp hạng lên website

**9. Live Score and Live Streaming with comments**

Cho phép người dùng xem các kết quả theo thời gian thực

Cho phép người dùng xem video các trận đấu theo thời gian thực

Cho phép người dùng viết các bình luận

Cho phép người quản trị quản lý các bình luận không phù hợp

**10. Photo and Video Gallery**

* Cho phép người quản trị upload, xóa các hình ảnh và video
* Cho phép người dùng upload, xóa các hình ảnh và video. Các hình ảnh và video của người dùng đưa lên sẽ chỉ hiển thị nếu người quản trị thông qua…

**11. Betting and Betting Management**

* Cho phép người dùng tham gia đưa ra các dự đoán và nhận số điểm thưởng tương ứng
* Cho phép người quản lý đưa ra các trận đấu với tỷ lệ dự đoán nhất định để người dùng tham gia dự đoán
* Thông tin các dạng giải đấu sẽ tổ chức, mối lien quan giữa các giải
* Lịch thi đấu dự tính trong 2014 như thế nào? cho game nào: BOOM, Gunny
* Giới thiệu, thể lệ thi đấu, giải thưởng, luật thi đấu, … cho từng giải đấu ( hay nhóm giải đấu)
* Luật đăng ký thi đấu, tham gia đội đấu, … ra sao?
* Các hoạt động xung quanh giải đấu? ( photo, video, live streaming, live score, dự đoán, tích điểm, ..)
* Sau mỗi giải đấu có các thông tin, hoạt động gì? ( Bảng thành tích cá nhân, đồng đội, tường thuật trận đấu, trao thưởng, ….)
* Cá nhân|đồng đội trước khi tham gia và sau khi tham gia thi đấu, họ có gì? Có thể làm gì?...( được tích điểm sau mỗi trận thắng, hay …., xem lại lịch sử thi đấu, xem …., làm …. )