

Nutzerstudie zur Bachelor-Arbeit „Entwicklung eines Konzeptes für das interaktive und diagrammspezifische Layout von graphbasierten Softwarediagrammen“

1. Geben Sie bitte Ihr Alter an.

2. Geben Sie bitte Ihr Geschlecht an.

- ☐ Männlich
- ☐ Weiblich

3. Geben Sie bitte Ihren derzeitigen Berufsstatus an.

- ☐ Berufstätig, Beruf: _____
- ☐ Student, Studiengang: _____
- ☐ Sonstiges

4. Haben Sie Erfahrung mit dem Betriebssystem Mac OS X?

- ☐ Ja, ich nutze es täglich
- ☐ Ja, ich habe es bereits benutzt
- ☐ Nein

5. Verfügen Sie über Kenntnisse der objektorientierten Programmierung? Verstehen Sie Begriffe wie Klasse, Vererbung, Unterklasse und Oberklasse?

- ☐ Ja
- ☐ Nein

6. Haben Sie Erfahrung mit Klassendiagrammen der Notationssprache UML? Kennen Sie die Notation für Klassen und Vererbung in UML?

- ☐ Ja
- ☐ Nein

7. Welche Tools verwenden Sie zum Erstellen von (Software-)Diagrammen und in welchem Maß?

	sehr oft	oft	manchmal	selten	gar nicht
Diagramm-Programme (Microsoft Visio, OmniGraffle, ConceptDraw)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Präsentationsprogramme (Apple Keynote, Microsoft PowerPoint)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Online-Tools (draw.io, yUML.me, Lucidchart)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
UML-Editoren (Visual Paradigm, MagicDraw, ArgoUML)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Andere Programme: _____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stift und Papier	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Whiteboard	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sonstiges: _____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

8. Bitte bewerten Sie folgende Aussagen:

	trifft völlig zu	trifft zu	teils/teils	trifft nicht zu	trifft gar nicht zu
Ich habe meiner Meinung nach alle Aufgaben erfolgreich erfüllt.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Erfüllung der Aufgaben war anstrengend.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich denke, dass ich die Aufgaben auch ohne vorherige Vorstellung der möglichen Aktionen des Prototyps problemlos lösen könnte.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich hatte das Programm die ganze Zeit unter Kontrolle.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die auf „Drag and Drop“ basierende Verschiebungsaktion war verständlich.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Durch die Einschränkung der freien Positionierung wurde der Aufwand an der Erstellung des Layouts reduziert.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Einschränkung der freien Positionierung fand ich irritierend.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Für mich war jederzeit erkennbar, an welche Stelle ich die angeklickte Klasse verschieben kann.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die automatischen Layout-Updates haben mich in der Erstellung des Diagramms gehindert.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Das <u>Layout</u> der modellierten Diagramme fand ich ästhetisch ansprechend.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich konnte Fehler, die während der Erfüllung der Aufgaben gemacht wurden, korrigieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich bin der Meinung, dass ich die Aufgaben in einer Software ohne Layout-Unterstützung schneller erledigen könnte.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

9. Welche nicht unterstützte Aktion haben Sie in dem Prototyp vermisst?

10. Geben Sie das größte Problem an, das Sie während der Erfüllung der Aufgaben beobachten konnten:

11. Haben Sie weitere Anmerkungen/Kritikpunkte/Verbesserungsvorschläge bzgl. der Bedienung, der Mechanismen der Interaktion, der prototypischen Implementierung oder der Durchführung der Nutzerstudie?
