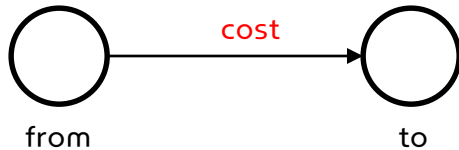


# 최단 경로 – 벨만포드 알고리즘

[shortest path](#)

- 최단경로 문제는 시작점의 개수에 따라 크게 2가지로 나뉜다. 정점이  $V$ 개가 있을 때,
  - ① 시작점 1개 : 벨만포드, 다익스트라 알고리즘
  - ② 시작점  $V$ 개 : 플로이드 알고리즘
- $A \rightarrow B$ 로 가는 최단 경로는 최대  $(V - 1)$ 개의 간선으로 이루어져 있다.
- 근본적인 아이디어 :  $\text{dist}[i] = \text{시작점에서 } i \text{로 가는 최단 거리}$



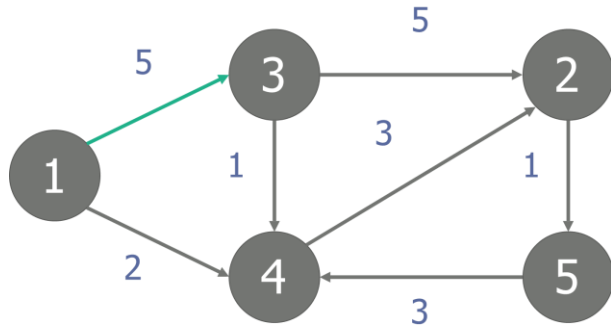
```
if(dist[to] > dist[from] + cost){  
    dist[to] = dist[from] + cost  
}
```

- 벨만 포드 : 비교식  $\times (V - 1)$   $\rightarrow V - 1$ 개의 간선을 방문하기 때문

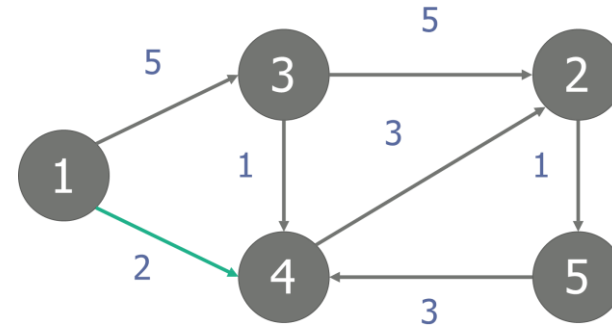
# 최단 경로 – 벨만포드 알고리즘

[shortest path](#)

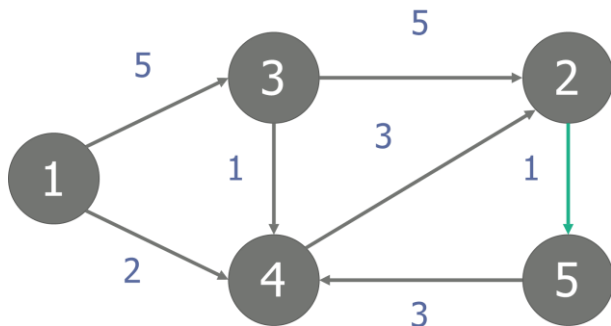
-  $\text{dist}[i]$  = 시작점에서  $i$ 까지 최단 경로



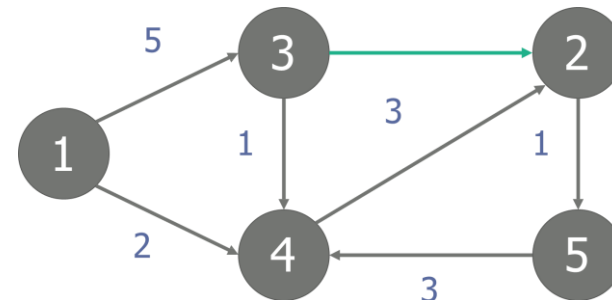
| i                | 1 | 2        | 3 | 4        | 5        |
|------------------|---|----------|---|----------|----------|
| $\text{dist}[i]$ | 0 | $\infty$ | 5 | $\infty$ | $\infty$ |



| i      | 1 | 2        | 3 | 4 | 5        |
|--------|---|----------|---|---|----------|
| $D[i]$ | 0 | $\infty$ | 5 | 2 | $\infty$ |



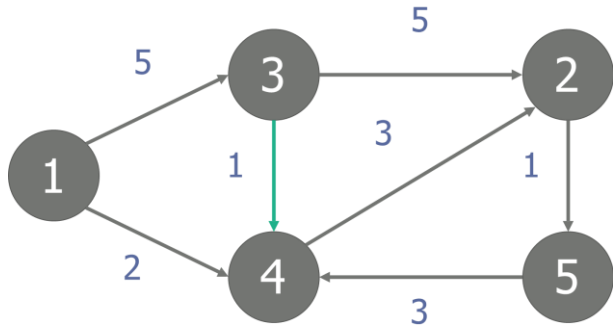
| i      | 1 | 2        | 3 | 4 | 5        |
|--------|---|----------|---|---|----------|
| $D[i]$ | 0 | $\infty$ | 5 | 2 | $\infty$ |



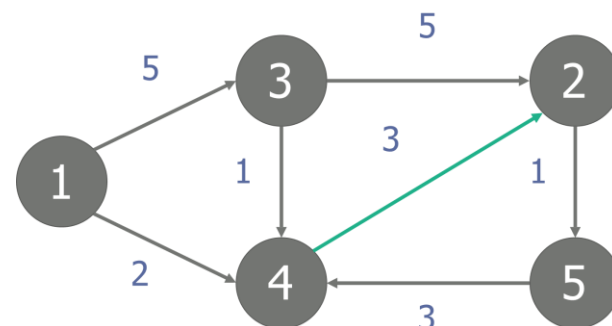
| i      | 1 | 2  | 3 | 4 | 5        |
|--------|---|----|---|---|----------|
| $D[i]$ | 0 | 10 | 5 | 2 | $\infty$ |

# 최단 경로 – 벨만포드 알고리즘

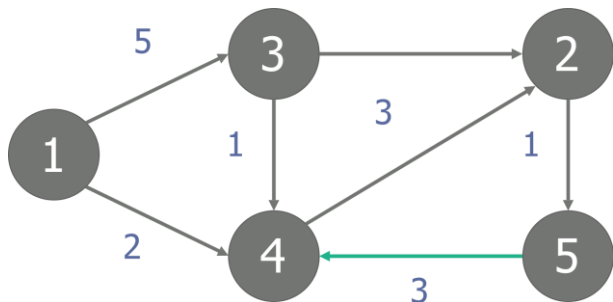
shortest path



| i    | 1 | 2  | 3 | 4 | 5        |
|------|---|----|---|---|----------|
| D[i] | 0 | 10 | 5 | 2 | $\infty$ |



| i    | 1 | 2 | 3 | 4 | 5        |
|------|---|---|---|---|----------|
| D[i] | 0 | 5 | 5 | 2 | $\infty$ |



| i    | 1 | 2 | 3 | 4 | 5        |
|------|---|---|---|---|----------|
| D[i] | 0 | 5 | 5 | 2 | $\infty$ |

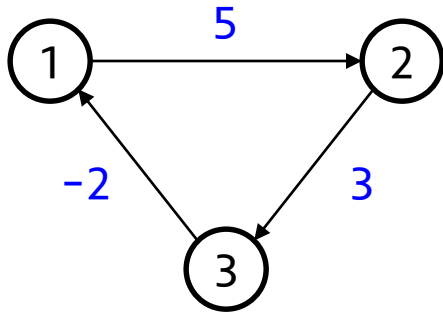


- 이 단계를  $V - 1$  번 반복한다.
- 시간복잡도 :  $O(VE)$
- $E \leq V^2$ 이기 때문에  $O(V^3)$  으로도 표현 가능
- **가중치가 음수가 있는 경우에도 사용 가능**

# 최단 경로 – 벨만포드 알고리즘

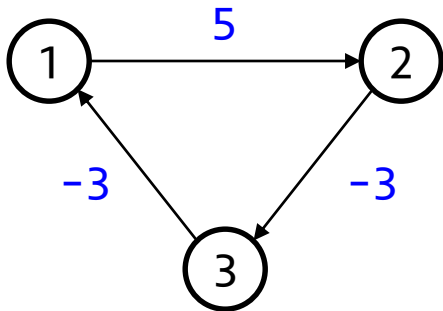
shortest path

- 음수 가중치가 있으나 사이클을 계속 반복할 수록 가중치의 합이 늘어나게 되어 최단 경로 구성시 문제가 되지 않는다.



←  $(5+3-2) + (5+3-2) + (5+3-2) + \dots$  : 가중치가 점점 증가

- 음수 가중치로 인하여 사이클을 계속 반복할 수록 가중치의 합이 점점 줄어들게 되어 최단 경로를 정의 할 수 없다.



←  $(5-3-3) + (5-3-3) + (5-3-3) + \dots$  : 가중치가 점점 감소  
: 음수 사이클

# 최단 경로 – 벨만포드 알고리즘

## shortest path

- 최단 경로에서는 총 정점이  $V$ 개 일 때, 최대  $V - 1$ 개의 간선을 이용하여 최단 경로를 구성할 수 있으므로  $V - 1$  번 만큼 전체 간선의 비교 update를 해주면 된다.  
 $V - 1$  번 update 해 준 이후 1번 더 update를 하였을 때 **최단 경로에 변화가 발생하면 음수 사이클**이 있는 케이스 이다.

```
dist[1] = 0;
bool negative_cycle = false;
```

← 시작점 거리 0 설정

```
for (int i = 1; i <= N; i++) {
    for (int j = 0; j < M; j++) {
        int u = A[j].from;
        int v = A[j].to;
        int w = A[j].cost;
        if (dist[u] != INF && dist[v] > dist[u] + w) {
            dist[v] = dist[u] + w;
            if (i == N) {
                negative_cycle = true;
            }
        }
    }
}
```

← (정점의 개수 - 1) 만큼 update  
+ 1번 추가 연산(음수 사이클 확인)

← update 시 모든 간선 비교 후 update

← 추가 연산 시 update 발생하면  
음수 사이클 체크