## 최소비용 구하기2

https://www.acmicpc.net/problem/11779

- 하나의 시작점에서 최단경로를 구하는 문제로 다익스트라 알고리즘을 이용하면 된다.
- 최소 비용의 실제 경로를 구해야 하므로 update 시  $u \to v$  관계를 저장해 둔다.력
- 출력 시 저장한 관계를 역 추적 하면서 아래와 같이 출력한다.

```
vi v;
while (!pq.empty()) {
       pi here = pq.top();
                                                              int x = end:
       pq.pop();
                                                              while (x != -1) {
       int u = here.second;
                                                                          v.push_back(x);
       if (visited[u]) {
               continue:
                                                                          x = parent[x];
                                                               }
       visited[u] = true;
       for (int i = 0; i < AdjList[u].size(); ++i) {</pre>
               pi next = AdjList[u][i];
               int v = next.first;
               int w = next.second;
               if (dist[v] > dist[u] + w) {
                       dist[v] = dist[u] + w;
                      parent[v] = u;
                      pq.push(pi(dist[v], v));
```

