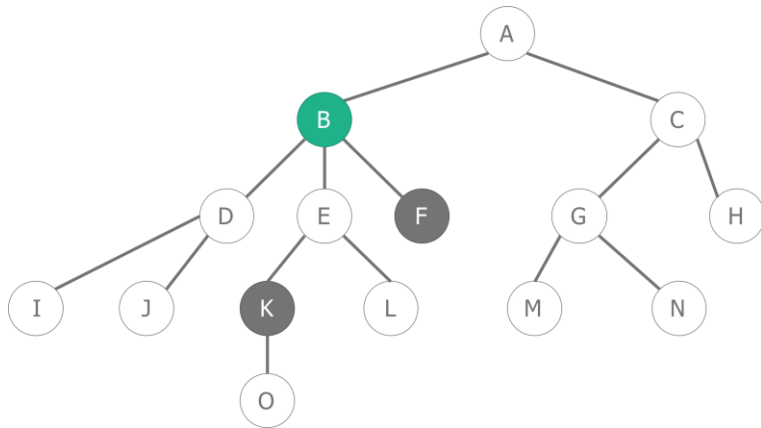


LCA(Lowest Common Ancestor)

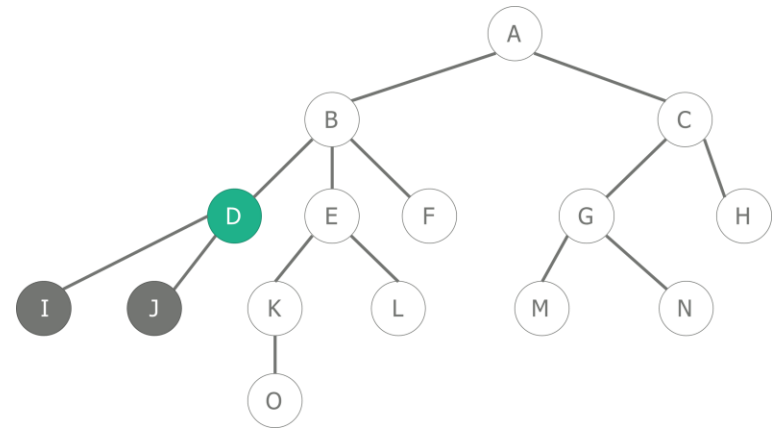
LCA

- 두 노드의 가장 가까운 조상을 찾는 문제를 LCA 라고 합니다.

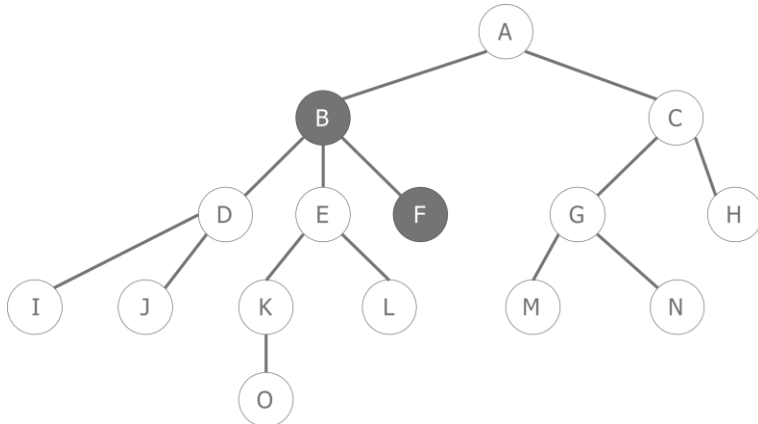
- K와 F의 LCA는 B 입니다.



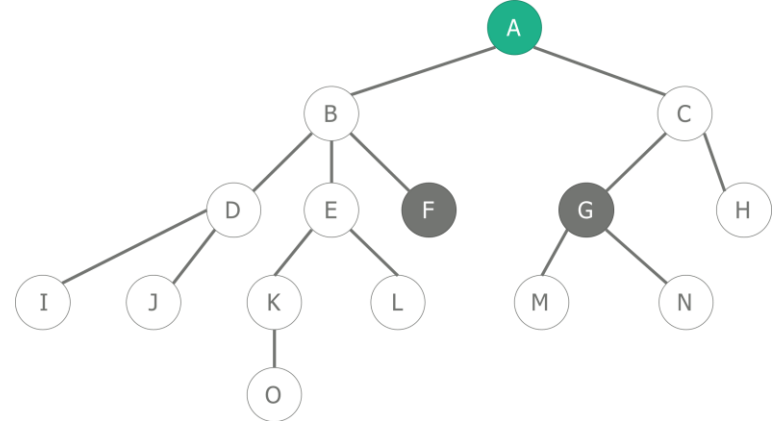
- I와 J의 LCA는 D 입니다.



- B와 F의 LCA는 B 입니다.



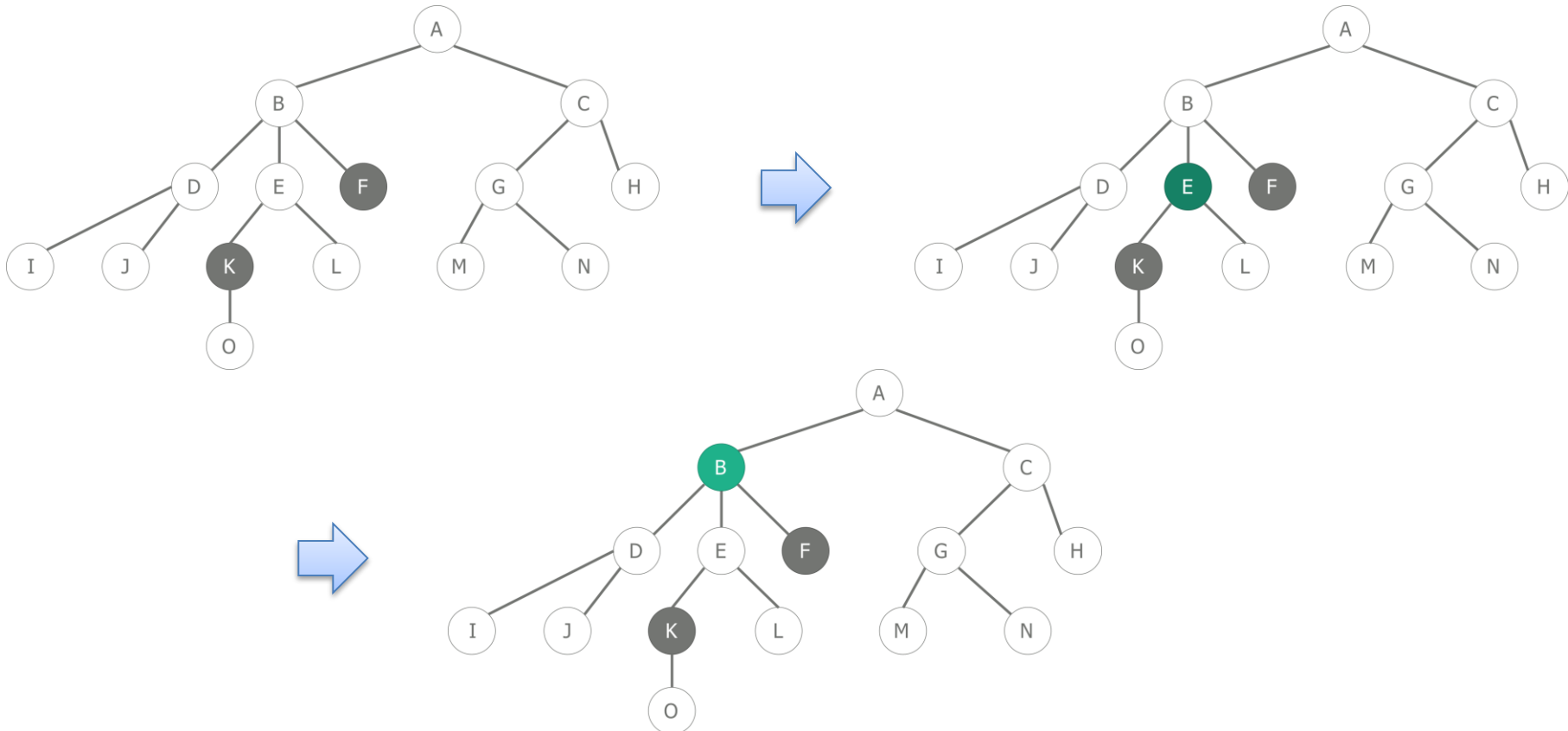
- F와 G의 LCA는 A 입니다.



LCA(Lowest Common Ancestor)

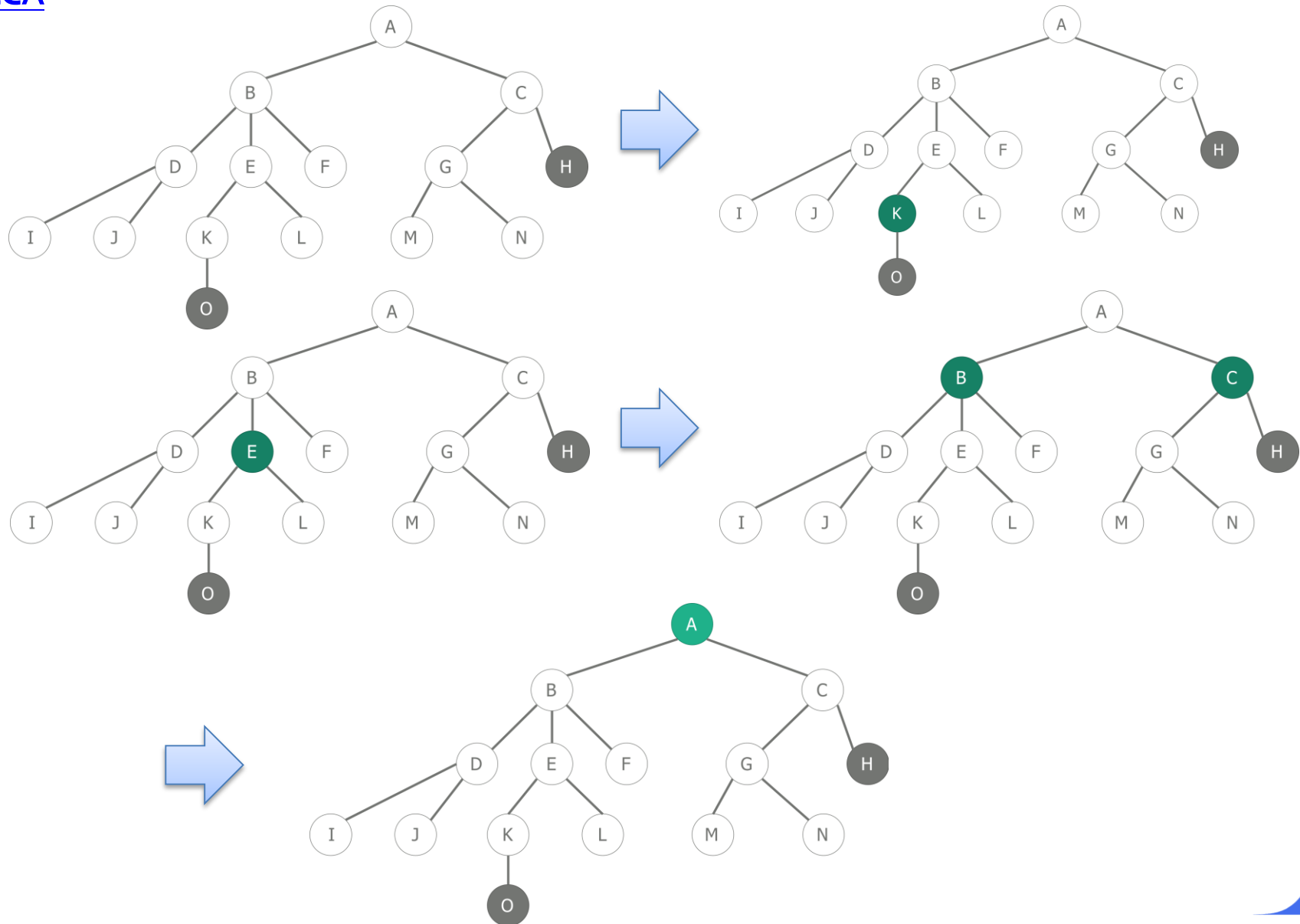
LCA

- x와 y의 LCA를 구하기 위해 두 노드의 레벨이 다르면 레벨이 같을 때 까지 레벨이 큰 것을 한 칸씩 위로 올린다.
- 두 노드의 레벨이 같아 졌으면 같은 노드가 될 때 까지 한 칸씩 위로 올린다.



LCA(Lowest Common Ancestor)

LCA



LCA(Lowest Common Ancestor)

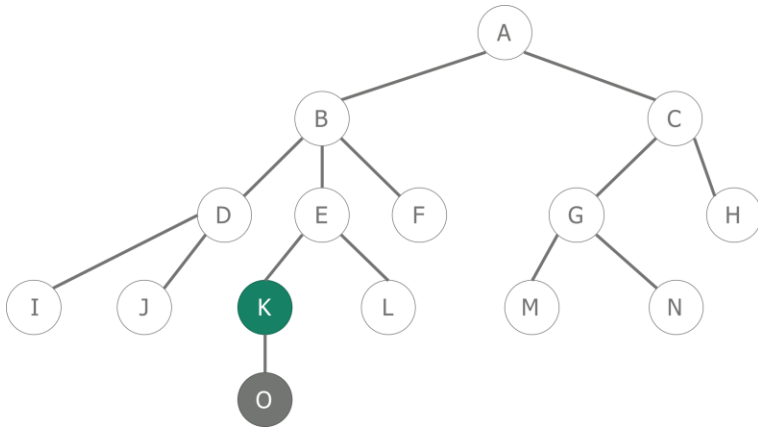
LCA

- 트리에서는 모든 정점 쌍 사이의 경로가 1개이기 때문에 어떤 정점 x 에서 y 로가는 경로가 최단 경로가 된다.
- 거리를 구하는 데 필요한 시간 : $O(N)$
- 총 쿼리의 개수 : M 개
 - ☞ 시간 복잡도 $O(NM)$: 정점의 개수와 쿼리의 개수가 많으면 복잡도가 너무 커진다.
- Dynamic Programming을 이용하여 시간 복잡도를 줄인다.
- $p[i][j]$ = 노드 i 의 2^j 번째 조상
 - ex) $p[i][0]$ = 노드 i 의 2^0 번째 조상 = 노드 i 의 1번째 조상 = 부모
 - $p[i][1]$ = 노드 i 의 2^1 번째 조상 = 노드 i 의 2번째 조상 = 부모의 부모
 - $p[i][j]$ = 노드 i 의 2^j 번째 조상 = 노드 i 의 2^{j-1} 번째 조상의 2^{j-1} 번째 조상
 - $= p[p[i][j-1]][j-1]$
- $p[i][j] = p[p[i][j-1]][j-1]$
- 초깃값 : $p[i][0] = \text{parent}[i]$

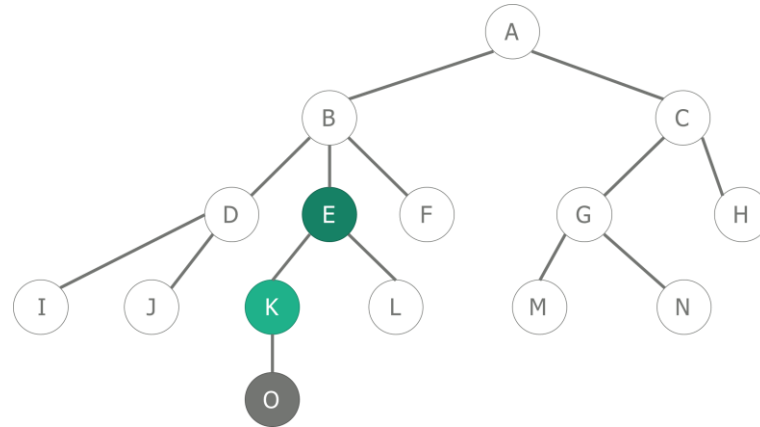
LCA(Lowest Common Ancestor)

LCA

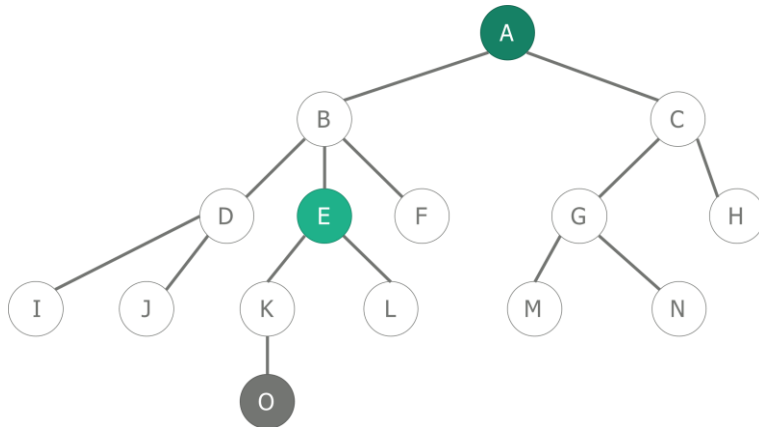
- $j = 0 : 2^0 = 1$ 번째 조상



- $j = 1 : 2^1 = 2$ 번째 조상 = 1번째 조상의 1번째 조상



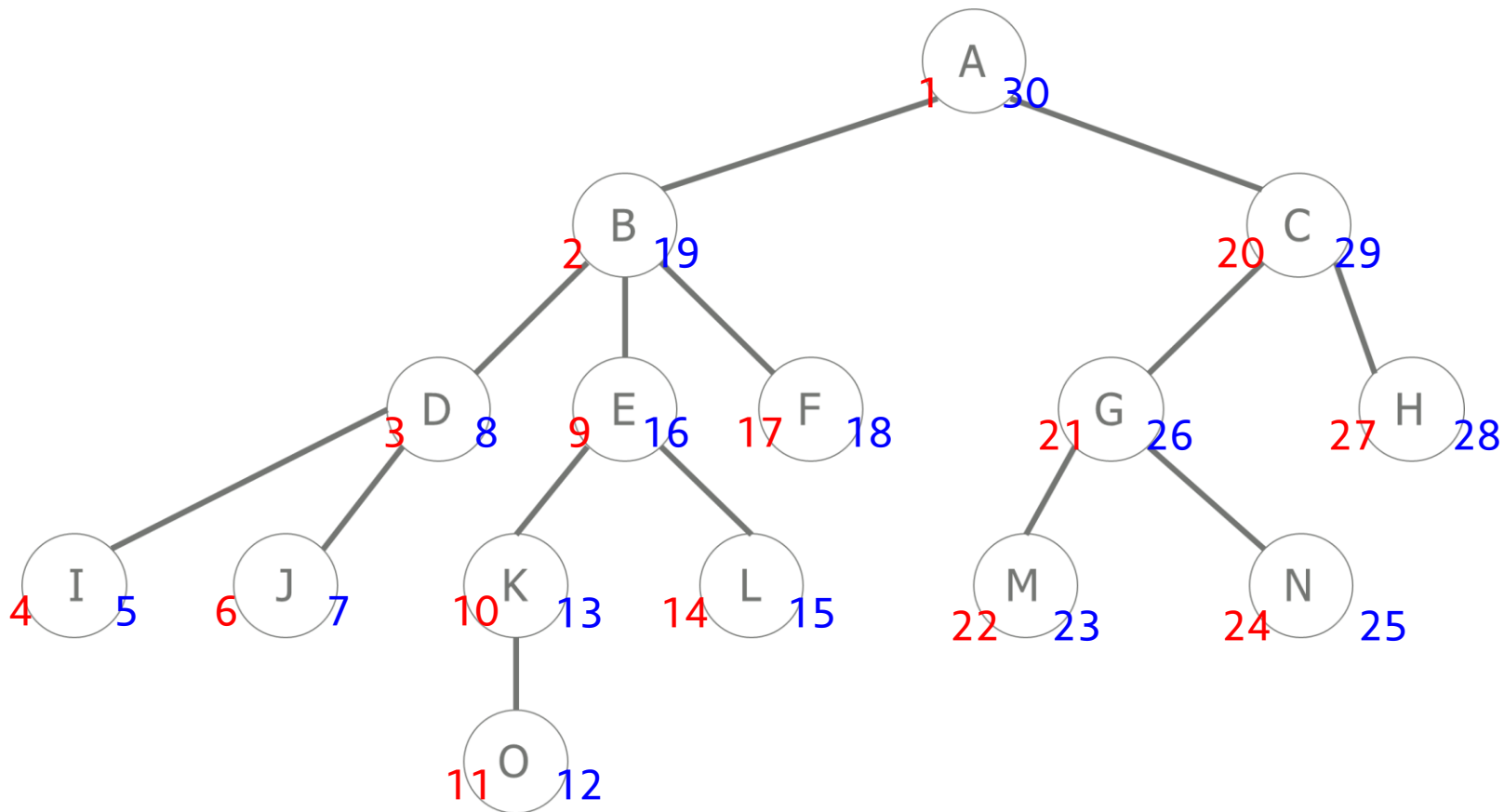
- $j = 2 : 2^2 = 4$ 번째 조상 = 2번째 조상의 2번째 조상



LCA(Lowest Common Ancestor)

LCA

- $tin[i]$ = dfs로 i 에 방문하였을 때, 몇 번째로 방문하였는지 저장
- $tout[i]$ = dfs로 i 에서 나갈 때, 몇 번째로 방문하였는지 저장



LCA(Lowest Common Ancestor)

LCA

- $tin[i]$ = dfs로 i 에 방문하였을 때, 몇 번째로 방문하였는지 저장
- $tout[i]$ = dfs로 i 에서 나갈 때, 몇 번째로 방문하였는지 저장

```
void dfs(int v, int parent) {
```

```
    tin[v] = ++timer; timer 및 dfs 탐색 부
```

```
    p[v][0] = parent;
```

```
    for (int i = 1; i <= l; i++) {  
        p[v][i] = p[p[v][i - 1]][i - 1];  
    }
```

$p[i][j]$ = 노드 i 의 2^j 번째 조상

```
    for (int to : A[v]) {  
        if (to != parent) {  
            dfs(to, v);  
        }  
    }
```

timer 및 dfs 탐색 부

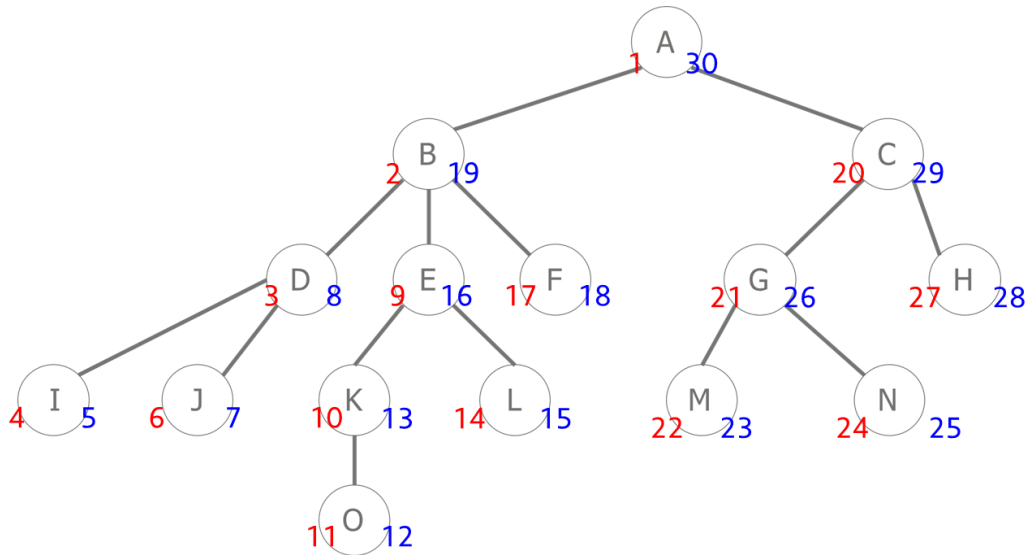
```
    tout[v] = ++timer; timer 및 dfs 탐색 부
```

```
}
```

LCA(Lowest Common Ancestor)

LCA

- $\text{tin}[u] \leq \text{tin}[v]$ 이면 u 는 v 의 조상이 될 수도 있다.
- $\text{tout}[u] \geq \text{tout}[v]$ 이면 u 는 v 의 조상이 될 수도 있다.
- $\therefore (\text{tin}[u] \leq \text{tin}[v]) \ \&\& \ (\text{tout}[u] \geq \text{tout}[v])$ 조건을 만족하면 반드시 조상이 된다.



- $\text{upper}(u, v)$: u 가 v 의 조상인가?

```
bool upper(int u, int v) {  
    return (tin[u] <= tin[v] && tout[u] >= tout[v]);  
}
```


LCA(Lowest Common Ancestor)

LCA

```
int lca(int u, int v) {  
    if (upper(u, v)) return u;      u가 v의 조상이면 u를 리턴  
    if (upper(v, u)) return v;      v가 u의 조상이면 v를 리턴  
    for (int i = 1; i >= 0; i--) {  
        if (!upper(p[u][i], v)) {   u가 v의 위에 있지 않을 때 까지  
            u = p[u][i];             u를 조상으로 update  
        }  
    }  
    return p[u][0]; update 된 u의 부모가 LCA가 된다.  
}
```

LCA(Lowest Common Ancestor)

LCA

- J와 L의 LCA를 찾으려고 한다.

① J의 2^2 조상은 A 이므로 L의 조상이 된다.

② J의 2^1 조상은 B 이므로 L의 조상이 된다.

③ J의 2^0 조상은 D 이므로 **L의 조상이 되지 않는다.**

④ 조상이 안되는 노드를 찾으면 그 노드의 parent = B가 LCA가 된다.

