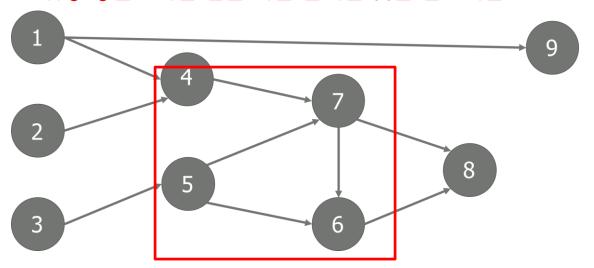
#### **Directed Acycllic Graph**

- 사이클이 없는 방향이 있는 그래프를 DAG(Directed Acyclic Graph) 라고 한다.
- DAG에서는 위상 정렬 문제를 모델링 할 수 있다.

위상 정렬: 어떤 일을 하는 순서를 찾는 알고리즘

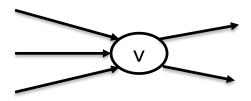


- 1,2,3,4,5,6,7,8,9 차례대로 노드를 방문하지 못한다.
   6을 방문하기 전에는 5와 7이 먼저 방문 된 후에 6이 방문 되어야 하기 때문이다.
- 1,2,3,4,<mark>5,7,6</mark>,8,9 는 위상 정렬 답 중 하나가 될 수 있다.



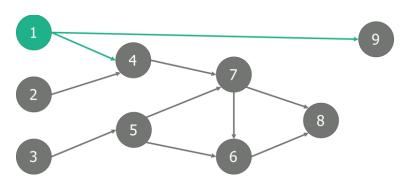
#### **Directed Acycllic Graph**

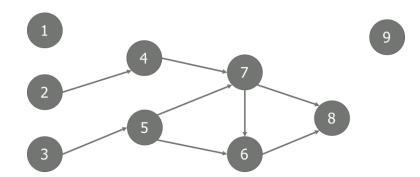
- 위상 정렬의 방문 순서를 정하기 위해서 indgree / outdegree를 따로 저장한다.



- indgree: 3 / outdegree: 2
- 위상 정렬 시 노드가 방문되기 위해서 indgree의 개수 만큼 방문 되어야 한다.
  - → 방문이 되는 경우 indgree의 개수를 하나 씩 줄여 indgree가 0이되면 큐에 저장한다.
- indgree가 0인 1, 2, 3 노드를 큐에 넣는다.
- 큐: 1, 2, 3 / 순서:

- 큐:2,3,9/순서:1

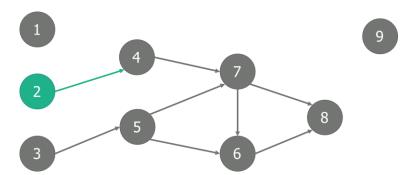




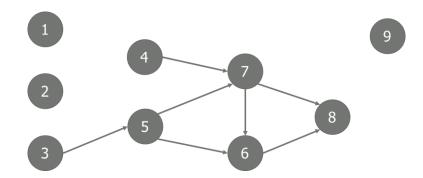


#### **Directed Acycllic Graph**

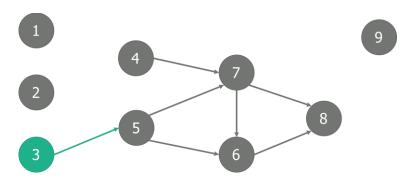
- 큐: 2, 3, 9 / 순서: 1



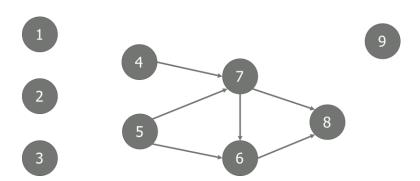
- 큐:3,9,4/순서:1,2



- 큐:3,9,4/순서:1,2



- 큐: 9, 4, 5 / 순서: 1, 2, 3

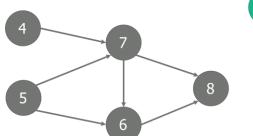




#### **Directed Acycllic Graph**

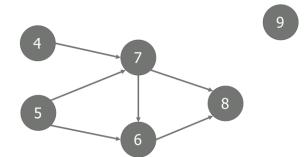
- 큐: 9, 4, 5 / 순서: 1, 2, 3





- 큐:4,5/순서:1,2,3,9



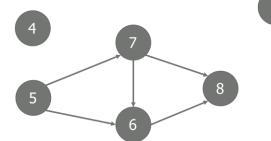


- 큐:4,5/순서:1,2,3,9



- 큐:5/순서:1,2,3,9,4



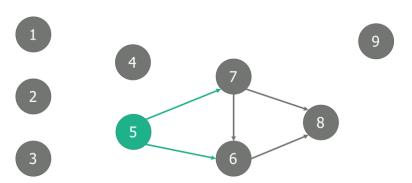


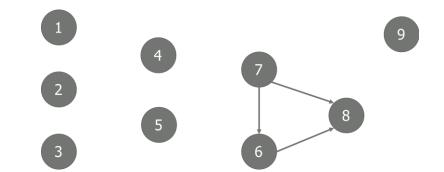


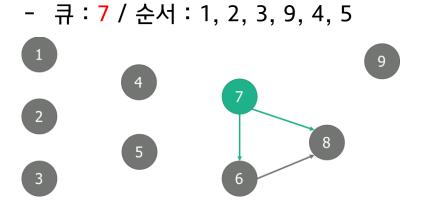
#### **Directed Acycllic Graph**

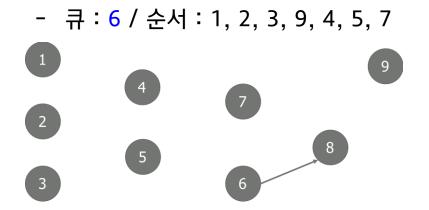
- 큐:5/순서:1,2,3,9,4

- 큐:7/순서:1,2,3,9,4,5











**Directed Acycllic Graph** 

- 큐:6 / 순서:1, 2, 3, 9, 4, 5, 7

- 큐:8/순서:1,2,3,9,4,5,7,6

- 큐:8/순서:1,2,3,9,4,5,7,6 - 큐:/순서:1,2,3,9,4,5,7,6,8





#### **Directed Acycllic Graph**

```
for (int i = 0; i<M; i++){
    int u, v;
    scanf("%d %d", &u, &v);
    AdjList[u].push_back(v);
    ind[v] += 1;
}</pre>
```

```
queue<int> q;
for (int i = 1; i \le N; ++i) {
        if (ind[i] == 0) {
                q.push(i);
        }
for (int j = 0; j < N; ++j) {
        int u = q.front();
        q.pop();
        printf("%d ", u);
        for (int i = 0; i<AdjList[u].size(); ++i) {</pre>
                int v = AdjList[u][i];
                ind[v] -= 1;
                if (ind[v] == 0) {
                        q.push(v);
```



#### **Directed Acycllic Graph**

- 큐 대신에 우선순위 큐를 이용하여 방문 순서의 기준을 정하면 오직 하나의 답만 나올 수 있다.

- 우선순위 큐: 9, 4, 5 / 순서: 1, 2, 3

- 우선순위 큐(minheap)

: 9, 4, 5 / 순서 : 1, 2, 3

