Лабораторні роботи 3-5

Створено системою Doxygen 1.9.1

1 Звіт з лабораторних робіт №3-5		1
1.1 Постановка задачі		2
1.1.1 Лабораторна робота $3 \dots \dots \dots \dots \dots \dots$		2
1.1.2 Лабораторна робота $4 \dots \dots \dots \dots \dots \dots$		2
1.1.3 Лабораторна робота 5		2
2 Алфавітний покажчик простору імен		2
2.1 Простір імен		2
3 Покажчик файлв		3
3.1 Файли		3
4 Опис простору імен		3
4.1 Простір імен lab3		3
4.1.1 Детальний опис		4
4.1.2 Опис функцій		4
4.1.3 Опис змінних		6
4.2 Простір імен lab3_analysis		6
4.2.1 Детальний опис		7
4.2.2 Опис функцій		7
4.3 Простір імен lab4		8
4.3.1 Детальний опис		9
4.3.2 Опис функцій		9
4.3.3 Опис змінних		10
4.4 Простір імен lab5		11
4.4.1 Детальний опис		11
4.4.2 Опис функцій		12
4.4.3 Опис змінних		13
5 Файли	- -	14
5.1 Файл lab3.py		14
5.2 lab3.py		14
5.3 Файл lab3_analysis.py		15
5.4 lab3_analysis.py		15
5.5 Файл lab4.py		16
5.6 lab4.py		17
5.7 Файл lab5.py		17
5.8 lab5.py		18
5.9 Файл mainpage.dox		18

1 Звіт з лабораторних робіт №3-5

за дисципліною "Элементи хаотичної динаміки" студента групи ПА-17-2

Панасенка Єгора Сергійовича Кафедра комп'ютерних технологій ФПМ, ДНУ, 2020-2021 навч.р. Варіант 17

Звіт доступний за посиланням

https://gaurapanasenko.github.io/unilab opt/EoCD Labs/html/index.html.

Вихідний код доступний за посиланням

https://github.com/gaurapanasenko/unilab/tree/master/08/EoCD Labs

1.1 Постановка задачі

1.1.1 Лабораторна робота 3

Для такої системи диференціальних рівнянь знайти всі ізольовані особливі точки, встановити їх тип і побудувати фазовий портрет при декількох початкових даних.

$$\begin{cases} x_1'(t) = x_1(t)^2 - 2x_1(t)x_2(t) + x_2(t)^2 - 9 \\ x_2'(t) = 4x_1(t)^2 + x_1x_2(t) + 4x_2(t)^2 - 18 \end{cases}$$

1.1.2 Лабораторна робота 4

Побудувати біфуркаційну діаграму для наступних дискретних відображень і вказати значення параметра α , при якому відбувається перехід до хаосу. (Попередньо встановити відрізок І числової осі, який дане відображення $f(x,\alpha)$ відображає в себе: $f(I,\alpha) \in I$.)

$$x_{n+1} = \alpha x_n^2 (1 - x_n^2), \ n = 0, 1, 2, \dots$$

1.1.3 Лабораторна робота 5

Побудувати хаотичні атрактори для наступних 3-мірних систем автономних діффереціальних рівнянь.

$$\left\{ \begin{array}{l} x'(t) = 3x(t) - y(t)^2 + z^2(t) \\ y'(t) = -y(t) - 700z(t) + 10x(t)y(t) \\ z'(t) = x(t) + 700y(t) - z(t) - 15x(t)z(t) \end{array} \right.$$

2 Алфавітний покажчик простору імен

2.1 Простір імен

Повний список просторів імен.

lab3

Лабораторна робота 3

3

lab3 analysis

Лабораторна робота 3 - Аналіз

6

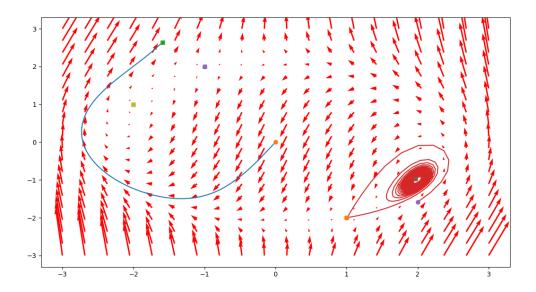
3 Покажчик файлв 3

1-1.4	
lab4 Лабораторна робота 4	8
lab5	11
Лабораторна робота 5	11
3 Покажчик файлв	
о покажчик фанль	
3.1 Файли	
Повний список файлів.	
lab3.py	14
lab3_analysis.py	15
lab4.py	16
lab5.py	17
4 Опис простору імен	
4.1. The emin is rear lab?	
4.1 Простір імен lab3	
Лабораторна робота 3.	
Функції	
• np.ndarray calc (X, int t=0)	
Обчислює похідну системи по її значенням.	
 None print_vector_field (np.ndarray x, np.ndarray y) Обчислює векторне поле у діапазонах [-3, 3] по обом осям. 	
• None print_trajectories (list starts)	
Будуємо траекторії.	
Змінні	
• $\mathbf{x} = \text{np.linspace}(-3.0, 3.0, 20)$	
Задаємо діапазон х для побудови векторного поля та кількість векторів. • $y = \text{np.linspace}(-3.0, 3.0, 20)$	
Задаємо діапазон у для побудови векторного поля та кількість векторів.	
• list starts	

Задаємо декілька траєкторій.

4.1.1 Детальний опис

Лабораторна робота 3.



4.1.2 Опис функцій

$$4.1.2.1$$
 $\,$ calc() np.ndarray lab3.calc ($\,$ X, $\,$ int $\,t=0$)

Обчислює похідну системи по її значенням.

$$\begin{cases} x_1'(t) = x_1(t)^2 - 2x_1(t)x_2(t) + x_2(t)^2 - 9 \\ x_2'(t) = 4x_1(t)^2 + x_1x_2(t) + 4x_2(t)^2 - 18 \end{cases}$$

Аргументи

X	точка системи
t	час

Повертає

вектор похідної

```
\begin{array}{ccc} 00041 & \textbf{return np.array}([\\ 00042 & x1***2-2*x1*x2+x2**2-9,\\ 00043 & 4*x1**2+x1*x2+4*x2**2-18,\\ 00044 & ]) \end{array}
```

```
4.1.2.2 print_trajectories() None lab3.print_trajectories ( list starts )
```

Будуємо траекторії.

Аргументи

```
starts | змінна starts, яка задає усі траекторії
```

```
Див. визначення в файлі lab3.py, рядок 62
00062 def print_trajectories(starts: list) -> None:
00063 # Обчислюємо траєкторії задані у змінній 'starts'
00064
             for s, t in starts:
                 # Задаємо діапазон часу [0,\,t] та ділить відрізок на 2000 частин. tspan = np.linspace(0,\,t,\,2000)
00065
00066
00067
                  # Інтегрує систему до заданого часу 't' та початкових значень 's'
                 tr = odeint(calc, s, tspan)
00068
00069
                  # Друкуєму саму траєкторію
                 plt.plot(tr[:,0], tr[:,1])

# Друкуємо початок траєкторії у вигляді кружечка
plt.plot([tr[0,0]], [tr[0,1]], 'o')
00070
00071
00072
                 # Друкуемо кінець траєкторії у вигляді квадратика plt.plot([tr[-1,0]], [tr[-1,1]], 's')
00073
00074
00075
00076
00077 print_vector_field(x, y)
00078 print_trajectories(starts)
00079 # Друкуємо графік
00080 plt.show()
```

Обчислює векторне поле у діапазонах [-3, 3] по обом осям.

Аргументи

```
        х
        массив усіх можливих значень х

        у
        массив усіх можливих значень у
```

4.1.3 Опис змінних

4.1.3.1 starts list lab3.starts

```
\begin{array}{ll} \Pi \text{ОЧАТКОВ} i \ \text{ЗНАЧЕННЯ} \\ 00001 & = [\\ 00002 & ([0, \, 0], \, 0.6), \\ 00003 & ([2, \, -1.585], \, 100), \\ 00004 & ([-2.0, \, 1.0], \, 100), \\ 00005 & ([1, \, -2], \, 100), \\ 00006 & ([-1, \, 2], \, 100), \\ 00007 \ ] \end{array}
```

Задаємо декілька траєкторій.

Для кожної траєкторії задаємо початкові значення та час для траєкторії.

Загалом у нас 5 траекторій:

- 3 початком у кординаті (0, 0) та часом 0.6
- З початком у кординаті (2, -1.585) та часом 100
- 3 початком у кординаті (-2.0, 1.0) та часом 100
- 3 початком у кординаті (1, -2) та часом 100
- З початком у кординаті (-1, 2) та часом 100

Див. визначення в файлі lab3.py, рядок 24

```
4.1.3.2 x lab3.x = np.linspace(-3.0, 3.0, 20)
```

Задаємо діапазон х для побудови векторного поля та кількість векторів.

Див. визначення в файлі lab3.py, рядок 12

```
4.1.3.3 y lab3.y = np.linspace(-3.0, 3.0, 20)
```

Задаємо діапазон у для побудови векторного поля та кількість векторів.

Див. визначення в файлі lab3.py, рядок 14

4.2 Простір імен lab3_analysis

Лабораторна робота 3 - Аналіз

Функції

• np.ndarray calc (X, int t=0)

Обчислює похідну системи по її значенням.

• None analyze ()

Аналіз системи.

4.2.1 Детальний опис

Лабораторна робота 3 - Аналіз

```
Результат роботи програми: Якобіан: Маtrіх([[2*x1(t) - 2*x2(t), -2*x1(t) + 2*x2(t)], [8*x1(t) + x2(t), x1(t) + 8*x2(t)]]) Особливі точки: [(-2, 1), (-1, 2), (1, -2), (2, -1)] Точка: -2 1 Власні числа: [-7.3484692283495345j, 7.3484692283495345j] - -7.3484692283495345j - центр 7.3484692283495345j - центр Точка: -1 2 Власні числа: [(-4.116843969807043+0j), (13.116843969807043+0j)] (-4.116843969807043+0j) - сідло (13.116843969807043+0j) - сідло Точка: 1 -2 Власні числа: [(-13.116843969807043+0j), (4.116843969807043+0j)] (-13.116843969807043+0j) - сідло Точка: 2 -1 Власні числа: [-7.3484692283495345j, 7.3484692283495345j] - 7.3484692283495345j - центр 7.3484692283495345j - центр 7.3484692283495345j - центр
```

4.2.2 Опис функцій

4.2.2.1 analyze() None lab3_analysis.analyze()

Аналіз системи.

```
Див. визначення в файлі lab3 analysis.py, рядок 51
x = \text{symbols}("x1 x2", \text{cls=Function})

x = [i(t) \text{ for } i \text{ in } x]
00053
00054
00055
            f = \frac{calc}{calc}(x, t)
00056
00057
            I = Matrix([[i.diff(j) \ for \ j \ in \ x] \ for \ i \ in \ f])
00058 \\ 00059
            print("Якобіан:")
            print(I)
00060
00061
            solutions = solve(f, x)
00062
            print("Особливі точки:")
00063
            print(solutions)
00064 \\ 00065
            for X, Y in solutions:
                print()
print("Toчка:", X, Y)
00066
00067
                eigenvals = list(I.subs(x[0], X).subs(x[1], Y).eigenvals().keys())
eigenvals = [complex(i) for i in eigenvals]
print("Власні числа:", eigenvals)
00068
00069
00070
00071
                 for i in eigenvals:
                    if i.imag == 0:
print(i, " - сідло")
00072
00073
                    elif i.imag != 0:
    if i.real == 0:
        print(i, " - центр")
00074
00075
00076
00077
00078 analyze()
```

```
4.2.2.2 calc() np.ndarray lab3_analysis.calc ( $\rm X,$$ int $t=0$ )
```

Обчислює похідну системи по її значенням.

$$\begin{cases} x_1'(t) = x_1(t)^2 - 2x_1(t)x_2(t) + x_2(t)^2 - 9 \\ x_2'(t) = 4x_1(t)^2 + x_1x_2(t) + 4x_2(t)^2 - 18 \end{cases}$$

Аргументи

X	точка системи
t	час

Повертає

вектор похідної

```
Див. визначення в файлі lab3_analysis.py, рядок 43 00043 def calc(X, t: int = 0) -> np.ndarray: 00044 x1, x2 = X[0], X[1] return np.array([ x1**2-2*x1*x2+x2**2-9, 4*x1**2+x1*x2+4*x2**2-18, 00048 ])
```

4.3 Простір імен lab4

Лабораторна робота 4.

Функції

• None f (float x, float a)

Відображення з постановки задачі.

• None draw_diagram ()

Друкує діаграму.

Змінні

• int firstIters = 1024

Скільки перших ітерацій пропустити

• int lastIters = 256

Скільки останніх ітерацій відобразити на діаграмі

• int alters = 2000

Скільки значень α побудувати для діаграми.

• list alphaRange = [2.8, 3.8]

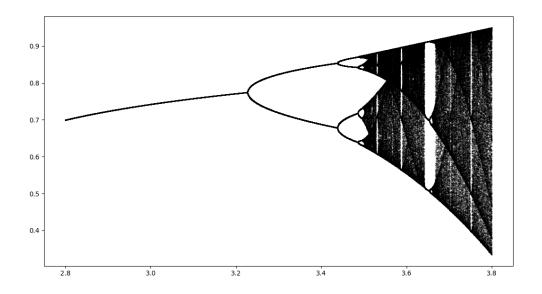
Діапазон значень α [2.8, 3.8].

• float xStart = 0.5

Стартове значення x_0 .

4.3.1 Детальний опис

Лабораторна робота 4.



4.3.2 Опис функцій

4.3.2.1 draw_diagram() None lab4.draw_diagram()

Друкує діаграму.

```
Див. визначення в файлі lab4.py, рядок 32
00032 def draw_diagram() -> None: 00033 # Знаходимо усі можливі \f$\alpha\f$
            As = np.linspace(alphaRange[0], alphaRange[1], aIters) # Для кожної \f$\alpha\f$ зберетти останні ітерації grid = np.zeros((lastIters, aIters))
00034 \\ 00035
00036
00037
00038
             # Робимо ітерації для кожної \f$\alpha\f$
00039
             for i in range(aIters):
                 x = xStart

a = As[i]
00040
00041 \\ 00042
                 a = 18ії

\# Пропускаємо перші 'firstIters' ітерації.

for _ in range(firstIters):

x = f(x, a)
00043
00044
00045
                 # Зберінаємо останні 'lastIters' ітерацій.
00046
00047 \\ 00048
                 for j in range(lastIters):

x = f(x, a)

grid[j, i] = x
00049
00050
00051
             # Друкуємо графік.
00052
             for i in grid:
00053 \\ 00054
                 plt.scatter(As, i, 1, alpha=0.25, color="black")
             plt.show()
00055
00057 draw_diagram()
```

```
\begin{array}{ccc} 4.3.2.2 & f() & \text{None lab4.f (} \\ & & \text{float x,} \\ & & \text{float a )} \end{array}
```

Відображення з постановки задачі.

$$x_{n+1} = \alpha x_n^2 (1 - x_n^2), \ n = 0, 1, 2, \dots$$

Аргументи

X	значення x_n
a	значення α

```
Див. визначення в файлі lab4.py, рядок 28 00028 def f(x: float, a: float) -> None: 00029 return a*x**2*(1-x**2) 00030
```

4.3.3 Опис змінних

4.3.3.1 alters int lab4.alters = 2000

Скільки значень α побудувати для діаграми.

Див. визначення в файлі lab4.py, рядок 15

 $4.3.3.2 \quad alpha Range \quad list \; lab 4. alpha Range = [2.8, \, 3.8]$

Діапазон значень α [2.8, 3.8].

Див. визначення в файлі lab4.py, рядок 17

 $4.3.3.3 \quad firstIters \quad int\ lab4.firstIters = 1024$

Скільки перших ітерацій пропустити

Див. визначення в файлі lab4.py, рядок 11

 $4.3.3.4 \quad lastIters \quad int \; lab 4. lastIters = 256$

Скільки останніх ітерацій відобразити на діаграмі

Див. визначення в файлі lab4.py, рядок 13

4.3.3.5 xStart float lab4.xStart = 0.5

Стартове значення x_0 .

Яке обчислено за допомогою рівняння:

$$f'(x_0, \alpha) = 0$$

Див. визначення в файлі lab4.py, рядок 21

4.4 Простір імен lab5

Лабораторна робота 5.

Функції

• np.ndarray sys (X, t=0)

Обчислює похідну для системи.

• None draw attractor ()

Побудувати аттрактор

Змінні

• int tEnd = 10

Час на якому траекторія зупиниться.

• int tSize = 100000

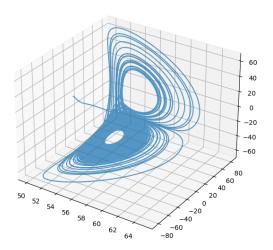
Кількість часових точок.

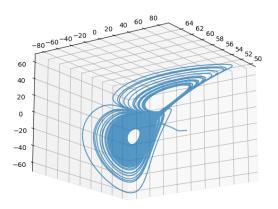
• list startPoint = [50, 2, 2]

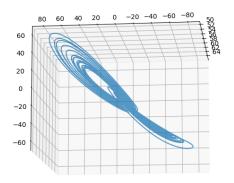
Початкова точка

4.4.1 Детальний опис

Лабораторна робота 5.







4.4.2 Опис функцій

4.4.2.1 draw_attractor() None lab5.draw_attractor()

Побудувати аттрактор

```
Див. визначення в файлі lab5.py, рядок 41 00041 def draw_attractor() -> None: 00042 tspan = np.linspace(0, tEnd, tSize) 00043 ys = odeint(sys, startPoint, tspan) 00044 fig = plt.figure() ax = plt.axes(projection='3d')
```

```
\begin{array}{ll} 00046 & \text{ ax.plot3D(ys[:,0], ys[:,1], ys[:,2], alpha=0.75)} \\ 00047 & \text{ plt.show()} \\ 00048 & 00049 & \\ 00050 \ \text{draw\_attractor()} \end{array}
```

```
4.4.2.2 \operatorname{sys}() np.ndarray lab5.sys ( \operatorname{X}, \operatorname{t}=0 )
```

Обчислює похідну для системи.

$$\begin{cases} x'(t) = 3x(t) - y(t)^2 + z^2(t) \\ y'(t) = -y(t) - 700z(t) + 10x(t)y(t) \\ z'(t) = x(t) + 700y(t) - z(t) - 15x(t)z(t) \end{cases}$$

Аргументи

X	точка системи
t	час

Повертає

вектор похідної

```
Див. визначення в файлі lab5.py, рядок 31 00031 def sys(X, t=0) -> np.ndarray: 00032 x, y, z = X 00033 return np.array([ 3*x-y**2+z**2, -y-700*z+10*x*y, x+700*y-z-15*x*z ])
```

4.4.3 Опис змінних

```
4.4.3.1 startPoint list lab5.startPoint = [50, 2, 2]
```

Початкова точка

Див. визначення в файлі lab5.py, рядок 19

```
4.4.3.2 \quad tEnd \quad int \; lab5.tEnd = 10
```

Час на якому траекторія зупиниться.

Див. визначення в файлі lab5.py, рядок 15

```
4.4.3.3 tSize int lab5.tSize = 100000
```

Кількість часових точок.

Див. визначення в файлі lab5.py, рядок 17

5 Файли

5.1 Файл lab3.py

Простори імен

• lab3

Лабораторна робота 3.

Функції

• np.ndarray lab3.calc (X, int t=0)

Обчислює похідну системи по її значенням.

- None lab3.print_vector_field (np.ndarray x, np.ndarray y)
 - Обчислює векторне поле у діапазонах [-3, 3] по обом осям.
- None lab3.print trajectories (list starts)

Будуємо траекторії.

Змінні

• lab3.x = np.linspace(-3.0, 3.0, 20)

Задаємо діапазон х для побудови векторного поля та кількість векторів.

• lab3.y = np.linspace(-3.0, 3.0, 20)

Задаємо діапазон у для побудови векторного поля та кількість векторів.

• list lab3.starts

Задаємо декілька траєкторій.

5.2 lab3.py

```
00001~\#!/usr/bin/env~python3
00002
00006
00007 import matplotlib.pyplot as plt
00008 import numpy as np
00009 from scipy.integrate import odeint
00010
00011
00012 \text{ x} = \text{np.linspace}(-3.0, 3.0, 20)
00013
00014 y = np.linspace(-3.0, 3.0, 20)
00015
00024 \; starts = [
              \begin{array}{l} \text{firs} = [\\ ([0, \, 0], \, 0.6), \\ ([2, \, -1.585], \, 100), \\ ([-2.0, \, 1.0], \, 100), \\ ([1, \, -2], \, 100), \end{array}
00025
00026
00027
00028
00029
              ([-1, 2], 100),
00030 \ ] \\ 00031
00032
00039 \text{ def calc}(X, t: int = 0) \rightarrow \text{np.ndarray}:
00040
            x1, \dot{x2} = X[0], X[1]
```

```
00041
            return np.array([ x1**2-2*x1*x2+x2**2-9,
00042
                4*\mathbf{x}1**2+\mathbf{x}1*\mathbf{x}2+4*\mathbf{x}2**2\text{-}18,
00043
00044
00045
00046
\begin{array}{ll} 00049 & \text{def print} \_ \text{vector} \_ \text{field} (x: np.ndarray, y: np.ndarray) \rightarrow \text{None:} \\ 00050 & X, Y = np.meshgrid(x, y) \end{array}
            u, v = np.zeros(X.shape), np.zeros(Y.shape)
NI, NJ = X.shape
00051
00052
00053
             # Обчислює векторне поле по заданим значенням.
            for i in range(NI):
00054
00055
                for j in range(NJ):
            u[i, j], v[i, j] = calc([X[i, j], Y[i, j]]) # Друкує на графік векторне поле.
00056
00057
00058 \\ 00059
            plt.quiver(X, Y, u, v, color='r')
00060
00062 def print trajectories(starts: list) -> None:
00063
            # Обчислюємо траєкторії задані у змінній 'starts'
00064
00065
                # Задаємо діапазон часу [0, t] та ділить відрізок на 2000 частин.
00066
                tspan = np.linspace(0,\,t,\,2000)
00067
                \# Інтегрує систему до заданого часу 't' та початкових значень 's'
                # Interpye energy до задане
tr = odeint(calc, s, tspan)
# Друкуему саму траєкторію
00068
00069
00070
                plt.plot(tr[:,0], tr[:,1])
00071
                 # Друкуємо початок траєкторії у вигляді кружечка
00072
                plt.plot([tr[0,0]], [tr[0,1]], 'o')
00073
                 # Друкуємо кінець траєкторії у вигляді квадратика
00074
                plt.plot([tr[-1,0]],\ [tr[-1,1]],\ 's')
00075
00076
00077 \; \underline{print\_vector\_field}(x, \, y)
00078 print_trajectories(starts)
00079 # Друкуемо графік
00080 plt.show()
```

5.3 Файл lab3 analysis.py

Простори імен

• lab3_analysis

Функції

• np.ndarray lab3_analysis.calc (X, int t=0)

Лабораторна робота 3 - Аналіз

- Обчислює похідну системи по її значенням.
- None lab3 analysis.analyze ()

Аналіз системи.

5.4 lab3 analysis.py

```
00001 \ \#!/usr/bin/env \ python3
00002
00032
00033 from sympy import *
00034 import numpy as np
00035
00036
00043 \text{ def } calc(X, t: int = 0) \rightarrow np.ndarray:
00044
          x1, x2 = X[0], X[1]
00045
          return np.array([
x1**2-2*x1*x2+x2**2-9,
00046
00047
              4*x1**2+x1*x2+4*x2**2-18,
00048
00049 \\ 00050
00051 def analyze() -> None:
00052
         t = symbols("t")
          x = \text{symbols}("x1 x2", cls=Function)
```

```
\begin{aligned} x &= [i(t) \text{ for } i \text{ in } x] \\ f &= \text{calc}(x, t) \end{aligned}
    00054
    00055
  00056 \\ 00057
                                                                                                 \begin{split} I &= Matrix([[i.diff(j) \text{ for } j \text{ in } x] \text{ for } i \text{ in } f])\\ print(["\mathfrak{K}koбiah:") \end{split}
  00058
    00059
                                                                                                 print(I)
    00060
    00061
                                                                                                 solutions = solve(f,\,x)
  00062 \\ 00063
                                                                                                 print("Особливі точки:")
                                                                                                 print(solutions)
    00064
  00065
                                                                                                 for X, Y in solutions:
                                                                                                                                print()
print("Точка:", X, Y)
    00066
    00067
                                                                                                                                    \begin{array}{l} \textbf{e} \\ \textbf{e} \\ \textbf{i} \\ \textbf{g} \\ \textbf{e} \\ \textbf{i} \\ \textbf{s} \\ \textbf{t} \\ \textbf{I}. \\ \textbf{s} \\ \textbf{u} \\ \textbf{b} \\ \textbf{s} \\ \textbf{x} \\ \textbf{s} \\ \textbf{0} \\ \textbf{j}, \\ \textbf{X}). \\ \textbf{s} \\ \textbf{u} \\ \textbf{s} \\ \textbf{s} \\ \textbf{j}, \\ \textbf{Y}). \\ \textbf{e} \\ \textbf{i} \\ \textbf{g} \\ \textbf{o} \\ \textbf{s} \\ \textbf{o} \\ \textbf{s} \\ \textbf{o} \\ \textbf{j}. \\ \textbf{keys} \\ \textbf{s} \\ \textbf{j}. \\ \textbf{keys} \\ \textbf{s} \\ \textbf{j}. \\ \textbf{s} \\ 
    00068
  00069 \\ 00070
                                                                                                                                  eigenvals = [complex(i) for i in eigenvals]
print("Власні числа:", eigenvals)
                                                                                                                                  print("Бласні числа:", el
for i in eigenvals:
if i.imag == 0:
print(i, " - сідло")
elif i.imag!= 0:
    00071
    00072
    00073
    00074
                                                                                                                                                                                             if i.real == 0:
print(i, " - центр")
00075 \\ 00076
  00077
  00078 analyze()
```

5.5 Файл lab4.py

Простори імен

• lab4

Лабораторна робота 4.

Функції

- None lab4.f (float x, float a)
 - Відображення з постановки задачі.
- None lab4.draw_diagram ()

Друкує діаграму.

Змінні

- int lab4.firstIters = 1024
 - Скільки перших ітерацій пропустити
- int lab4.lastIters = 256

Скільки останніх ітерацій відобразити на діаграмі

• int lab4.aIters = 2000

Скільки значень α побудувати для діаграми.

• list lab4.alphaRange = [2.8, 3.8]

Діапазон значень α [2.8, 3.8].

• float lab4.xStart = 0.5

Стартове значення x_0 .

5.6 lab4.py 17

5.6 lab4.py

```
00001 #!/usr/bin/env python3
00002
00006
00007 import matplotlib.pyplot as plt
00008 \ \mathrm{import} \ \mathrm{numpy} \ \mathrm{as} \ \mathrm{np}
00009
00010
00011 firstIters = 1024
00012
00013 lastIters = 256
00014
{\color{red}00015}~aIters = 2000
00016
00017 \text{ alphaRange} = [2.8, 3.8]
00018
00021 \text{ xStart} = 0.5
00022
00023
00024
00028 def f(x: float, a: float) -> None:
00029 return a*x**2*(1-x**2)
00030
00031
00032 def draw_diagram() -> None:
            # Знаходимо усі можливі \f$\alpha\f$
00033
           As = np.linspace(alphaRange[0], alphaRange[1], aIters) # Для кожної \f$\alpha\f$ зберегти останні ітерації
00034
00035
00036
           grid = np.zeros((lastIters, aIters))
00037 \\ 00038
           # Робимо ітерації для кожної \f$\alpha\f$
for i in range(alters):
    x = xStart
00039
00040
00041
               a = As[i]
00042
               \# Пропускаємо перші 'firstIters' ітерації.
               for _ in range(firstIters): x = f(x, a)
00043
00044
00045
00046
               # Зберінаємо останні 'lastIters' ітерацій.
               for j in range(lastIters):
00047
00048
                   x = f(x, a)
00049
                   grid[j, i] = x
00050 \\ 00051
            # Друкуємо графік.
           for i in grid:
00052
00053
               plt.scatter(As, i, 1, alpha=0.25, color="black")
00054
           plt.show()
00055
00056
00057 draw_diagram()
```

5.7 Файл lab5.py

Простори імен

• lab5

Лабораторна робота 5.

Функції

• np.ndarray lab5.sys (X, t=0)

Обчислює похідну для системи.

• None lab5.draw_attractor ()

Побудувати аттрактор

Змінні

• int lab5.tEnd = 10

Час на якому траекторія зупиниться.

• int lab5.tSize = 100000

Кількість часових точок.

• list lab5.startPoint = [50, 2, 2]

Початкова точка

5.8 lab5.py

```
00001~\#!/usr/bin/env~python3
00002
 00010 import matplotlib.pyplot as plt
00011 import numpy as np
00012 from scipy.integrate import odeint
00013
00014
00015~\mathrm{tEnd} = 10
00016
00017 tSize = 100000
00018
00019 startPoint = [50, 2, 2]
00020
00021
 00022
\begin{array}{lll} 00022 \\ 00031 \ def \ sys(X, \ t=0) \ -> \ np.ndarray: \\ 00032 & x, \ y, \ z = X \\ 00033 & return \ np.array([ \\ 00034 & 3^*x-y^{**}2+z^{**}2, \\ 00035 & -y-700^*z+10^*x^*y, \\ x+700^*y-z-15^*x^*z \\ 00027 & 1 \end{array}
00037
00038
00039
                    ])
00040
00041 def draw_attractor() -> None:

00042 tspan = np.linspace(0, tEnd, tSize)

00043 ys = odeint(sys, startPoint, tspan)

00044 fig = plt.figure()
00044
00045
00046
                   ax = plt.axes(projection='3d')
ax.plot3D(ys[:,0], ys[:,1], ys[:,2], alpha=0.75)
plt.show()
00047
00048
00049
00050 \; draw\_attractor()
```

5.9 Файл mainpage.dox