

별찍기 - 10

<https://www.acmicpc.net/problem/1992>

- 재귀적으로 문제를 해결하면 된다.

	재			귀			재	
			빈	칸	빈			
	귀		칸	빈	칸		귀	
			빈	칸	빈			
	재			귀			재	

- 재귀 함수를 통해 빈칸을 제외한 나머지 8구간에 재귀 함수를 호출하여 기저인 n의 사이즈가 1일 때 *를 출력함

```
void solve(int y, int x, int n, bool star) {
    if (!star) {
        for (int i = y; i < y + n; ++i) {
            for (int j = x; j < x + n; ++j) {
                a[i][j] = ' ';
            }
        }
    }
    else {
        if (n == 1) {
            a[y][x] = '*';
        }
        else {
            int m = n / 3;
            bool isStar = true;
            for (int i = 0; i < 3; ++i) {
                for (int j = 0; j < 3; ++j) {
                    if (i == 1 && j == 1) {
                        isStar = false;
                    }
                    else {
                        isStar = true;
                    }
                    solve(y + m*i, x + m*j, m, isStar);
                }
            }
        }
    }
}
```