

최소 스패닝 트리

<https://www.acmicpc.net/problem/1197>

- MST를 구하는 문제이다. 프림/크루스칼 알고리즘을 이용하여 문제를 해결한다.
아래는 크루스칼 알고리즘을 이용

```
vi p;
int Find(int x) {
    if (x == p[x]) {
        return x;
    }
    else {
        return p[x] = Find(p[x]);
    }
}
void Union(int x, int y) {
    x = Find(x);
    y = Find(y);
    p[x] = y;
}

sort(A.begin(), A.end());

int ans = 0;
for (int i = 0; i < M; i++) {
    Edge e = A[i];
    int x = Find(e.start);
    int y = Find(e.end);
    if (x != y) {
        Union(e.start, e.end);
        ans += e.cost;
    }
}
```