https://www.acmicpc.net/problem/1495

- 첫 볼륨 : S
- 연주해야 하는 곡의 개수 N개이고 가능한 볼륨의 범위 $0 \sim M$ 일 때 i번 곡을 연주하기 전에 볼륨을 v[i]만큼 바꿔야 한다.

$$s \rightarrow s + v[1] \rightarrow s + v[1] + v[2] \cdots$$

 $\rightarrow s + v[1] - v[2] \cdots$
 $\rightarrow s - v[1] \rightarrow s - v[1] + v[2] \cdots$
 $\rightarrow s - v[1] - v[2] \cdots$

☞ 곡의 개수가 N개일 때 2^N 개 이므로 완전 탐색은 불가능하다. N X M 다이나믹을 구성해 본다.



https://www.acmicpc.net/problem/1495

- dp[i][j] = i번 곡을 볼륨 j로 연주할 수 있는가 N = 3, S = 5, M = 10 A[1] = 5, A[2] =3, A[3] = 7

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0											
1											
2											
3											

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0						1					
1											
2											
3		-									

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0						_1 _					
1	1 🗢										1
2											
3											

$$A[1] = 5$$



https://www.acmicpc.net/problem/1495

- dp[i][j] = i번 곡을 볼륨 j로 연주할 수 있는가 N = 3, S = 5, M = 10 A[1] = 5, A[2] =3, A[3] = 7

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0						1					
1	1 -										_1
2				→ 1				1 🖛			
3											

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0						1					
1	1										1
2				1_				_ 1			
3	1 🗲										→ 1



A[2] = 3

A[3] = 7

https://www.acmicpc.net/problem/1495

```
int solve(int i, int j) {
    if (i == 0 && j == S) return true;
    if (i == 0) return false;

if (dp[i][j] != -1) return dp[i][j];
    dp[i][j] = 0;
    if (j - A[i] >= 0) dp[i][j] += solve(i - 1, j - A[i]);
    if (j + A[i] <= M) dp[i][j] += solve(i - 1, j + A[i]);
    return dp[i][j];
}</pre>
```

```
dp[0][S] = true;
for (int i = 0; i <= N - 1; i++) {
    for (int j = 0; j <= M; j++) {
        if (dp[i][j] == false) {
            continue;
        }
        if (j - A[i + 1] >= 0) {
            dp[i + 1][j - A[i + 1]] = true;
        }
        if (j + A[i + 1] <= M) {
            dp[i + 1][j + A[i + 1]] = true;
        }
    }
}</pre>
```

