점프

https://www.acmicpc.net/problem/1890

```
    dp[i][j] = (1, 1) → (i, j)로 이동할 수 있는 경로의 개수
    dp[1][1] = 1
    dp[i][j] += dp[i][k] (k + a[i][k] == j, 0〈=k〈 j )
    dp[i][j] += dp[k][j] (k + a[k][j] == i, 0〈=k 〈 i )
    모든 좌표를 방문하는 데 O(N²)이고 dp[j][k]/dp[k][j] 탐색이 O(N) 이므로 O(N³)이다.안
```

```
dp[1][1] = 1;
for (int i = 1; i \le N; ++i) {
    for (int j = 1; j \le N; ++j) {
        for (int k = 1; k < j; ++k) {
            if (k + A[i][k] == i) {
                dp[i][j] += dp[i][k];
        for (int k = 1; k < i; ++k) {
            if (k + A[k][j] == i) {
                dp[i][j] += dp[k][j];
```



점프

https://www.acmicpc.net/problem/1890

- dp[i][j] = (1, 1) → (i, j)로 이동할 수 있는 경로의 개수
 dp[1][1] = 1
 dp[i][j + A[i][j]] += dp[i][j]
 dp[i+A[i][j]][j] += dp[i][j]
 A[i][j] == 0인 부분은 이동 불가능 한 경우로 무시 한다.
- 모든 좌표를 방문하는 데 $O(N^2)$ 이고 한 칸을 채우는 데 O(1) 이므로 총 시간복잡도는 $O(N^2)$

```
dp[1][1] = 1;
for (int i = 1; i <= N; ++i) {
    for (int j = 1; j <= N; ++j) {
        if (A[i][j] == 0) continue;
        if(j + A[i][j] <= N)
             dp[i][j + A[i][j]] += dp[i][j];
        if(i + A[i][j] <= N)
             dp[i + A[i][j]][j] += dp[i][j];
    }
}</pre>
```

