

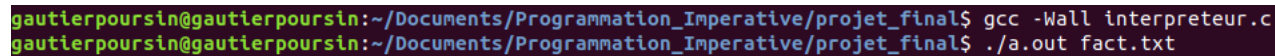
# Manuel Utilisateur

Gautier Poursin

6 Janvier 2020

## Fonctionnement de l'interpréteur

Pour lancer l'interpréteur, il faut que le texte que l'on souhaite lire soit situé dans le même répertoire que le programme **interpreteur.c**. Si on exécute le programme sans aucun argument, le programme renverra un message d'erreur. Par exemple, voici comment lancer le programme fact.txt:

A terminal window with a dark background and light-colored text. The prompt is 'gautierpoursin@gautierpoursin:~/Documents/Programmation\_Imperative/projet\_final\$'. The first command is 'gcc -Wall interpreteur.c' and the second is './a.out fact.txt'.

```
gautierpoursin@gautierpoursin:~/Documents/Programmation_Imperative/projet_final$ gcc -Wall interpreteur.c
gautierpoursin@gautierpoursin:~/Documents/Programmation_Imperative/projet_final$ ./a.out fact.txt
```

Figure 1: Commande pour exécuter fact.txt

Si l'utilisateur lance un programme qui ne se situe pas dans le même dossier, alors le programme renverra une **Segmentation Fault**.

## Fonctionnement du débogueur

De la même manière que pour l'interpréteur, il faut que le fichier que l'on souhaite déboguer soit dans le même répertoire que le débogueur, nommé **debogueur.c**. Une fois le débogueur lancé, l'utilisateur aura le choix parmi 5 instructions : **step**, **stepn**, **run**, **restart**, **quit**. En dehors de ces 5 instructions, rien ne se passera. Pour l'instruction **stepn**, une fois cette instruction rentrée, le programme demandera à l'utilisateur de combien il souhaite avancer dans son programme. Ainsi, rentrer l'instruction **step 5 ne fonctionne pas!**

```
gautierpoursin@gautierpoursin:~/Documents/Programmation_Imperative/projet_final$ gcc -Wall debogueur.c
gautierpoursin@gautierpoursin:~/Documents/Programmation_Imperative/projet_final$ ./a.out fact.txt
0      5      10     15
|      |      |      |
|      |      |      |

&>=1-=v v * _;.v
^
_;>$=^ [
@,*< 5
      2 =
      \

x=5 y=15
rentrer une instruction parmi celles ci : step, run, quit, restart, stepn.
stepn
combien d'étapes souhaitez vous faire ?
```

Figure 2: Commande pour lancer le débogueur et faire l'instruction step n