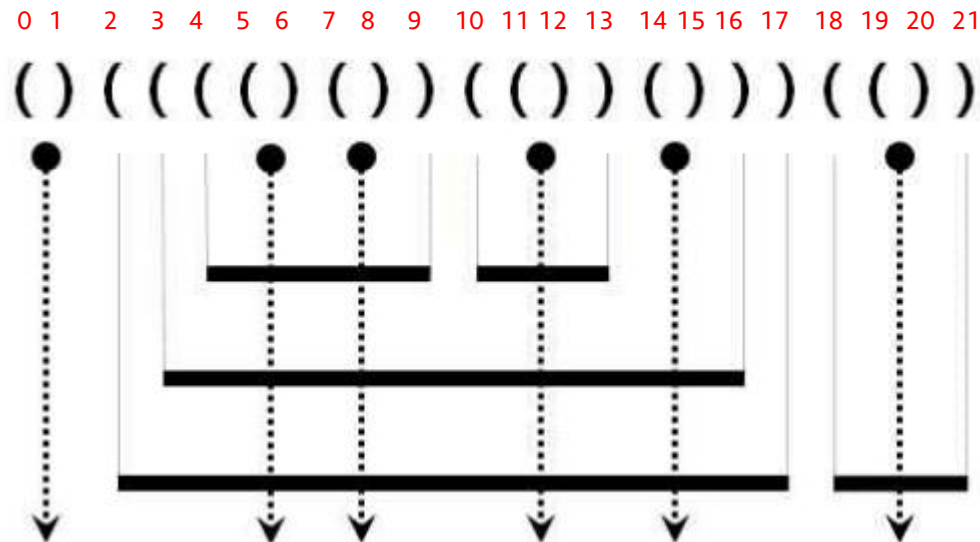


# 쇠막대기

<https://www.acmicpc.net/problem/10799>

- 레이저는 여는 괄호와 닫는 괄호의 인접한 쌍 ( ) 으로 표현된다. 또한, 모든 ( ) 는 반드시 레이저를 표현한다.
- 쇠막대기의 왼쪽 끝은 여는 괄호 '('로, 오른쪽 끝은 닫힌 괄호 ')'로 표현된다.
- ① ( 인 경우 스택에 인덱스를 저장한다.
- ② ) 인 경우 스택에 저장된 ( 의 인덱스와의 차이를 확인한다.
  - ㉠ 차이가 1인 경우 : 레이저 이다. 스택에 포함된 여는 괄호의 개수 만큼 분할된다.
  - ㉡ 차이가 1이 아닌 경우 : 쇠막대기에 해당하고 쇠막대기 끝이므로 +1을 한다.



# 쇠막대기

<https://www.acmicpc.net/problem/10799>

```
stack<int>st;
for (int i = 0; i < s.size(); ++i) {
    if (s[i] == '(') {
        st.push(i);
    }
    else {
        if (i - st.top() == 1) {
            st.pop();
            cnt += st.size();
        }
        else {
            st.pop();
            cnt++;
        }
    }
}
```