

README :

Lancer le jeu :

- Notre programme est composé de 2 jeux. Le premier « BikeGame » et le jeu représentant le travail demandé dans la partie 5 du projet. Le second « BikeGame2 » est le jeu contenant nos extension et modifications personnelles. Pour lancer le jeu ils vous suffit d'entrer le nom du jeu que vous voulez lancer (BikeGame ou BikeGame2) a la ligne 41 du fichier **Program.java**. Ensuite lancez (run) **Program.java** et le jeu se lancera. (Si vous voulez lancer un jeu autre comme ScaleGame, ContactGame etc.. alors vous avez juste a entrez le nom du jeu que vous voulez lancer a la ligne 41 et ensuite run le programme).

Les controles :

-Voici la liste des contrôles et leurs effet :

1. Flèche de gauche : applique une force angulaire (+) sur le vélo (permet de contrôle son orientation / balancement)
2. Flèche de droite : applique une force angulaire (-) sur le vélo (permet de contrôle son orientation / balancement)
3. Flèche du haut : permet d'activer le moteur et de donner la vitesse maximale a la roue motrice. Autrement dit cela gère l'accélération. Si vous appuyez et que la vitesse maximum est déjà atteinte alors rien ne se passera en particulier (le moteur sera « relax »).
4. Flèche du bas : permet d'activer le moteur et de bloquer la vitesse de la roue motrice a 0. Autrement dit appuyer sur cette touche permet de freiner le vélo et de l'immobiliser.
5. Touche espace : si vous appuyez dessus (une simple pression pas un appuie continue) l'orientation du vélo changera, la roue motrice sera alors changé également.
6. Touche R : Vous pouvez à tout moment appuyer sur la touche R afin de reset le jeu. Vous recommencer le niveau depuis la position de départ (au Start) et vos points et votre temps seront réinitialisés a 0. (fonction reset classique)
7. Touche C : SI et seulement SI vous avez passé le checkpoint vous pourrez alors appuyez sur C a tout moment pour réapparaitre au checkpoint. Les points acquis après le checkpoint seront perdu et le temps ne sera pas réinitialisé. (Si vous avez fini le jeu vous ne pouvez pas recommencer depuis le checkpoint...).

ATTENTION le checkpoint n'est présent que dans le jeu « BikeGame2 ». Ainsi la touche C n'aura aucun effet sur les autres jeux.

Les règles :

Vous trouverez ici un récapitulatif des règles du jeu « BikeGame2 » :

- Les étoiles rapportent 100 points supplémentaire. Si vous passez le checkPoint est que vous n'avez pas récupéré la première étoile tant pis, elle n'est plus accessible. Si vous récupérez une étoile après le checkpoint et que vous mourrez alors vous devrez de nouveau récupérer l'étoile pour avoir les points.

- Les terrains « glacé » sont des terrains ou la friction est très faible (terrains glissants). Ainsi vous ne pourrez pas contrôler votre vélo dessus. Du moins ça sera plus difficile).

- Si vous roulez sur les pics votre vélo sera immobilisé pendant 5sec. Ces 5secondes passées, les pics ne seront plus actif et vous pourrez repartir.
- Si vous tombez dans le feu vous mourrez.
- une fois le parcours finit, si vous avez mit moins de 100secondes alors on ajoutera a votre score totale : $[(100 - \text{votreTemps}) * 10]$.
- Si vous appuyez sur R vous recommencerez depuis le début et votre score/temps seront initialisés a 0.
- Si vous appuyez sur C et que vous aviez passé le checkpoint alors vous recommencerez depuis ce dernier. Le score acquit après le passage du checkpoint sera reinitialisé mais pas le temps.

PS : Il n'y a pas plusieurs niveau, donc aucune remarque a faire sur cette partie.