

Лабораторна робота 2

Створено системою Doxygen 1.9.1

1 Звіт з лабораторної роботи 2	1
1.1 Постановка задачі	1
1.2 Опис роботи програми	1
1.3 Висновки	2
2 Показчик файлів	2
2.1 Файли	2
3 Файли	2
3.1 Файл lab3.pro	2
3.2 lab3.pro	2
3.3 Файл mainpage.dox	3

1 Звіт з лабораторної роботи 2

за дисципліною "Інтелектуальні інформаційні системи"
 студента групи ПА-17-2
 Панасенка Єгора Сергійовича
 Кафедра комп'ютерних технологій
 ФПМ, ДНУ, 2020-2021 навч.р.
 Варант 17

Звіт доступний за посиланням

https://gaurapanasenko.github.io/unilab_opt/IIS_Lab2/html/index.html.

Вихідний код доступний за посиланням

https://github.com/gaurapanasenko/unilab/tree/master/08/IIS_Lab2

1.1 Постановка задачі

Вирішити задачі, аналогічні до тих, які дані попередньому завданні 1 (див. розділ "Об'єкти даних"), але родинне дерево з фактами повинне знаходитись в динамічній базі даних. Користувач має сам заповнити цю базу даних під час виконання програми, а потім записати її в файл. Можна потім зчитати її з файлу. Програма повинна мати меню, яке дозволяє виконувати команди користувача, наприклад: 1- заповнити базу даних

2- записати базу в файл

3- зчитати базу із файлу

4- знайти прадіда

5- вихід

1.2 Опис роботи програми

Програма створена за допомогою технології Visual Prolog v5.2. Проект створений у графічному режимі "Easywin", що дозволяє створити просте інтерактивне вікно. При запуску програми отримуємо меню за постановкою задачі. На наступному зображенні продемонстровано роботу програми.

```

1. Fill the database :)
2. Save the database :D
3. Load the database * _ *
4. Find my grand father!!! >:[
5. Exit B-)
Write filename.
"C:\test.txt"
1. Fill the database :)
2. Save the database :D
3. Load the database * _ *
4. Find my grand father!!! >:[
5. Exit B-)
Type your grandfather predicate.
"Andrew"
Elijah
1. Fill the database :)
2. Save the database :D
3. Load the database * _ *
4. Find my grand father!!! >:[
5. Exit B-)
Bye :)
yes|

```

1.3 Висновки

Було розроблено програму за допомогою Visual Prolog v5.2, яка інтерактивно заповнює базу даних, зберігає її у файл та завантажує її з файлу.

2 Показчик файлв

2.1 Файли

Повний список файлів.

[lab3.pro](#)

2

3 Файли

3.1 Файл lab3.pro

3.2 lab3.pro

```

00001 /*****
00002

```

```

00003      Copyright (c) My Company
00004
00005 Project: LAB2
00006 FileName: LAB2.PRO
00007 Purpose: No description
00008 Written by: Visual Prolog
00009 Comments:
00010 *****/
00011
00012 include "lab2.inc"
00013
00014 global database
00015 parent(symbol A, symbol B)
00016 female(symbol A)
00017 male(symbol A)
00018
00019 predicates
00020
00021 lab2()
00022 show_menu()
00023 input_tovar()
00024 menu()
00025 fill_database()
00026 nondeterm task(char X)
00027 nondeterm fill_by_type(char X)
00028 nondeterm grandfather(symbol A,symbol B)
00029
00030 clauses
00031
00032 grandfather(A,B) :- %18
00033     male(B),
00034     parent(B, C),
00035     parent(C, A).
00036 show_menu:-
00037     write("1. Fill the database :)\n",
00038         "2. Save the database :D\n",
00039         "3. Load the database * *\n",
00040         "4. Find my grand father!!! >:\n",
00041         "5. Exit B-)\n"),!.
00042
00043 menu:- show_menu,input_tovar.
00044
00045 fill_by_type(X) :- X='1',
00046     write("Write father name.\n"),readterm(symbol, A),
00047     write("Write child name.\n"),readterm(symbol, B),
00048     assert(parent(A,B)),!.
00049 fill_by_type(X) :- X='2',write("Write name.\n"),readterm(symbol, A),assert(male(A)),!.
00050 fill_by_type(X) :- X='3',write("Write name.\n"),readterm(symbol, A),assert(female(A)),!.
00051 fill_by_type(X) :- X=X,write("You must choose one of 1-3.\n"),fill_database.
00052
00053 fill_database :-
00054     write("Choose type of predicate:\n",
00055         "  1. Parent\n",
00056         "  2. Male\n",
00057         "  3. Female\n"),readchar(X),fill_by_type(X),!.
00058
00059 task(X) :- X='1',fill_database,menu.
00060 task(X) :- X='2',write("Write filename.\n"),readterm(symbol, A),save(A),menu.
00061 task(X) :- X='3',write("Write filename.\n"),readterm(symbol, A),consult(A),menu.
00062 task(X) :- X='4',write("Type your grandfather predicate.\n"),readterm(symbol, A), grandfather(A,B), write(B, "\n"),
00063     menu.
00063 task(X) :- X='5',write("Bye :-)\n"),!.
00064 task(X) :- X=X,write("Bad value, try again!\n"),menu.
00065
00066 input_tovar:-readchar(X),task(X),!.
00067
00068 lab2():-menu,!.
00069
00070 goal
00071
00072 lab2().

```

3.3 Файл mainpage.dox

