

ДНІПРОВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ІМЕНІ ОЛЕСЯ ГОНЧАРА

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Дипломна робота
перший (бакалаврський) рівень вищої освіти
спеціальність 113 Прикладна математика
освітня програма: Комп'ютерне моделювання та технології програмування

ГЕНЕРАЦІЯ ТА ВІДОБРАЖЕННЯ 3D-МОДЕЛЕЙ ОБ'ЄКТІВ У
КОМП'ЮТЕРНИХ ІГРАХ З ВИКОРИСТАННЯМ СПЛАЙНІВ

Виконавець

студент групи ПА-17-2

Панасенко Є. С.

(підпис)

Керівник

доц., канд. фіз.-мат. наук

Степанова Н. І.

(підпис)

Завідувач кафедри

комп'ютерних технологій

д-р фіз.-мат. наук, проф.,

Гук Н.А.

(підпис)