

Bsp.

Produkt von Matrizen des Rechnungswesens.

L = Menge von Lebewesen

I = Menge von Ingredienzen

N = Naturzahlen

$$A \in \mathbb{R}^{L \times I}$$

$$A = (a_{\ell i})_{\begin{subarray}{l}\ell \in L \\ i \in I\end{subarray}}$$

$a_{\ell i}$ beschreibt, wie
viele Einheiten
von i in einer
Einheit von ℓ enthalten sind.

$$B \in \mathbb{R}^{I \times N}$$

$$B = (b_{in})_{\begin{subarray}{l}i \in I \\ n \in N\end{subarray}}$$

b_{in} beschreibt wie viel
Einheiten von n in
einer Einheit von i
enthalten sind.

$$C = A \cdot B \in \mathbb{R}^{L \times N}$$

$$C = (c_{\ell,n})_{\substack{\ell \in L \\ n \in N}}$$

$$c_{\ell,n} = \sum_{i \in I} a_{\ell,i} \cdot b_{i,n}$$

beschreibt „wie viele Einheiten von $n \in N$ in $\ell \in L$ enthalten sind.“

3.7. Die Strukturen auf der Menge der Matrizen

Betrachten wir $K^{n \times n}$, die Menge der quadratischen Matrizen der Größen $n \times n$ über K . Auf dieser Menge gibt es die folgenden Operationen:

$$\alpha \in K, A \in K^{n \times n} \mapsto \alpha \cdot A$$

$$A, B \in K^{n \times n} \mapsto A \cdot B$$

$$A, B \in K^{n \times n} \mapsto A + B$$

Der Wertesatz hat $\mathbb{K}^{n \times n}$ die Einheitsmatrix I , für welche $I \cdot A = A \cdot I = A$ erfüllt ist.

$A \cdot B$ haben wir bereits eingeführt. d. A und $A+B$ werden auf die folgende naheliegende Weise eingeführt

$$\alpha \cdot A := (\alpha \cdot a_{ij})_{i,j=1,\dots,n} \quad \text{bei } A = (a_{ij})_{i,j},$$

$$A + B := (a_{ij} + b_{ij})_{i,j=1,\dots,n} \quad \text{und } B = (b_{ij})_{i,j}$$

Welche Eigenschaften haben diese Operationen?

$(\mathbb{K}^{n \times n}, +)$ bilden abelsche Gruppe

$$A + O = A \quad O \text{ ist dabei die Nullmatrix}$$

$$A + B = B + A$$

$$(A + B) + C = A + (B + C)$$

$$A + (-A) = O$$

$\text{In } (K^{n \times n}, \cdot)$ gilt das Assoziativgesetz und es gibt ein neutrales Element.

$$(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$$

$$A \cdot I = I \cdot A = A$$

Das Kommutativgesetz gilt aber im Allgemeinen nicht, d.h. im Allgemeinen ist $A \cdot B \neq B \cdot A$.

Des Weiteren gilt das Distributivgesetz:

$$(A + B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$$

$$C \cdot (A + B) = C \cdot A + C \cdot B$$

Die Eigenschaften oben gelten hier also $A, B, C \in K^{n \times n}$.

Eine Struktur mit Eigenschaften wie oben nennt man einen unitären Ring (dies muss nicht kommutativ sein).

Der Wirkung ist $K^{4 \times 4}$ Bzgl. $t: K^{4 \times 4} \times K^{4 \times 4} \rightarrow K^{4 \times 4}$

und der Skalarmultiplikation

$$\cdot: K \times K^{4 \times 4} \rightarrow K^{4 \times 4}$$

für Vektorraum. Und all diese Operationen sind kompatibel im folgenden Sinne:

$$\alpha \cdot (A \cdot B) = (\alpha \cdot A) \cdot B$$

Eine Struktur wie oben nennt man eine Algebra über K .

Bemerkung

Die oben angeführten Bedingungen gelten

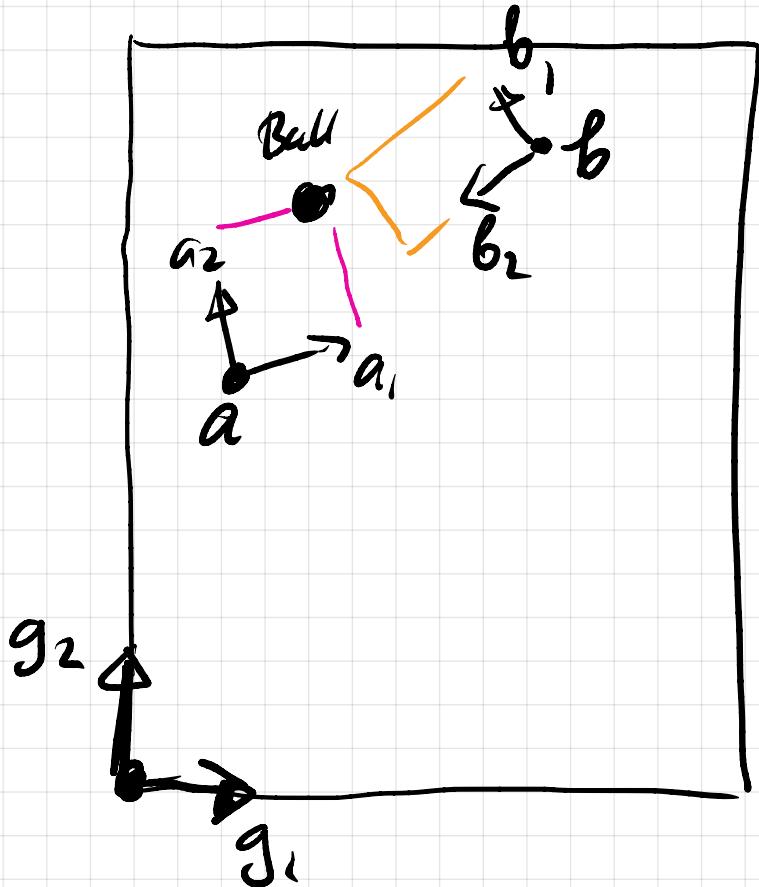
nicht nur für quadratische Matrizen, sondern auch für Matrizen passender Größe z.B.

$$(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$$

für alle $A \in K^{m \times n}$, $B \in K^{n \times k}$, $C \in K^{k \times s}$

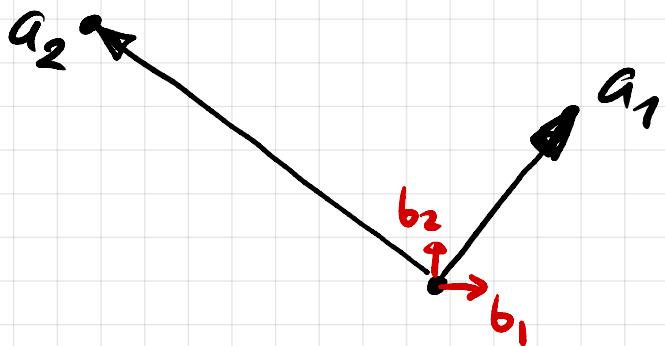
3.8

Basisdarstellung und Basiswechsel



$$G = (g_1, g_2)$$

Bsp



$$a_1 = 3 \cdot b_1 + 4 \cdot b_2$$
$$a_2 = -8 \cdot b_1 + 6 \cdot b_2$$

Wir haben zwei Basen
in einem zweidimensionalen
Raum:

$$A = (a_1, a_2)$$

$$B = (b_1, b_2).$$

Wir haben einen Vektor x , der in der Basis
 A dargestellt ist:

$$x = \alpha_1 \cdot a_1 + \alpha_2 \cdot a_2$$

Wie kriegt man x in der Basis B dargestellt?
Man nennt dabei A die alte Basis und B die neue
Basis. Antwort: Ausmultiplizieren!

$$x = \alpha_1 \cdot a_1 + \alpha_2 \cdot a_2 = \alpha_1 \cdot (3b_1 + 4b_2) + \alpha_2 \cdot (-8b_1 + 6b_2)$$

$$= \frac{1}{4} (3\alpha_1 - 8\alpha_2) b_1 + (4\alpha_1 + 6\alpha_2) b_2$$

ausmultiplizieren
und dann b_1 und b_2
jeweils ausklammern.

D.h. $x = \beta_1 b_1 + \beta_2 b_2$

mit $\beta_1 = 3\alpha_1 - 8\alpha_2$

$$\beta_2 = 4\alpha_1 + 6\alpha_2$$

$$\begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -8 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{bmatrix}$$

\uparrow
die
Koordinaten
von α_1
in der Basis
 B

\uparrow die Koordinaten
von α_2 in der
Basis B .

Def Sei $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ Basis eines n -dim. Vektorraums V

mit $n \in \mathbb{N}$. Ist $x = \beta_1 \cdot b_1 + \dots + \beta_n \cdot b_n$,

so nennen wir β_1, \dots, β_n die Koordinaten von x in der Basis \mathcal{B} und bezeichnen den Vektor

$$\begin{bmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{bmatrix} \text{ als } x_{\mathcal{B}}. \quad \text{Ist } A = (a_1, \dots, a_n)$$

eine weitere Basis von V und gilt

$$a_j = \sum_{i=1}^n \tau_{ij} b_i \quad (\tau_{ij} \in K)$$

so nennt man $T_{\mathcal{B} \leftarrow A} = [\tau_{ij}]_{i,j=1 \dots n} \in K^{n \times n}$

die Matrix des Wechsels von der Basis A zur Basis \mathcal{B} .

Theorem Seien A, B Basen eines n -dim. Vektorraums V mit $n \in \mathbb{N}$. Dann gilt:

$$x_B = T_{B \leftarrow A} x_A$$

für alle $x \in V$.

Beweis:

$$\text{Seien } x_A = [\alpha_j]_{j=1 \dots n}$$

$$x_B = [\beta_i]_{i=1 \dots n}$$

$$T_{B \leftarrow A} = [t_{ij}]_{i,j=1 \dots n}$$

d.h.

$$x = \sum_{j=1}^n \alpha_j a_j = \sum_{i=1}^n \beta_i b_i$$

$$a_j = \sum_{i=1}^n t_{ij} b_i$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^n \beta_i b_i = \sum_{j=1}^n \alpha_j a_j = \sum_{j=1}^n \alpha_j \left(\sum_{i=1}^n \tau_{ij} b_i \right) \\ = \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^n \tau_{ij} \alpha_j \right) b_i$$

\Rightarrow
 B Basis

$$\beta_i = \sum_{j=1}^n \tau_{ij} \alpha_j$$

$$\Rightarrow x_B = T_{B \leftarrow A} x_A$$

□

Bemerkungen

- $T_{A \leftarrow B} T_{B \leftarrow A} = I \Rightarrow T_{B \leftarrow A}$ ist invertierbar
 und $(T_{B \leftarrow A})^{-1} = T_{A \leftarrow B}$

Bei drei Basen U, B, C von V hat man

$$T_{C \leftarrow B} \cdot T_{B \leftarrow U} = T_{C \leftarrow U}.$$

- für $A = (a_1, \dots, a_n)$ gilt:

$$T_{B \leftarrow A} = \begin{bmatrix} (a_1)_B & \dots & (a_n)_B \end{bmatrix}$$

Mit Worten: j-te Spalte von $T_{B \leftarrow A}$

enthält die Koeffizienten der Darstellung des Vektors a_j der alten Basis A in der neuen Basis B .

Basisdarstellung von linearen Abbildungen
 $F: V \rightarrow V$ war an der Tafel
präsentiert