公職王歷屆試題 (110 高考三等)

110年公務人員高等考試三級考試試題

等 別:三等考試 類 科:資訊處理 科 目:資料結構

甲、申論題部分:

- 一、A 為(8x4)矩陣、B 為(4x10)矩陣、C 為(10x3)矩陣、D 為(3x20)矩陣、E 為(20x4)矩陣,
 - (一)請列出此 5 個矩陣相乘 AxBxCxDxE 所有可能的乘法順序(請用括號表示乘法順序)(5 分)
 - □使用 Dynamic Programming(動態規劃)的技巧計算出此五個矩陣相乘 AxBxCxDxE 的最佳乘 法順序(請用括號表示乘法順序),使得五個矩陣相乘所需要花費的乘法數量最少。(15 分)
 - 三請列出此五個矩陣相乘所需要花費的最少乘法數量(5分)(注意:未說明 Dynamic

Programming 計算過程,不予計分。)

【解題關鍵】

《考題難易》:★★★

《破題關鍵》: 本題為矩陣連乘用動態規劃求解題,已在106高考出過類似題,只要做熟考古

題再加上相當的耐心運算即可得到正確解答。

《命中特區》:講義 P54、P84 完全命中



【擬答】

公職王歷屆試題 (110 高考三等)

 $(Ax(Bx((CxD)xE))) \cdot (Ax(Bx(Cx(DxE))))$

□本題 n=5 且 P0, P1, P2, P3, P4, P5 分別為 8, 4, 10, 3, 20, 4, 動態規劃演算法

就是在求
$$m[i,j] =$$

$$\min_{i \le k < j} \{ m[i,k] + m[k+1,j] + p_{i-1} p_k p_j \}, \text{if } i < j \\ 0, \qquad \text{if } i >= j$$
 ,因此

m[1, 2] = 8*4*10=320

m[2, 3] = 4*10*3=120

m[3, 4] = 10*3*20=600

m[4, 5] = 3*20*4=240

m[1, 3] = min(m[1, 2] + 8*10*3, m[2, 3] + 8*4*3) = min(320+240, 120+96) = 216

m[2, 4] = min(m[2, 3] + 4*3*20, m[3, 4] + 4*10*20) = min(120 + 240, 600 + 800 = 360)

m[3, 5] = min(m[3, 4]+10*20*4, m[4, 5]+10*3*4)=min(240+800, 240+120=360)

m[1, 4] = min(m[1, 3] + 8*3*20, m[2, 4] + 8*4*20, m[1, 2] + m[3, 4] + 8*10*20) =

min(216+240 , 360+640 , 600+1600)=456

m[2, 5] = min(m[2, 4]+4*20*4, m[3, 5]+4*10*4, m[2, 3]+m[4, 5]+4*3*4) = min(360+320, 360+160, 120+240+48)=408

m[1, 5] = min(m[1, 4] + 8*20*4, m[2, 5] + 8*4*4, m[1, 2] + m[3, 5] + 8*10*4, m[1, 4]

3]+m[4 , 5]+8*3*4)=

min(456+640, 408+128, 320+360+320, 216+240+96)=536, 最少的乘法數量發生在 (Ax(((BxC)x(DxE)))→先做 BxC(m[2, 3])與 DxE(m[4, 5]), 將結果相乘(4*3*4), 最後再

與 A 相乘(8*4*4)

三此時乘法數量為536

- 二、假設收銀機內銅板的集合 $S=\{\$50,\$20,\$20,\$15,\$10,\$2,\$1,\$1\}$,而預計找錢給 顧客的金額 W=\$75
 - ─設計一個 Greedy(貪婪)的演算法,來解決錢給顧客的問題,使得找給顧客金額 W 所使用的銅板數量最少,並依此 Greedy 的演算法列出找給顧客金額\$75 的過程(15分)
 - □此 Greedy 演算法適合使用何種資料結構來完成。(5分)
 - (三)此 Greedy 演算法的解法是否能保證為最佳解?請舉例說明。(5分)

【解題關鍵】

《考題難易》:★

《破題關鍵》: 本題為演算法基本概念題,掌握貪婪演算法概念再做熟考古題(本題 106 關

務有類似題)即可得到解答。

《命中特區》:講義 P40 完全命中。

【擬答】

- ─)貪婪演算法是指在對問題求解時,總是做出在當前看來是最好的選擇。也就是說,不從整體最優上加以考慮,他所做出的的時在某種意義上的局部最優解。以本題而言,可以採用先選面額最大的,如果無法選再選面額較小的,因此找給顧客金額\$75 的過程如下:
 - 1. 先選\$50,尚餘75-50=25
 - 2. 再選\$20,尚餘25-20=5
 - 3. 再選\$2, 尚餘 5-2=3
 - 4. 再選\$1, 尚餘 3-1=2
 - 5. 再選\$1, 尚餘 2-1=1
 - 6. 再選\$1, 尚餘 1-1=0

共5頁 第2頁

全國最大公教職網站 https://www.public.com.tw

共需6個銅板。

二由於本題需要將銅板排序,然後由大到小取用,因此可用佇列(Queue)資料結構。



為你專屬設計的學習模式, 讓你靈活學習、輕鬆準備!

我們都在 志光 學儒 保成 成功找到工科人的工頂人生

多元學習模式



- →實際面對面教學,現場解決您的疑惑
- →優質專業名師,幫您統整、分析考試重點資訊。 →定期的大小測驗,您可隨時檢視學習效果。



- → 反覆聽課,不怕觀念聽不懂·
- →完全自由,可自主安排學習進度。





專業名師指導,提升解題順暢度!

本以為適合闖蕩,但發現穩定的生活才是我想要的。老師的教材 都有明確分析與統整,再加上會由老師出申論題讓考生做練習, 增加寫題目的敏感及順暢度。考前還有總複習課程,精準預測範 圍、統整考前重點。

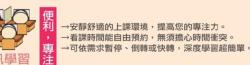
深花 李〇庭 109年鐵路員級機械工程



選對好老師,中年轉職好順利!

我遭遇公司裁員,覺得公職夠穩定,決定踏上國考之路。隔了20 幾年重拾書本,選擇好的補習班讓我事半功倍。熱力學老師跟流 體力學老師,我非常推崇,只要照著老師講的記下來、寫下來,

1年考取 古〇芳 109年高考機械工程





題庫班老師的講解,對我幫助很大!

畢業後工作,累的要死薪水卻不怎麼樣。剛好朋友推薦鐵路特考 就挑戰看看。我覺得機械原理的題庫班對我幫助很大,跟著老 師一起解,不懂的地方聽老師講解,覺得聽完很多疑問就會解開

考取 謝〇軒 109年鐵路佐級機檢工程

(三) Greedy 演算法的解法無法保證為最佳解,例如以本題而言,如果依次選\$50,\$15,\$10, 只需要3個銅板,明顯比 greedy 演算法所得結果好。

本題貪婪演算法如下

#定義零錢種類

moneycount=[50, 20, 20, 15, 10, 2, 1, 1, 1]

def getMax(x):

m=[]

while True:

for i in moneycount:

if $i \le x$:

x=i

m.append(i)

break

if x<1:

break

return m

a=getMax(75)

print(a)

三、二元搜尋法(binary search)使用 divide-and-conquer(分而治之)演算法技巧,對一個已排序的 (sorted)且長度為 n 的陣列 A[0:n-1],以二元化方式進行資料值 x 的搜尋,其最差時間雜度

共5頁 第3頁 全國最大公教職網站 https://www.public.com.tw

公職王歷屆試題 (110 高考三等)

(worst time complexity)可降到⊖(logn)

- (→)請使用 C++或 Python 語言,修改此二元搜尋法,使其能對未排序的(unsorted)且長度為 n 的 陣列 A[0:n-1],進行三元化搜尋,即以 divide-and-conquer 技巧將此陣列切成三個子陣列, 並在可能包含資料值 x 的子陣列繼續進行 divide-and-conquer 搜尋,如果找到則回傳 1,如果找不到則回傳 0。(17 分)(注意:請寫一 searching 類別,內含一個 search 功能)
- □請分析修改後的三元法其最差時間複雜度(worst case time complexity)以 order 的方式表示。 (8分)(注意:不可將此陣列數值進行排序,請加註解說明程式碼作法。)

【解題關鍵】

《考題難易》:★★★

《破題關鍵》: 本題為搜尋進階變化題,掌握二分搜尋觀念搭配做熟考古題(本題 106 關務

類似題) 靈活運用即可得到解答

《命中特區》:106 高考類似題

【擬答】

(-)

```
class searching:
    def search(A, start, stop, target):
    if(stop==start+1): #如果只剩 2 筆資料無法切割 3 塊
    if(A[start]==target) return 1 #如 A[start]為找尋對象則回傳 1
```

elif(A[stop]==target) return 1#如 A[end]為找尋對象則回傳 1

else return 0 #否則回傳 0

else:

```
mid1 = start + (stop - start) / 3;

mid2 = stop - (stop - start) / 3;
```

#Check if key is present at any mid 則回傳 1

```
if (A[mid1] == target) :
  return 1
```

elif(A[mid2] == target):

return 1

x = search(A, start, mid1, target); #對第一分塊進行搜尋

if (x == 0): #如果沒有找到

x= search(A, mid1+1, mid2, target); #對第二分塊進行搜尋

if(x==0): #如果沒有找到

x= search(A, mid2+1, stop, target); #對第三分塊進行搜尋 else return 1#如果有找到則回傳 1

else return x#如果有找到則回傳 1

- □這是一個遞迴的對未排序陣列進行三分搜尋的演算法,由於此演算法會將 A 切成三塊分別搜尋,直到只剩 2 個元素無法切割成 3 塊,接著循序搜尋這 2 個元素,因此實際上是對所有陣列中的數各處理 1 次,因此不管最好最差,時間複雜度均為 O(n)。
- 四、(一)請使用 C 語言寫一副程式 void FindMeanAverage(int A[], int n. int * mean, int * average), 對一個未排序的(unsorted)長度為 n 的陣列 A[0:n-1], 尋找陣列中的中位數與平均數,並分別 存入 mean 及 average 運算複雜度。(17分)
 - □請舉例說明此副程式最差情況(worst case)所花費的運算複雜度(8分)(注意:請加註解說明程式碼作法。)

共5頁 第4頁

全國最大公教職網站 https://www.public.com.tw

【解題關鍵】

《考題難易》:★

《破題關鍵》: 本題為演算法基本題,掌握中位數與平均數基本概念即可輕鬆得到解答。

《命中特區》:本題為程式設計基本題

【擬答】



(-)

```
double FindMeanAverage(int A[], int n int * mean, int * average){
   int sum = 0;
   for (int i = 0; i < n; i++)
        sum += A[i];
   *average = (double)sum / (double)n;
   // First we sort the array
   sort(A, A + n);
   // check for even case
   if (n % 2 != 0)
        *mean = (double)A[n / 2];
   else
        *mean = (double)(A[(n - 1) / 2] + A[n / 2]) / 2.0;</pre>
```

 \square 此副程式最差情況就是資料反向排序且有,則此時排序演算法若選快速排序則需 $O(n^2)$, FindMeanAverage 整體時間複雜度需 $O(n^2)$ 。