

토너먼트 만들기

<https://www.acmicpc.net/problem/2262>

- $dp[i][j]$ = i번부터 j번 사람까지 토너먼트를 적절히 만들었을 때, 랭킹 차이의 합의 최솟값
- $dp[i][j] = \min(dp[i][k] + dp[k+1][j] + \text{랭킹 차이})$
- $winner[i][j] = \min(A[i] \sim A[j])$

```
for (int i = 0; i < N; ++i) {  
    w[i][i] = A[i];  
    for (int j = i + 1; j < N; ++j) {  
        w[i][j] = min(w[i][j - 1], A[j]);  
    }  
}
```

```
int solve(int i, int j) {  
    if (i == j) return 0;  
    if (dp[i][j] != -1) return dp[i][j];  
  
    dp[i][j] = INF;  
    for (int k = i; k < j; ++k) {  
        dp[i][j] = min(dp[i][j], solve(i, k) + solve(k + 1, j) + abs(w[i][k] - w[k + 1][j]));  
    }  
    return dp[i][j];  
}
```

