

ДНІПРОВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ОЛЕСЯ ГОНЧАРА
Факультет прикладної математики
Кафедра комп'ютерних технологій
Рівень перший (бакалаврський)
Спеціальність 113 Прикладна математика
Освітня програма Комп'ютерне моделювання та технології програмування

ЗАТВЕРДЖУЮ

Завідувач кафедри
комп'ютерних технологій
Гук Н.А.
(підпис) (П.І.Б.)
« 22 » березня 2021 року

ЗАВДАННЯ НА ДИПЛОМНУ РОБОТУ

Панасенко Єгор Сергійович

1. Тема роботи Генерація та відображення 3D-моделей об'єктів у
комп'ютерних іграх з використанням сплайнів

керівник роботи доц., канд. фіз.-мат. Наук Степанова Наталія Іванівна,

затверджені наказом по Університету від « 19 » березня 2021 року № 332с

2. Строк подання роботи 04 червня 2021 року

3. Вхідні дані до роботи _____

4. Зміст розрахунково-пояснювальної записки (перелік питань, які потрібно розробити) _____

5. Перелік графічного матеріалу (з точним зазначенням обов'язкових креслень) _____

6. Консультанти розділів роботи _____

Розділ	Прізвище, ініціали та посада консультанта	Підпис, дата	
		завдання видав	завдання прийняв

7. Дата видачі завдання 22 березня 2021 р.
КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН

№ з/п	Назва етапів роботи	Строк виконання етапів роботи	Примітка

Студент

(підпис)

Панасенко Є. С.

Керівник роботи

(підпис)

Степанова Н. І.